

# Relatório de Iteração

MARCELO RAMOS  
(1º Relatório)

## Participante/Matrícula

Marcelo Ramos – 1510823

## Colega de Dupla/Matrícula

Lucas Rodrigues – 1510848

## Iteração

**1ª Iteração**

**Data de Início:** 08/05/2017

**Data de Encerramento:** 21/05/2017

## Tarefas Planejadas (Feitas por Marcelo Ramos)

- ✓ Criação do logotipo (“Detetive – D.I Edition”). – **completed**
- ✓ Escolha compartilhada com Lucas da capa do menu inicial. – **completed**
- ✓ Utilização do sistema de Frames para navegação em telas (realizando dispose( ) em um Frame e criando novamente outro para mudar de tela). – **completed**
- ✓ Criação do Frame inicial do game com imagens. – **completed**
- ✓ Adição de JPanel ao JFrame inicial para inclusão de botões. – **completed**
- ✓ Implementação dos botões JButton (play game e load game) presentes no menu inicial. - **completed**
- ✓ Adição, em uma classe separada, os tratadores de evento (actionListener( ) ) dos JButtons criados. - **completed**

- ✓ Implementação do JFile Chooser após tratar evento de botão “Load Game”. – **completed**
- ✓ Escolha compartilhada com Lucas os nomes e imagens dos jogadores do jogo. - **completed**
- ✓ Implementação dos checkboxes para seleção dos jogadores no menu 2. - **completed**
- ✓ Implementação do JButton “Play Game” após a seleção dos jogadores. - **completed**
- ✓ Criação do verificador de seleção para proceder ao início do jogo. – **completed**

### **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

- ✓ Lançamento dos dados.
- ✓ Tratador de ação após lançamento de dados.
- ✓ Deslocamento de peões no tabuleiro.
- ✓ Implementações de regras de entrada/saída dos peões nos cômodos.
- ✓ Criação de botão que implementa teste das regras do jogo através na manipulação do resultado do dado.
- ✓ Implementação dos design patterns.
- ✓ Finalização para entrega.