

Informe Proyecto Semestral

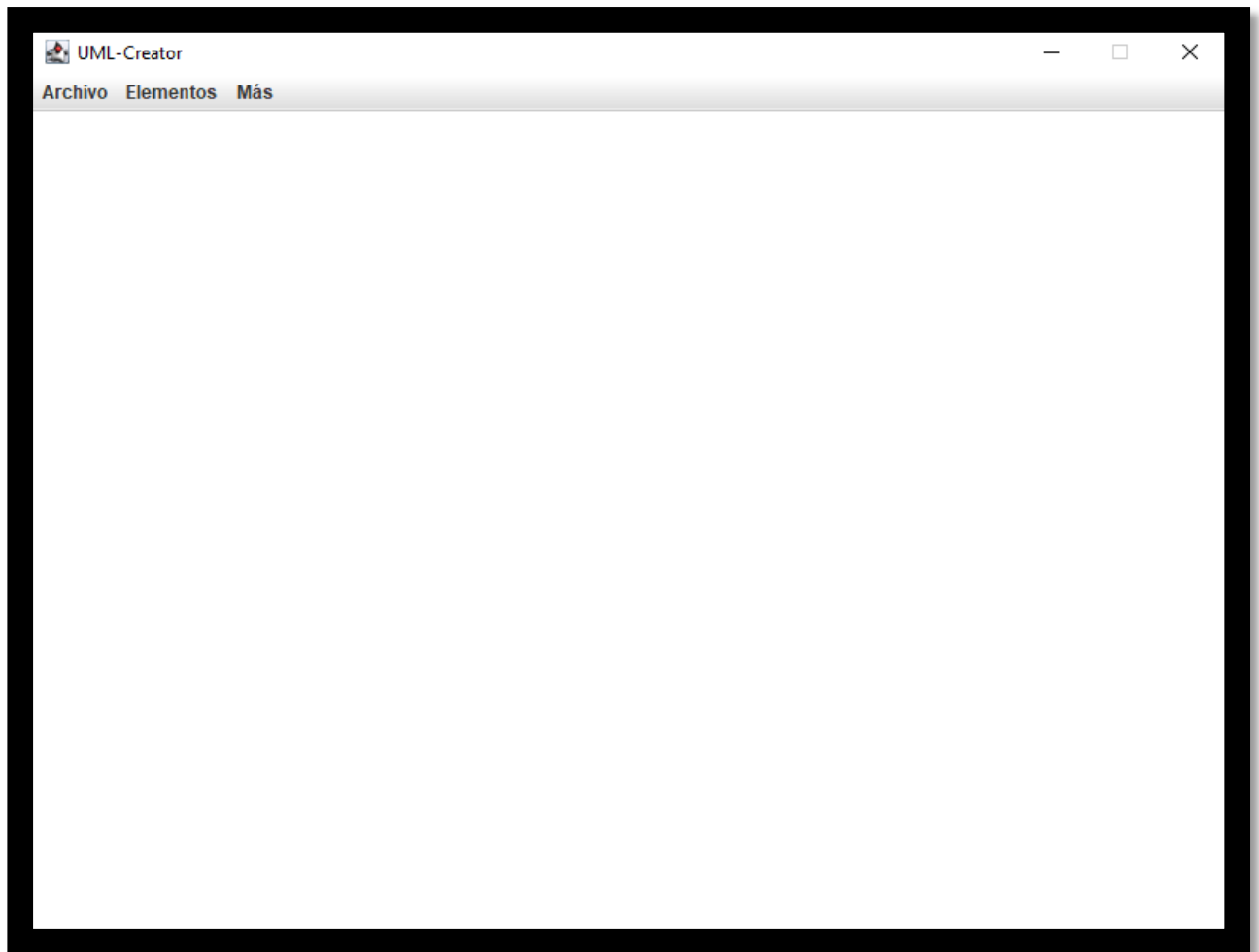
Proyecto, Creador de UML

Nombre: Diego Ignacio Villablanca Gonzalez

Ramo: Programación II

En este proyecto no use ninguna estructura o patrón en particular, debido a que la creación de mi código fue progresiva, avanzaba según iba creando y modificando mi código.

Adjuntaré las capturas de pantalla de mi interfaz:



Tuve que modificar varias secciones de mi código a medida que iba modificando y agregando los elementos del UML y sus funciones, me topé con muchos errores, sobre todo con la impresión de estos, debido a que ninguno me resultó la primera vez que los utilicé.

A pesar de todo esto, seguí haciendo pruebas e investigando en internet para modificar las funciones de cada elemento que el usuario puede agregar en su archivo, las bibliotecas fueron de especial ayuda en este proyecto.