

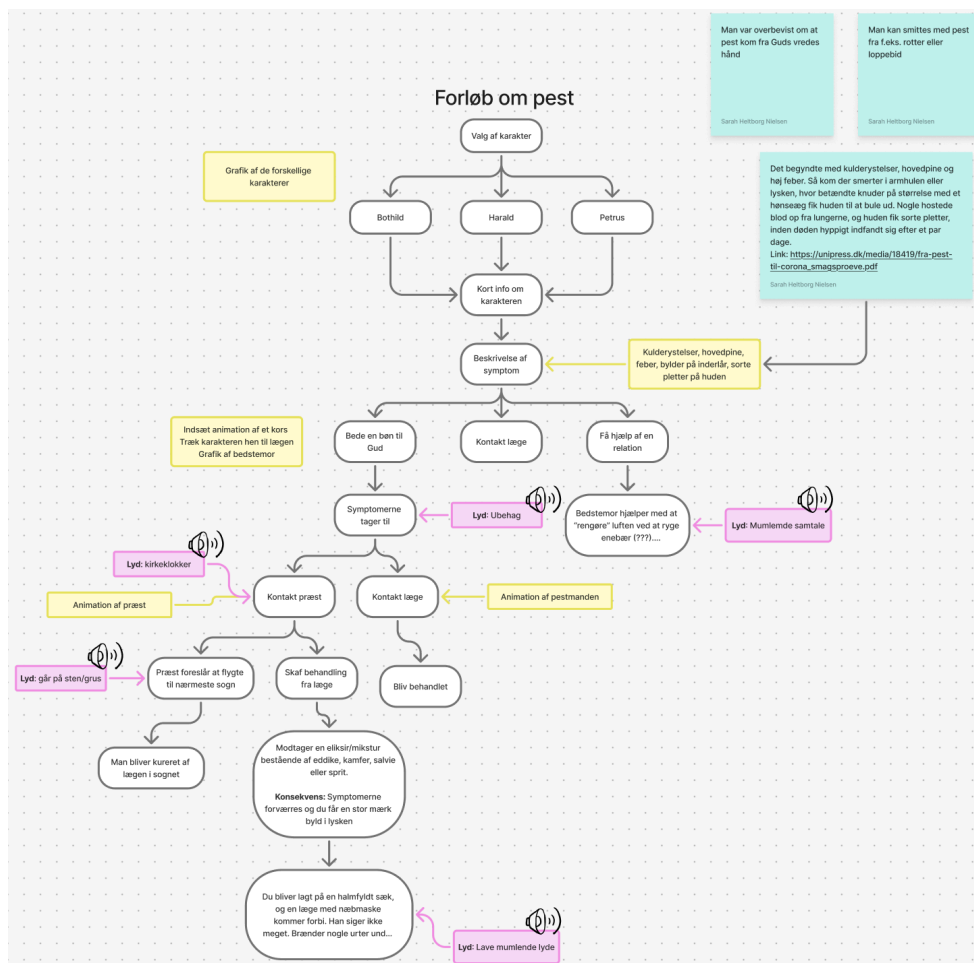
Rapport

Storyboard



Flowchart

Vi har valgt at lave en branch story der tager udgangspunkt i Steno Museets udstilling om epidemier. Med inspiration fra en udstilling på Artis - Groote Museum, som vi besøgte i Amsterdam. Der var der en interaktiv udstilling med forskellige dilemmaer, man skulle tage stilling til. Vores flowchart, der vises nedenfor, viser en interaktiv fortælling, der foregår under den sorte død. Når brugeren selv skal tage beslutninger, bliver de aktivt inddraget i fortællingen og får en personlig oplevelse af, hvordan forskellige valg kunne have haft betydning under en historisk epidemi. Hvert valg fører til nye situationer og slutninger, hvilket giver brugeren en følelse af medansvar og mulighed for at udforske forskellige scenarier.

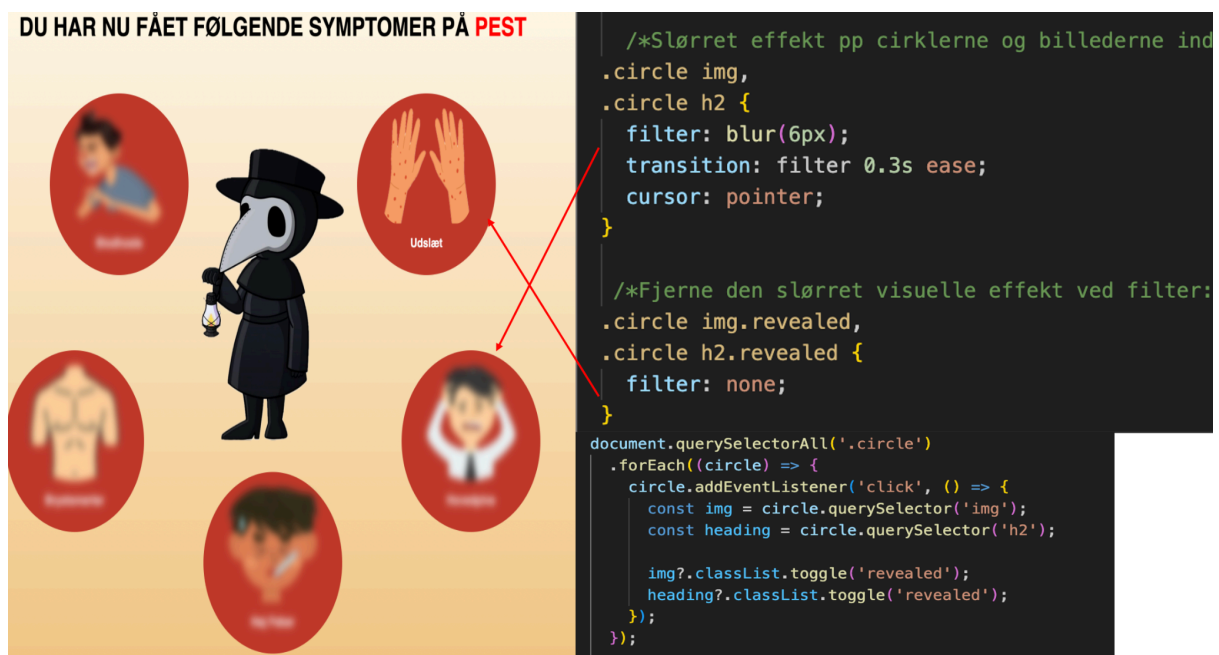


Baggrundsbillederne er lagt ind i css - lad være med dette. Det er nemmere ift. styling at ligge det ind i et img-tag i html.

setTimeout funktionen bliver brugt på "loading skærmen" for at få billedet til at blive vist midlertidigt for derefter at lede brugeren videre til næste side. Det er en anonym funktion for at lave færre kode-linjer og da det er en funktion der kun skal bruges én gang, og det er derfor ikke nødvendigt at navngive den da den ikke skal "genkaldes" igen.

På symptom siden er der indsat et filter på alle symptomerne så de starter med at være slørede. I js-filen er der kørt en funktion der gør at css-indstillingen bliver ændret til en cs-indstilling hvor det slørede er fjernet. Vi har sat en blød overgang på for at det er visuelt rart at kigge på.

Vi har samlet alt javascript i én fil for at have funktionerne samlet ét sted, da det ikke er så langt et dokument. Hvis der var flere funktioner kunne man med fordel lave separate js-filer til hver html-side eller endda for hver funktion.



For at opnå den slørret effekt på vores symptom cirkler, er det blevet kodet i CSS ved hjælp af "filter" attributten, hvor man har indsat en "blur" effekt. Efterfulgt af denne CSS kode, har vi kodet en sektion i CSS, som fjerner slør effekten i, når class navnet bliver ændret til "revealed" af javascript koden, der er koblet op på HTML dokumentet. Javascript koden virker således, at den finder alle html elementer, der hedder "Circle" og for hvert af disse elementer tilføjer den et event, som hedder "click". Det resulterer i, at når man klikker, på enten selve cirklen eller teksten

nedenunder, vil den ændre classed til “revealed”, hvor CSS’en altså går ind og fjerner blur effekten, ved hjælp af “filter: none”.

Slutteligt for at spice det lidt op, er der tilføjet en lydeffekt ved hjælp af en gratis lydeffekt downloadet fra nettet til en MP3 fil. Herved vil der ved eventet “click” ske det, at lyden bliver afsplittet

```
document.querySelectorAll('.circle').forEach(circle => {  
  circle.addEventListener('click', () => {  
    circle.classList.toggle('revealed');  
    sound.currentTime = 0;  
    sound.play();  
  });  
});
```