

pacman

von David Rosenbusch

Ablauf



Gameplay



Client-Server



Daten



Coding



Gameplay

Steuerung

Bewegung:

W
A S D

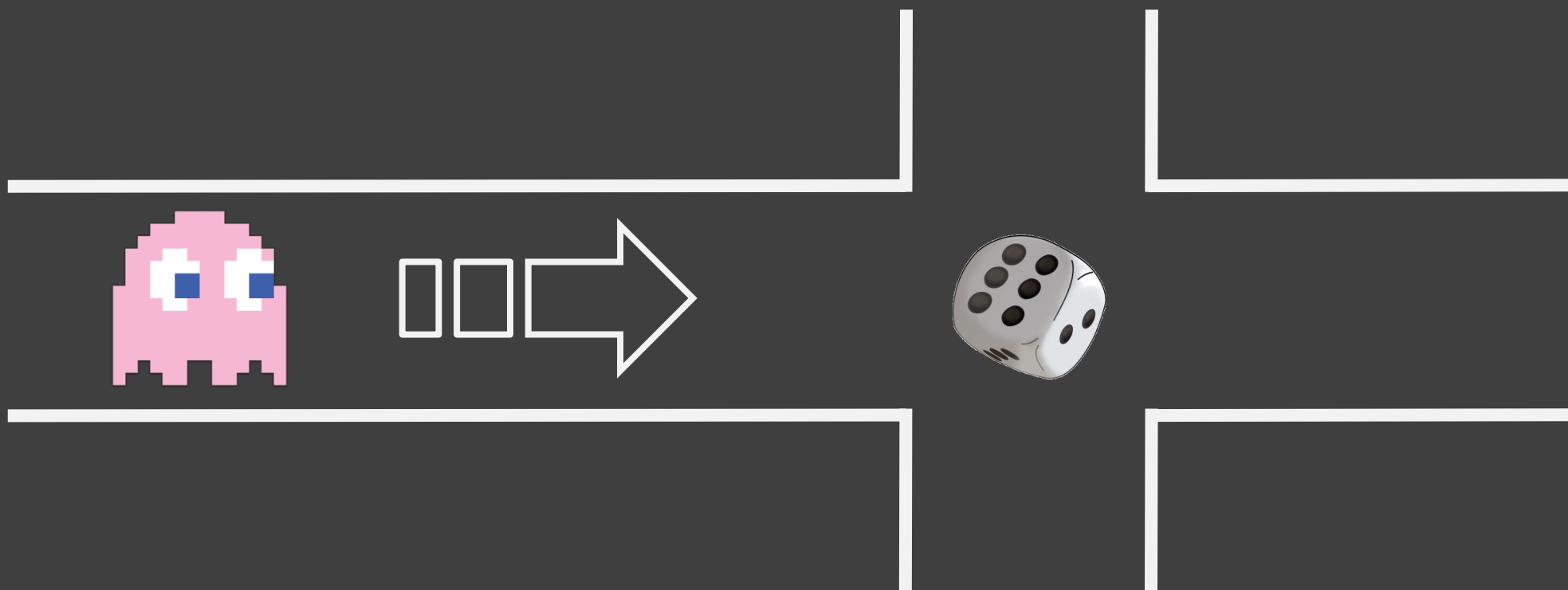
Start / Pause:

P



Gameplay

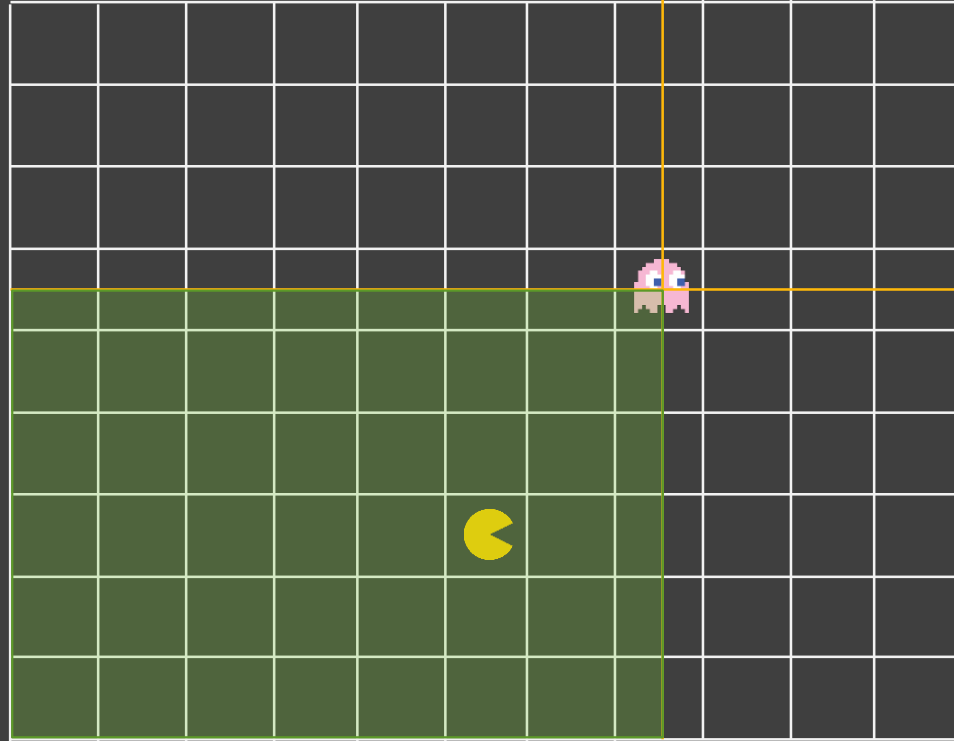
Geister - KI





Gameplay

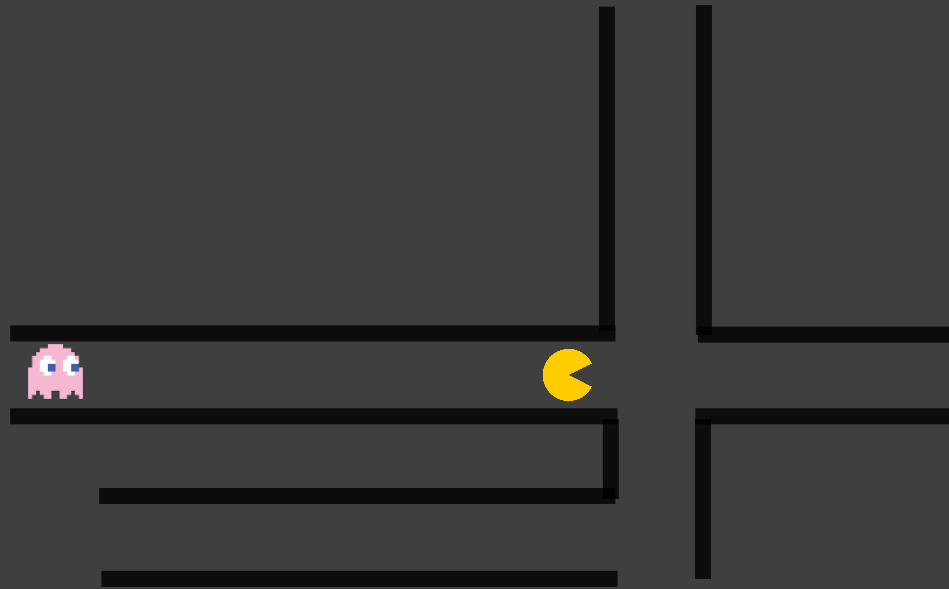
Geister - KI





Gameplay

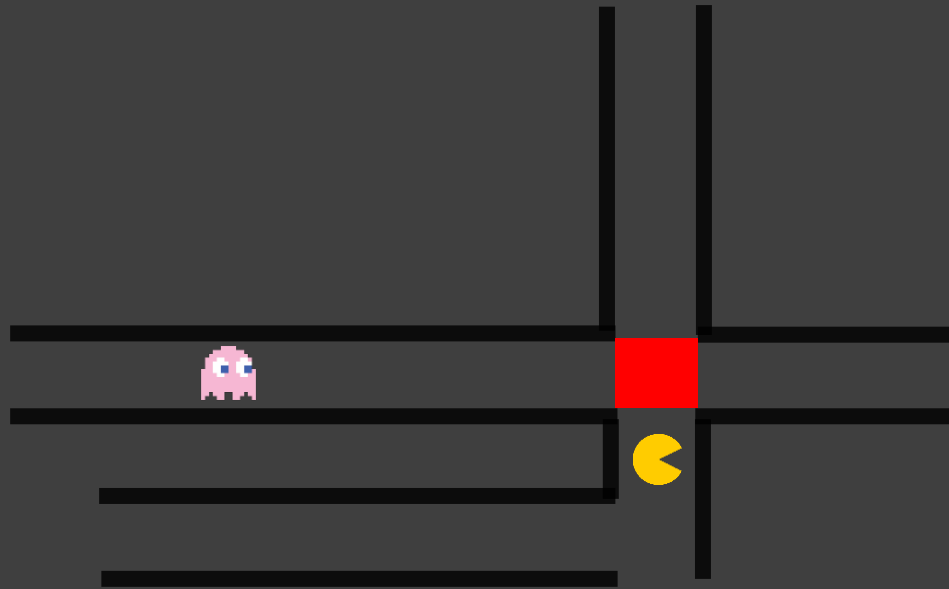
Geister - KI





Gameplay

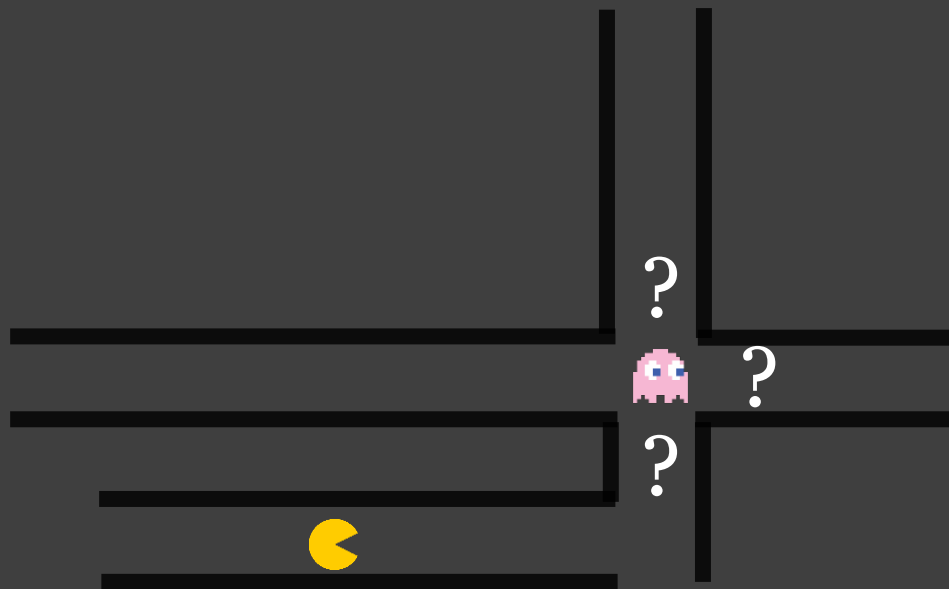
Geister - KI





Gameplay

Geister - KI





Gameplay

Highscores

- $\text{Highscore} = \text{Punkte} * 100 - \text{Sekunden}$
- Pro Level eine Bestenliste



Client-Server

Spieler

Name:

Tobias_

Weiter



1

Spiel
starten

High-
scores

Level
laden

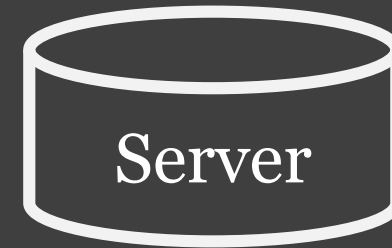
Log
out

2



Client-Server

Spieler



Laufendes Spiel



Highscores



Serverlevels



Eigene Levels





Daten

Levels

4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4

4

=

Wand

4,1,1,1,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,1,1,1,4

4,1,4,4,1,4,4,4,1,4,1,4,4,4,1,4,4,1,4

4,1,1,1,1,4,1,4,1,1,1,4,1,4,1,1,1,1,4

0

=

Frei

4,1,4,4,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,1,4,4,1,4

4,1,1,1,1,4,0,4,4,4,4,4,0,4,1,1,1,1,4

4,4,4,4,1,4,0,0,0,0,0,0,0,0,4,1,4,4,4,4

-1,0,0,0,1,4,0,4,4,1000,4,4,0,4,1,0,0,0,-1

1

=

Coin

4,4,4,4,1,4,0,4,2000,8000,4000,4,0,4,1,4,4,4,4

4,1,1,1,1,4,0,4,4,4,4,4,0,4,1,1,1,1,4

4,1,4,4,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,1,4,4,1,4

4,1,1,3,1,4,4,4,1,16000,1,4,4,4,1,1,1,1,4

2

=

Frucht

4,1,4,4,1,1,1,1,1,4,1,1,1,1,1,4,4,1,4

4,1,1,1,1,1,4,1,4,4,4,1,4,1,1,1,1,4

4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4

...

Demolevel



Daten

Werte



= 1 000



= 2 000



= 4 000



= 8 000



= 16 000



Daten

Werte



$$= 1000 + 2$$

$$= 1002$$



$$= 2000 + 1$$

$$= 2001$$



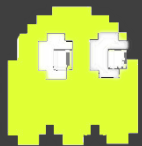
$$= 4000 + 1 + 2$$

$$= 4003$$



$$= 1000 + 2000 + 1 + 2$$

$$= 3003$$



$$= 4000 + 8000 + 1000 + 2000$$

$$= 15000$$

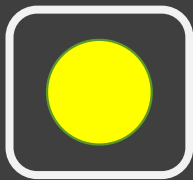


Daten

Werte



1000



1



0



0



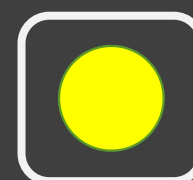
1001



0



0



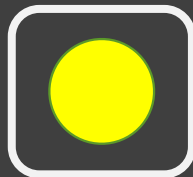
1



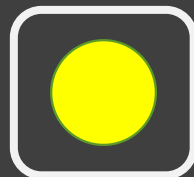
1000



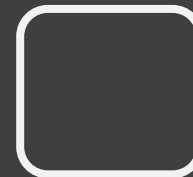
16000



1



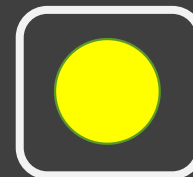
1



0



16001



1



0



0

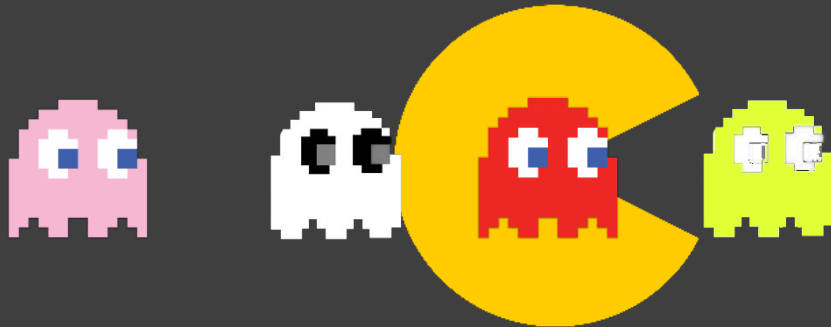


16002



Daten

Werte



A row of Pac-Man game icons: a pink ghost, a white ghost, a yellow Pac-Man character, and a green ghost.

$$\cancel{6000} + \text{Coins} \quad * (-1)$$



Coding

Umsetzung

JS:	Input (WASD) Updating (Logik, KI, Felddaten) Canvas das Array umsetzen lassen
HTML:	Canvas, gesamte graphische Darstellung Anmeldung & Menü
PHP:	Levelverwaltung (speichern, laden) -> JS Array füllen Cookies Highscore-Listen

! Keine extra Frameworks

ENDE