

# ***MyExpenseses***



## Table des matières

1. Introduction .....	1
2. Premiers Pas.....	2
1. Téléchargement.....	2
2. Installation.....	2
3. Configuration initiale .....	3
1. Paramétrage initial.....	3
1. Modification du langage.....	4
2. Modification du Thème.....	5
2. Création de compte.....	8
1. Présentation des boutons .....	8
2. Utilisation .....	8
3. Maintenance.....	11
4. Utilisation du compte .....	12
1. Présentation de l'interface .....	12
2. Présentation des actions .....	13
1. Création ou modification d'un sous-compte .....	14
2. Création ou modification d'un type de compte.....	15
3. Création ou modification de type de catégorie.....	16
4. Création ou modification des emplacements.....	17
5. Création ou modification des couleurs .....	20
6. Création ou modification des symboles monétaire .....	21
7. Création des modes de paiements .....	21
8. Création des dépenses récurrente.....	21
9. Gestion des virements entre sous-compte .....	21
10. Enregistrement des dépenses ou des gains .....	21
11. Analyse graphique .....	21

# 1. Introduction

**MyExpenses** est une application intuitive conçue pour simplifier la gestion de vos finances personnelles au quotidien. Elle vous permet de suivre vos dépenses en temps réel, d'analyser vos habitudes de consommation, et d'anticiper le solde restant sur vos comptes bancaires avant même que votre banque ne vous en informe.

Grâce à ses fonctionnalités avancées de suivi des dépenses, vous pouvez non seulement enregistrer vos transactions courantes, mais aussi prévoir vos dépenses récurrentes, telles que les factures d'eau, de gaz, d'électricité, d'assurance, ou d'abonnements divers, et les ajouter automatiquement à votre budget selon la fréquence que vous définissez.

Avec **MyExpenses**, bénéficiez également de :

- Graphiques détaillés de vos dépenses : Visualisez facilement vos dépenses sous forme de graphiques pour une meilleure compréhension de vos finances.
- Sécurité optimale : Toutes vos données sont stockées localement sur votre appareil, évitant ainsi les risques potentiels de piratage bancaire. Vos informations financières restent toujours sous votre contrôle.
- Sauvegarde et utilisation multi-appareils : Vous avez la possibilité de sauvegarder vos données sur Dropbox, vous permettant ainsi de synchroniser vos informations et d'utiliser **MyExpenses** sur plusieurs appareils en toute simplicité.

En choisissant **MyExpenses**, vous optez pour un outil complet et sécurisé qui vous aide à gérer vos finances de manière efficace, en gardant le contrôle total de vos données tout en profitant d'une flexibilité d'utilisation sur tous vos appareils.

## 2. Premiers Pas

### 1. Téléchargement

**Accédez à GitHub :**

Téléchargez **MyExpenses** depuis [GitHub](#). Assurez-vous de choisir la version appropriée pour votre appareil (Windows, macOS, iOS, Android, etc.).

**Vérification :**

Avant de commencer le téléchargement, vérifiez les exigences système pour garantir la compatibilité avec votre appareil.

### 2. Installation

**Ouvrir le Fichier Téléchargé :**

Une fois le téléchargement terminé, localisez le fichier d'installation dans votre dossier de téléchargements ou le répertoire spécifié.

**Suivre les Instructions à l'Écran :**

Double-cliquez sur le fichier pour lancer le processus d'installation. Suivez les instructions à l'écran pour installer **MyExpenses** sur votre appareil. Vous serez invité à choisir un emplacement pour l'installation et à accepter les conditions d'utilisation.

**Finalisation :**

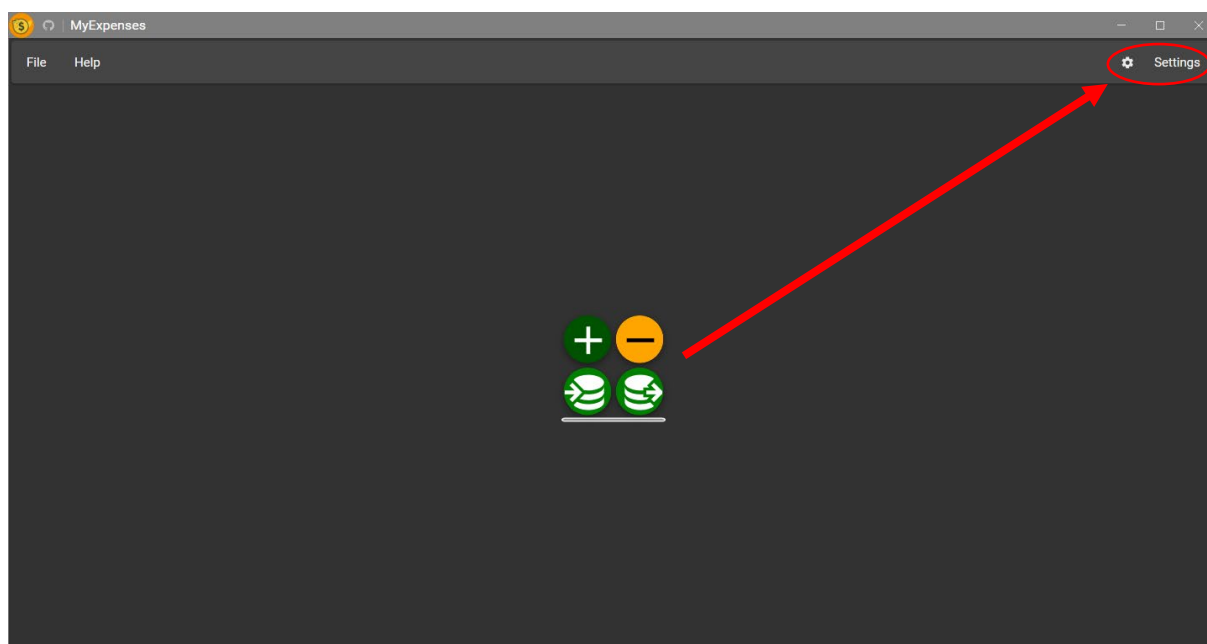
Une fois l'installation terminée, vous aurez la possibilité de lancer **MyExpenses** directement depuis l'installateur. Vous pouvez également trouver l'application dans votre écran d'accueil ou votre menu d'applications.

### 3. Configuration initiale

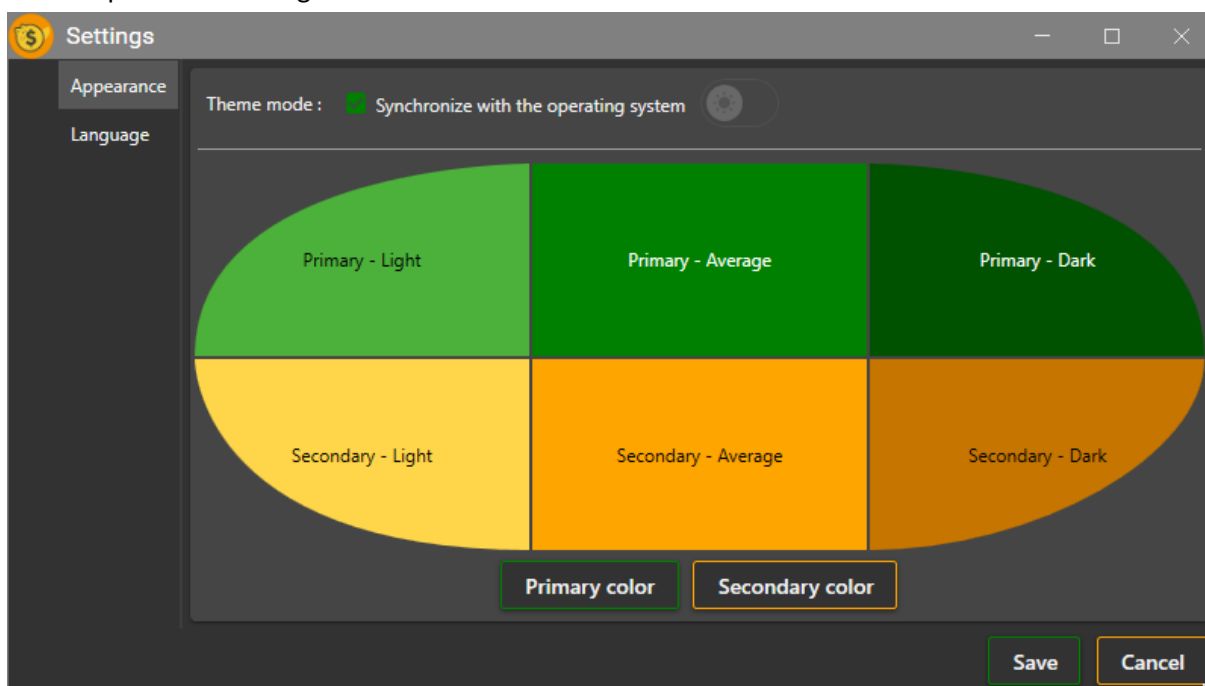
#### 1. Paramétrage initial

Lors de votre première utilisation de l'application, il est recommandé de personnaliser les paramètres du thème et de la langue.

Par défaut, l'application s'ouvre en anglais avec un thème synchronisé sur celui de votre système d'exploitation, mais d'autres langues et thèmes sont disponibles. Pour effectuer ces modifications, rendez-vous dans la section "Paramètres".



Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, affichant les options de paramètres sur la droite et leurs réglages correspondants sur la gauche.



## 1. Modification du langage

### 1. Présentation des boutons

Cette interface comprend un total de quatre boutons.



1. Choix de langue
2. Choix du format de l'heure
3. Sauvegarde des paramètres saisis
4. Annuler les paramètres effectués

### 2. Modification des paramètres

Pour passer l'application en français, il vous suffit de cliquer sur le bouton "[Choix de la langue](#)"(1) et de sélectionner "Français".

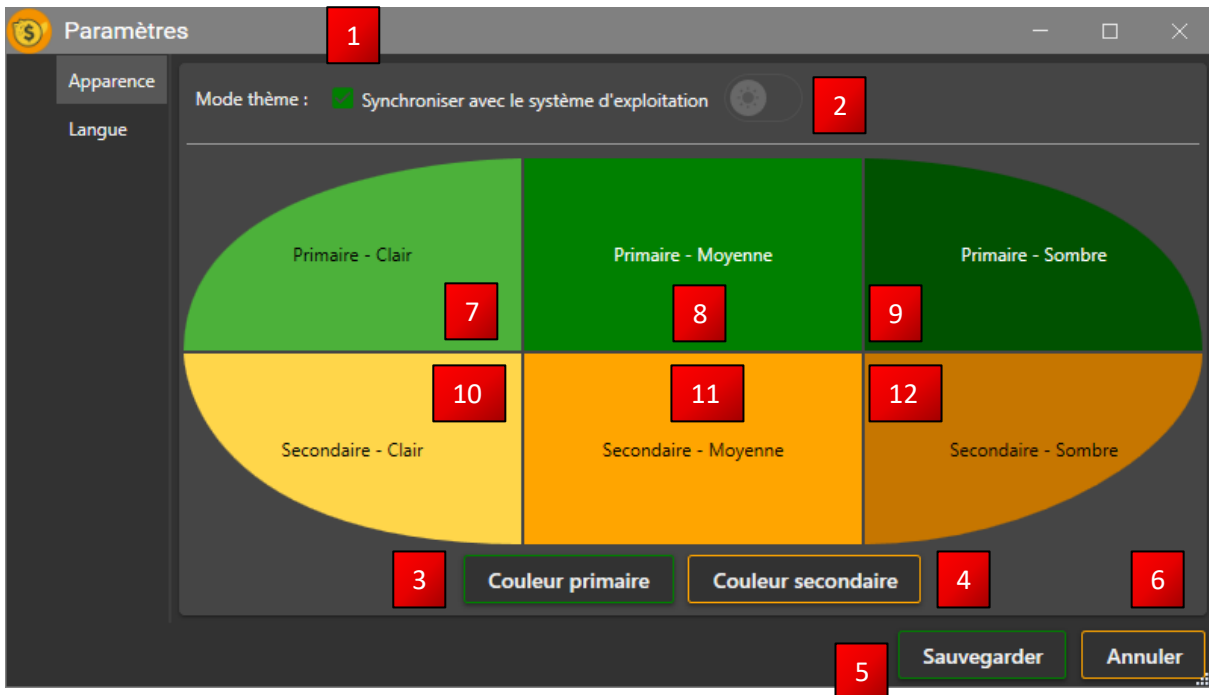
Par défaut, le format de l'heure est réglé sur 24 heures, conformément au standard français. Pour le changer en format 12 heures, cliquez sur le bouton "[Choix du format de l'heure](#)"(2).

Une fois vos préférences définies, cliquez sur "[Sauvegarder](#)"(3). L'application sera alors entièrement en français avec le format d'heure que vous avez choisi.

## 2. Modification du Thème

### 1. Présentation des boutons

Cette interface comprend un total de six boutons ainsi que six présentations de couleur.



- |   |   |
|---|---|
| 1. Synchronisation avec le mode clair ou sombre du système d'exploitation | 7. Affichage de la couleur primaire claire    |
| 2. Mode claire ou sombre  | 8. Affichage de la couleur primaire           |
| 3. Choix de la couleur primaire   | 9. Affichage de la couleur primaire sombre    |
| 4. Choix de la couleur secondaire   | 10. Affichage de la couleur secondaire claire |
| 5. Sauvegarde des paramètres saisis                                       | 11. Affichage de la couleur secondaire        |
| 6. Annuler les paramètres effectués                                       | 12. Affichage de la couleur secondaire sombre |

### 2. Modification des paramètres

Par défaut, le mode clair ou sombre est synchronisé avec votre système d'exploitation, mais vous pouvez le modifier en cliquant sur le [bouton \(1\)](#).

Pour choisir un mode clair ou sombre spécifique pour l'application, la synchronisation avec le système d'exploitation doit être désactivée [\(1\)](#). Une fois la synchronisation désactivée, le [bouton \(2\)](#) devient disponible.

Le [bouton \(2\)](#) affiche une icône de soleil et une icône de lune. L'icône sélectionnée indique le mode actif : le soleil représente le mode clair et la lune le mode sombre. Par défaut, le mode clair est sélectionné.

Pour modifier les couleurs primaire et secondaire de l'application, utilisez les [boutons 3 et 4](#). Le [bouton 3](#) permet de changer la couleur primaire, tandis que le [bouton 4](#) permet de modifier la couleur secondaire.

Une fois la couleur à modifier choisie et le bouton correspondant cliqué, une fenêtre s'ouvre pour permettre la modification.

Prenons par exemple la couleur primaire.



- |                              |  |
|------------------------------|--|
| 1. Quantité de rouge (1-255) | 7. Niveau de transparence (1-255)      |
| 2. Quantité de vert (1-255)  | 8. Code hexadécimal de la couleur      |
| 3. Quantité de bleu (1-255)  | 9. Graphique de sélection de la teinte |
| 4. Teinte (1-360)            | 10. Aperçu de la couleur               |
| 5. Saturation (0-1)          | 11. Bouton valider                     |
| 6. Valeur (0-1)              | 12. Bouton annuler                     |

Cette interface comporte de nombreux paramètres, que l'on peut diviser en deux grandes catégories. La partie gauche (9 et 10) affiche l'aperçu de la couleur finale, tandis que la partie droite (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8) présente les composants de la couleur.



Commençons par la partie de droite. Cette catégorie peut être divisée en quatre sections :

1. Composants 1, 2, 3 : représentent la couleur en code RGB.
2. Composants 4, 5, 6 : représentent la couleur en code HSV.
3. Composant 7 : contrôle la transparence de la couleur.
4. Composant 8 : définit la couleur en code hexadécimal.

Vous pouvez utiliser n'importe quelle section pour créer votre couleur, car elles sont toutes interconnectées et représentent la couleur sous différents formats.

Passons maintenant à la partie de gauche, qui représente la couleur dans son ensemble. Vous pouvez ajuster la barre horizontale ou déplacer le point sur le graphique pour sélectionner globalement la teinte de votre couleur.

Une fois vos réglages effectués, cliquez sur le bouton (11) pour valider votre sélection ou sur le bouton (12) pour annuler. Après la modification de votre couleur, les présentations de couleurs seront mises à jour.

Une fois votre couleur modifiée les présentations des couleurs seront modifiées.

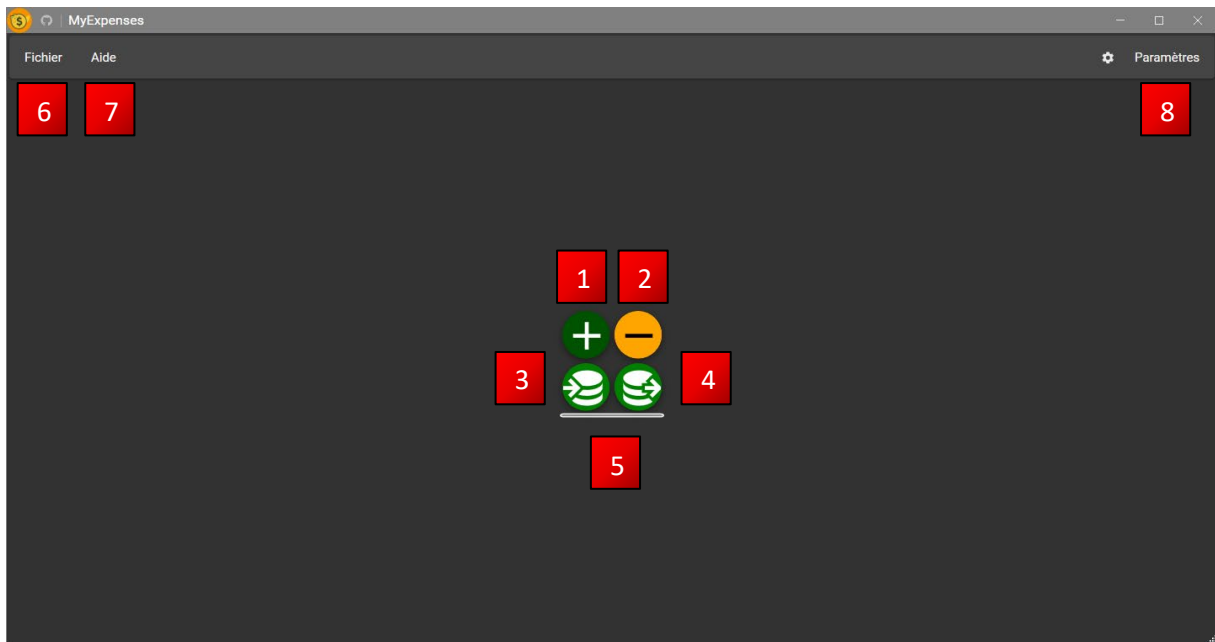
Notez que seules les couleurs classiques, hors modes clair et sombre, sont modifiables. Les couleurs des modes clair et sombre sont dérivées de la couleur de base. Par ailleurs, le texte affiché sur ces couleurs n'est pas modifiable, mais il s'adapte automatiquement :

Si la couleur est claire, le texte sera en noir.

Si la couleur est sombre, le texte sera en blanc.

## 2. Création de compte

### 1. Présentation des boutons

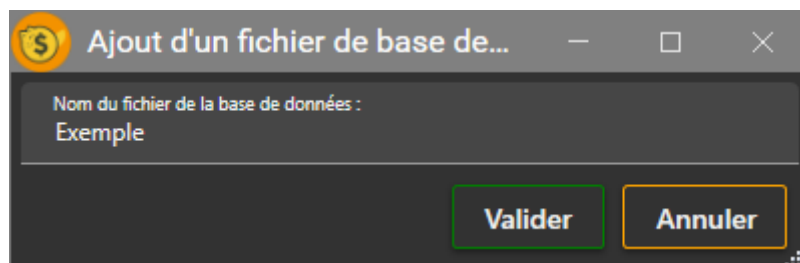


- |   |                           |
|---|---------------------------|
| 1. Création d'un compte                           | 6. Option liée au fichier |
| 2. Suppression d'un ou plusieurs comptes          | 7. Aide sur l'application |
| 3. Téléchargement d'un compte                     | 8. Paramètre              |
| 4. Export d'un ou plusieurs comptes               |                           |
| 5. Affichage de tous les comptes stockée en local |                           |

### 2. Utilisation

#### 1. Création de zéro

Pour créer un compte, cliquez sur le [bouton \(1\)](#). Une fois ce bouton sélectionné, une interface apparaîtra vous invitant à saisir un nom pour votre compte. Vous pouvez choisir n'importe quel nom, mais il doit être unique : il n'est pas possible de créer deux comptes avec le même nom. Pour cet exemple, nous utiliserons le nom « Exemple ».



Une fois le nom saisi, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Valider » pour finaliser la création du compte, ou sur le bouton « Annuler » pour revenir en arrière.

Votre compte devrait maintenant apparaître dans la [zone \(5\)](#).

## 2. Import

En cliquant sur le [bouton d'import \(3\)](#), vous serez invité à choisir l'emplacement d'import.



L'option 1 permet l'import depuis un emplacement local, tandis que l'option 2 permet l'import depuis un cloud (Dropbox, nécessitant un compte).

- **Importation depuis un emplacement local** : Cette option vous permet d'importer un fichier d'export précédent au format de base de données ([voir export en local](#)).
- **Importation depuis un emplacement cloud** : Cette option vous permet d'importer un fichier d'export précédent effectué sur le cloud ([voir export en cloud](#)). Notez que l'importation depuis le cloud nécessite un compte Dropbox.

### 3. Export

En cliquant sur le [bouton d'exportation \(4\)](#), vous serez invité à choisir l'emplacement de sauvegarde.



L'option 1 permet l'exportation vers un emplacement local, tandis que l'option 2 permet l'exportation vers un cloud (Dropbox, nécessitant un compte).

#### 1. Local

Une fois l'option 1 sélectionnée, une nouvelle interface vous proposera de choisir entre une exportation vers une base de données ou vers un dossier.

- **Exportation vers une base de données** : Cette option vous permet de sauvegarder une version compatible pour un futur réimport dans l'application, ou de l'explorer si vous avez des connaissances en bases de données (format utilisé : SQLite3, voir la description des tables pour plus de détails).
- **Exportation vers un dossier** : Cette option créera un dossier portant le nom de votre compte à l'emplacement sélectionné. Ce dossier contiendra deux fichiers : un fichier Excel avec différentes tables (comme l'historique des dépenses, et bien d'autre) et un fichier de géolocalisation des magasins enregistrés.

Après avoir fait votre choix, une interface vous demandera de sélectionner le ou les compte(s) à exporter puis validez.

Si l'exportation se déroule sans erreur, un message s'affichera vous invitant à ouvrir le dossier d'export.

#### 2. Cloud (Dropbox)

Une fois l'option 2 sélectionnée, deux choix s'offrent à vous : lier l'application actuelle (et donc l'appareil) à votre compte Dropbox, ou choisir la base de données à importer.

- **Lier le compte** : Lors de la première utilisation, une fenêtre s'ouvrira dans votre navigateur par défaut pour vous demander de vous connecter à votre compte Dropbox, puis d'autoriser l'application à y apporter des modifications. Ne vous inquiétez pas, l'application créera un dossier « Applications » (s'il n'existe pas déjà) et un sous-dossier à son nom pour stocker vos comptes.

Après avoir fait votre choix, une interface vous demandera de sélectionner le ou les compte(s) à exporter puis validez.

### 3. Maintenance

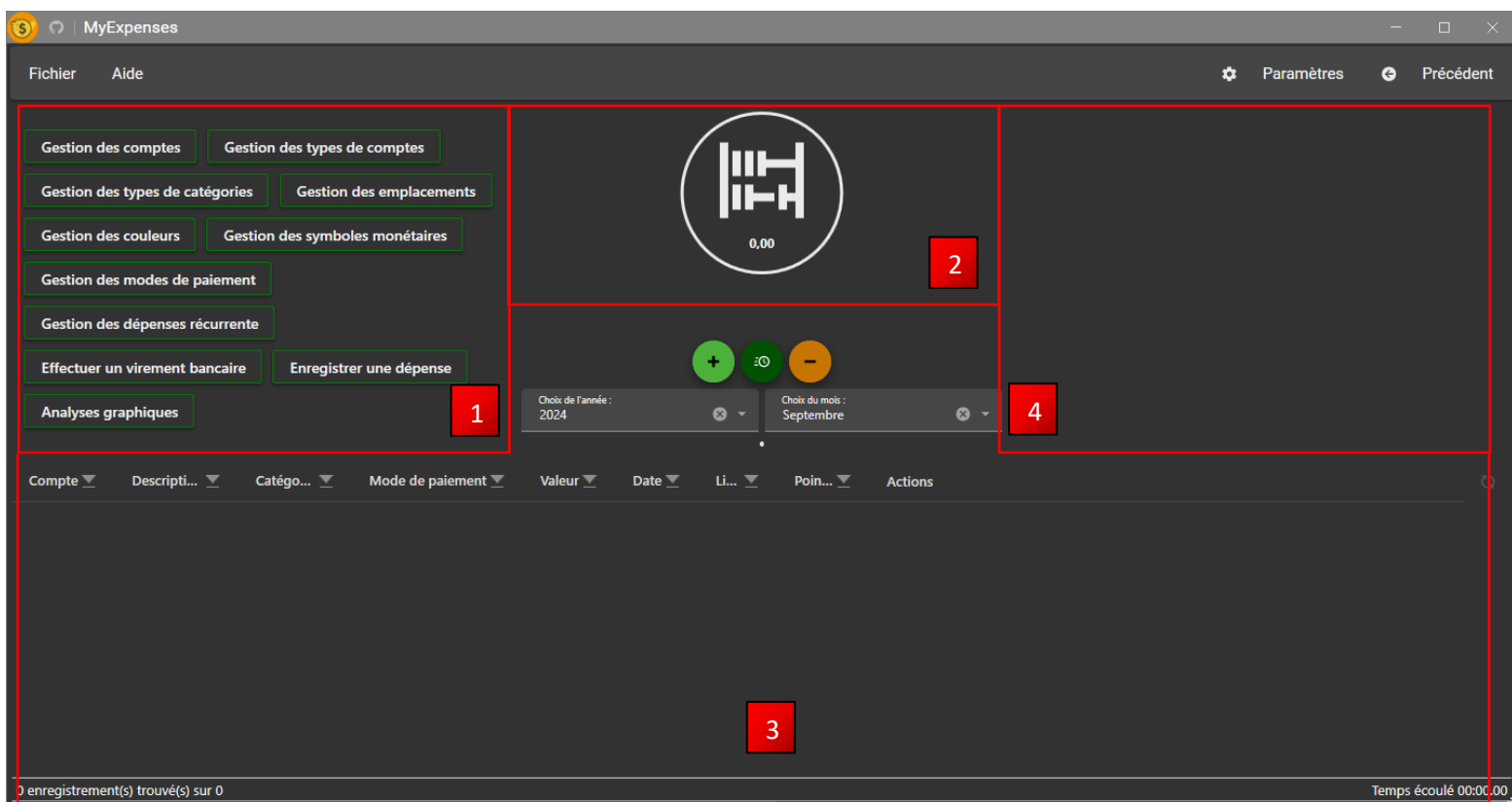
Au fur et à mesure que vous utilisez votre compte, le fichier local peut occuper de plus en plus d'espace. Pour optimiser l'utilisation de l'espace, une option de maintenance est disponible.

Pour effectuer une maintenance, rendez-vous dans l'option [Fichier \(6\)](#). Cliquez sur ce bouton pour accéder à diverses options, dont « Base de données », puis sélectionnez « Nettoyage des bases de données ».

Une fois la maintenance effectuée, une interface vous informera de l'espace récupéré.

## 4. Utilisation du compte

### 1. Présentation de l'interface



L'interface principale peut être divisée en quatre groupes distincts :

1. Actions
2. Total du compte sélectionné
3. Dépenses / gains du mois sélectionné
4. Graphique des dépenses / gains du mois sélectionné

## 2. Présentation des actions

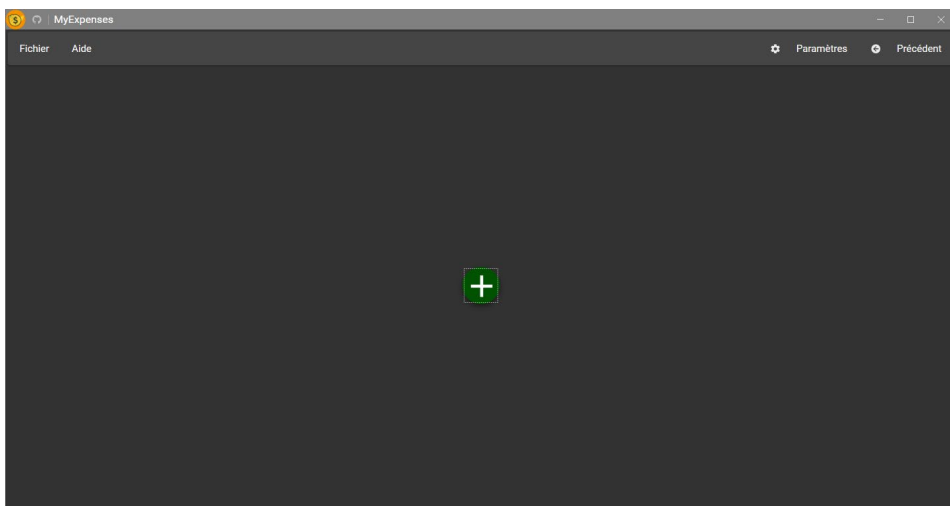
La section des actions vous permet d'effectuer toutes les fonctions nécessaires au suivi de votre compte :

- « **Gestion des comptes** » : Permet de créer un sous-compte, par exemple un compte chèque ou un livret d'épargne. À noter que chaque nom de sous-compte doit être unique.
- « **Gestion des types de comptes** » : Permet de définir le type de chaque compte (par exemple, « Compte » créé via « Gestion des comptes » peut être un compte de dépôt ou un compte d'épargne).
- « **Gestion des types de catégories** » : Permet de définir des catégories pour vos dépenses, telles que loisirs, charges d'habitation, ou toute autre catégorie de votre choix.
- « **Gestion des emplacements** » : Permet d'enregistrer vos magasins et de retrouver toutes les dépenses associées à chacun d'eux.
- « **Gestion des couleurs** » : Permet de créer des couleurs personnalisées, qui peuvent ensuite être attribuées à vos catégories.
- « **Gestion des symboles monétaires** » : Permet de créer un sous-compte avec le symbole monétaire de votre choix. Par exemple, en zone euro, le symbole par défaut est « € », mais il peut varier selon la région.
- « **Gestion des modes de paiement** » : Permet de créer des moyens de paiement. Quatre modes par défaut sont déjà créés : carte, chèque, virement et prélèvement.
- « **Gestion des dépenses récurrentes** » : Permet d'enregistrer des dépenses récurrentes (mensuelles, etc.).
- « **Effectuer un virement bancaire** » : Permet de transférer de l'argent entre vos différents sous-comptes.
- « **Enregistrer une dépense** » : Permet d'enregistrer une dépense ou un gain d'argent.
- « **Analyse graphique** » : Permet d'afficher divers rapports graphiques pour vous aider à mieux comprendre vos dépenses.

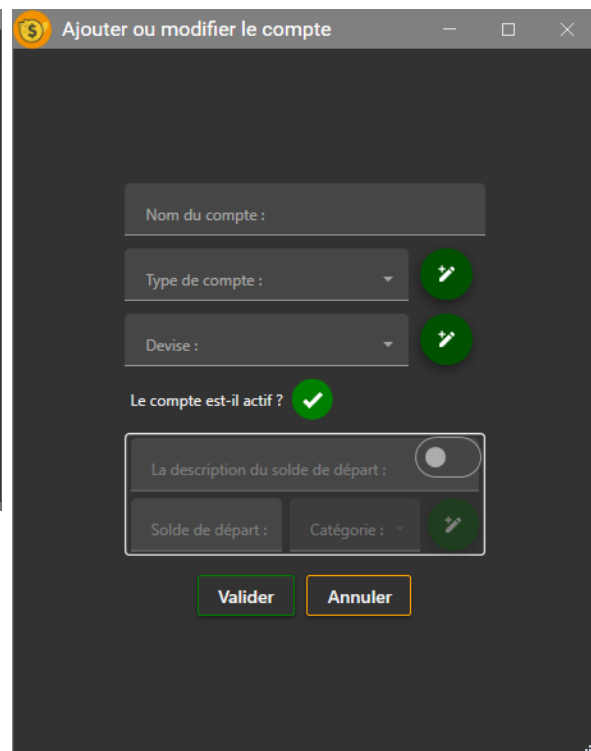
### 1. Création ou modification d'un sous-compte

Pour créer votre sous-compte, comme par exemple un compte de dépôt, cliquez sur le bouton « [Gestion des comptes](#) ». L'interface changera alors pour afficher tous vos sous-comptes existants. Dans le cadre de ce tutoriel, aucun sous-compte n'est encore créé.


Cliquez ensuite sur le bouton « + » et choisissez le nom, le type, le symbole monétaire, l'état d'activité (actif ou non) ainsi que le montant initial du sous-compte s'il en possède déjà.



Pour modifier un sous-compte, son nom, son type, ou son statut actif, cliquez simplement sur le sous-compte en question au lieu du bouton « + », et l'interface de modification s'ouvrira automatiquement.



À noter que si vous cliquez sur un sous-compte existant, vous pouvez également le supprimer, cependant, tous les éléments qui utilisent ce sous-compte seront également supprimés.

Vous pouvez également créer un type de compte et un symbole monétaire en cliquant sur les boutons de modification, , situés à droite des listes déroulantes, ce qui ouvrira une fenêtre de création ou de modification selon que vous avez déjà un choix sélectionné ou non.

Pour créer un type de compte, [veuillez consulter la section dédiée à cette fonctionnalité](#).

Pour créer un symbole monétaire, [veuillez consulter la section dédiée à cette fonctionnalité](#).



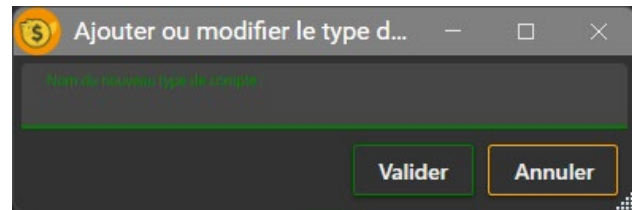
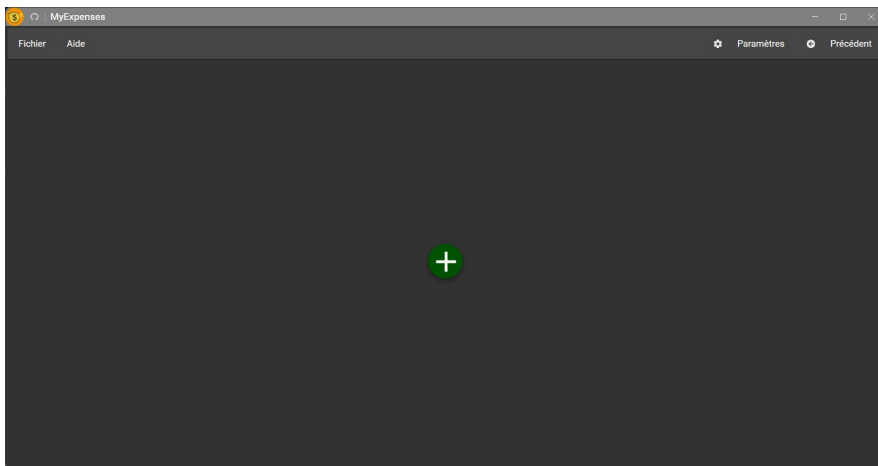
## 2. Création ou modification d'un type de compte

Pour créer un type de compte, accédez à l'action « [Gestion des types de comptes](#) ». L'interface affichera alors tous les types de compte déjà créés.

Pour ajouter le vôtre, cliquez sur le bouton « + », saisissez le type de compte souhaité (par exemple, "compte de dépôt"), puis validez.

À noter : chaque type de compte doit avoir un nom unique.

De plus, si vous cliquez sur un type de compte existant, vous pourrez modifier son nom ou le supprimer, toutefois, tous les éléments qui utilisent ce type de compte seront également supprimés.

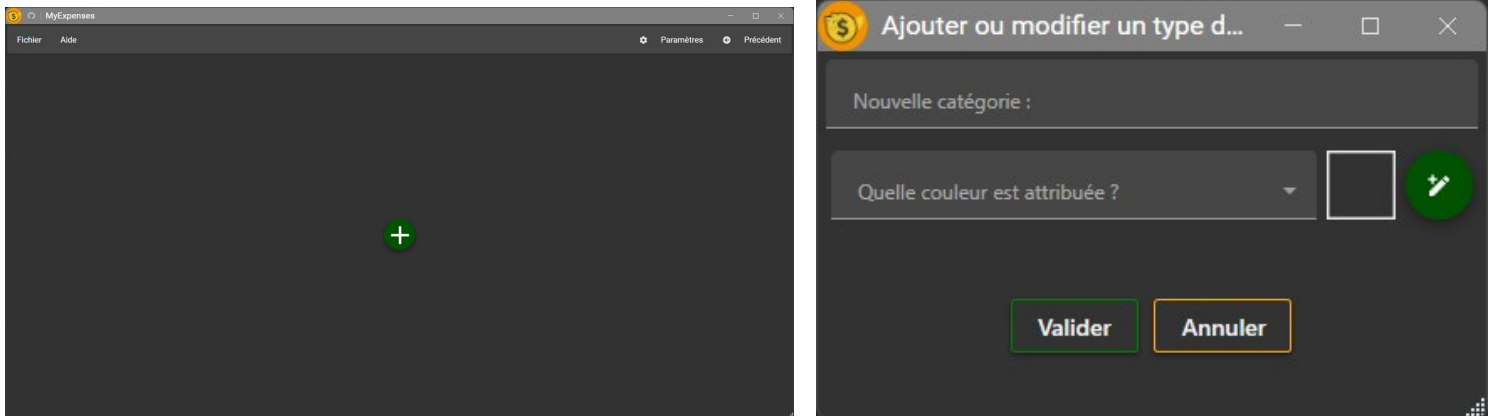



### 3. Création ou modification de type de catégorie

Pour créer une catégorie, accédez à l'action « [Gestion des types de catégories](#) ».

L'interface affichera alors toutes les catégories déjà créées. Pour ajouter la vôtre, cliquez sur le bouton « + », saisissez le type de catégorie souhaité (par exemple, "Charge maison") ainsi que la couleur associée.

À noter que la couleur choisie sera utilisée pour les graphiques, les catégories doivent avoir un nom unique, mais une même couleur peut être utilisée pour plusieurs catégories.



Vous pouvez également créer votre propre couleur en cliquant sur le bouton  ou en modifier une si elle ne fait pas partie de celles créées par défaut, cependant, si vous tentez de modifier une couleur par défaut, un message d'alerte vous indiquera que c'est impossible.

En cliquant sur une catégorie existante, vous pouvez modifier ses paramètres, comme le nom ou la couleur, ou bien la supprimer, mais tous les éléments qui utilisent cette catégorie seront également supprimés.

Pour créer une couleur, [veuillez consulter la section dédiée à cette fonctionnalité](#).

#### 4. Création ou modification des emplacements

Pour créer un emplacement, accédez à l'action « [Gestion des emplacements](#) ».

L'interface affichera alors tous les emplacements déjà créés.

En haut à gauche se trouve une liste déroulante contenant les fournisseurs de fonds de carte affichés à droite. Amusez-vous à la modifier pour changer le fond de la carte affichée à droite.

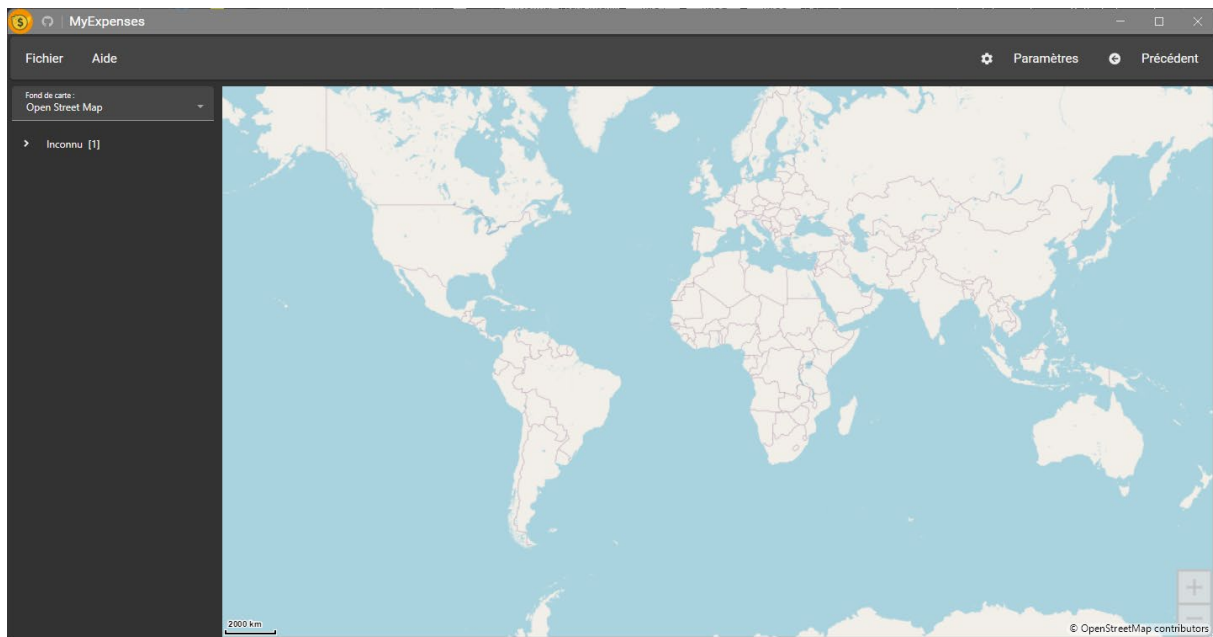
À gauche, vous pouvez voir vos emplacements créés, triés par pays puis par ville.

Un emplacement inconnu est créé par défaut. Il est non supprimable et non modifiable : il s'agit de l'emplacement « Internet », qui pourra vous servir pour les achats effectués en ligne, les virements, et bien d'autres choses encore.

À droite, vous verrez vos emplacements affichés avec des logos rouges et bleus : en rouge pour les emplacements actuellement ouverts et en bleu pour ceux qui ont fermé boutique.

Par exemple, si vous avez effectué des achats dans un magasin qui n'existe plus aujourd'hui, l'icône sera bleue.

Notez que cela dépend des paramètres de l'emplacement, aucune recherche internet ne sera effectuée pour mettre à jour automatiquement l'état, vous devrez le faire manuellement.



Pour créer un emplacement, effectuez un clic droit à l'endroit souhaité sur la carte et sélectionnez l'option « Ajouter un nouveau point ». Il est idéal de vous rapprocher le plus possible de l'emplacement exact pour créer votre point, mais après avoir effectué le clic droit, une recherche par adresse est également possible.

**Ajouter ou modifier un emplacement**

Nom :

Nombre : 83 : Le lieu est ouvert ☒

Rue : Rue Jean Marin Naudin

Code postal : 92220

Ville :

Pays : France

Longitude : 2.3201790056605596

Latitude : 48.805933249999995

Open Street Map

Rechercher par adresse Rechercher par coordonnées

Valider Annuler

Valider le nouveau point Zoom sur le point

École élémentaire Henri Wallon

Protection maternelle

Rue Jean Marin Naudin

© OpenStreetMap contributors

Vous pouvez effectuer une recherche d'emplacement via une adresse en renseignant les détails dans les champs correspondants et en cliquant sur le bouton « Rechercher par adresse », ou bien en entrant les coordonnées de votre emplacement au format WGS84 dans les champs appropriés.

Si plusieurs emplacements correspondent à votre recherche, une interface vous invitera à choisir un emplacement spécifique.

Si votre emplacement est légèrement décalé, vous pouvez cliquer sur la carte et sélectionner « Valider le nouveau point » pour mettre à jour automatiquement les paramètres.

La case « Le lieu est ouvert » permet de choisir entre l'icône rouge pour les emplacements ouverts et l'icône bleue pour les emplacements fermés.

Vous pouvez également changer le fond de carte à votre guise.

Une fois tous les paramètres effectués et les champs remplis, il vous suffira de cliquer sur le bouton « Valider ».

Vous pouvez également modifier un emplacement déjà créé en effectuant un clic droit sur l'emplacement existant et en sélectionnant l'option « Modifier le point ».

Pour supprimer un emplacement, faites un clic droit sur celui-ci et choisissez l'option « Supprimer le point ».

À noter que tous les achats suivis via l'application liés à cet emplacement seront également supprimés.

## 5. Création ou modification des couleurs

Pour créer une couleur, accédez à l'action « [Gestion des couleurs](#) ».

L'interface affichera alors toutes les couleurs déjà créées.

Pour ajouter la vôtre, cliquez sur le bouton « + » et renseignez son nom et ses paramètres.

Assurez-vous que ce nom est unique et n'existe pas déjà. Si c'est le cas, l'application vous en informera et affichera le nom en question.

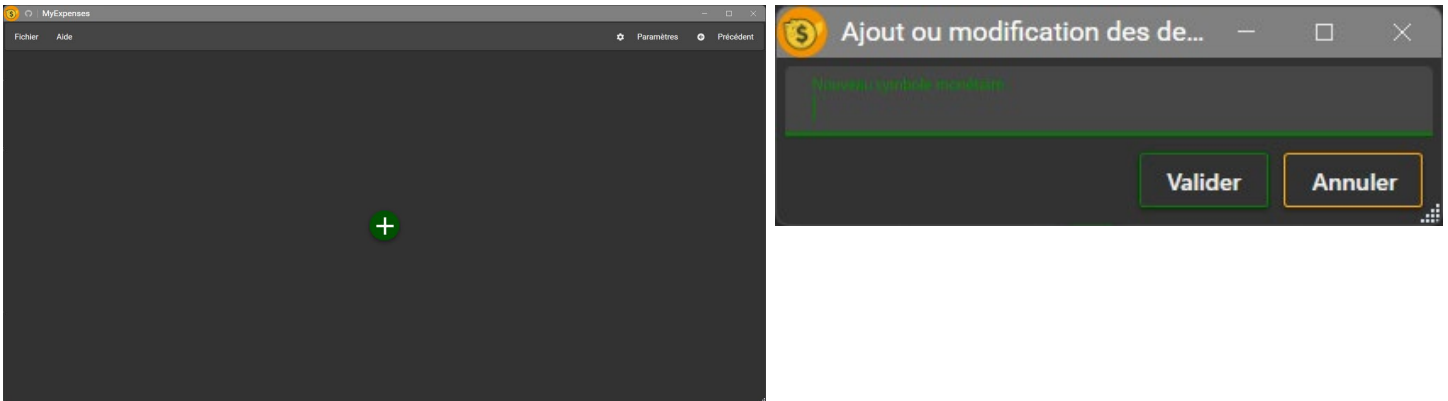


Pour modifier ou supprimer une couleur, cliquez sur la couleur concernée. Attention, si vous supprimez une couleur, toutes les catégories qui y sont associées seront également supprimées.

Attention, les couleurs créées par défaut ne peuvent ni être modifiées ni supprimées. Si vous tentez de les modifier ou de les supprimer, un message s'affichera pour vous indiquer que cette action est impossible.

## 6. Création ou modification des symboles monétaire

Pour crée un symbole monétaire, accédez à l'action « [Gestion des symboles monétaires](#) ».  
L'interface affichera alors tous les symboles monétaires déjà crée.



Pour en ajouter un autre, cliquez sur le bouton « + » et saisissez son nom. Assurez-vous que le nom est unique : il peut s'agir d'un simple caractère ou d'un texte complet.

Pour modifier ou supprimer un symbole monétaire, cliquez dessus et modifiez son contenu, ou utilisez le bouton « supprimer » pour le retirer.

Attention, si vous supprimez un symbole utilisé par un sous-compte, ce dernier sera également supprimé.

7. Création des modes de paiements
8. Création des dépenses récurrente
9. Gestion des virements entre sous-compte
10. Enregistrement des dépenses ou des gains
11. Analyse graphique