





purpleApp

# Introdução

O que é o purple**App** ?

# O que é o purpleApp ?

- Uma Solução...
- Uma Ideia...
- Uma Projeto Integrador (Claro)...
- O Resultado do nosso esforço para o projeto.

## Recursos utilizados no Desenvolvimento do App:



17 Litros de Cerveja

23,5 Litros de Café



38 Litros de Energético

19 Sanduíches



# Design



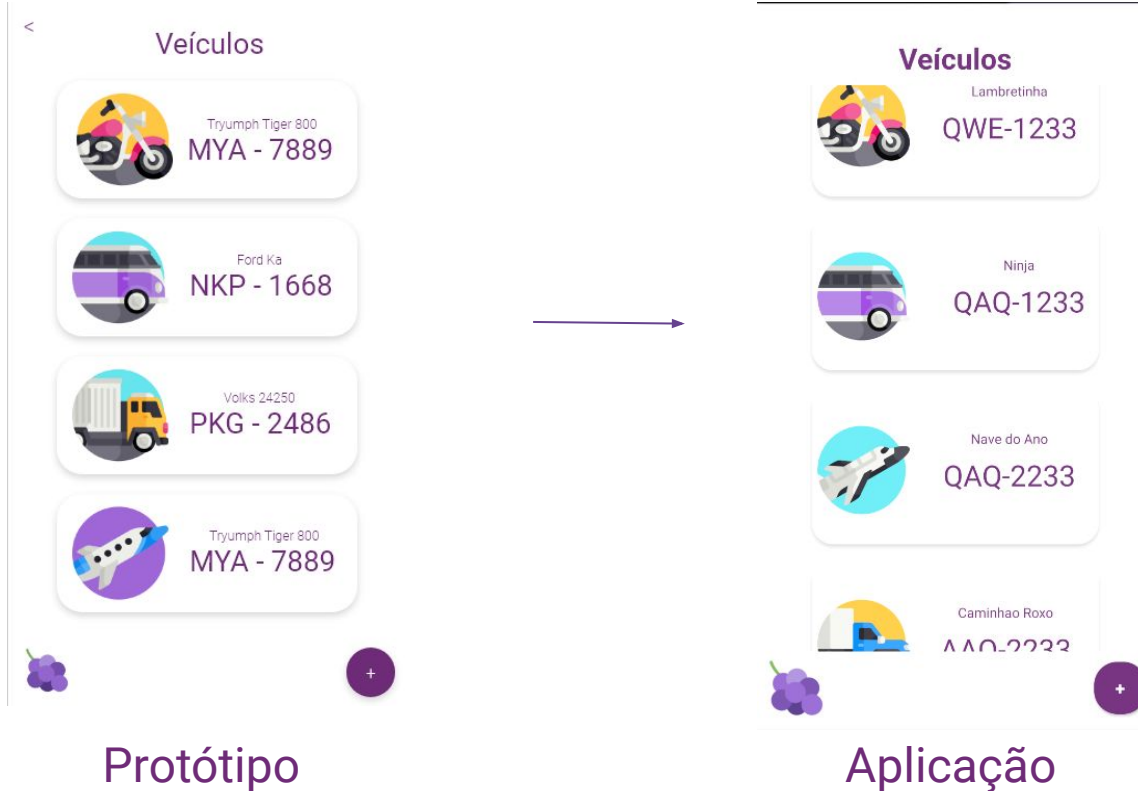
Adobe XD



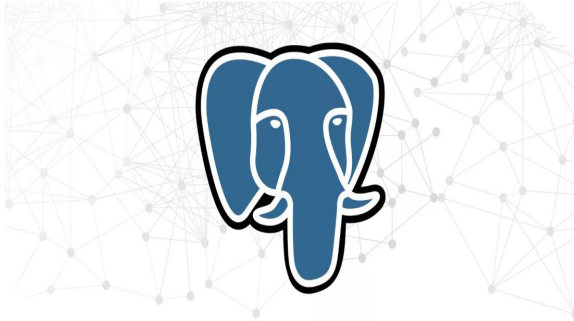
**android**



# Protótipo vs Aplicação



# Web service



# Entrega Contínua e controle de versão



# Plano Canvas

## **Segmentos de Clientes**

Representantes Comerciais, Ubers, Táxis e fretes.

## **Proposta de Valor**

Estamos oferecendo um relatório que calcularia a média de veículos(Km/L), assim facilitando a visualização mais em conta dos preços dos combustíveis de cada posto, considerando o tipo de combustível abastecido no carro. E também, o pacote "Premium(Pago)", seria oferecido descontos com os postos em parceria com nosso purpleApp e removeria os anúncios.

## **Canais**

O produto será entregue e disponibilizado pela playStore.

## **Relacionamento com Clientes**

O público-alvo seriam aquelas pessoas que diariamente dirigem de forma constante pela cidade ou estado do país.

# Plano Canvas

## **Fontes de Receitas**

Nossas fontes seria com parcerias de postos e divulgação de promoção(Marketing) dos postos, seja parceria, seja não parceiro. Os métodos de pagamento para nossos clientes seria disponível em cartão de crédito, débito em conta ou boleto.

## **Recursos Principais**

Recurso Físico: Notebook, Celular e PC.

Recurso Intelectual: Conhecimento em android.

Recurso Humano: Composto pelo DevTeam.

Recurso Financeiro: Seria pelo investimento dos Postos.

# Plano Canvas

## **Atividades Principais**

Manutenção e administração do sistema.

Análise de cada posto que poderia se adequar melhor(localização mais próxima) para os clientes.

## **Parcerias Principais**

Nossas parcerias principais seria os Postos.

## **Estruturas de Custos**

O novo cálculo seria feito a partir dos gastos para manter o App funcionando, ou seja, necessário um servidor host para mantê-lo na disponível na rede.

# Relatório de Testes

Caso de Teste:	CT 001 - Login não acessar
Pré - condições :	Estar na tela principal
Procedimentos:	1) o ator não consegue acessar com seu login 2) o sistema não retorna uma mensagem de erro para o usuário.
Resultado esperado:	Mensagem de erro do sistema.
Dado de entrada:	Ausência de mensagem
Prioridade	Alta
Ambiente	Android
Técnica	Manual
Iteração	1º Iteração

# Relatório de Testes

Caso de Teste:	CT 002 - Usuário não consegue adicionar veículo
Pré - condições :	Está na tela de veículo
Procedimentos:	1) o ator não consegue adicionar veículo 2) o sistema não retorna mensagem de error para o usuário
Resultado esperado:	Mensagem de erro informando para o Usuário que ele não consegue adicionar veículo.
Dado de entrada:	Ausência de mensagem
Prioridade	Alta
Ambiente	Android
Técnica	Manual
Iteração	1º Iteração



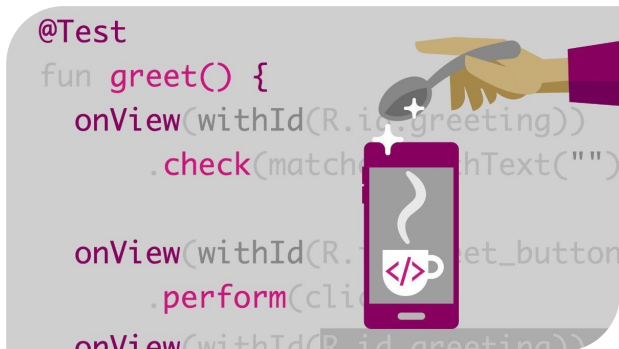
# Relatório de Testes

Caso de Teste:	CT 002 - Usuário não consegue cadastrar abastecimento
Pré - condições :	Está na tela abastecimento
Procedimentos:	3) o ator não consegue cadastrar o abastecimento 4) o sistema não retorna mensagem de error para o usuário
Resultado esperado:	Mensagem de erro informando para o Usuário que ele não consegue cadastrar abastecimento.
Dado de entrada:	Ausência de mensagem
Prioridade	Alta
Ambiente	Android
Técnica	Manual
Iteração	1º Iteração

# Relatório de Testes

Caso de Teste:	CT 003 - Erro ao acessar relatório
Pré - condições :	O usuário
Procedimentos:	1) o ator não consegue acessar os relatórios de abastecimento 2) o sistema não retorna mensagem de erro para o usuário
Resultado esperado:	Mensagem de erro informando para o Usuário que ele não consegue acessar os relatórios
Dado de entrada:	Ausência de mensagem
Prioridade	Alta
Ambiente	Android
Técnica	Manual
Iteração	1º Iteração

# Test



# Links

Github : <https://github.com/ThePurpleGroup/purpleApp>