

CLion

A cross-platform IDE
for C and C++



Что такое Clion ?

CLion — интегрированная среда разработки для языков программирования Си и C++, разрабатываемая компанией JetBrains.



Общая характеристика

CLion — это многофункциональная IDE. В ней вы можете не только писать на C и C++, но и заниматься веб-разработкой на HTML, CSS, JavaScript, XML. Некоторые другие языки доступны в виде плагинов. IDE интегрирована с многими популярными системами контроля версий и баг-трекерами. В дальнейших версиях мы планируем добавлять поддержку фреймворков для юнит-тестирования. Помним о самом главном CLion сейчас поддерживает два компилятора: GCC и Clang. Для отладки приложения предполагается использовать GDB 7.8. Встроенный отладчик позволит пройти программу по шагам, остановившись на точках остановки, посмотреть значения переменных и даже изменить их на ходу.

Основные функции

1 Авто дополнение

2 Стилль кода

3 Подсветка и конфигурации

4 Breadcrumbs

5 Правила именования

6 Выделение фрагментов
кода и комментарии

Основные функции

- 7 Автоматическое импортирование
- 8 Действие Unwrap/Remove
- 9 Информация о параметрах
- 10 Многокурсорность

Отладка

Для проекта CMake выберите нужный профиль CMake.

При необходимости создайте конфигурацию запуска/отладки.

Разместите точки останова.

Нажмите кнопку Debug, чтобы начать сеанс отладки.

Приостановите или возобновите сеанс по мере необходимости.

Во время сеанса отладки вы можете выполнять код пошагово.

После запуска сеанса отладки значок, помечающий окно средства отладки, переключается на, указывая на то, что процесс отладки активен.

Компиляция

Для текущего открытого файла выберите Build | Перекомпилируйте из главного меню (или нажмите Ctrl+Shift+F9):

Для файла в дереве проекта используйте параметр «Перекомпилировать» в контекстном меню (или используйте тот же Ctrl+Shift+F9 ярлык):

Для нескольких файлов выберите их в дереве проекта и используйте параметр «Перекомпилировать выбранные файлы» в контекстном меню Ctrl+Shift+F9:

Обратите внимание, что при использовании нескольких файлов перекомпиляция останавливается при первом сбое компиляции.

Публикация в репозитории

Включите интеграцию с Git.

Добавьте файлы в. gitignore

Зафиксируйте свой проект в локальном репозитории Git.

Поделитесь своим проектом на GitHub

Необходимое программное и аппаратное обеспечение:

Windows

64-битная версия Windows 8, 10, 11.
Не менее 2 ГБ ОЗУ.
2,5 ГБ свободного места на диске.
Разрешение экрана — не менее 1024x768 пикселей

Linux

Среда GNOME или KDE
Не менее 2 ГБ свободной оперативной памяти, рекомендуется использовать устройства с 8 ГБ RAM
2,5 ГБ свободного места на диске, рекомендуется использование SSD
Разрешение экрана — не менее 1024x768 пикселей

MacOS

macOS 10.14 или более поздняя версия
Не менее 2 ГБ свободной оперативной памяти, рекомендуется использовать устройства с 8 ГБ RAM
2,5 ГБ свободного места на диске
Разрешение экрана — не менее 1024x768 пикселей

КОНЕЦ