

Relatório de Iteração

Lucas Rodrigues – 1510848

(3º Relatório)

OBSERVAÇÃO: A implementação do front end do jogo está sendo feita de acordo com o Look & Feel correspondente ao sistema operacional da máquina dos componentes do grupo (MACOS).

Participante/Matrícula

Lucas Rodrigues – 1510848

Colega de Dupla/Matrícula

Marcelo Ramos – 1510823

Iteração

3ª Iteração

Data de Início: 04/06/2017

Data de Encerramento: 18/06/2017

Tarefas Planejadas (Feitas por Lucas Rodrigues)

- ✓ Disposição front end e design da tela do jogo com botões de notas, cartas, palpites e acusação. – **completed**
- ✓ Apresentação e alocação das imagens embaralhadas de cartas e armas nos respectivos locais no jogo (armas nos cômodos e cartas no botão “ver cartas” também no jogo). – **completed**
- ✓ Implementação do design e layout do frame correspondente aos palpites com seleção de arma, cômodo e jogador. – **completed**
- ✓ Implementação do bloco de notas para receber notas de palpites falsos. – **completed**

- ✓ Implementação do frame de seleção de carta que prove palpite – **completed**

- ✓ Implementação do design pattern Singleton no projeto do jogo. – **completed**

✚ **Próxima Iteração - Tarefas Planejadas**

- ✓ Implementação do frame Acusação juntamente com os seus respectivos tratadores.

- ✓ Back end do processo de acusação com possível retirada de um jogador do jogo.

- ✓ Definição de um vencedor da partida a partir do acerto de uma acusação.

- ✓ Implementação do processo de salvar e recarregar um jogo ainda não terminado.

- ✓ Finalizar o projeto do Jogo do Detetive.