

福昕PDF编辑器

· 永久 · 轻巧 · 自由

点击升级会员

点击批量购买



永久使用

无限制使用次数



极速轻巧

超低资源占用,告别卡顿慢



自由编辑

享受Word一样的编辑自由



🔲 扫一扫,关注公众号

实验一 DES 加密算法编程实现 华南理工大学 软件学院 陈春华 (博士)

chunhuachen@scut.edu.cn

一、实验目的

通过使用DES 算法对实验数据进行加密和解密,掌握现代分组密码算法基本原理,熟练掌握DES 算法各部件的运算原理和具体运算过程。

二、实验原理

现在密码算法可分为对称密码(Symmetric Cryptology)和非对称密码(Asymmetric Cryptology);其区分依据主要是所采用的密钥间的关系。在<mark>对称密码</mark>中,<mark>加密密钥和解密密钥是完全相同的</mark>,或彼此之间容易互相推导。在<mark>非对称密码</mark>算法,或称为公钥密码(Public Key Cryptology)中,<mark>加密密钥和解密密钥是不同的</mark>,从加密密钥推导出解密密钥在计算上是不可行的(Computationally infeasible)。

根据对明文的处理方式不同,密码算法又可分为<mark>流密码</mark>(Stream Cipher)和<mark>分组密码</mark>(Block Cipher)。一次只对明文中的<mark>单个比特</mark>(有时对字节)运算的密码称为流密码。对明文的<mark>一组比特</mark>进行运算,这些比特组称为分组(如64位比特为一组),相应的密码称为分组密码。

1973 年,美国国家标准局(NBS)开始征集一种标准的数据加密标准算法(DES),以用于非机密性政府机构、商业部门和民间的对非机密的敏感数据进行加密。IBM 公司在1971年完成的LUCIFER 密码(64 比特分组,128 比特密钥)的基础上,改进成为建议的DES。改进后的DES算法仅使用56比特密钥,同时对S盒的修改被列入官方机密,曾广受批评。1975年3月17日,NBS公布了这个算法,并说明要以它作为联邦信息处理标准,征求各方意见。1977年1月15日,建议被批准为联邦标准一FIPSPUB46,并设计推出了DES芯片。1981年,ANSI将DES作为标准,即DEA[ANSIX3.92]。1983年,ISO采用DES作为标准,即DEA-1。DES(Data Encryption Standard)是一个优秀的对称分组密码算法,直到2000年10月2日NIST宣布AES算法前,其一直是业界的标准。

DES加密:

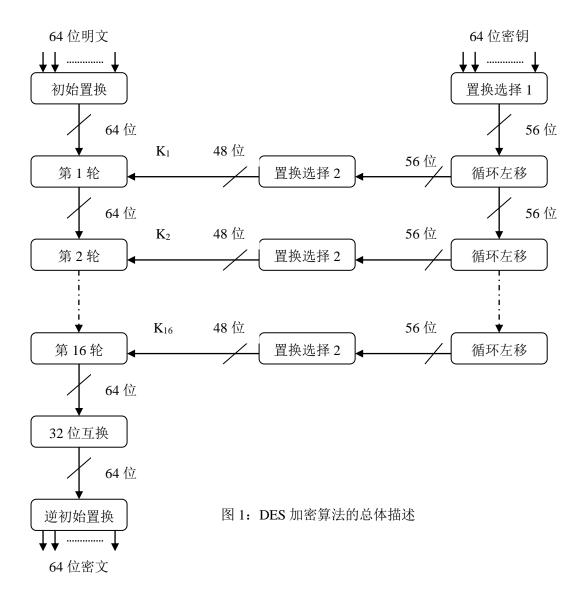
图1表明了DES加密的整个机制。对任意加密方案,总有两个输入:明文和密钥。DES的明文长为64位,密钥长为56位。

从图1的左半部分,可见明文的处理经过三个阶段。首先,64位的明文经过**初始置换(IP)**而重新排列。然后进行16轮相同函数的作用(又称**迭代**),每轮都进行置换和替代的操作。这16轮迭代操作可以视为一个函数,其输入包括64位明文和16个轮密钥(图1中的K₁等,详细见下文),其输出为64位比特流(即为最后一轮迭代输出)。<mark>该输出左半部分(左32位)和右半部分(右32位)互换</mark>(即图中32位互换)产生预输出。最后该预输出再通过一个<mark>初始置换(IP)互逆的置换</mark>(IP⁻¹,又称**逆初始置换**)的作用产生64位的密文。

图1的右半部分给出了使用56位密钥的过程。密钥经过初始置换(即图中**置换选择1**)后,经过**循环左移**和置换(即图中**置换选择2**)分别得到<mark>子密钥Ki</mark>用于每轮的迭代(又称**轮密钥**)。每轮的置换函数(置换选择2)都一样,但是由于密钥的循环位移使得轮密钥互不相同。

初始置换:

表1和表2给分别定义了初始置换和逆初始置换,其解释如下。表的输入标记为1到64, 共64位。置换表中64个元素代表从1到64这些数的一个置换。置换表中的每一个元素表明了 某个输入位在64位输出中的位置。



58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25

表 1 初始置换(IP)

表 2 逆初始置换 (IP-1)

每轮变换的详细过程:

图2给出了一轮变换的内部结构。我们同样先看看图的左半部分。64位中间数据的左右两部分分作独立的32位数据,分别记为L(左)和R(右)。在任何古典Feistel密码中,每轮变换的整个过程可以写成如下的公式:

$$L_i = R_{i-1}$$

$$R_i = L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}, K_i)$$

子密钥K_i长48位。R为32位。首先<mark>将R用表3定义的置换(E)扩展为48位</mark>(见表3扩充置换),其中16位是重复的。输出的48位与Ki异或,再用一个代换函数(即S盒)作用产生32位的输出,再用表4定义的置换(P)进行作用后输出。

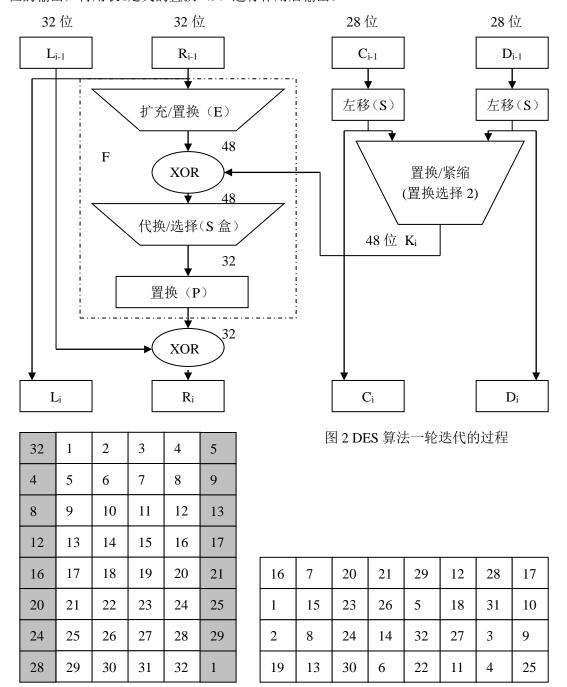


表 3 扩充置换(E)

表 4 置换函数 (P)

图3解释了S盒在函数F中的作用。代换函数有8个S盒来组成(见下列表),每个S盒都输入6位,输出4位。这些变换参见表5,其中解释如下: S_i 盒输入的第一位和最后一位组成一个2位的二进制数来选择 S_i 盒4行(编号0~3)代换值中的一行,中间4位用来选择16列(编号0~15)中的一列。行列交叉处的十进制数转换为二进制后可得到输出的4位二进制数。例如,在S1中,如输入位011001,则行是1(01),列是12(1100),该处的值是9,所以输出为1001。注意,S盒的每一行都定义了一个普通的可逆代换。

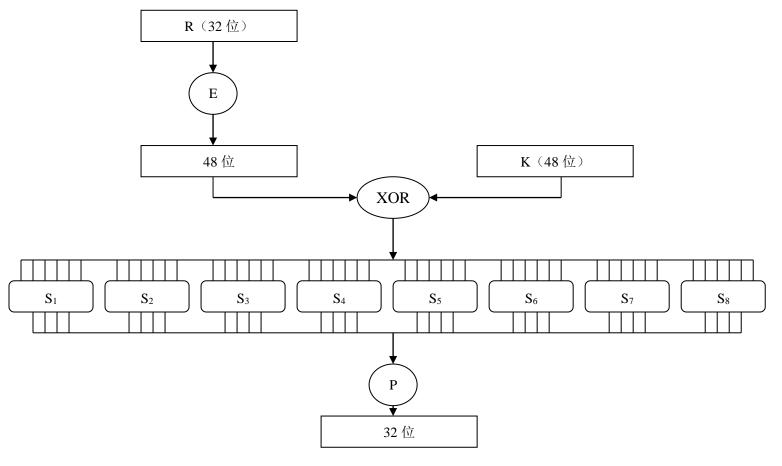


图 3 F(R,K)的计算

	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
S_1	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
	15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
S_2	3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
	0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
	13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9

		1								,						
	10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
S_3	13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
	13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
	1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12
		1	1					T								
	7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
S_4	13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
	10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
	3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14
	2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
S_5	14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
	4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
	11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3
	ĺ	ĺ	ĺ	ĺ	1	ĺ	ĺ	ĺ							ĺ	
	12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
S_6	10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
	9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
	4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13
						Γ	Γ	Γ		Γ				I		
	4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
S ₇	13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
	1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
	6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12
	13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
S_8	1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
	7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
	2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

表 5 S 盒表

密钥产生:

回顾图1和图2中,我们看到算法输入了64位的密钥,但是DES算法仅使用其中的56位。密钥各个比特分别标记为1到64,选取如表6中的无阴影部分,也就是每行的第8个比特位被忽略。对选取的56位密钥,首先进行**置换选择1**(表7)操作,所得到的56位密钥分为前后两个28位密钥数据 C_0 和 D_0 。每轮迭代中, C_{i-1} 和 D_{i-1} 分别**循环左移**一位或两位,参加表8。移位后的值,通过**置换选择2**(表9)操作,产生一个48位的轮密钥作为函数 $F(R_{i-1}, K_i)$ 的输入。

1	2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	
49	50	51	52	53	54	55	56	
57	58	59	60	61	62	63	64	

表 6 56 位密钥选取表

C_0	57	49	41	33	25	17	9
	1	58	50	42	34	26	18
	10	2	2 59		43	35	27
	19	11	3	60	52	44	36
	63	55	47	39	31	23	15
D_0	7	62	54	46	38	30	22
D ₀	14	6	61	53	45	37	29
	21	13	5	28	20	12	4

表 7 置换选择 1

9 | 18 | 22 | 25 | 35 | 38 | 43 | 54 |

上述位被去除

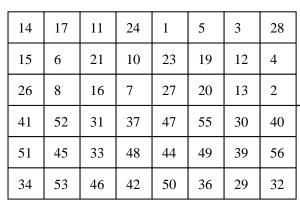


表 8 置换选择 2

	10	直沃	火店1 十 2	•												
迭代轮数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
移位次数	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

表 9 对循环左移位数的规定

DES解密:

Feistel密码的解密算法和加密算法是相同的,只是轮密钥的使用次序相反。

三、实验环境

运行Windows 或Linux 操作系统的PC 机,具有gcc(Linux)、VC(Windows)等C 语言编译环境。

四、实验内容

路线一

1. 分析和学习LibTomCrypt密码算法库,尤其是关于DES加解密算法的实现。 (见/libtomcrypt-1.17/doc/crypt.pdf)

路线二

- 1. 使用一种编程语言(推荐用C或者C++,可使用其他语言,如JAVA等),实现DES加解密算 法。
- 2. 利用自己编程实现的DES算法或者LibTomCryp库提供的DES算法,进行如下加密和解密操作。
- a) 使用同一密钥,对两组明文进行加密和解密。

64位密钥:

64位明文块1:

64位明文块2(与明文块1仅有一位的不同):

输出两个密文块的二进制流,统计两个密文块间不同数据位的数量。

b) 对同一段明文,使用不同密钥进行加密和解密操作。

64位密钥1:

 $111100010 \ 111110110 \ 110111110 \ 00110000 \ 00111010 \ 00001000 \ 01100010 \ 110111100$

64位密钥2(与密钥1仅有一位的不同):

 $01100010\ 11110110\ 11011110\ 00110000\ 00111010\ 00001000\ 01100010\ 11011100$

明文:

输出两个密文块的二进制流,统计两个密文块间不同数据位的数量。

五、实验报告要求

- 1. 提交程序代码和执行结果(包括实验截图,和统计结果等)。
- 2. 什么是雪崩效益?根据以上结果,说明DES加密算法是否具有该性质。

参考文献

[1] 《密码编码学与网络安全》 William Stallings (著),孟庆树等(译),电子工业出版社。