

Tkinter یک کتابخانه برای ایجاد رابط‌های گرافیکی کاربری (GUI) استفاده می‌شود.

با استفاده از Tkinter، می‌توانید برنامه‌های دسکتاپ پایتونی خود را با رابط کاربری دلخواه ایجاد کنید و کاربران را قادر به تعامل با برنامه خود کنید.

Tkinter به عنوان یکی از کتابخانه‌های استاندارد پایتون همراه با نصب پایتون عرضه می‌شود، بنابراین هیچ نیازی به نصب جداگانه‌ای ندارید.

با استفاده از Tkinter، می‌توانید پنجره‌ها، دکمه‌ها، برجسب‌ها، ورودی‌های متنی و سایر عناصر گرافیکی را در برنامه‌های پایتون خود ایجاد کنید.

این کتابخانه راهکارهای مختلفی برای طراحی و ساخت رابط‌های گرافیکی ارائه می‌دهد و با استفاده از توابع و متدهای موجود در Tkinter، می‌توانید رفتارها و واکنش‌های مختلف رابط کاربری را کنترل کنید.

Tkinter را می‌توان به عنوان یک چارچوب سبک یا یک Toolkit نیز در نظر گرفت.

این کتابخانه برای کارهای گرافیکی سطح بالا و سنگین به اندازه نیاز جواب گو هست اما بهینه نمی باشد، از این روال کتابخانه‌های پیشرفته تری مثل WXPYTHON – PYGAME – KIVY – PYQT استفاده می شود.

این محیط چندین ویژگی برای کاربر در پی دارد :

- داشتن فرم معین
- دسترسی به منوها
- امکان استفاده از دکمه‌ها (برای مثال انتخاب موردی در یک منو که در ادامه آن را خواهید دید)
- داشتن فهرست
- تکست باکس (دریافت پیام در یک شیء مستطیلی).