DESARROLLO DOCUMENTACION

Nombre: Cristian Camilo Rivadeneira.

Código: A00354996

• Requerimiento Funcional R1.

Nombre	Cargar la información de todos los posibles participantes al evento.			
Resumen	Permite cargar la información de los posibles participantes almacenados en un archivo de texto con formato CSV ingresando la ruta del sistema donde se encuentra almacenada esta información. Esta ruta puede ser absoluta o relativa según sea el caso.			
Entrada	La ruta del sistema donde se encuentra almacenado el archivo.			
Salida	Se cargan los posibles participantes al sistema.			

• Requerimiento Funcional R2.

Nombre	Cargar la información de los inscritos al evento			
Resumen	Selecciona de manera aleatoria el 50 % de los posibles participantes y los			
	agrega al sistema como inscritos al evento.			
Entrada	La ruta del sistema donde se encuentra almacenado el archivo.			
Salida	Se cargan los inscritos al evento			

• Requerimiento Funcional R3.

Nombre	Buscar un posible participante por su ID				
Resumen	Permite buscar un posible participante por su ID en su estructura				
	correspondiente (ABB) y muestra el tiempo que tardo el sistema en realizar				
	dicha búsqueda. Si la ID ingresada no corresponde a ningún participante, el				
	sistema indicara tal resultado.				
Entrada	La id del participante buscado.				
Salida	Un mensaje con la información del participante buscado.				

• Requerimiento Funcional R4.

Nombre	Buscar un inscrito al evento por su ID					
Resumen	Permite buscar un inscrito al evento por su ID en su estructura correspondiente					
	(Lista doblemente enlazada) y muestra el tiempo que tardo el sistema en					
	realizar dicha búsqueda. Si la ID ingresada no corresponde a ningún					
	participante, el sistema indicara tal resultado.					
Entrada	La id del participante buscado.					
Salida	Un mensaje con la información del participante buscado.					

• Requerimiento Funcional R5.

Nombre	Visualizar información de los posibles participantes.					
Resumen	Permite que se muestre en pantalla la información de los posibles participantes					
	de acuerdo con su estructura correspondiente, ABB en caso de los					
	participantes y listado vertical en caso de los inscritos al evento.					
Entrada						
Salida	La información de los participantes de acuerdo al criterio seleccionado.					

DISEÑO DE PRUEBAS

Prueba: El método permite añadir posibles participantes al árbol.

Clase	Método	Escenario	Entradas	Resultado
Amphitryon	AddSpectatorBin	Se crea un nuevo	Ninguna	La raíz del árbol
	aryTreeABB()	país anfitrión sin		debe ser no nula
		ningún dato en		y contar con el
		sus estructuras de		numero ingresado
		datos.		de elementos

Prueba: El método permite añadir posibles participantes al árbol.

Clase	Método	Escenario	Entradas	Resultado
Amphitryon	AddSpectatorRec	Se crea un nuevo	Ninguna	La raíz del árbol
	ursive()	país anfitrión sin		debe ser no nula
		ningún dato en		y contar con el
		sus estructuras de		numero ingresado
		datos.		de elementos

Prueba: El método permite buscar un participante en el arbol.

Clase	Método	Escenario	Entradas	Resultado
Amphitryon	SearchByIDABB ()	Se crea un nuevo país anfitrión con 10 posibles participantes en su estructura de datos.	Se ingresa una ID que está registrada en el árbol.	Los datos del participante buscado.
Amphitryon	SearchByIDABB ()	Se crea un nuevo país anfitrión con 10 posibles participantes en su estructura de datos.	Se ingresa una ID que no exista en el árbol.	Un mensaje que confirma que el participante no existe.
Amphitryon	SearchByIDABB ()	Se crea un nuevo país anfitrión sin ningún dato en sus estructuras de datos.	Se ingresa un dato aleatorio	Un mensaje confirmando que el árbol esta vacio.