Trabajo de Final de Grado

|  |
| --- |
| Informe inicial |
| Machine Learning para la predicción de eventos en partidos de la NBA |

Albert Villar Ortiz

Universidad Autónoma de Barcelona

* Introducción(definir necesiad, motivos de decision, introducir aspectos importantes del proyecto)
* Objetivos (definir, prioridad, completo?, planes de contingencia)
* Planificación(definir iteración de trabajo, bajo esas fechas definir tarea, y los posteriores resultados)
* Metodología(definir herramientas necesarias para llevar a cabo el - proyecto así como posibles estrategias de trabajo)
* Fuentes de información y bibliografía(instanciar toda fuente importante de información utilizada, con el estilo pertinente—consultar--)