

# Relatório de Iteração

Marcelo Ramos – 1510823

(3º Relatório)

**OBSERVAÇÃO:** A implementação do front end do jogo está sendo feita de acordo com o Look & Feel correspondente ao sistema operacional da máquina dos componentes do grupo (MACOS).

## Participante/Matrícula

Marcelo Ramos – 1510823

## Colega de Dupla/Matrícula

Lucas Rodrigues – 1510848

## Iteração

3ª Iteração

Data de Início: 04/06/2017

Data de Encerramento: 18/06/2017

## Tarefas Planejadas (Feitas por Marcelo Ramos)

- ✓ Implementação do sistema de rodadas interligando com o restante do jogo. – **completed**
- ✓ Criação de métodos responsáveis por embaralhar cartas e armas para disposição no frame. – **completed**
- ✓ Aplicação das regras do jogo na implementação do código do mesmo. – **completed**
- ✓ Implementação dos tratadores de evento para Button Click relacionado aos botões de “ver cartas”, “notas” e “realizar palpite”. – **completed**
- ✓ Implementação dos tratadores de evento correspondente ao palpite (ex: submit btn). – **completed**

✓ Codificação back end da efetivação dos palpites juntamente com a notificação de possível palpite falso no bloco de notas. – **completed**

✓ Implementação do design pattern Observer no projeto do jogo. – **completed**

### **Próxima Iteração - Tarefas Planejadas**

✓ Criação do frame de Acusação juntamente com os seus respectivos tratadores.

✓ Implementação back end do processo de acusação com possível retirada de um jogador do jogo.

✓ Definição de um vencedor da partida a partir do acerto de uma acusação.

✓ Implementação do processo de salvar e recarregar um jogo ainda não terminado.

✓ Finalizar o projeto do Jogo do Detetive.