1.0

|  |  |
| --- | --- |
| **Typ** | **Beschreibung** |
| Bug | 3D-Canvas unten etwas abgeschnitten |
| Feature | Warn when overwriting scene file |
| Feature | Installer |
| Feature | Model Animations |
| Verbesserung | Menu -> Search liefert bei mehreren Ergebnissen List zurück |
| Verbesserung | Search: Tell if nothing was found |
| Feature | Texture Scale |
| Feature | Change Resolution (not Dimension) |
| Verbesserung | Show subnode symbols |
| Verbesserung | 1 Controller statt viele Listener! |
| Bug | java.lang.UnsupportedOperationException: FrameBuffer already initialized. |
| Frage | MotionEvent Pause / Stop -> Difference? |
| Feature | Global Animations |
| Feature | MotionPath jump to waypoint x |
| Bug | MotionPathTaskPane loopMode Combobox broken |
| Bug | Wenn kein Terrain-File ausgewählt wird: Vorgang abbrechen |

1.x

|  |  |
| --- | --- |
| Feature | Create Single Materials |
| Feature | MotionPath Camera free rotation |
| Verbesserung | Spezielles Icon für letzten Waypoint bei MotionPath Cycle |
| Verbesserung | GUTEN AssetBrowser  -Merkt sich Position und Größe |
| Feature | Einzelne B3D\_Elemente speichern |
| Feature | Mehr WaterFilter Einstellungen? |
| Feature | AnimationScript SyntaxHighlight + Comments |
| Feature | Von Blender über JMonkey zu Banana3D, Tutorial   * 1. -> .obj, .blend?   2. -> KEIN MATERIAL   3. -> KEIN UV   4. -> usw… |
| Feature | Shadow edit resolution |
| Feature | Mehrfachauswahl (Gemeinsamkeiten suchen)  -Objekte zu Node zusammenfügen |
| Feature | Sound |
| Feature | Shaders |
| Feature | Dezentralisierte Darstellung |
| Feature | Restore after physics (translation, rotation) |
| Additional | TerrainEditor  MeshEditor |
| Feature | Import from XML |
| Feature | Animationen á la Keyframes |
| Verbesserung | Zeitanimations better parser |
| Verbesserung | AnimationScript Anzeige durchlaufnummer |
| Verbesserung | Besseres Bewegen von Objekten |
| Feature | Objekte „Locken“ (wie in PS) |