Ausstellung "Link zur K.I." Handbuch Interaktive Stationen

AG Reiterer Universität Konstanz

August 2019

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeines	1
2	Raum 1 ('Desktop')	1
	2.1 Videoinstallation	1
	2.1.1 Hardware	1
	2.1.2 Aufbau	1
	2.1.3 Software	1
3	Raum 2 ('Platine')	1
4	Raum 3 ('Server')	1
5	Raum 4 ('Cloud')	1
	5.1 Chatbot 'Aski'	1
	5.1.1 Hardware	1

Abbildungsverzeichnis

1 Allgemeines

Alle Computer haben das Passwort link.

2 Raum 1 ('Desktop')

2.1 Videoinstallation

2.1.1 Hardware

- 3 Canon XEED WUX500ST Projektoren
- 2 BenQ Projektoren
- 1 Medienrechner
- 1 Bildschirm

2.1.2 Aufbau

Die Canon-Beamer werden verwendet um die Projektionsflächen im Raum zu bespielen, die BenQ-Beamer für die Rückwand. Die Beamer sind gemeinsam mit einem Bildschirm zur Steuerung an dem Medienrechner angeschlossen, wober der Steuerungsbildschirm an die Grafikkarte angeschlossen werden muss.

(Abb. Video-Ins)

2.1.3 Software

Der Medienrechner steuert die Projektoren mit dem Programm Resolume an. Um die Wiedergabe zu starten muss in diesem ein Doppelklick auf dem Reiter über den Video-Vorschaubildern ausgeführt werden.

(Abb. Resolume)

- 3 Raum 2 ('Platine')
- 4 Raum 3 ('Server')
- 5 Raum 4 ('Cloud')
- 5.1 Chatbot 'Aski'

5.1.1 Hardware

• 5 Surface Pro 6

5.1 Chatbot 'Aski'

 $\bullet~5$ 4
k-Fernseher