

Projet cartes de voeux

fêtes de Noël :

Idées principales :

Nous cherchions à réaliser une carte de vœux pour les fêtes de Noël tout en étant original en implantant une petite animation dans celle-ci, afin de la rendre plus vivante.

Pour cela, nous avons voulu implémenter plus précisément une animation du personnage nommé "ganonkek", qui pour nous représentait parfaitement cet esprit joyeux et convivial que représente les fêtes de Noël. De plus, l'animation que nous avons souhaité réaliser permettrait aux personnes recevant la carte de sourire et de peut-être même de rire, ce qui serait un objectif primordial lors de la réalisation de notre carte.

Idées secondaires :

Une des idées que nous avons eu au cours de notre réflexion est de rester dans le thème de la carte de vœux, c'est-à-dire comme une carte que l'on reçoit dans la vraie vie, nous l'ouvrons et nous découvrons ce qu'il s'y cache à l'intérieur.

Donc avec Pygame nous avons pensé à un écran d'accueil qui, une fois la fonction lancée serait comme la carte que l'on reçoit dans la vraie vie sans avoir encore l'avoir ouverte. Plus précisément, nous avons imaginé que lorsque l'on appuie sur la touche entrée du clavier la carte dévoile ce qu'il se trouve à l'intérieur.

Une autre idée qui nous est parvenue est que lorsque que l'animation de notre personnage est lancée, le texte souhaitant un joyeux Noël deviendrait lui aussi animé, ce qui rendrait notre carte encore plus vivante et l'effet de surprise lorsque l'on appuie sur la touche entrée, plus forte elle aussi.

Enfin, une dernière idée qui a germé dans nos esprits est celle de rajouter d'autres éléments graphiques nous rappelant le but de Noël, c'est-à-dire recevoir des cadeaux et la personne qui nous amène ces cadeaux, c'est le Père Noël. Donc en d'autres termes, nous avons choisi d'implémenter une image de cadeau ainsi qu'une image de Père Noël afin de rappeler aux gens à qui l'on offre cette carte qu'ils attendent des cadeaux très bientôt.

Éléments imposés :

Lors de la réalisation de notre carte nous avons dû ajouter plusieurs éléments comme des éléments en rapport avec Noël/les fêtes de Noël, nous avons donc choisi principalement l'arrière plan de notre carte comme étant cet élément représentatif de Noël car nous nous sommes questionné sur la probabilité que les gens ne connaissent pas le personnage de notre animation, sensé représenter Noël. Dans ce cas, la même sans connaître ce personnage, tout le monde peut reconnaître que c'est une carte de vœux de Noël.

Pour continuer, il nous a donc aussi été imposé d'insérer dans notre carte le logo des Cordeliers, ce que nous avons prévu d'insérer en haut gauche en dimensions réduites sur notre carte car selon nous ce n'est pas l'élément principal de notre carte.

Enfin un autre élément imposé a été celui des souhaits de la carte de vœux que nous avons décidés de réaliser au centre de notre carte car selon nous c'est en quelque sorte la principale fonction d'une carte de vœux, celle de souhaiter ici, un joyeux Noël.

Répartition des Tâches :

Lors de la conception de notre projet, nous avons déjà nos rôles prédéfinis :

D'une part, Tom s'est occupé de la réalisation de l'animation de notre personnage.

D'autre part, Mathias s'est occupé de l'architecture générale du programme, de son optimisation ainsi que l'image en arrière plan.

Quant à lui, Marc s'est occupé d'implémenter les images ainsi que tous les différents textes présents sur notre carte.