

# Relatório de Iteração

Marcelo Ramos – 1510823

(4º Relatório)

**OBSERVAÇÃO:** A implementação do front end do jogo está sendo feita de acordo com o Look & Feel correspondente ao sistema operacional da máquina dos componentes do grupo (MACOS).

## Participante/Matrícula

Marcelo Ramos – 1510823

## Colega de Dupla/Matrícula

Lucas Rodrigues – 1510848

## Iteração

**4ª Iteração**

**Data de Início:** 18/06/2017

**Data de Encerramento:** 02/07/2017

## Tarefas Planejadas (Feitas por Marcelo Ramos)

- ✓ Implementação back-end de uma Acusação com os tratadores de evento para os botões. – **completed**
- ✓ Desenvolvimento da lógica do jogo relacionada a uma acusação correta/falsa. – **completed**
- ✓ Formulação de todo o processo de salvar um jogo em um arquivo para que o mesmo possa ser recarregado em outro momento. – **completed**
- ✓ Finalização da lógica do jogo com a definição de um vencedor para o mesmo. – **completed**

✓ Formalização do arquivo que contem informações sobre um jogo a ser salvo. – **completed**

✓ Verificação de possíveis bugs e falhas durante a realização de uma rodada. – **completed**

✓ Implementação de design patterns Observer e Facade no movimento de peças e em outros momentos da aplicação do jogo. – **completed**

✓ Finalizar o projeto do Jogo do Detetive. – **completed**