

Relatório de Iteração

LUCAS RODRIGUES
(1º Relatório)

Participante/Matrícula

Lucas Rodrigues – 1510848

Colega de Dupla/Matrícula

Marcelo Ramos – 1510823

Iteração

1ª Iteração

Data de Início: 08/05/2017

Data de Encerramento: 21/05/2017

Tarefas Planejadas (Feitas por Lucas Rodrigues)

- ✓ Criação das imagens dos botões Play Game, Load Game e Exit para colocar como JButton Icon. – **completed**
- ✓ Escolha compartilhada com Marcelo da capa do menu inicial. – **completed**
- ✓ Mudança do sistema de Frame, criada pelo Marcelo, para o sistema de navegação usando CardLayout, ou seja, criando somente um frame e mudando somente a apresentação dos Cards na tela. – **completed**
- ✓ Formatação gráfica da interface do menu principal com inclusão de detalhes como ToolTip Text, Exit JButton, Exit confirmation, etc. – **completed**
- ✓ Escolha compartilhada com Marcelo dos nomes e imagens dos jogadores do jogo. - **completed**
- ✓ Criação da capa contendo os personagens a serem escolhidos e formatação da interface do menu de

seleção tais como Fonts, ToolTip Text, JButton Icon, etc.

– **completed**

- ✓ Junção, dos tratadores de evento (actionListener()) dos JButtons criados, na classe de criação dos mesmos. - **completed**
- ✓ Criação da imagem de fundo, tabuleiro e dado com separações que serão utilizadas futuramente na tela referente ao tabuleiro. – **completed**
- ✓ Implementação do design pattern Singleton nas classes referentes à interface (package view). - **completed**

Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- ✓ Criação e formatação do lançamento dos dados na tela com imagens.
- ✓ Deslocamento dos peões no tabuleiro na interface gráfica.
- ✓ Implementações nas regras de entrada/saída dos peões nos cômodos.
- ✓ Criação de botão que implementa teste das regras do jogo através na manipulação do resultado do dado.
- ✓ Implementação dos design patterns.
- ✓ Finalização para entrega.