

MyExpenses



Table des matières

1. Introduction	1
2. Premiers Pas.....	2
1. Téléchargement.....	2
2. Installation.....	2
3. Configuration initiale	3

1. Introduction

MyExpenses est une application intuitive conçue pour simplifier la gestion de vos finances personnelles au quotidien. Elle vous permet de suivre vos dépenses en temps réel, d'analyser vos habitudes de consommation, et d'anticiper le solde restant sur vos comptes bancaires avant même que votre banque ne vous en informe.

Grâce à ses fonctionnalités avancées de suivi des dépenses, vous pouvez non seulement enregistrer vos transactions courantes, mais aussi prévoir vos dépenses récurrentes, telles que les factures d'eau, de gaz, d'électricité, d'assurance, ou d'abonnements divers, et les ajouter automatiquement à votre budget selon la fréquence que vous définissez.

Avec **MyExpenses**, bénéficiez également de :

- Graphiques détaillés de vos dépenses : Visualisez facilement vos dépenses sous forme de graphiques pour une meilleure compréhension de vos finances.
- Sécurité optimale : Toutes vos données sont stockées localement sur votre appareil, évitant ainsi les risques potentiels de piratage bancaire. Vos informations financières restent toujours sous votre contrôle.
- Sauvegarde et utilisation multi-appareils : Vous avez la possibilité de sauvegarder vos données sur Dropbox, vous permettant ainsi de synchroniser vos informations et d'utiliser **MyExpenses** sur plusieurs appareils en toute simplicité.

En choisissant **MyExpenses**, vous optez pour un outil complet et sécurisé qui vous aide à gérer vos finances de manière efficace, en gardant le contrôle total de vos données tout en profitant d'une flexibilité d'utilisation sur tous vos appareils.

2. Premiers Pas

1. Téléchargement

Accédez à GitHub :

Téléchargez **MyExpenses** depuis [GitHub](#). Assurez-vous de choisir la version appropriée pour votre appareil (Windows, macOS, iOS, Android, etc.).

Vérification :

Avant de commencer le téléchargement, vérifiez les exigences système pour garantir la compatibilité avec votre appareil.

2. Installation

Ouvrir le Fichier Téléchargé :

Une fois le téléchargement terminé, localisez le fichier d'installation dans votre dossier de téléchargements ou le répertoire spécifié.

Suivre les Instructions à l'Écran :

Double-cliquez sur le fichier pour lancer le processus d'installation. Suivez les instructions à l'écran pour installer **MyExpenses** sur votre appareil. Vous serez invité à choisir un emplacement pour l'installation et à accepter les conditions d'utilisation.

Finalisation :

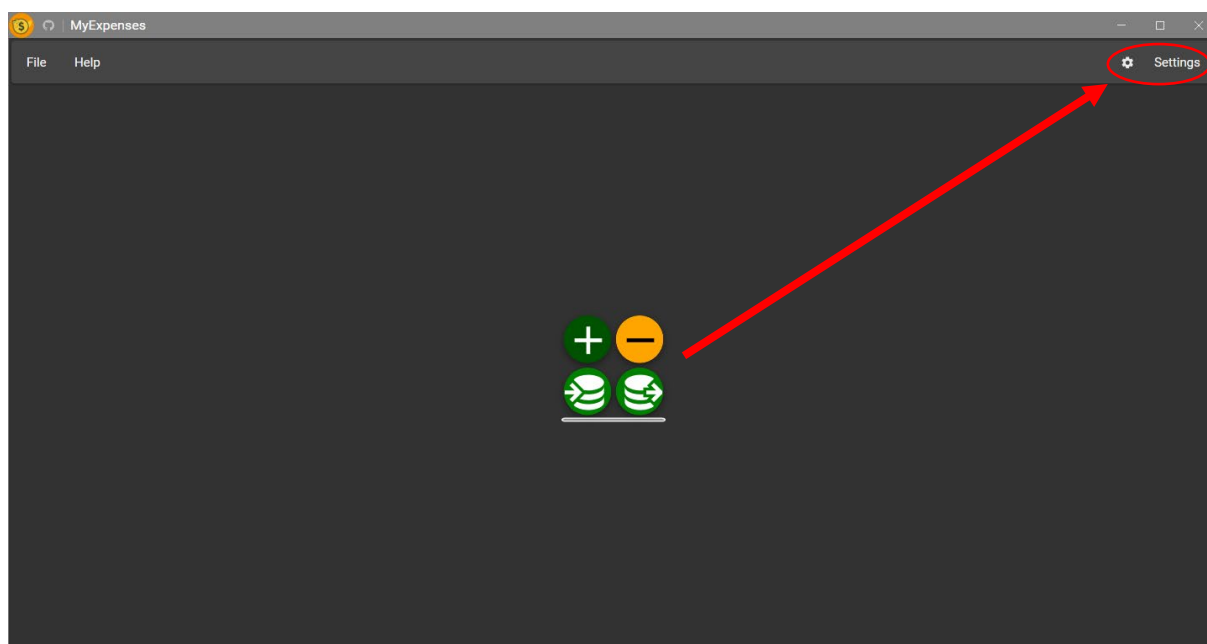
Une fois l'installation terminée, vous aurez la possibilité de lancer **MyExpenses** directement depuis l'installateur. Vous pouvez également trouver l'application dans votre écran d'accueil ou votre menu d'applications.

3. Configuration initiale

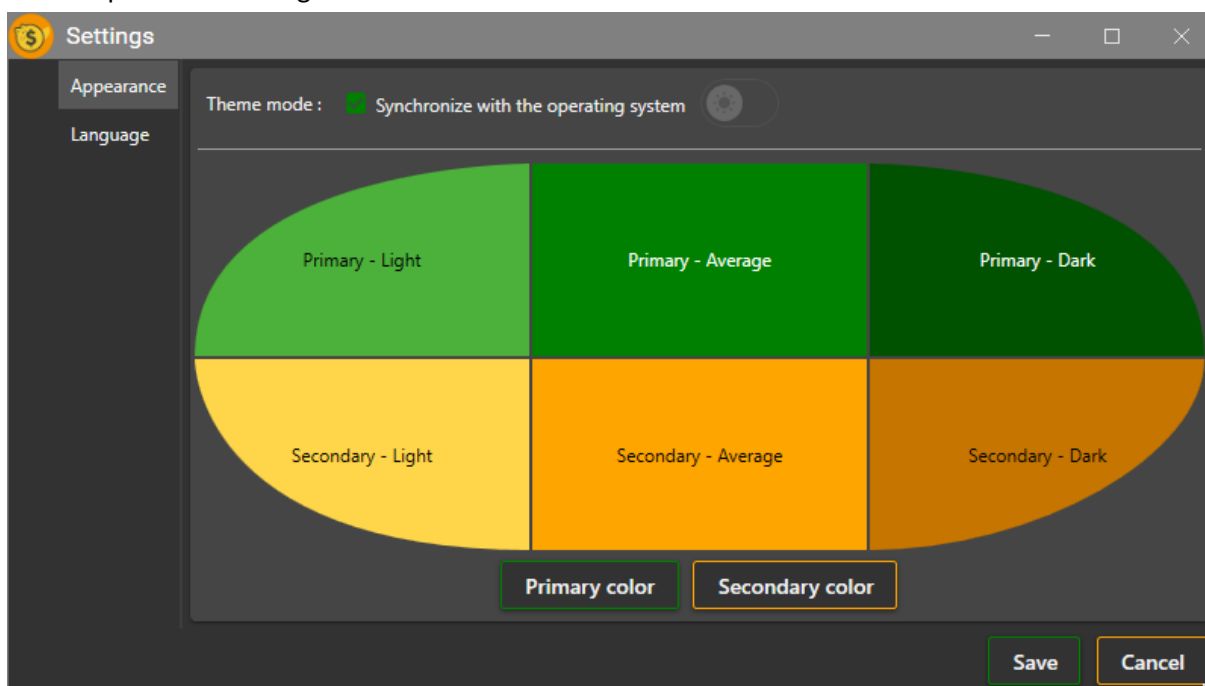
1. Paramétrage initial

Lors de votre première utilisation de l'application, il est recommandé de personnaliser les paramètres du thème et de la langue.

Par défaut, l'application s'ouvre en anglais avec un thème synchronisé sur celui de votre système d'exploitation, mais d'autres langues et thèmes sont disponibles. Pour effectuer ces modifications, rendez-vous dans la section "Paramètres".



Une nouvelle fenêtre s'ouvrira, affichant les options de paramètres sur la droite et leurs réglages correspondants sur la gauche.



1. Modification du langage

1. Présentation des boutons

Cette interface comprend un total de quatre boutons.



1. Choix de langue
2. Choix du format de l'heure
3. Sauvegarde des paramètres saisis
4. Annuler les paramètres effectués

2. Modification des paramètres

Pour passer l'application en français, il vous suffit de cliquer sur le bouton "[Choix de la langue](#)"(1) et de sélectionner "Français".

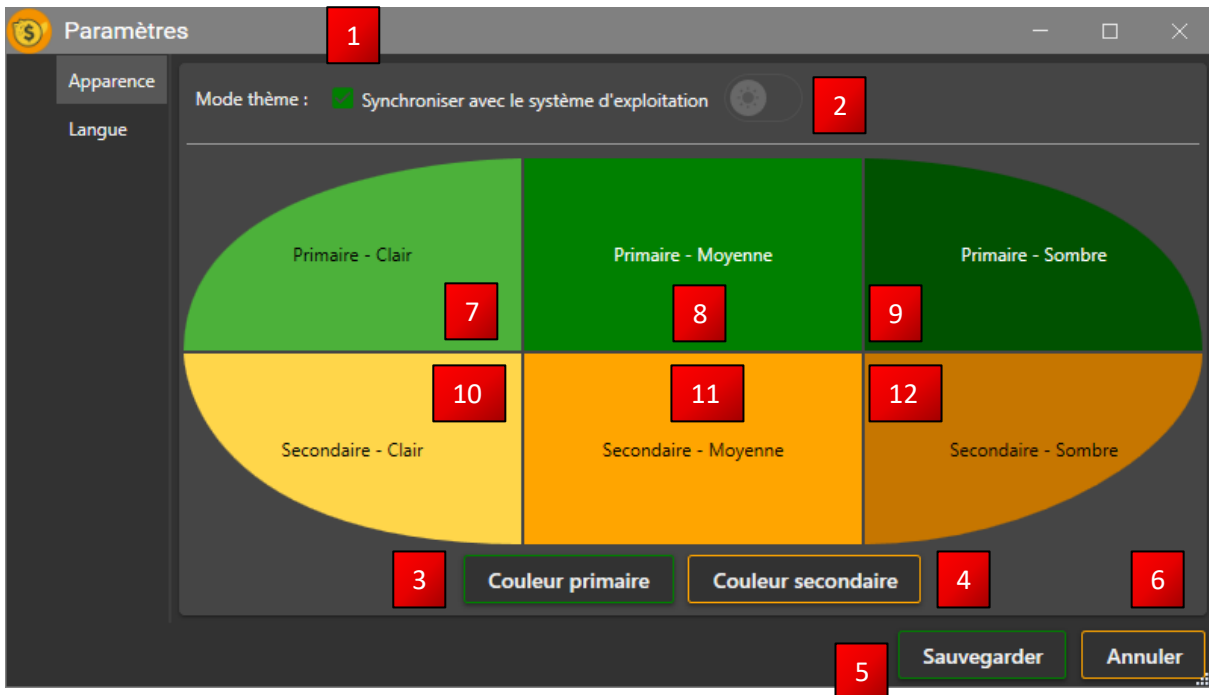
Par défaut, le format de l'heure est réglé sur 24 heures, conformément au standard français. Pour le changer en format 12 heures, cliquez sur le bouton "[Choix du format de l'heure](#)"(2).

Une fois vos préférences définies, cliquez sur "[Sauvegarder](#)"(3). L'application sera alors entièrement en français avec le format d'heure que vous avez choisi.

2. Modification du Thème

1. Présentation des boutons

Cette interface comprend un total de six boutons ainsi que six présentations de couleur.



- | | |
|---|---|
| 1. Synchronisation avec le mode clair ou sombre du système d'exploitation | 7. Affichage de la couleur primaire claire |
| 2. Mode clair ou sombre | 8. Affichage de la couleur primaire |
| 3. Choix de la couleur primaire | 9. Affichage de la couleur primaire sombre |
| 4. Choix de la couleur secondaire | 10. Affichage de la couleur secondaire claire |
| 5. Sauvegarde des paramètres saisis | 11. Affichage de la couleur secondaire |
| 6. Annuler les paramètres effectués | 12. Affichage de la couleur secondaire sombre |

2. Modification des paramètres

Par défaut, le mode clair ou sombre est synchronisé avec votre système d'exploitation, mais vous pouvez le modifier en cliquant sur le [bouton \(1\)](#).

Pour choisir un mode clair ou sombre spécifique pour l'application, la synchronisation avec le système d'exploitation doit être désactivée [\(1\)](#). Une fois la synchronisation désactivée, le [bouton \(2\)](#) devient disponible.

Le [bouton \(2\)](#) affiche une icône de soleil et une icône de lune. L'icône sélectionnée indique le mode actif : le soleil représente le mode clair et la lune le mode sombre. Par défaut, le mode clair est sélectionné.

Pour modifier les couleurs primaire et secondaire de l'application, utilisez les [boutons 3 et 4](#). Le [bouton 3](#) permet de changer la couleur primaire, tandis que le [bouton 4](#) permet de modifier la couleur secondaire.

Une fois la couleur à modifier choisie et le bouton correspondant cliqué, une fenêtre s'ouvre pour permettre la modification.

Prenons par exemple la couleur primaire.



- | | |
|------------------------------|--|
| 1. Quantité de rouge (1-255) | 7. Niveau de transparence (1-255) |
| 2. Quantité de vert (1-255) | 8. Code hexadécimal de la couleur |
| 3. Quantité de bleu (1-255) | 9. Graphique de sélection de la teinte |
| 4. Teinte (1-360) | 10. Aperçu de la couleur |
| 5. Saturation (0-1) | 11. Bouton valider |
| 6. Valeur (0-1) | 12. Bouton annuler |

Cette interface comporte de nombreux paramètres, que l'on peut diviser en deux grandes catégories. La partie gauche (9 et 10) affiche l'aperçu de la couleur finale, tandis que la partie droite (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8) présente les composants de la couleur.

Commençons par la partie de droite. Cette catégorie peut être divisée en quatre sections :

1. Composants 1, 2, 3 : représentent la couleur en code RGB.
2. Composants 4, 5, 6 : représentent la couleur en code HSV.
3. Composant 7 : contrôle la transparence de la couleur.
4. Composant 8 : définit la couleur en code hexadécimal.

Vous pouvez utiliser n'importe quelle section pour créer votre couleur, car elles sont toutes interconnectées et représentent la couleur sous différents formats.

Passons maintenant à la partie de gauche, qui représente la couleur dans son ensemble. Vous pouvez ajuster la barre horizontale ou déplacer le point sur le graphique pour sélectionner globalement la teinte de votre couleur.

Une fois vos réglages effectués, cliquez sur le bouton (11) pour valider votre sélection ou sur le bouton (12) pour annuler. Après la modification de votre couleur, les présentations de couleurs seront mises à jour.

Une fois votre couleur modifiée, les présentations des couleurs seront modifiées.

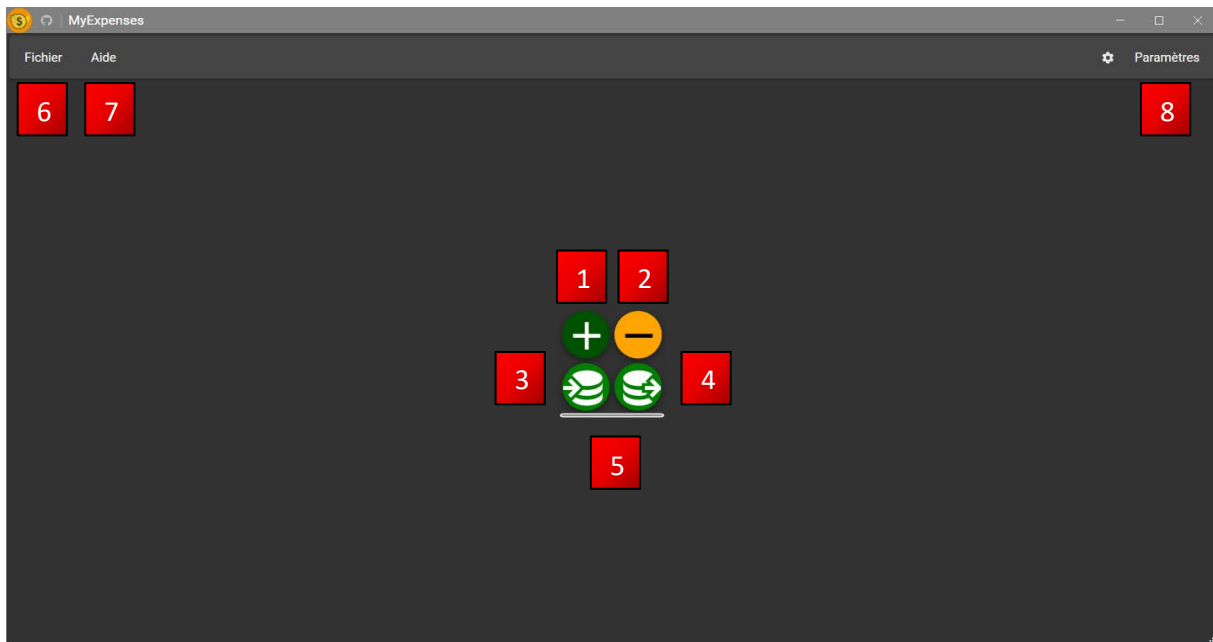
Notez que seules les couleurs classiques, hors modes clair et sombre, sont modifiables. Les couleurs des modes clair et sombre sont dérivées de la couleur de base. Par ailleurs, le texte affiché sur ces couleurs n'est pas modifiable, mais il s'adapte automatiquement :

Si la couleur est claire, le texte sera en noir.

Si la couleur est sombre, le texte sera en blanc.

2. Création de compte

1. Présentation des boutons

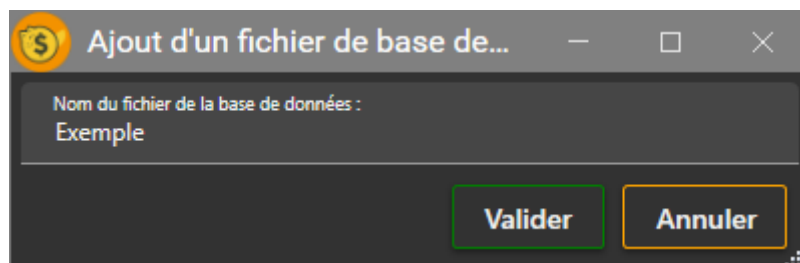


- | | |
|---|---------------------------|
| 1. Création d'un compte | 6. Option liée au fichier |
| 2. Suppression d'un ou plusieurs comptes | 7. Aide sur l'application |
| 3. Téléchargement d'un compte | 8. Paramètre |
| 4. Export d'un ou plusieurs comptes | |
| 5. Affichage de tous les comptes stockée en local | |

2. Utilisation

1. Création de zéro

Pour créer un compte, cliquez sur le [bouton \(1\)](#). Une fois ce bouton sélectionné, une interface apparaîtra vous invitant à saisir un nom pour votre compte. Vous pouvez choisir n'importe quel nom, mais il doit être unique : il n'est pas possible de créer deux comptes avec le même nom. Pour cet exemple, nous utiliserons le nom « Exemple ».



Une fois le nom saisi, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Valider » pour finaliser la création du compte, ou sur le bouton « Annuler » pour revenir en arrière.

Votre compte devrait maintenant apparaître dans la [zone \(5\)](#).

2. Import

En cliquant sur le [bouton d'import \(3\)](#), vous serez invité à choisir l'emplacement d'import.



L'option 1 permet l'import depuis un emplacement local, tandis que l'option 2 permet l'import depuis un cloud (Dropbox, nécessitant un compte).

- **Importation depuis un emplacement local** : Cette option vous permet d'importer un fichier d'export précédent au format de base de données [\(voir export en local\)](#).
- **Importation depuis un emplacement cloud** : Cette option vous permet d'importer un fichier d'export précédent effectué sur le cloud [\(voir export en cloud\)](#). Notez que l'importation depuis le cloud nécessite un compte Dropbox.

3. Export

En cliquant sur le [bouton d'exportation \(4\)](#), vous serez invité à choisir l'emplacement de sauvegarde.



L'option 1 permet l'exportation vers un emplacement local, tandis que l'option 2 permet l'exportation vers un cloud (Dropbox, nécessitant un compte).

1. Local

Une fois l'option 1 sélectionnée, une nouvelle interface vous proposera de choisir entre une exportation vers une base de données ou vers un dossier.

- **Exportation vers une base de données** : Cette option vous permet de sauvegarder une version compatible pour un futur réimport dans l'application, ou de l'explorer si vous avez des connaissances en bases de données (format utilisé : SQLite3, voir la description des tables pour plus de détails).
- **Exportation vers un dossier** : Cette option créera un dossier portant le nom de votre compte à l'emplacement sélectionné. Ce dossier contiendra deux fichiers : un fichier Excel avec différentes tables (comme l'historique des dépenses, et bien d'autre) et un fichier de géolocalisation des magasins enregistrés.

Après avoir fait votre choix, une interface vous demandera de sélectionner le ou les compte(s) à exporter puis validez.

Si l'exportation se déroule sans erreur, un message s'affichera vous invitant à ouvrir le dossier d'export.

2. Cloud (Dropbox)

Une fois l'option 2 sélectionnée, deux choix s'offrent à vous : lier l'application actuelle (et donc l'appareil) à votre compte Dropbox, ou choisir la base de données à importer.

- **Lier le compte** : Lors de la première utilisation, une fenêtre s'ouvrira dans votre navigateur par défaut pour vous demander de vous connecter à votre compte Dropbox, puis d'autoriser l'application à y apporter des modifications. Ne vous inquiétez pas, l'application créera un dossier « Applications » (s'il n'existe pas déjà) et un sous-dossier à son nom pour stocker vos comptes.

Après avoir fait votre choix, une interface vous demandera de sélectionner le ou les compte(s) à exporter puis validez.

3. Maintenance

Au fur et à mesure que vous utilisez votre compte, le fichier local peut occuper de plus en plus d'espace. Pour optimiser l'utilisation de l'espace, une option de maintenance est disponible.

Pour effectuer une maintenance, rendez-vous dans l'option [Fichier \(6\)](#). Cliquez sur ce bouton pour accéder à diverses options, dont « Base de données », puis sélectionnez « Nettoyage des bases de données ».

Une fois la maintenance effectuée, une interface vous informera de l'espace récupéré.