



3660

Dread Eye's
PHANTOM™

8+

100 PCS™

PIRATES™





Command the Crew. Rule the Seas™

CARVED FROM THE RIBCAGE OF A WHALE, the PHANTOM ship coasted through the fog and strikes its rivals without warning. The SKELETON CREW commands this ghostly galleon, using their prisoners to feed the ship's omnious powers...

TALLADO A PARTIR DE LA CAJA TORÁCICA DE UNA BALLENA, el barco PHANTOM se desliza a través de la niebla y ataca sus enemigos por sorpresa. SKELETON CREW manda este galeón fantasma y emplea a sus prisioneros para alimentar los sistemas poderes del barco...

SCULPTE À PARTIR DE LA CAGE THORACIQUE D'UNE BALEINE, le vaisseau PHANTOM navigue à travers le brouillard et attaque par surprise ses ennemis. Le SKELETON CREW commande ce galion fantôme, se servant de ses prisonniers pour alimenter les nouveaux mercenaires du vaisseau.

DAS PHANTOM-SCHIFF, GESCHNITZT AUS DEM GERIPPE EINES WALES, gleitet durch den Nebel und überflüht seine Rivalen ohne Warnung. Die SKELETON CREW kommandiert diese geisterhafte Galeone, wo die Gefangenen zur Besichtung der verhüniswollen Mächte des Schiffes herumgestellt werden.

HET PHANTOM SCHIP IS GESNEDEN UIT DE RIBBERAST VAN EEN WALVIS, vaart door de mist heen en valt zijn vijanden aan zonder waarschuwing. De SKELETON CREW commandeert dit spookachtige galjoen en gebruikt zijn gevangenen om de onheilspellende krachten van het schip te voeden...

RICAVATA DA UNO SCHELETRO DI BALENA, la nave PHANTOM veleggiava nella nebbia e colpiva i suoi rivali senza preavviso. LA SKELETON CREW comanda questo grottesco fantasma usando i suoi prigionieri per alimentare i misteriosi poteri della nave.

TRANCHADO DA COSTELA DE UMA BALEIA, o navio PHANTOM navega através de ruínas e ameaças seus rivais sem aviso. O SQUALICORNIO controla um gato fantasmagórico, usando os seus prisioneiros para alimentar o poder emanado do

A SEAFARING TALE

Hundreds of years ago, a dark world existed where bravery and legend stretched as far as the ocean...but so did corruption. Rugged, lawless PYRATES fighting for treasure, territory, and resources learned of a legend – the LORD OF THE PYRATES™ laying dying and he ordered his bounty strown to the corners of the world so that no one could attain his wealth. But the crew in charge of dispersing his treasures was mysteriously lost at sea...

Now, many adventurers set sail on massive warships - vessels so huge that when spotted on hazy horizons, they seem to churn the very waves of the sea. It is every limey for himself, where alliances among PYRATES are temporary and based on hull-to-hull combat, with members of the bold SKULL-TON CREW™ piloting a spectral ghost ship, undiscovered treasure on the island known as SKULL HAVEN™, and fierce rivalries among every crew - danger exists across every ship how, where law and order are castaways at sea, and survival is a luxury too few can enjoy...

A mysterious band of skeletal sailors are rumored to inhabit a sunken ship that lies off the coast of SKULL HAVEN™. Their battleship, the PHANTOM, was carved from the ribcage of a giant whale. Its eerie glow pulses when unfortunate prisoners are 'led' into the ship's hull and sent to the dungeon. The undead SKELETON CREW™ mates were the original protectors of the LORD PYRATE treasure. When they decided to keep the riches for themselves, they became cursed and cast to the bottom of the sea. Now existing as HEAVY WATER™ - a dense 'force field' of water that holds their skeletal mates together like zombies, they are always replaceable but cannot be stopped. They continue to torment their curse so that they can find peace. Others want to keep the treasure from those who now seek it. Only the SEA MARAUDERS™ conversion on the STORMSTALKER™ can convert them to human once

UN CUENTO MARINERO

Hace cientos de años existía un mundo oscuro en el que la valentía eran tan grandes como el océano... y la corrupción también. PYRATES duros y sencillos que luchaban por tesoros, territorios y recursos de una leyenda: el **LORD OF THE PYRATES**TM se estaba dando y ordenó que sus enemigos se esparcieran por todo el mundo de modo que nadie pudiera protegerlos. Pero la tripulación a cargo de esta desapareció en misteriosos barcos de guerra, tan grandes que apenas se veían en el horizonte; porque agitan las mismas olas del mar marino va a lo suyo y las alianzas entre PYRATES no duran nada en

un mundo de traición. Ante los rumores de un SKELETON CREW™ no muerto que pilota un barco fantasma, de un tesoro no descubierto en la isla llamada SKULL HAVEN™, y las feroces rivalidades entre las tripulaciones, hay peligro en cada barco, la ley y el orden no significan nada en el mar y sobrevivir en este mundo es un lujo que muy pocos pueden disfrutar...

Se rumorea que una misteriosa banda de marineros esqueléticos vive en un barco hundido queuye frent a la costa de SKULL HAVEN™. El PHANTOM TOM, su barco de guerra, esté hecho con el tórax de una ballena gigante. Su misterioso resplandor palpita cuando los desgraciados prisioneros caen en la bodega y van a parar a la mazmorra. Los marineros no muertos SKELETON CREW™ eran los primeros protectores del tesoro de LORD PYRATE. Cuando decidieron guardar las riquezas para ellos, ahora existen como HEAVY WATER™ (AGUA PESADA), campo de fuerzas de agua que mantiene juntas las partes de sus cuerpos, como zombies; siempre están sustituyendo sus miembros y no pueden parar. La razón de ser de algunos es escapar de la maldición para poder encontrar la paz. Otros quieren proteger el tesoro de quienes lo buscan. Sólo la cámara de conversión de los SEA MARAUDERS™, situada en el STORMSTALKER™, puede convertirlos de nuevo en humanos.



HISTOIRE EN HAUTE MER

Il y a plusieurs centaines d'années existait un monde de ténèbres où bravoure et légendes se retrouvaient jusqu'en sur les océans... Mais la corruption était tout aussi répandue. Des PYRATES rudes, sans foi ni loi, se battant pour les trésors, les terres et les ressources, découvrir une légende: le LORD OF THE PYRATES!TM montrant, ordonna que l'on dispersse ses richesses au bout des coins du monde afin que personne ne s'en empare. Mais l'équipage chargé d'épapiller les trésors se mystérieusement en mer.

De nombreux aventureurs mettent maintenant les voiles à bord de gigantesques navires de guerre – des vaisseaux si grands que lorsqu'en aperçoit à l'horizon incertain, ils semblent fendre avec fracas les vagues sur la mer. Pour ces marins, c'est chacun pour soi. Les alliances entre PYRATES ne sont que des mesures temporaires dans un monde de trahison. Avec les rumeurs d'un SKELETON CREW[®] des morts-vivants pilotant un vaisseau fantôme, le trente-trois coups de fusil de SKULL HAVEN[™] et la rivalité féroce entre chaque équipage, le danger est bien au-delà du point de ces navires, où la loi et l'ordre sont oubliés comme des naufragés en mer et où la survie est devenue un luxe échappant à beaucoup.

Selon une rumeur, une étrange bande de marins squelettes habiteraient une épave au large de la côte de SKULL HAVENTM. Leur navire de guerre, le PHANTOM, a été sculpté dans la cage thoracique d'une baleine géante. Une lueur sinistre clignote lorsque de maléfiques prisonniers sont mis dans la cage pour être envoyés au donjon. Les matelots morts-vivants de SKELETON CREWTM étaient les premiers protecteurs du trésor de LORD PIRATE. Mais ils ont été maudits et jetés au fond de la mer quand ils ont décidé de garder pour eux ces richesses. Maintenant, ils existent sous forme de HEAVY WATERTM (EAU LOURDE) - un champ de force dense.

fait d'eau, qui maintient ensemble les différentes parties mutilées de leur corps, comme des zombies. Ils changent sans cesse leurs membres et ils ne peuvent être arrêtés. Certains d'entre eux cherchent désespérément à faire enlever ce pour sortir trouver la paix. D'autres veulent garder le trésor hors de la portée de ceux qui le recherchent. Seule la chambre de transformation des SEA MARAUDERS™ sur le STORMSTALKER™ peut les transformer à nouveau en être humain.

EINE SEEFAHRTS-ERZÄHLUNG

Vor vielen Hundert Jahren gab es eine finstere Welt in der Tapferkeit und Legende... aber auch Konflikte sind endlos wie das Meer einfahrener Wölfe, gesetzlose PYRATES, auf der Suche nach Schätzen, neuem Land und Ressourcen, hörten von einer Legende – als der LORD OF THE PIRATES™ im Sternen lag, befahl er seine Schätze in alle Winde zu verstreuen, so dass niemand seinen Reichtum erkennen könnte. Aber die für die Versteierung der Schätze zuständige Mannschaft verschwand auf ratselhafte Weise auf See... Nun segeln viele Abenteurer auf in riesigen Kriegsschiffen – so riesig, dass man meint, sie wühlen die Wellen des Meeres auf, wenn man sie auf dem dunstigen Horizont erblickt. Hier heißt es jeder für sich, hier sind Bündnisse unter PYRATES kleine Winkel in einem Stützwerk von Verrat. Es kursieren Gerüchte über ein durch ein noch lebendige SKELETON CREW™ gelöstes Geisterschiff, es gibt unentdeckte Schätze auf der als SKULL HAVEN™ bekannten Insel und heftige Konkurrenzkämpfe wüten zwischen allen Mannschaften – Gefahr lauert auf jedem Schiffsbug, wo Recht und Ordnung unter den Wellen verschwinden sind und Überleben ein Luxus ist, dessen sich nur wenige erfreuen...

Gerüchten zufolge bewohnen eine geheimnisvolle Bande skelettierten Seemannen ein versunkenes Schiff unweit der Küste von SKULL HAVEN™. Ihr Kampfschiff PHANTOM ist aus dem Gerippe eines Riesenwesens geschmiedet. Der schaurige Schein des Schiffes pulsiert jedes Mal, wenn glücklose Gefangene in den Bug „eingeführt“ werden und im Kerker landen. Die noch lebenden SKELETON CREW™ Maate waren ursprünglich die Beschützer des LORD PYRATE-Schatzes. Als sie sich entschlössen, die Reichtümer für sich zu behalten, wurden sie verflucht und an den Meeresboden verbannt. Jetzt leben sie als HEAVY WATER™ (schweres Wasser) – ein dichtes Kraftfeld, das ihre gekrüppelten Körperteile wie Zombies zusammenhält, und wo ihre Glieder unauffhörlich nachwachsen. Einige existieren um sich von ihrem Fluch zu befreien und Frieden zu finden. Andere wiederum wollen den Schatz deren vorbehalten, die ihn jetzt suchen. Nur die SEA MARAUDERS™-Transformations-Tresor auf dem STORMSTALKER™ kann sie wieder in Menschen verwandeln.

EEN VERHAAL VAN DE ZEEVAART

Honderden jaren geleden was er, een duistere wereld waarin helden moed en legende zich zover als de oceaan uitstrekken... maar dat gold ook voor corruptie. Rijke en handelzove PYRATES, in hun strijd om schatten, land en grondstoffen, hoorden van een legende – de LORD OF THE PYRATES lag op steven en hij gelastte dat zijn buit tot aan de uitloperen van de wereld verspreid moest worden, zodat niemand zijn rijkdom kon evenaren. Maar de bemanning belast met het verspreiden van zijn schatten verdween geheimzinnig op zee...

Veel zeevaarders gingen toen naar zee in kolossale oorlogsschepen – vaartu-

igen zo groot dat ze, als ze tegen een mistige einder zichtbaar werden, de golven van de zee nog meer leken op te stuwen. Het wordt iedere zeevaar voor zich, waarbij samenwerking tussen PYRATES slechts een tijdelijke pleister is op een scheepsheid van verrada.

Met al die geruchten van een bijna gode SKELETON CREW™ belast met het bestuur van een spookschip, een verborgen schat op het eiland bekend als SKULL HAVEN™, een hevige rivaliteit tussen alle bemanningen, bestaat er gevreesdours voor iedere scheepsbog, waarbij recht in oede op zee schipbreuk lijdende overlijden kan worden. Er gaan geruchten dat een geheimzinnige bandje broodmagere zielot op een gezonken schip wonen voor de kust van SKULL HAVEN™. Hun slagschot, de PHANTOM™ was uit de ribbekast van een enorme walvis gekerfd. Haar mystieke gloed begint te pulsieren wanneer ongelukkige gevangen worden als voedsel in haar hongerige ruim worden „gevoerd“ en dan in de kerker gegooaid. De halfdode maten van SKELETON CREW™ waren de oorspronkelijke schatbewakers van de LORD PYRATE. Toen zij besloten de rijkdommen voor zichzelf te houden, werden zij verdoemd en na heden van de zee gezonden. Zij vormen nu het HEAVY WATER™ (ZWAAR WATER) een ondoordringbaar „krachteld“ van water dat hun bijeengegrapte ledematen als zombies bij elkaar houdt en zij vervangen steds opnieuw en onstuitbaar hun ledematen. Sommigen zijn voorbestemd om hun doem af te schudden en zodoende vrede te vinden. Anderen proberen de schate weg te houden van degenen die ze willen hebben. Alleen de transformatiekluis van de SEA MARAUDERS™ op de STORMSTALKER™ kan hen weer in mensen omzetten.



UNA STORIA MARINARA

Centinaia di anni fa, esisteva un mondo scuro dove l'andimentato e la leggenda si incontravano lontano come l'oceano... ma altrettanto fece la corruzione. Duri PYRATES senza legge, che si battono per tesori, territori e risorse, hanno appreso una leggenda - il LORD OF THE PYRATES™ stava morendo e ordinò che i suoi beni fossero sparsi ai quattro angoli della terra così che nessuno potesse raggiungere la sua ricchezza. Ma l'equipaggio incaricato di disperdere i suoi tesori scomparve misteriosamente in mare...

Ora, tanti avventurieri prendono il largo in grandi navi da guerra – vaselli così enormi che quando individuati sui orizzonti brumosi, sembrano rimescolare le onde stesse del mare. Ogni marinaio pensa solo a sé e le alleanze tra i PYRATES sono rattoppi temporanei in una barca di tradimenti. Si parla di uno SKELETON CREW™ sopravvissuto, che pilota una nave fantasma spettrale, di un tesoro nascosto nell'isola conosciuta come SKULL HAVEN™, e di fiere dispute tra tutti gli equipaggi – il pericolo esiste in ogni scafo di vascello, dove la legge e l'ordine sono naufraghi in mare e la sopravvivenza è un lusso che solo pochi possono godere...

Sì dice che una misteriosa banda di marinai scheletrici abiti un relitto che giace davanti alle coste di SKULL HAVEN™. La loro nave da guerra, il PHANTOM, è stata ricavata dallo scheletro di una balena gigante. La sua inquietante luminescenza pulsante quando dei sfortunati prigionieri sono "dati in pasto" allo scafo della nave per essere spediti nelle segrete. I compagni morti-viventi della SKELETON CREW™ erano i protettori originali del tesoro del LORD PYRATE. Ma quando hanno deciso di tenere le ricchezze per loro, sono diventati maledetti e segregati sul fondo del mare. Ora esistono come HEAVY WATER™ – una densa "zona di forza" d'acqua che trattiene le loro parti straziate insieme, come zombie. Cercano sempre di rimpiazzarsi le membra del corpo e non possono essere fermati. Qualcuno tra loro cerca disperatamente di rimuovere la loro

maledizione così che possano trovare pace. Altri vogliono proteggere il tesoro da quelli che lo cercano. Solo la camera di conversione dei SEA MARAUDERS™ sulla STORMSTALKER™ può trasformarli in umani ancora una volta.

UM CONTO MARITIMO

Centenas de anos atrás, um mundo escuro existiu onde a bravura e a lenda estendiam-se ate o mar...mas a corrupção também. Os PYRATES austeros e rebeldes lutando por tesouros, territórios e recursos, ouviram uma lenda - o LORD OF THE PYRATES™ estava morrendo, ordenando os seus bens espalhados, pelos cantos do mundo para que ninguém pudesse tocar a sua riqueza. Porém a triulação que devia distribuir seus tesouros sumiu misteriosamente no mar...

Agora, muitos aventureiros navegam em grandes navios massivos de guerra - navios tão grandes que quando aparecem nos horizontes vagos, parecem bater asas sobre o mar. E cada marinheiro por si, onde as alianças entre PYRATES são frágiles, formando numerosos cascos traiçoeiro.

Com os rumores de um SKELETON CREW™ vivo pilotando um navio fantasma de aparição, com um tesouro a desvendar, illa conhecida como SKULL HAVEN™, e com rivas ferozes entre os tripulantes - o perigo existe em cada proa de navio, onde a lei e o ordem são os naufragos do mar, e a sobrevivência é um luxo que poucos podem gozar...

Corre o boato que um grupo misterioso de marinheiros esqueléticos estao morando num navio submerso destruído de baixas do SKULL HAVEN™. O seu navio, o PHANTOM, foi trincado da costa de uma enorme baleia. Seu brilho misterioso pulsa quando os infelizes prisioneiros sao jogados ao casco do navio e empurrados ao calabouço.

Os marinheiros do SKELETON-CREW™ mortos-vivos foram os protetores originais do tesouro do LORD PYRATE. Quando decidiram guardar as riquezas para si mesmos, tornaram-se malditos e relegados ao fundo do mar. Agora existem como AGUA PESADA - um denso campo unido, de agua que suas partes descarnadas qual zombi, estao sempre trocando membros e ninguém pode detê-los. A razão de ser de alguns é tirar a maldição para que possam encontrar a paz.

Outros querem esconder os tesouros daqueles que agora os buscam. So o cofre forte de conversão dos SEA MARAUDERS™ pode converter-los em seres humanos outra vez.







PYRATES!

Command. Up Crew. Rule. the Seas.™

DREAD EYE'S PHANTOM™
3660

Secret web code inside

Código secreto de Internet dentro

Code Web secret à l'intérieur

Gemeine webcode ingesloten

Mit geheimem Web-Code

Codice web segreto all'interno

Código secreto da Internet no interior



03660MB



Skeleton Crew™
BARNACLOPS

Privateer™
DIGGERS JOHANSEN



Skeleton Crew™
SHOVELTOOTH



Skeleton Crew™
CAPTAIN DREAD EYE



www.megablocks.com/pyrates

Please read these instructions carefully before first use and keep them for future reference. Leer estas instrucciones cuidadosamente antes de la primera utilización y guardarlas para referencia futura. Il est recommandé de lire attentivement ce feuillet avant la première utilisation et de le conserver pour référence future. Die Gebrauchsanleitung bitte durchlesen und aufbewahren. Wij raden u aan deze handleiding zorgvuldig te lezen en te bewaren voor eventuele raadpleging op een later tijdstip. Leggere le istruzioni prima di cominciare ad usare il gioco e conservarle per referenze future. Leia as instruções antes do primeiro uso e guarde-as para futura referência.

EN ⚡ **WARNING:**
CHOKING HAZARD. - Small parts.
Not for children under 3 years.

ES ⚡ **ADVERTENCIA:**
PELIGRO DE ASFIXIA. - Contiene piezas pequeñas.
No recomendado para niños menores de 3 años.

DE ⚡ **AVERTISSEMENT:**
RISQUE DE SOUFACTION. - Présence de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

DE ⚡ **WARNING:**
ERSTICKUNGSGEFAHR. - Enthält kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

NL ⚡ **WAARSCHUWING:**
VERSTIKKINGSGEVAAR. - Bevat kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

DA ⚡ **ADVARSEL:**
KVELLNINGSSFÆR. - Indeholder små dele.
Ikke til børn under 3 år.

EL ⚡ **ΠΡΟΣΟΔΟΠΟΙΗΣΗ:**
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΤΙΝΕΜΑΤΟΣ. - Περιέχει μικρά συντηκέντα
Όχι για τοπιό κάτω των 3 ετών.

FI ⚡ **VAROITUS:**
TUKEHTUMISVAARA. - Sisältää pieniä osia.
Ei alle 3-vuotiaalle lapsille.

IT ⚡ **ATTENZIONE:**
PERICOLO DI SOFOCAMENTO. - Contiene piccole parti.
Non indicato per bambini sotto i 3 anni.

NO ⚡ **ADVARSEL:**
KVELLNINGSSFÆR. - Innehåller små deler.
Kun for barn over 3 år.

PT ⚡ **ATENÇÃO:**
PERIGO DE ASFIXIA. - Contém peças pequenas.
Não é concebido para crianças de menos de 3 anos.

SV ⚡ **WARNING:**
KVALNINGSRIKS. - Innehåller små delar.
Inte för barn under 3 år.

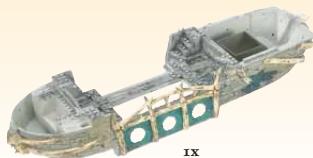
JA ⚡ **警告:**
窒息の危険性。小さな部品が含まれています。
3歳以下の子供には与えなで下さい。

ZH ⚡ **警告:**
有窒息危险。包含有小部件。
不适合3岁以下的小孩玩。

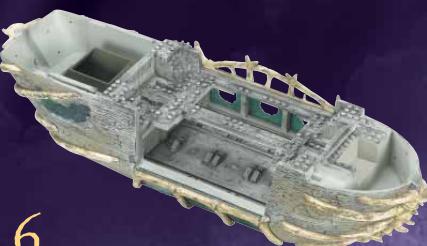
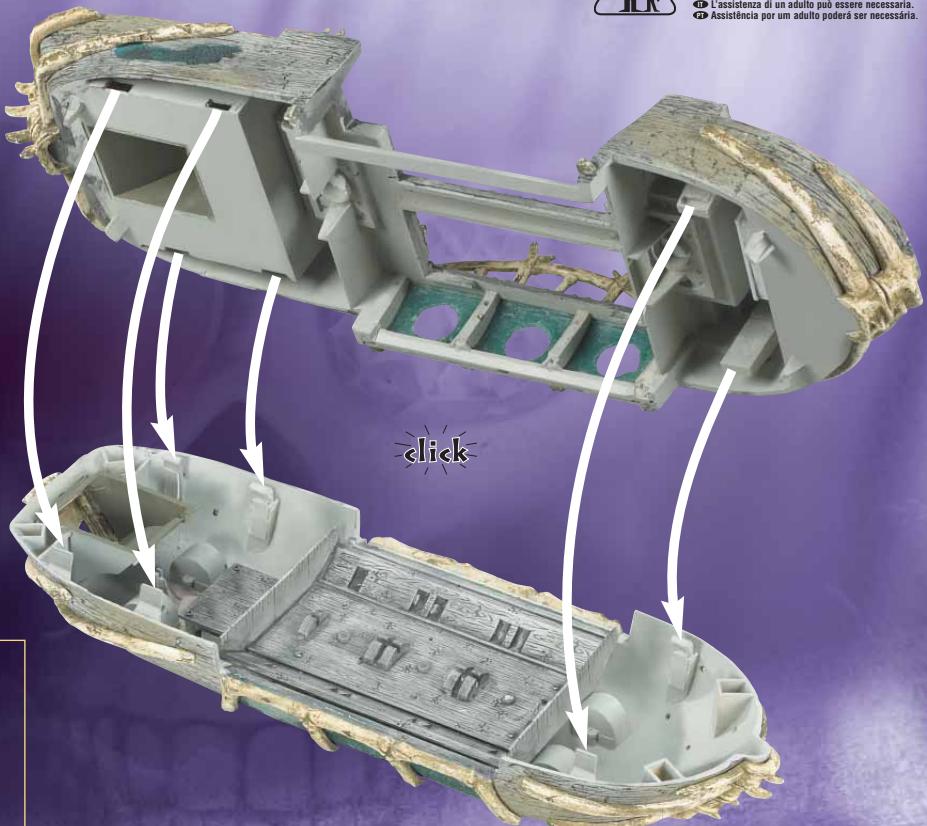


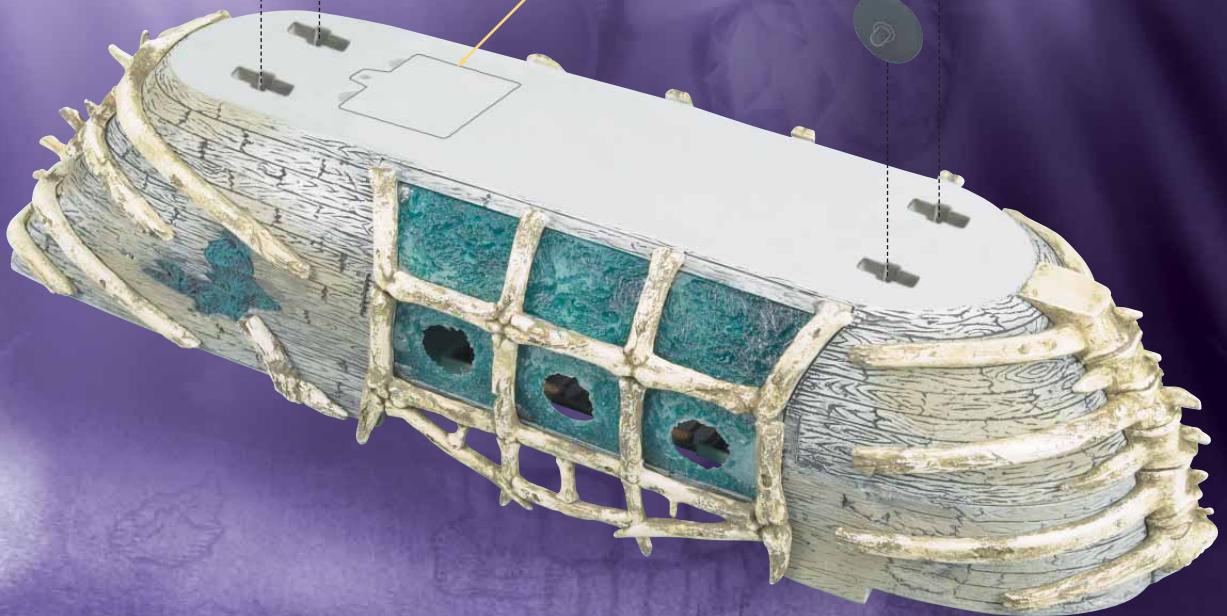
LIFETIME GUARANTEE* / GARANTIZADO
DE POR VIDA / GARANTIE À VIE*
LEBENSLANGLÄNGE GARANTIE* / LEVENSGLANGE
GARANTIE* / GARANTIA A VIDA* /
ETERNAL GARANTIA*
COMMENTS / KOMMENTAR: 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9., 10., 11., 12., 13., 14., 15., 16., 17., 18., 19., 20., 21., 22., 23., 24., 25., 26., 27., 28., 29., 30., 31., 32., 33., 34., 35., 36., 37., 38., 39., 40., 41., 42., 43., 44., 45., 46., 47., 48., 49., 50., 51., 52., 53., 54., 55., 56., 57., 58., 59., 60., 61., 62., 63., 64., 65., 66., 67., 68., 69., 70., 71., 72., 73., 74., 75., 76., 77., 78., 79., 80., 81., 82., 83., 84., 85., 86., 87., 88., 89., 90., 91., 92., 93., 94., 95., 96., 97., 98., 99., 100., 101., 102., 103., 104., 105., 106., 107., 108., 109., 110., 111., 112., 113., 114., 115., 116., 117., 118., 119., 120., 121., 122., 123., 124., 125., 126., 127., 128., 129., 130., 131., 132., 133., 134., 135., 136., 137., 138., 139., 140., 141., 142., 143., 144., 145., 146., 147., 148., 149., 150., 151., 152., 153., 154., 155., 156., 157., 158., 159., 160., 161., 162., 163., 164., 165., 166., 167., 168., 169., 170., 171., 172., 173., 174., 175., 176., 177., 178., 179., 180., 181., 182., 183., 184., 185., 186., 187., 188., 189., 190., 191., 192., 193., 194., 195., 196., 197., 198., 199., 200., 201., 202., 203., 204., 205., 206., 207., 208., 209., 210., 211., 212., 213., 214., 215., 216., 217., 218., 219., 220., 221., 222., 223., 224., 225., 226., 227., 228., 229., 230., 231., 232., 233., 234., 235., 236., 237., 238., 239., 240., 241., 242., 243., 244., 245., 246., 247., 248., 249., 250., 251., 252., 253., 254., 255., 256., 257., 258., 259., 260., 261., 262., 263., 264., 265., 266., 267., 268., 269., 270., 271., 272., 273., 274., 275., 276., 277., 278., 279., 280., 281., 282., 283., 284., 285., 286., 287., 288., 289., 290., 291., 292., 293., 294., 295., 296., 297., 298., 299., 300., 301., 302., 303., 304., 305., 306., 307., 308., 309., 310., 311., 312., 313., 314., 315., 316., 317., 318., 319., 320., 321., 322., 323., 324., 325., 326., 327., 328., 329., 330., 331., 332., 333., 334., 335., 336., 337., 338., 339., 340., 341., 342., 343., 344., 345., 346., 347., 348., 349., 350., 351., 352., 353., 354., 355., 356., 357., 358., 359., 360., 361., 362., 363., 364., 365., 366., 367., 368., 369., 370., 371., 372., 373., 374., 375., 376., 377., 378., 379., 380., 381., 382., 383., 384., 385., 386., 387., 388., 389., 390., 391., 392., 393., 394., 395., 396., 397., 398., 399., 400., 401., 402., 403., 404., 405., 406., 407., 408., 409., 410., 411., 412., 413., 414., 415., 416., 417., 418., 419., 420., 421., 422., 423., 424., 425., 426., 427., 428., 429., 430., 431., 432., 433., 434., 435., 436., 437., 438., 439., 440., 441., 442., 443., 444., 445., 446., 447., 448., 449., 450., 451., 452., 453., 454., 455., 456., 457., 458., 459., 460., 461., 462., 463., 464., 465., 466., 467., 468., 469., 470., 471., 472., 473., 474., 475., 476., 477., 478., 479., 480., 481., 482., 483., 484., 485., 486., 487., 488., 489., 490., 491., 492., 493., 494., 495., 496., 497., 498., 499., 500., 501., 502., 503., 504., 505., 506., 507., 508., 509., 510., 511., 512., 513., 514., 515., 516., 517., 518., 519., 520., 521., 522., 523., 524., 525., 526., 527., 528., 529., 530., 531., 532., 533., 534., 535., 536., 537., 538., 539., 540., 541., 542., 543., 544., 545., 546., 547., 548., 549., 550., 551., 552., 553., 554., 555., 556., 557., 558., 559., 560., 561., 562., 563., 564., 565., 566., 567., 568., 569., 570., 571., 572., 573., 574., 575., 576., 577., 578., 579., 580., 581., 582., 583., 584., 585., 586., 587., 588., 589., 589., 590., 591., 592., 593., 594., 595., 596., 597., 598., 599., 600., 601., 602., 603., 604., 605., 606., 607., 608., 609., 610., 611., 612., 613., 614., 615., 616., 617., 618., 619., 620., 621., 622., 623., 624., 625., 626., 627., 628., 629., 630., 631., 632., 633., 634., 635., 636., 637., 638., 639., 640., 641., 642., 643., 644., 645., 646., 647., 648., 649., 650., 651., 652., 653., 654., 655., 656., 657., 658., 659., 660., 661., 662., 663., 664., 665., 666., 667., 668., 669., 670., 671., 672., 673., 674., 675., 676., 677., 678., 679., 680., 681., 682., 683., 684., 685., 686., 687., 688., 689., 690., 691., 692., 693., 694., 695., 696., 697., 698., 699., 700., 701., 702., 703., 704., 705., 706., 707., 708., 709., 710., 711., 712., 713., 714., 715., 716., 717., 718., 719., 720., 721., 722., 723., 724., 725., 726., 727., 728., 729., 730., 731., 732., 733., 734., 735., 736., 737., 738., 739., 740., 741., 742., 743., 744., 745., 746., 747., 748., 749., 750., 751., 752., 753., 754., 755., 756., 757., 758., 759., 760., 761., 762., 763., 764., 765., 766., 767., 768., 769., 770., 771., 772., 773., 774., 775., 776., 777., 778., 779., 779., 780., 781., 782., 783., 784., 785., 786., 787., 788., 789., 789., 790., 791., 792., 793., 794., 795., 796., 797., 798., 799., 799., 800., 801., 802., 803., 804., 805., 806., 807., 808., 809., 809., 810., 811., 812., 813., 814., 815., 816., 817., 818., 819., 819., 820., 821., 822., 823., 824., 825., 826., 827., 828., 829., 829., 830., 831., 832., 833., 834., 835., 836., 837., 838., 839., 839., 840., 841., 842., 843., 844., 845., 846., 847., 848., 849., 849., 850., 851., 852., 853., 854., 855., 856., 857., 858., 859., 859., 860., 861., 862., 863., 864., 865., 866., 867., 868., 869., 869., 870., 871., 872., 873., 874., 875., 876., 877., 878., 879., 879., 880., 881., 882., 883., 884., 885., 886., 887., 888., 889., 889., 890., 891., 892., 893., 894., 895., 896., 897., 898., 899., 899., 900., 901., 902., 903., 904., 905., 906., 907., 908., 909., 909., 910., 911., 912., 913., 914., 915., 916., 917., 918., 919., 919., 920., 921., 922., 923., 924., 925., 926., 927., 928., 929., 929., 930., 931., 932., 933., 934., 935., 936., 937., 938., 939., 939., 940., 941., 942., 943., 944., 945., 946., 947., 948., 949., 949., 950., 951., 952., 953., 954., 955., 956., 957., 958., 959., 959., 960., 961., 962., 963., 964., 965., 966., 967., 968., 969., 969., 970., 971., 972., 973., 974., 975., 976., 977., 978., 979., 979., 980., 981., 982., 983., 984., 985., 986., 987., 988., 989., 989., 990., 991., 992., 993., 994., 995., 996., 997., 998., 999., 999., 1000., 1001., 1002., 1003., 1004., 1005., 1006., 1007., 1008., 1009., 1009., 1010., 1011., 1012., 1013., 1014., 1015., 1016., 1017., 1018., 1019., 1019., 1020., 1021., 1022., 1023., 1024., 1025., 1026., 1027., 1028., 1029., 1029., 1030., 1031., 1032., 1033., 1034., 1035., 1036., 1037., 1038., 1039., 1039., 1040., 1041., 1042., 1043., 1044., 1045., 1046., 1047., 1048., 1049., 1049., 1050., 1051., 1052., 1053., 1054., 1055., 1056., 1057., 1058., 1059., 1059., 1060., 1061., 1062., 1063., 1064., 1065., 1066., 1067., 1068., 1069., 1069., 1070., 1071., 1072., 1073., 1074., 1075., 1076., 1077., 1078., 1079., 1079., 1080., 1081., 1082., 1083., 1084., 1085., 1086., 1087., 1088., 1089., 1089., 1090., 1091., 1092., 1093., 1094., 1095., 1096., 1097., 1097., 1098., 1099., 1099., 1100., 1101., 1102., 1103., 1104., 1105., 1106., 1107., 1108., 1109., 1109., 1110., 1111., 1112., 1113., 1114., 1115., 1116., 1117., 1118., 1119., 1119., 1120., 1121., 1122., 1123., 1124., 1125., 1126., 1127., 1128., 1129., 1129., 1130., 1131., 1132., 1133., 1134., 1135., 1136., 1137., 1138., 1139., 1139., 1140., 1141., 1142., 1143., 1144., 1145., 1146., 1147., 1148., 1148., 1149., 1150., 1151., 1152., 1153., 1154., 1155., 1156., 1157., 1158., 1159., 1159., 1160., 1161., 1162., 1163., 1164., 1165., 1166., 1167., 1168., 1169., 1169., 1170., 1171., 1172., 1173., 1174., 1175., 1176., 1177., 1178., 1179., 1179., 1180., 1181., 1182., 1183., 1184., 1185., 1186., 1187., 1188., 1189., 1189., 1190., 1191., 1192., 1193., 1194., 1195., 1196., 1197., 1197., 1198., 1199., 1199., 1200., 1201., 1202., 1203., 1204., 1205., 1206., 1207., 1208., 1209., 1209., 1210., 1211., 1212., 1213., 1214., 1215., 1216., 1217., 1218., 1219., 1219., 1220., 1221., 1222., 1223., 1224., 1225., 1226., 1227., 1228., 1229., 1229., 1230., 1231., 1232., 1233., 1234., 1235., 1236., 1237., 1238., 1239., 1239., 1240., 1241., 1242., 1243., 1244., 1245., 1246., 1247., 1248., 1249., 1249., 1250., 1251., 1252., 1253., 1254., 1255., 1256., 1257., 1258., 1259., 1259., 1260., 1261., 1262., 1263., 1264., 1265., 1266., 1267., 1268., 1269., 1269., 1270., 1271., 1272., 1273., 1274., 1275., 1276., 1277., 1278., 1279., 1279., 1280., 1281., 1282., 1283., 1284., 1285., 1286., 1287., 1288., 1289., 1289., 1290., 1291., 1292., 1293., 1294., 1295., 1296., 1297., 1298., 1298., 1299., 1300., 1301., 1302., 1303., 1304., 1305., 1306., 1307., 1308., 1309., 1309., 1310., 1311., 1312., 1313., 1314., 1315., 1316., 1317., 1318., 1319., 1319., 1320., 1321., 1322., 1323., 1324., 1325., 1326., 1327., 1328., 1329., 1329., 1330., 1331., 1332., 1333., 1334., 1335., 1336., 1337., 1338., 1339., 1339., 1340., 1341., 1342., 1343., 1344., 1345., 1346., 1347., 1348., 1349., 1349., 1350., 1351., 1352., 1353., 1354., 1355., 1356., 1357., 1358., 1359., 1359., 1360., 1361., 1362., 1363., 1364., 1365., 1366., 1367., 1368., 1369., 1369., 1370., 1371., 1372., 1373., 1374., 1375., 1376., 1377., 1378., 1379., 1379., 1380., 1381., 1382., 1383., 1384., 1385., 1386., 1387., 1388., 1389., 1389., 1390., 1391., 1392., 1393., 1394., 1395., 1396., 1397., 1398., 1398., 1399., 1400., 1401., 1402., 1403., 1404., 1405., 1406., 1407., 1408., 1409., 1409., 1410., 1411., 1412., 1413., 1414., 1415., 1416., 1417., 1418., 1419., 1419., 1420., 1421., 1422., 1423., 1424., 1425., 1426., 1427., 1428., 1429., 1429., 1430., 1431., 1432., 1433., 1434., 1435., 1436., 1437., 1438., 1439., 1439., 1440., 1441., 1442., 1443., 1444., 1445., 1446., 1447., 1448., 1449., 1449., 1450., 1451., 1452., 1453., 1454., 1455., 1456., 1457., 1458., 1459., 1459., 1460., 1461., 1462., 1463., 1464., 1465., 1466., 1467., 1468., 1469., 1469., 1470., 1471., 1472., 1473., 1474., 1475., 1476., 1477., 1478., 1479., 1479., 1480., 1481., 1482., 1483., 1484., 1485., 1486., 1487., 1488., 1489., 1489., 1490., 1491., 1492., 1493., 1494., 1495., 1496., 1497., 1498., 1498., 1499., 1500., 1501., 1502., 1503., 1504., 1505., 1506., 1507., 1508., 1509., 1509., 1510., 1511., 1512., 1513., 1514., 1515., 1516., 1517., 1518., 1519., 1519., 1520., 1521., 1522., 1523., 1524., 1525., 1526., 1527., 1528., 1529., 1529., 1530., 1531., 1532., 1533., 1534., 1535., 1536., 1537., 1538., 1539., 1539., 1540., 1541., 1542., 1543., 1544., 1545., 1546., 1547., 1548., 1549., 1549., 1550., 1551., 1552., 1553., 1554., 1555., 1556., 1557., 1558., 1559., 1559., 1560., 1561., 1562., 1563., 1564., 1565., 1566., 1567., 1568., 1569., 1569., 1570., 1571., 1572., 1573., 1574., 1575., 1576., 1577., 1578., 1579., 1579., 1580., 1581., 1582., 1583., 1584., 1585., 1586., 1587., 1588., 1589., 1589., 1590., 1591., 1592., 1593., 1594., 1595., 1596., 1597., 1598., 1598., 1599., 1600., 1601., 1602., 1603., 1604., 1605., 1606., 1607., 1608., 1609., 1609., 1610., 1611., 1612., 1613., 1614., 1615., 1616., 1617., 1618., 1619., 1619., 1620., 1621., 1622., 1623., 1624., 1625., 1626., 1627., 1628., 1629., 1629., 1630., 1631., 1632., 1633., 1634., 1635., 1636., 1637., 1638., 1639., 1639., 1640., 1641., 1642., 1643., 1644., 1645., 1646., 1647., 1648., 1649., 1649., 1650., 1651., 1652., 1653., 1654., 1655., 1656., 1657., 1658., 1659., 1659., 1660., 1661., 1662., 1663., 1664., 1665., 1666., 1667., 1668., 1669., 1669., 1670., 1671., 1672., 1673., 1674., 1675., 1676., 1677., 1678., 1679., 1679., 1680., 1681., 1682., 1683., 1684., 1685., 1686., 1687., 1688., 1689., 1689., 1690., 1691., 1692., 1693., 1694., 1695., 1696., 1697., 1698., 1698., 1699., 1700., 1701., 1702., 1703., 1704., 1705., 1706., 1707., 1708., 1709., 1709., 1710., 1711., 1712., 1713., 1714., 1715., 1716., 1717.,

1



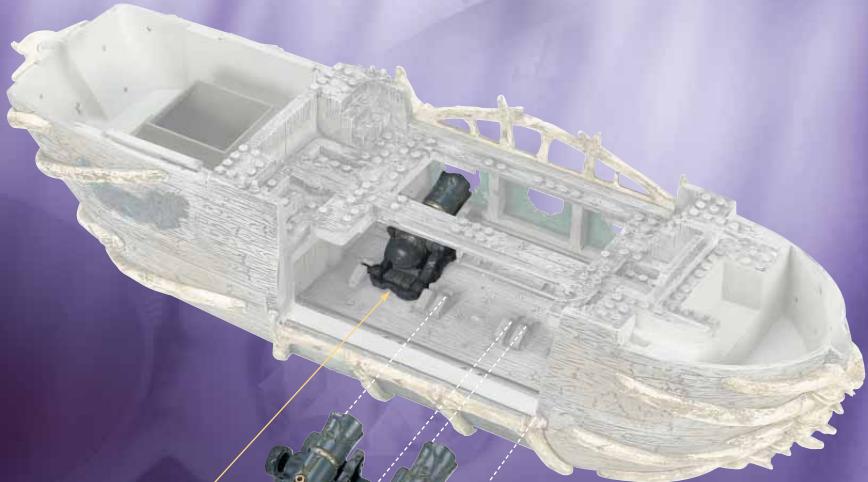
- Adult assistance may be required.
- Puede ser necesario la ayuda de un adulto.
- L'assistance d'un adulte peut être requise.
- Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- De hulp van een volwassene kan nodig zijn.
- L'assistenza di un adulto può essere necessaria.
- Assistência por um adulto poderá ser necessária.





Batteries not included, Page 27.
No incluye pilas, Página 27.
Piles non comprises, Page 27.
Batterien nicht inbegrenzt, Seite 27.
Batterijen niet inbegrepen, Bladzijde 27.
Batterie non fornite, Pagina 27.
Pilhas não incluídas, Página 27.

3



3x

4



IX



IX



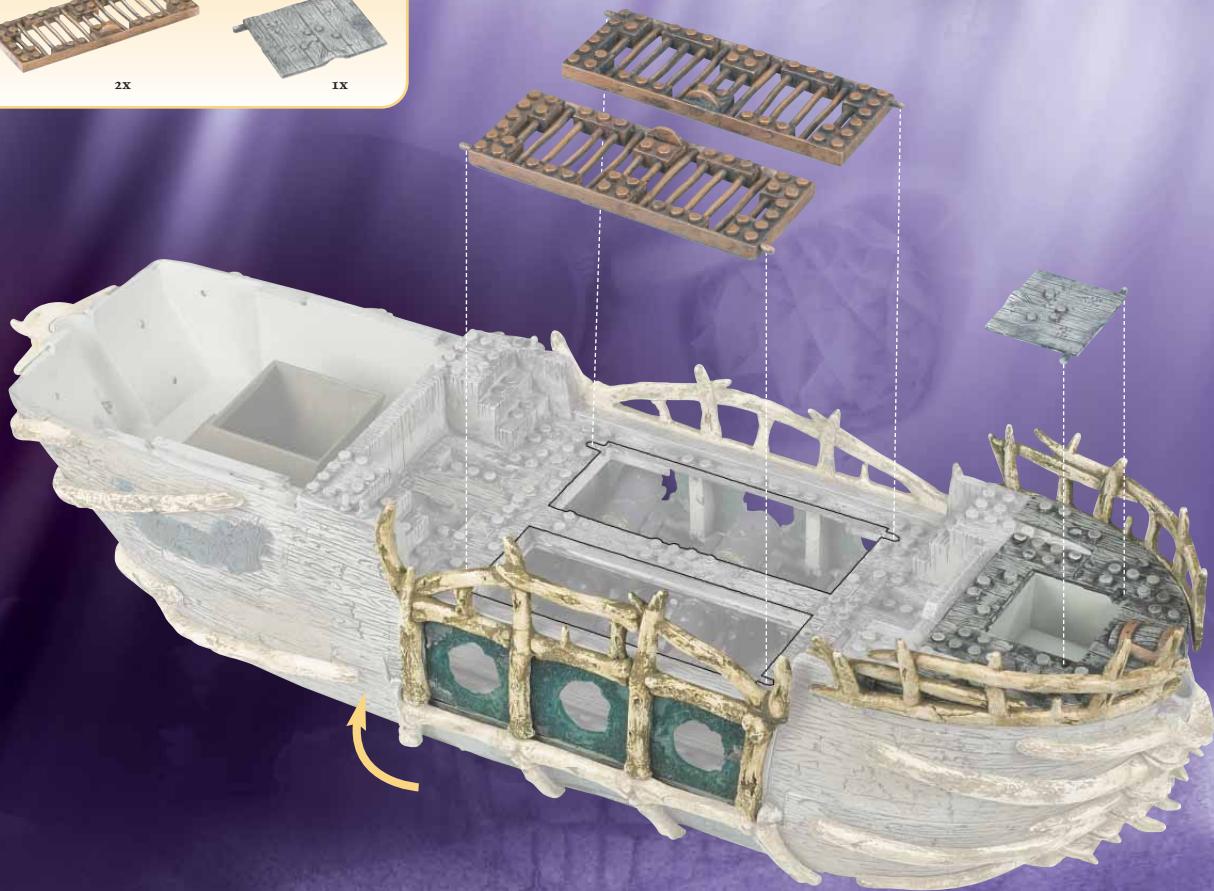
5



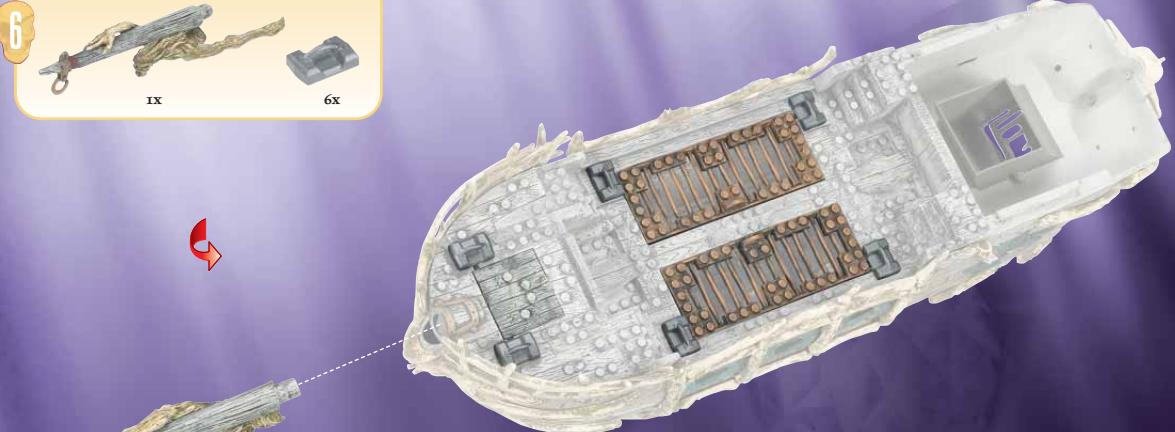
2x



ix



6



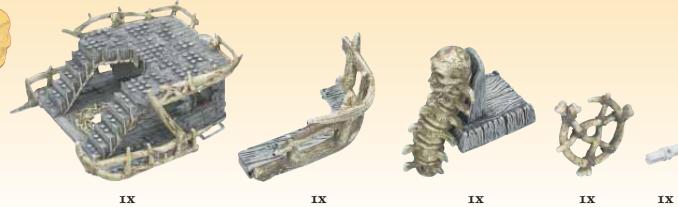
I



2

II

7



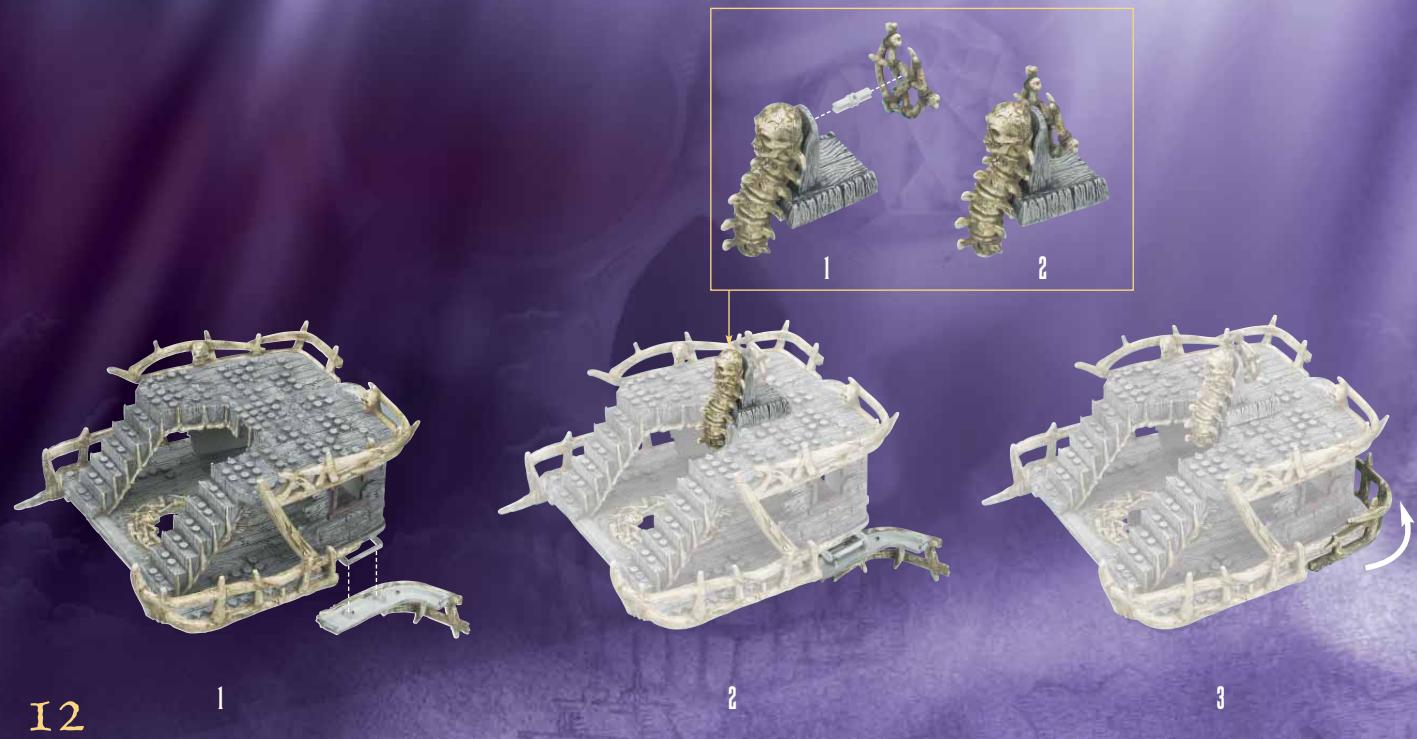
IX

IX

IX

IX

IX



12

1

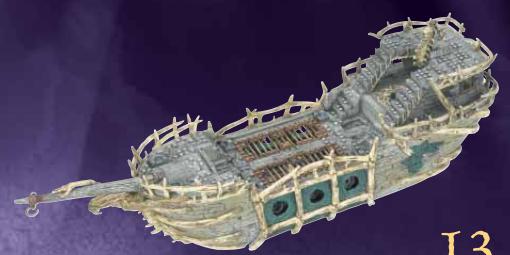
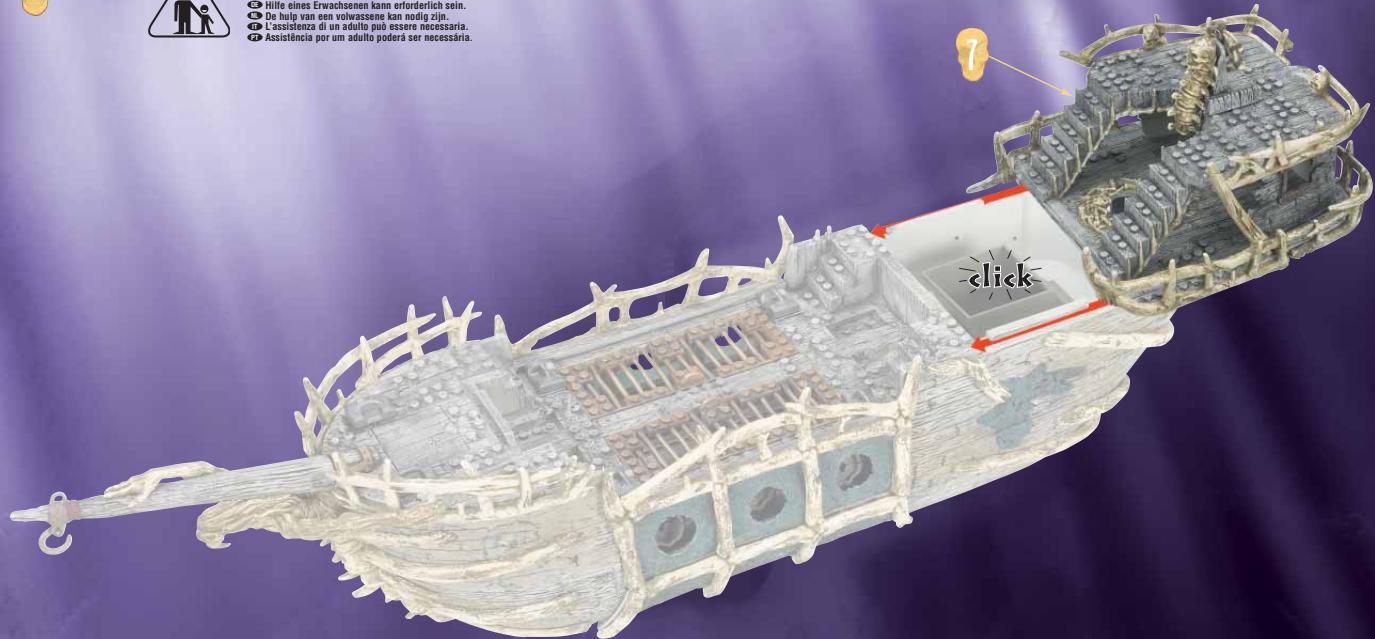
2

3

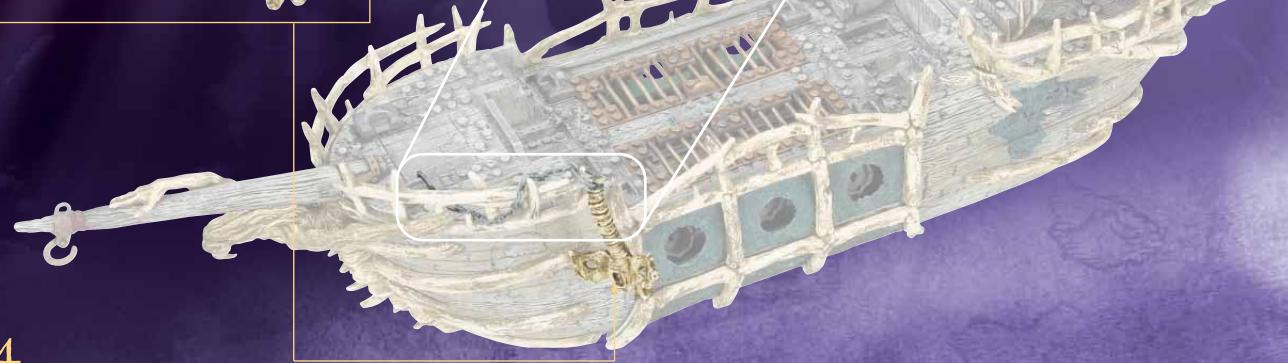
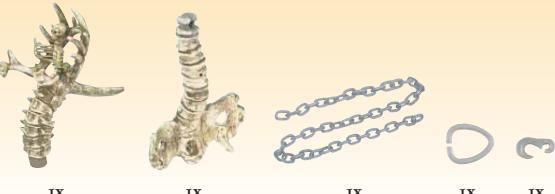
8



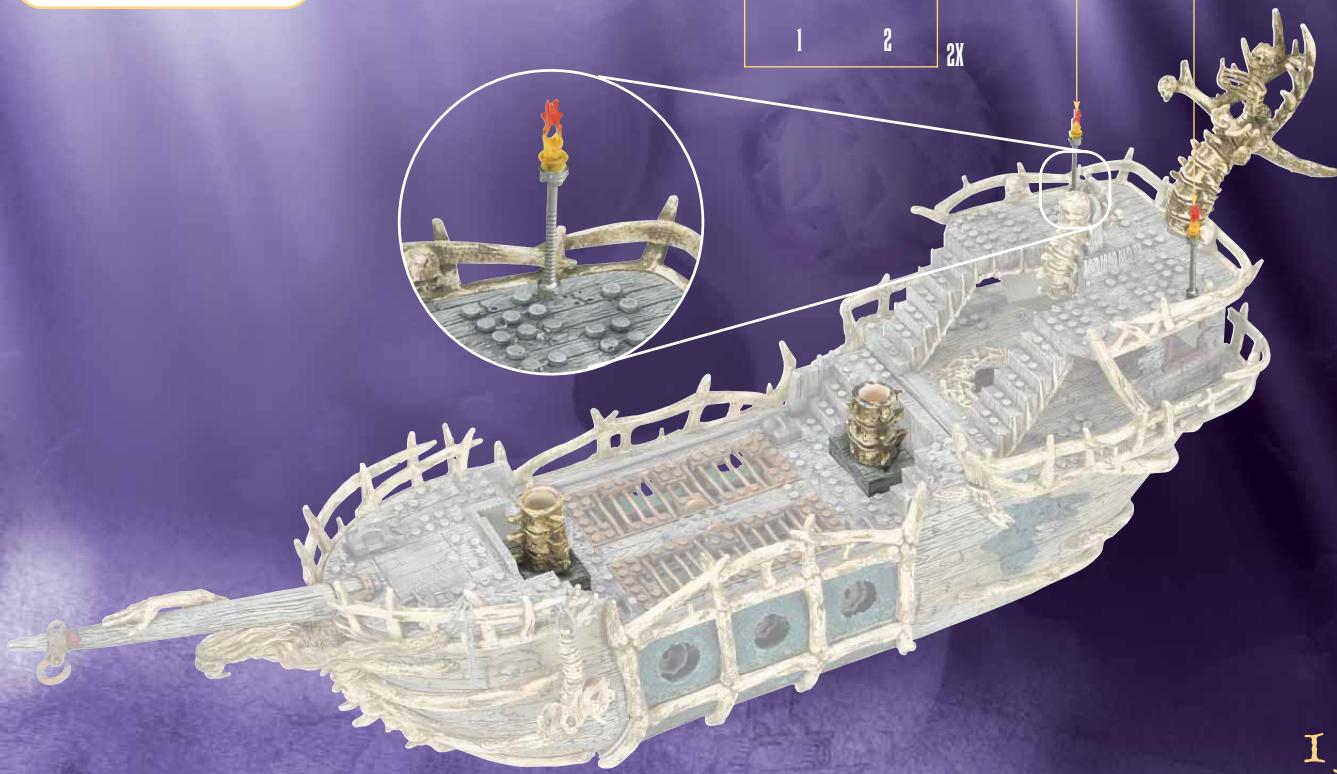
- Adult assistance may be required.
- Puede ser necesaria la ayuda de un adulto.
- L'assistance d'un adulte peut être requise.
- Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- L'assistenza di un adulto può essere necessaria.
- Assistência por um adulto poderá ser necessária.



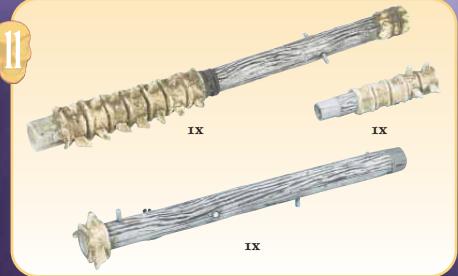
9



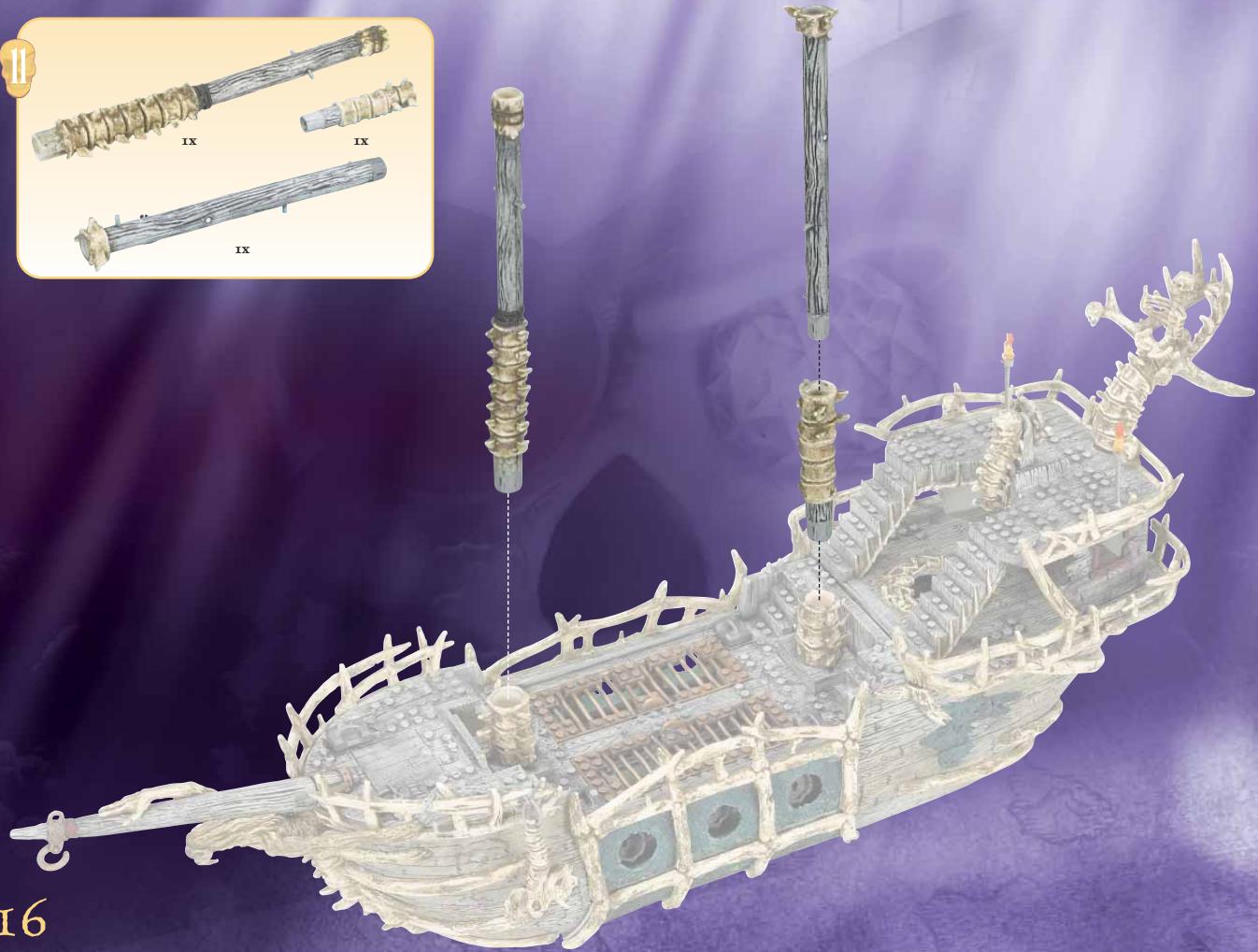
10



II



16



12



IX



2X



13



2X

2X



1

2

2X



14



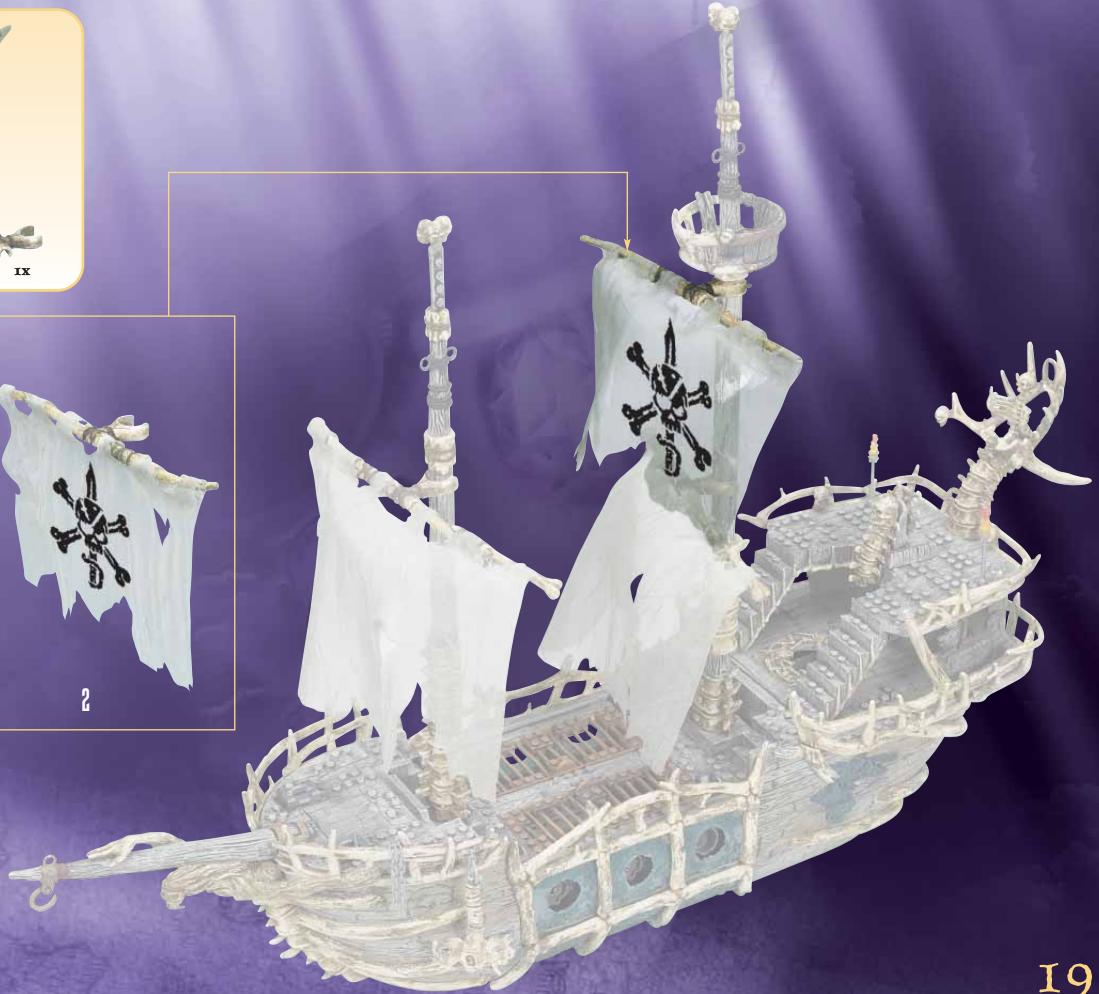
IX

IX



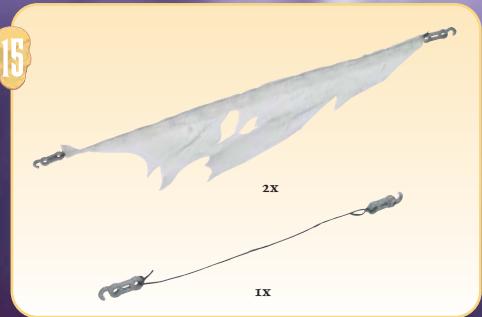
1

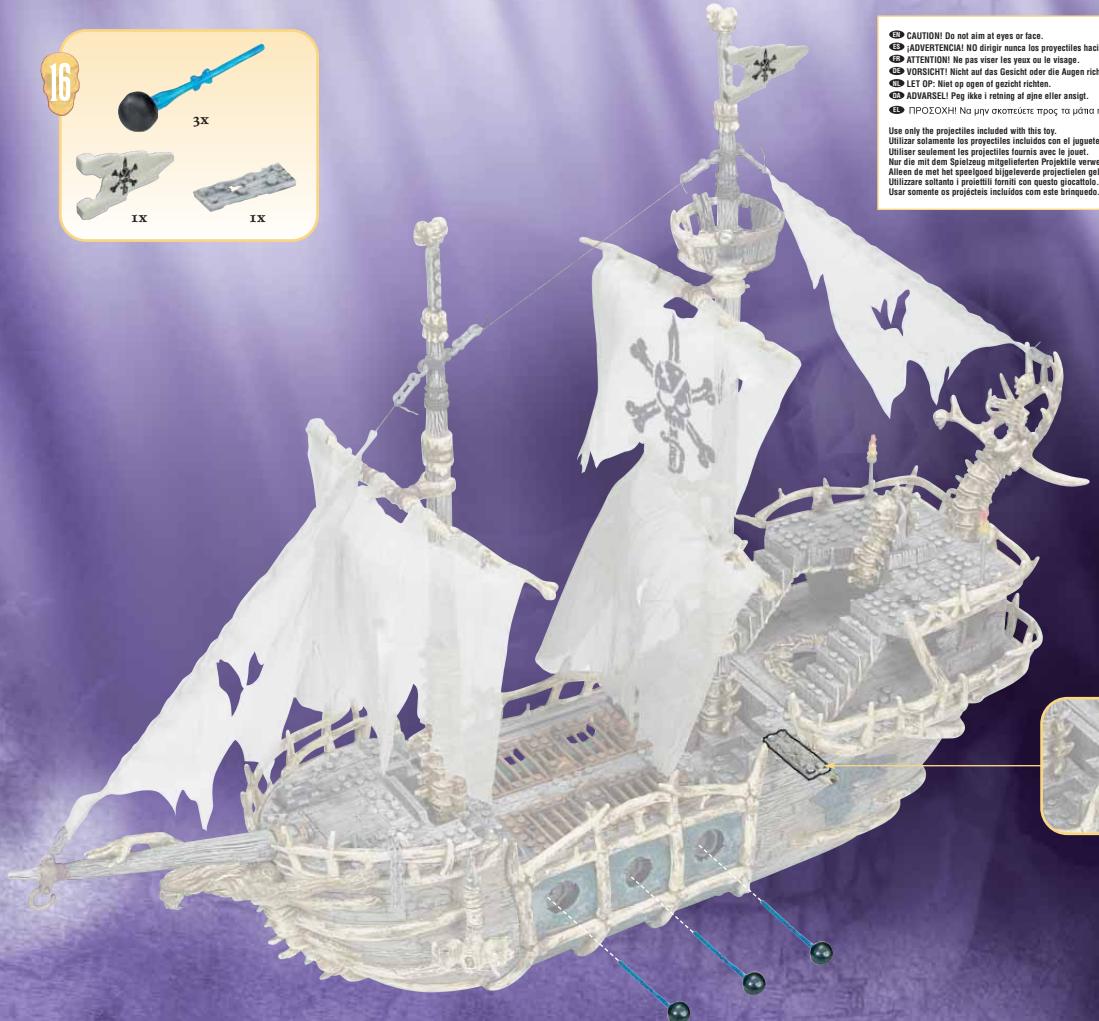
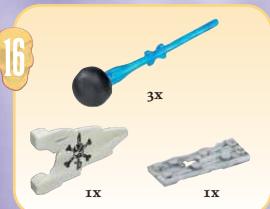
2



19

15





CAUTION! Do not aim at eyes or face.
 ⚭ [ADVERTENCIA] NO dirigir nunca los proyectiles hacia los ojos o la cara.
 ⚭ [VORSICHT!] Ne pas viser les yeux ou le visage.
 ⚭ [ATTENTION!] Nicht auf das Gesicht oder die Augen richten.
 ⚭ [LET OP:] Niet op ogen of gezicht richten.
 ⚭ [ADVARSEL:] Pej ikke i retning af øjne eller ansigt.
 ⚭ [ΠΡΟΣΟΧΗ!] Μη υποστρέψτε προς τα μάτια ή το πρόσωπο.

Use only the projectiles included with this toy.
 Utilizar solo las proyectiles incluidos con el juguete.
 Utilizar exclusivamente los proyectiles fornidos con el juguete.
 Nur die mit dem Spielzeug mitgelieferten Projektilen verwenden.
 Alleen de met het speelgoed bijgeleverde projectielen gebruiken.
 Utilizzare soltanto i proiettili forniti con questo giocattolo.
 Usar somente os projéteis incluídos com este brinquedo.

VARO! Älä töihin silmiin tai kasvoihin.
 ⚭ [AVVERTENZA!] Non puntare verso gli occhi e il viso.
 ⚭ [FORSIKTIG!] Sikt ikke mot øyne eller ansikt.
 ⚭ [ATENÇÃO:] Não apontar para os olhos ou o rosto.
 ⚭ [VAR FÖRSIKTIG!] Rikta inte med ögon eller ansikt.
 ⚭ [注意!] 要やめに使用しないで下さい.
 ⚭ [警告!] 不要对准眼睛或脸。









- Heavy Water™ membrane
- Membrana Heavy Water™
- Membrane Heavy Water™
- Heavy Water™ Membran
- Zwaar Water™ membraan
- Membrana Heavy Water™
- Membranas Heavy Water™

Swash!

- Firing Cannons...
- Tiro de cañón...
- Tir de canon...
- Feuernde Kanonen...
- Echt afschietbare kanonnen...
- Cannoni funzionanti...
- Canhões que atiram...

- ... hull lights up!
- ... el casco se ilumina!
- ... la coque s'illumine!
- ... der Schiffsrumpf leuchtet auf!
- ... en de romp licht op!
- ... lo scafo si illumina!
- ... o casco se ilumina!

C O M M A N D T H E C R E W , R U L E T H E S E A S !™



w w w . m e g a b l o k s . c o m / p y r a t e s

CAUTION: TO AVOID BATTERY LEAKAGE:

1. See the diagram to know how to remove and insert batteries.
2. Remove batteries from toy before recharging.
3. Rechargeable batteries must be removed from toy before being recharged and rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
4. Do not mix alkaline, standard (carbon zinc), or rechargeable (nickel cadmium) batteries. Do not mix used and new batteries together.
5. Only batteries of the same type or of a similar type should be used.
6. Do not charge batteries according to their polarity (see diagram).
7. Remove batteries from toy when storing for an extended period of time or if batteries are exhausted.
8. The supply terminals must not be short-circuited.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR QUE LAS PILAS SE SULFATEEN:

1. Consultar el diagrama para saber cómo retirar e introducir las pilas.
2. No recargar jamás pilas que no sean recargables.
3. Retirar las pilas de la juguete antes de recargarlas; las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
4. No mezclar pilas alcálinas, con pilas standard (carbono zinc) o pilas recargables (niquel cadmio). No mezclar pilas usadas con pilas nuevas.
5. Solamente deben utilizarse las pilas del tipo recomendado o de tipo similar.
6. Colocar las pilas respetando la polaridad correcta (ver diagrama).
7. Retirar las pilas del juguete al almacenar por un período largo de tiempo o si las pilas están gastadas.
8. No originar cortocircuitos en los bornes del compartimiento de las pilas.

AVERTISSEMENT: POUR ÉVITER LA FUITE DES PILES:

1. Consulter le diagramme pour savoir comment enlever ou mettre en place les piles.
2. Ne jamais recharger des piles non rechargeables.
3. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés et les piles rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
4. Utiliser des piles alcâlines ou standard (carbone zinc) et des piles rechargeables (nickel cadmio) ne doivent pas être mélangées.
5. Des piles neuves ou usagées des accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangées.
6. Seuls les piles ou des accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.
7. Les piles et les accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité (voir le diagramme).
8. Retirer les piles du jeu lorsque vous les conservez pendant une longue période ou si les piles sont usées.
9. Ne pas créer de courts-circuits sur les bornes des accumulateurs.
10. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur doivent pas être mises en court-circuit.

WARNING: UM DAS AUSLAUFEN DER BATTERIEN ZU VERMEIDEN:

1. Entfernen und Auswechseln der Batterien.
2. Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
3. Wiederaufladbare Batterien dürfen zum Aufladen aus dem Spielzeug herausgenommen werden und dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
4. Alte und neue Batterien mit nicht passenden Akkubatterien, Standardbatterien (Kohle-Zink-Batterien), wiederbeschaffbare Batterien (Nickel-Cadmium) nicht mischen. Nur Batterien derselben Serie verwenden.
5. Nur Batterien der empfohlenen oder ähnlichen Serie verwenden.
6. Batterien genau Polarität einlegen (siehe Abbildung).
7. Elektrische Steckdose (Ladegerät) darf nicht mit dem Spielzeug verbunden sein, aus dem Spielzeug herausnehmen
8. Die Batterien müssen nicht kurzgeschlossen werden.

WAARSCHUWING: VOORZICHTIG OM LEXKEK BATTERIJEN:

1. Wijze waarborging van verouderde batterijen moeten worden verwijderd en ingeleed.
2. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
3. Oplaadbare batterijen dienen met het opladen uit het speelgoed te worden verwijderd en alleen onder toezicht van een volwassene te worden opgeladen.
4. Oude en nieuwe batterijen mogen niet worden gemengd met anderende typen batterijen (alkaline, standaardbatterijen (zink-koolstof), herhaalbaarbare batterijen (nickel-cadmium)) batterijen. Gebruik alleen batterijen van dezelfde serie.
5. Uitlaatbare batterijen van het aanbevolen type of een vergelijkbaar type mogen worden gebruikt.
6. Batterijen moeten worden ingeleed met inachneming van de juiste polariteit (zie afbeelding).
7. Hand de batterijen uit het speelgoed wanneer het voor een lange periode niet wordt gebruikt of als de batterijen leeg zijn.
8. De voldoendemate moet niet worden kortgekort.

ADVARSEL: SÅRER INGEN BATTERIER:

1. Se ikke ud og udskifte gamle batterier udskiftes.
2. Ikke opladbare batterier må ikke oplates.
3. Opladbare batterier skal tages ud af legetøjet for det oplates, og opladelige batterier skal oplates i tilstedevarelse af en voksen.
4. Opladelige (nikei-cadmium) batterier og alkalin-, standardbatterier (zink-kul) må ikke blandes. Nye og brugte batterier må ikke bruges sammen.
5. Utløst batterier av en rekke forskjellige typer må ikke tas ut og liknes med andre.
6. Batterier må ikke plasseres med retningene til hver isle (se diagram).
7. Tag batteriene ud, hvis legetøjet ikke skal brukes i lengre tid eller hvis batteriene er utbrudte.
8. Batterierne må ikke kortsluttes.

ΠΡΟΣΟΧΗ: ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΦΟΓΥΤΗ ΔΙΑΡΡΟΗΣ ΤΗΣ ΜΙΤΑΤΑΡΙΑΣ:

1. Άλτε το δημόσιο για να δείτε πώς να αφαίρετε και να τοποθετείτε τη μπαταρία.
2. Άλτε πρέπει να το επανορθώσετε τη μη επανορθώσιμη υποδομή.
3. Όταν φέρετε το αριστούργημα σε έναν επανορθωτή, παραβεβαινείτε ότι η μπαταρία που έχετε προστέθηκε στην επανορθωτή και οι άλλες μπαταρίες στην επανορθωτή δεν είναι συνταγμένες.
4. Να μην ανανεύετε ολόκληρες κανονικές (άνθρακα - ψευδόγραμμα), ή επανορθώσιμες (νικελίου καδμίου) μπαταρίες. Να μην τοποθετείτε κανονικές και μεταγερμένες μπαταρίες μαζί.
5. Να μην χρησιμεύετε μόνο μπαταρίες από έναν επανορθωτή στην επανορθωτή.
6. Οι μπαταρίες που ξεκούνται ή μπαταρίες συμμόρια με τη σωστή πολαρότητα.
7. Να αφαίρετε τις μπαταρίες από το παιχνίδι στην την απόστρετη γειτονιά προτεραιότελο χρονικό διάστημα ή σε έναν εγκατελειμμή ή μπαταρία.
8. Δεν θα πρέπει να βραχιολώνετε τη περιποιητική παροχής.

IF YOU HAVE A PROBLEM, PLEASE DO NOT TAKE THIS TOY BACK TO THE STORE. CONTACT US.

EN CAS DE PROBLEMS, NO DEVOLVA EL PRODUCTO A LA TIENDA DONDE LO COMPRO. CONTACTENOS.

VOUS AVEZ DES PROBLÈMES ? NE VOUS PRÉSENTEZ PAS RETOURNER VOTRE JEU MAGASIN. CONTACTEZ-NOUS.

SI PUEDE TENER UN PROBLEMA CON EL JUEGO, NO LO DEVOLVER AL TIENDA. CONTACTAR CON NOSOP

SI SE ENCUENTRA CON UN PROBLEMA, NO DEBE DEVOLVERLO AL MERCADO. CONTACTAR CON NOSOP

SI SE AVTE UN PROBLEMA, NO DEBES DEVOLVERLO NI BRINDQUEO A LA TIENDA. METTERTS EN CONTACTO CON NOI

SI SE TIVER ALUM PROBLEMA, E FAVOR NO DEVOLVER O BRINQUEO A LAJ, MAS ENTRAR EN CONTACTO CONOSCO.

VARO: PÄÄSTÖSTÖN VÄÄTTÄMINEN EI SÄÄLLÄ:

1. Kato kovasta, kuitaa poistaa ja uusia asennata.
2. Elä-tulavata paristo ei koskaan saa ladata.
3. Ladattava paristo on poistettava leikkikellosta, ennen niiden lataamista ja lataaminen on tehtävä akkujen valvonnassa.
4. Älkää sekoita alkali-, normaali (zink karboni) tai ricaricabili (nikel kadmium)-paristot. Älkä sekoita käytettyjä ja uusia paristoja.
5. Käytä vain oikeaa polaaritusta tai samankaltaista paristoa.
6. Paristot on asennettava näin oikein pänä (kato kova).
7. Pois paristot leikkikellosta, ja leikkikello lähtää pitkän aikaa tai jos paristo ovat lopussa.
8. Virtanapompi ja se ei aiheuttaa oikosuorua.

ATTENZIONE: PER EVITARE PERDITE DALLE PILE:

1. Non ricaricare le pile che non sono ricaricabili.
2. Le pile non ricaricabili non devono essere ricaricate.
3. Le pile ricaricabili devono essere fatte dal giocattolo prima di essere ricaricate e devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
4. Non mescolare pile alcálina, normali (zinc carbonato) o ricaricabili (nickel cadmio). Non mescolare pile usate e nuove.
5. Non utilizzare pile di tipo simile.
6. Le pile devono essere inserite secondo la giusta polarità (vedi diagramma).
7. togliere le pile dal giocattolo prima di lunghi periodi di inutilizzazione e se le pile sono scariche.
8. I terminali di alimentazione non devono essere curto-circuitati.

FORSIKTIG: SLIK UNDÅPÅ OG BATTERIELLEKASA:

1. Illustrasjon viser hvordan du skal ta ut og sette inn batteriene.
2. Batterier som ikke er oppladbare skal aldri settes på nyt.
3. De som ikke kan lastes opp skal tas ut før de lastes opp igjen, og oppladning må skje under oppsyn av en voksen.
4. Alkaliske, standard og oppladbare batterier (rikakadmium) skal ikke brukes om hverandre. Nye og gamle batterier skal heller ikke brukes sammen.
5. Bruk kun batterier av samme type eller tilsvarende.
6. Bruk ikke batterier som ikke har samme polaritet (se diagram).
7. Ta batteriene ut av leketøy når du ikke vil ha dem i flere uker.
8. De elektriske polene må ikke kortsluttes.

ATENÇÃO: PARA EVITAR O ESCORRIDIMENTO DAS BATERIAS:

1. Consulte o diagrama sobre a inserção das baterias.
2. As baterias não recarregáveis nunca devem ser recarregadas.
3. As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas. O recarregamento de baterias sempre deve ser supervisionado por um adulto.
4. Não misture baterias alcálinas, normais (zinc carbonato) ou recarregáveis (nickel cadmio). Não combine baterias novas com usadas.
5. Utilizar baterias de tipo recomendado ou semelhante.
6. As baterias devem ser inseridas de acordo com a polaridade indicada (veja o diagrama).
7. Remover as baterias da hora quando for armazená-las por um período prolongado ou se as baterias estiverem gastas.
8. Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.

VÄR FORSICHTIG: VÄLKOMNA BATTERIER!

1. I diagrammet visas hur batterierna ska bytas ut.
2. Ladda aldrig batterier som inte är avsedda för att återläggas.
3. Laddningsbara batterier måste avgörsnas från leksaken innan de laddas och laddningsbara batterier måste läggas under övervakning av vuxen.
4. Använd inte alkaliske, standard (karbon-zink) eller ricaricabili (nickel-cadmium) batterier. Blanda inte ihop använda och nya batterier.
5. Endast batterier i samma typ som rekommenderas (se diagrammet).
6. Batterier måste föras i rätt pola (rätt liggande se diagrammet).
7. Avgöra batterierna från leksaken när den förvaras under längre tid eller om batterierna är utsladdade.
8. Strömkontrollerna måste korrumtas.

注意: 電池を誤って落としたときに:

- 電池の外れや及び落としにあっては、ダイアグラムをご覧下さい。
非充電式電池は再充電式電池と混ざらないで下さい。
充電式電池は常に同じタイプの電池のみを使用して下さい。
アルカリ、標準（亜鉛-塩基）あるいは充電式電池（ニッケルカドミウム）を混合しないで下さい。
古い電池と新しい電池を混合して使用しないで下さい。
推奨タイプ、もしくは同じタイプの電池のみを使用して下さい。
おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。
おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

おもな長時間使用しない場合は、電池を取り外して置いて下さい。

EE For Europe: Please return the electric module to the store for recycling.
EN En Europa: Por favor, devuelva el módulo eléctrico a la tienda para que lo reciclen.
FR Europe: Veulliez rapporter le module électronique au magasin pour recyclage.
DE In Europa: Das elektrische Modul bitte zur Wiederverwertung ins Geschäft zurückbringen.
NL In Europa: A.u.b. de elektrische module naar de winkel terugsturen voor hergebruik.
CA 1 Europa: Varsop til sende den elektroniske modul tilbage til butikken for genanvendelse.
EL Στην Ευρώπη: Παρασύρετε το κατάστημα το ηλεκτρικό έξιτρο για ανακύρωση.
EUROPESSA: Palauta sähkökomponentti liikkeeseen kierätettäväksi.
IT Europa: Vogliate riportare il modulo elettronico al negozio per riciclaggio.
NO I Europa: Venligst send den elektriske modulene tilbake til butikken for gjenvinning.
PT Na Europa: Favor devolver o módulo elétrico à loja para reciclagem.
SV I Europa: Var god giv alla lilla elektroniken till affären för återanvändning.
JA 欧州用: 電子モジュールはリサイクルのため販売店に返却ください。
ZH 若居住欧洲: 請將電動元件送回商店以供回收利用



- CAUTION:**
- Do not leave this toy close to a source of heat or in direct sunlight.
 - Do not expose this toy outdoors.
 - Operate this toy in a dry area.
 - Avoid sand and water. If moisture gets inside the electronic compartment, remove the batteries and allow it to dry thoroughly before using.

- ADVERTENCIA:**
- No exponer este juguete a una fuente de calor ni a los rayos directos del sol.
 - No dejar que el juguete esté expuesto en el exterior.
 - Utilizar este juguete en un lugar seco.
 - Evitar el contacto con agua o arena. Si la humedad penetra en el compartimento eléctrico, retirar las pilas y dejar secar completamente antes de volver a utilizar el juguete.

- AVERTISSEMENT:**
- Ne pas laisser ce jouet près d'une source de chaleur ou directement au soleil.
 - Ne pas utiliser ce jouet dehors.
 - Utiliser ce jouet dans un endroit sec.
 - Ne pas utiliser dans l'eau ni dans le sable. Si l'humidité pénètre dans le compartiment électronique, enlever les piles et laisser sécher complètement avant de réutiliser le jouet.

- ACHTUNG:**
- Dieses Spielzeug darf keiner Wärmequelle und keiner direkten Sonneninstrahlung ausgesetzt werden.
 - Mit diesem Spielzeug sollte nicht im Freien gespielt werden.
 - Mit diesem Spielzeug sollte nur in einem trockenen Bereich gespielt werden.
 - Und das Spielzeug nicht in Wasser oder Sand gespielt werden. Sollte das Batteriefach feucht werden, die Batterien herausnehmen und das Batteriefach vor Weiterbenutzung völlig trocken lassen.

- WAARSCHUWING:**
- Stel het speelgoed niet bloot aan een hittebron of aan direct zonlicht.
 - Geh niet met het speelgoed niet buiten.
 - Gebruik het speelgoed op een droge plek.
 - Vermijd zand en water. Als er water in het elektronischkastje komt, verwijder de batterijen en dan laat het speelgoed grondig drogen voordat het weer wordt gebruikt.

- ATTENZIONE:**
- Non lasciare questo giocattolo a proximidad di una fonte di calore o exposto alla luce del sole.
 - Non esporre questo giocattolo all'esterno.
 - Adoperare questo giocattolo solo in luoghi asciutti.
 - Evitare sabbia ed acqua. Se l'umidità dovesse penetrare nel compartimento elettronico, togliere le pile e lasciarli asciugare completamente prima di adoperare.

- ATENÇÃO:**
- Não deixar este brinquedo próximo de uma fonte de calor ou diretamente exposto à luz solar.
 - Não opere este brinquedo ao ar livre.
 - Opere este brinquedo numa área seca.
 - Evite a areia e a água. Se entrar humidade no compartimento electrónico, remova as baterias e deixe secar completamente antes de usar novamente.

CAUTION: Batteries are to be changed by an adult. Do not leave batteries within reach of children.

ES ADVERTENCIA: Las pilas debe cambiárselas un adulto. No dejar las pilas al alcance de los niños.

FR ATTENTION: Le changement de piles doit être réalisé par un adulte. Ne pas laisser les piles à la portée des enfants.

DE ACHTUNG: Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgetauscht werden. Batterien für Kinder unzügänglich aufbewahren.

NL OPGELET: De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen.

DA ADVARSEL: Batteriene skal udskiftes af en voksen. Etferdat ikke batteriene indenfor børn akkende.

EL ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι μπαταρίες πρέπει να αλλαγούνται από ενήλικο. Μην αφήνετε τις μπαταρίες κοντά στα παιδιά.

FI HUOMIO: Alusten vahatut varastaa. Älä jätä paristoja lasten ulottuville.

IT ATTENZIONE: Le pile devono essere cambiate da un adulto. Non lasciare le pile alla portata dei bambini.

NO ADVARSEL: Batteriene må skiftes av en voksen. Ikke la batteriene ligge innen barns rekkevidde.

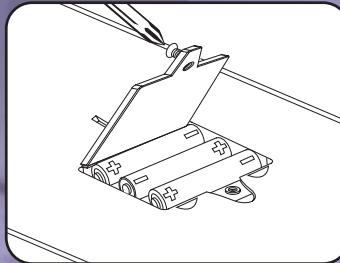
PT ATENÇÃO: As pilhas devem ser trocadas por um adulto. Não deixe que as pilhas estejam ao alcance de menores.

SV WARNING: Batterierna bör bytas av en voksen. Lämna inte batterierna inom räckhåll för barn.

JA 注意: おもちゃの人が手の届くところに置かないでください。

ZH 注意: 请将电池放在儿童够不着的地方。

EE Problems	Possible causes	Try these solutions
Lights do not turn on.	Dead batteries. Incorrect battery placement. Dirty battery contacts.	Replace batteries. Remove batteries and install according to instructions and diagram. Clean battery terminals.
ES Problema	Causas posibles	Intente lo siguiente
Luces no se encienden.	Las pilas están gastadas. Las pilas han sido colocadas incorrectamente. Los bornes están sucios.	Cambie las pilas. Retire las pilas y vuelva a colocarlas, siguiendo las instrucciones y diagramas. Limpie los bornes.
FR Problème	Causes possibles	Essayez ces solutions
Les lumières ne s'allument pas.	Piles usées. Piles mal installées. Contacts encombrés.	Remplacer les piles. Enlever les piles et les remettre en place selon les instructions et diagrammes. Nettoyer les contacts des piles.
DE Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Lichter schalten nicht ein.	Batterien sind leer. Batterien wurden falsch eingesetzt. Batteriekontakte sind schmutzig.	Batterien austauschen. Batterien herausnehmen und laut Anweisung und Diagramm neu einlegen. Batterieklemmen reinigen.
IT Problema	Moglieke oorzaken	Prober de volgende oplossingen
Le luci non si accendono.	Lege batterijen. Batterijen zijn verkeerd ingelegd. Vulle batterijcontacten.	Vervang de batterijen. Verwijder de batterijen en leg ze opnieuw in zoals aangegeven in de handleiding en op de afbeelding. Reinig de polen.
PT Problemas	Causas possíveis	Prova queste soluzioni.
As luces não acendem.	Pilhas esgotadas. Colocação incorreta de pilhas. Contactos de pilha sujos.	Rimpicciolare le batterie. Rimuovere le batterie ed installarle secondo le istruzioni e il diagramma. Pulire i contatti della batteria.
CA Problemas	Possíveis causas	Tentar estas soluções.
As luzes não acendem.	Pilhas esgotadas. Colocação incorreta de pilhas. Contactos de pilha sujos.	Mudar as pilhas. Retirar as pilhas e instalar de acordo com instruções e diagrama. Limpar os terminais de pilhas.



This toy uses 3 alkaline batteries (AA, LR6, 15A or equivalent).
Este juguete utiliza 3 pilas alcalinas (AA, LR6, 15A o equivalente).
Ce jeu nécessite 3 piles alcalines (AA, LR6, 15A ou équivalent).
Dieses Spielzeug wird mit 3 Alkalibatterien betrieben (AA, LR6, 15A oder Entsprechend).
Dit speelgoed moet worden gevoed met 3 alkaline batterijen (AA, LR6, 15A of gelijkwaardig).
Questo giocattolo usa 3 batterie alcaline (AA, LR6, 15A o equivalenti).
Este brinquedo emprega 3 pilhas alcalinas (AA, LR6, 15A ou equivalentes).

Batteries not included.
No incluye pilas.
Piles non comprises.
Batterien nicht inklusive.
Batterien nicht beigegeben.
Batterie non fornite.
Pilhas não incluídas.

3X

- AA 1.5V +