

Hjemmeside til Olsker Cupcakes

Gruppe Info

Bjarke Olaf Dehlie - cph-bd89@cphbusiness.dk - <https://github.com/artiecodes>

Jack Thorsen Oulund - cph-jo190@cphbusiness.dk - <https://github.com/TheRealJackiBoi>

Julius Peter Hvid Lassen - cph-jl442@cphbusiness.dk - <https://github.com/Juliuslassen>

William Emil Yus Hansen - cph-wh113@cphbusiness.dk - <https://github.com/asphixia>

Dat2 hold B.

rapporten blev færdig d. 29-03-2023

Indledning.....	2
Baggrund for projektet.....	2
Teknologivalg.....	2
Krav.....	3
Aktivitetsdiagram.....	4
Domæne Model.....	5
EER diagram.....	5
Navigationsdiagram.....	7
Særlige Forhold.....	7
Status på implementation.....	8
Proces.....	8
Bilag.....	10

Indledning

Olsker Cupcake projektet er en skræddersyet webshop til Olsker Cupcakes på Bornholm, der tilgår en online SQL database hvor alle Olskers opskrifter er placeret. Herfra kan en bruger sammensætte præcis den cupcake, han/hun ønsker at få produceret ud fra olskers udvalg.

Olsker havde 6 krav der skulle opfyldes, og yderligere 3 som de ønskede som fremtidige udvidelser(jf. afsnit Krav).

Baggrund for projektet

Olsker Cupcakes er en bornholmsk bager, der fokuserer på produktion af bæredygtige, velsmagende cupcakes. Olsker havde ønsker om at få bygget en skræddersyet hjemmeside til maksimering af salg samt øge awareness for deres kvalitetsprodukter.

Der var ønske om at kunderne kunne oprette en bruger og logge ind før de bestilte.

Der skulle også kunne tilføres balance til en kunde, som f.eks. kunne bruges ved "giveaways" eller i tilfælde at man ønskede at give dem et tilgode bevis.

En ordre består af en eller flere cupcakes, hvor kunden selv kan vælge antal af den givne cupcake. En cupcake består af en cupcake bund og en topping.

Teknologivalg

- IntelliJ v2021.3(Ultimate Edition).
- Der er i dette projekt blevet brugt mysql v8.0.31, til at bygge databasen, som senere er blevet connected til et online webhotel simply, der hoster vores database.
- Backend koden er skrevet i Java: version Oracle OpenJDK 19.0.1.
- JDBC version 5.1.49.
- Frontend er HTML, med css og bootstrap 5. Der er også brugt JSTL biblioteket.
- apache Tomcat server version 9.0.73.
- Figma Desktop App version 116.6.3
- Github/Git
- Maven

Krav

US-1: Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

US-2 Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en en ordre.

US-3: Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.

US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

US-5: Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne se min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).

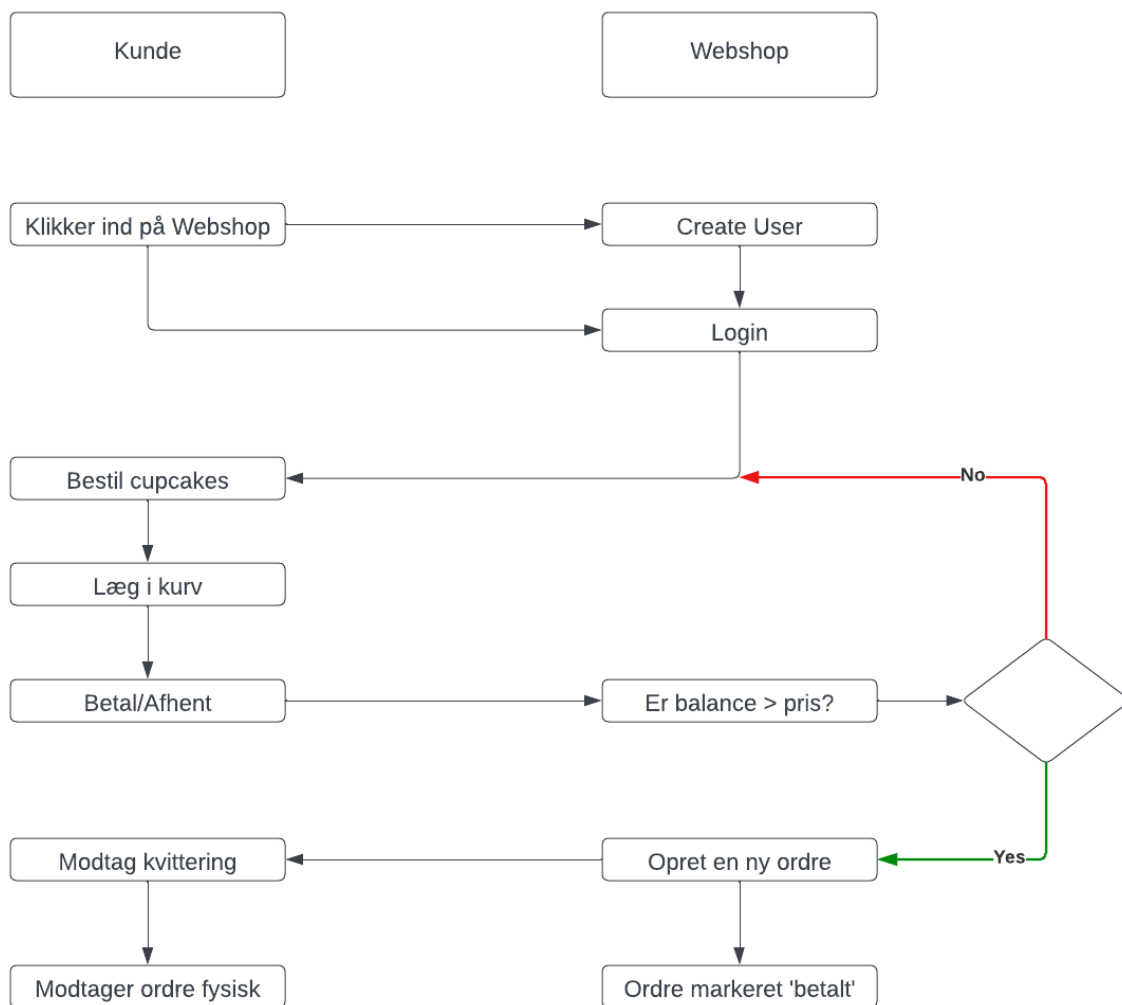
US-6: Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

US-7: Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.

US-8: Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.

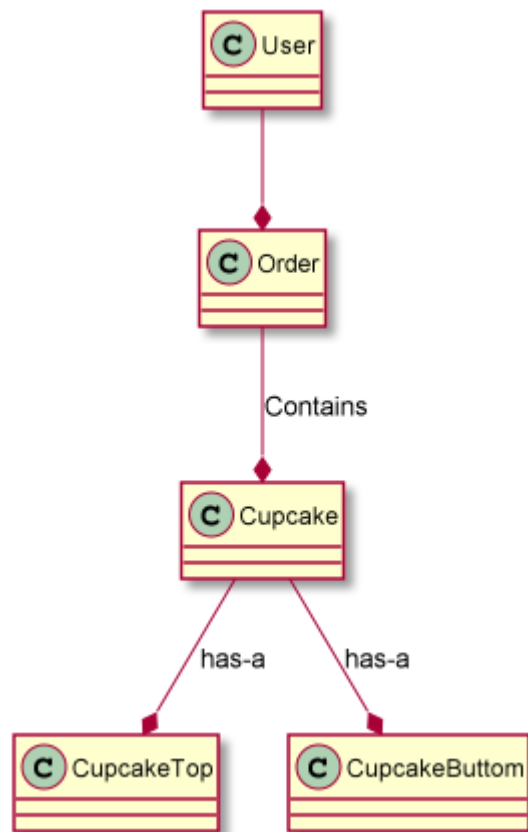
US-9: Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde udgyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

Aktivitetsdiagram



Aktivitets Diagrammet viser, hvordan workflowet for butikken kommer til at se ud, når de har fået vores hjemmeside.

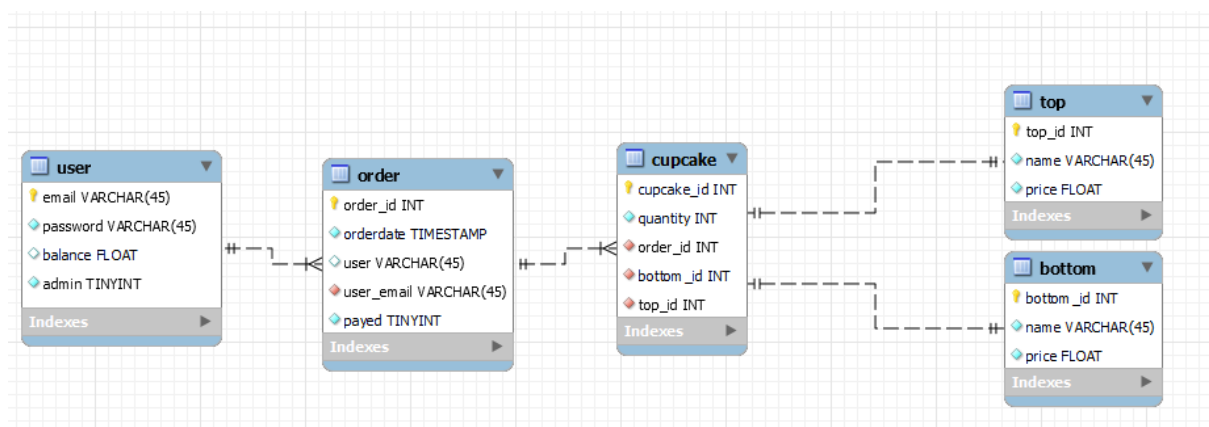
Domæne Model



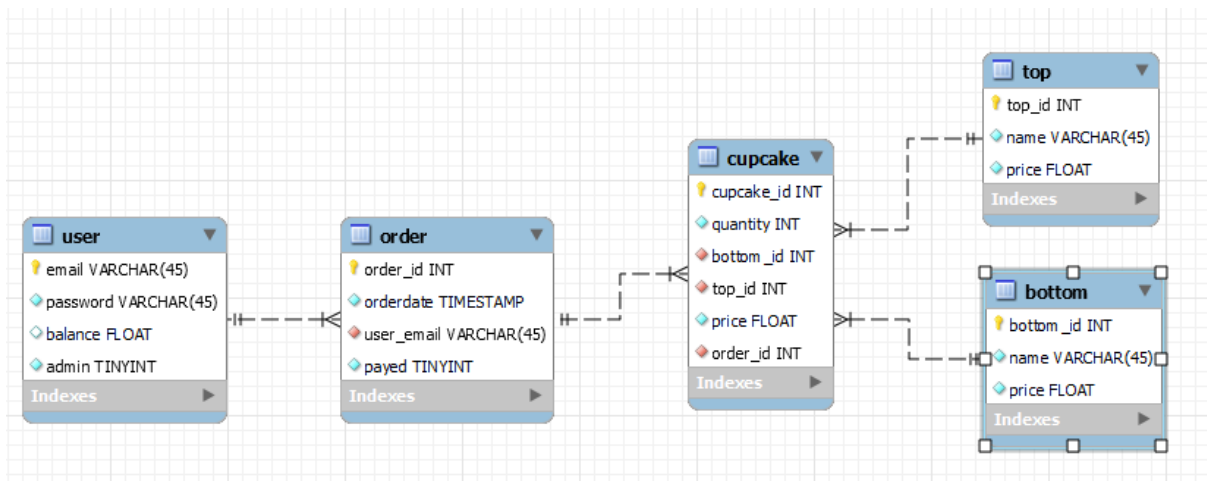
Domænemodellen viser, hvordan de første tanker om de relationer vi har tænkt på, at vores system kommer til at bestå af. En user kan lave ordrer der indeholder cupcakes, og en ordre kan indeholde mange cupcakes. En cupcake består af en top og en bund.

EER diagram

Det vi startede med:



Slut produktet:



Start EER og slut EER ligner meget hinanden. Forskellen ligger dog i at vi midtvejs indså at det var en fejl at have et "user" objekt i order. I cupcake tabellen indså vi at vi havde brug for flere data, følgelig tilføjede vi pris som en attribut.

Vi har valgt at bruge e-mail som vores primary key for user, da den er unik og vi derfor ikke behøvede at autogenerere et id. En user har et password, en balance og en boolean, der afgør om det er en admin eller en almindelig kunde.

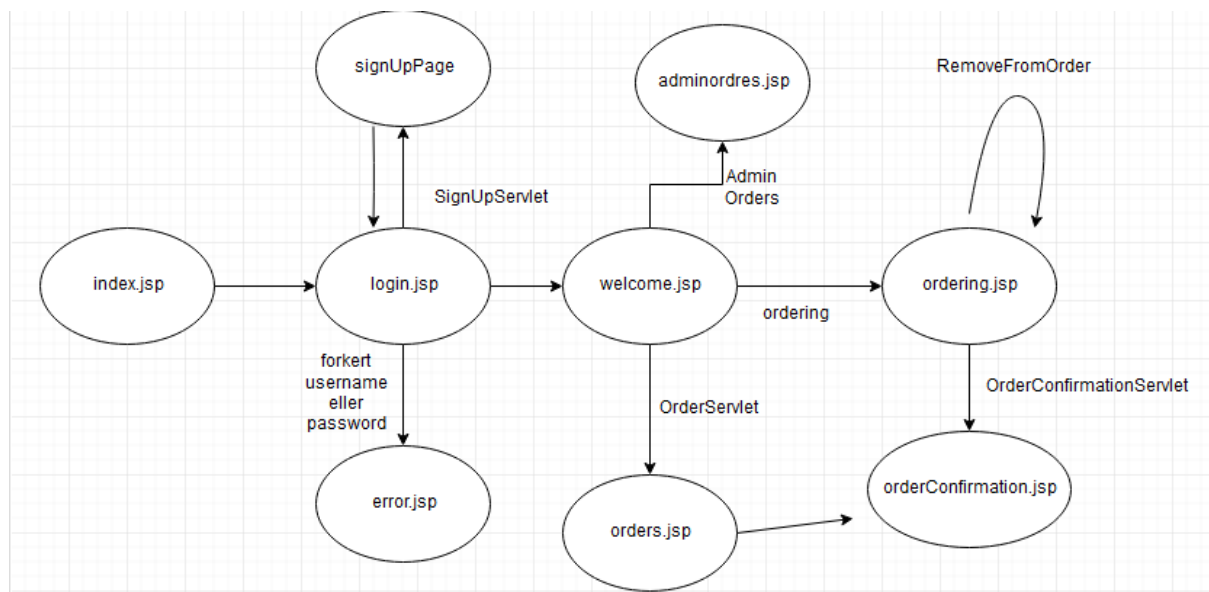
Useren bliver forbundet til order via email.

Order består af et timestamp(tidspunktet den bliver lavet) samt en boolean der fortæller om den er betalt, derudover bliver order forbundet til cupcake via order_id som er unikt og autogenereret.

En Cupcake består af et bottom_id, et top_id, en quantity(antal kager) samt en pris, og bliver forbundet til order via order_id.

Cupcake-bottoms og tops består af id, navn og pris.

Navigationsdiagram



Navigations Diagrammet giver både kunder men også administratorer overblik er færden på hjemmesiden. hjemmesidens udgangspunkt er på `index.jsp` siden. Derefter kommer brugeren til en `login.jsp` side hvor kunden kan logge ind eller oprette en bruger. Hvis kunden indtaster et forkert brugernavn eller password havner kunden på `error.jsp`. Når kunden er logget ind kommer de til `welcome.jsp`, så klikker de på bestil cupcakes, og havner på `ordering.jsp` hvor kunden kan bestille lige de cupcakes de kunne tænke sig. Når kunden har valgt deres cupcakes og trykker bekræft ordre, havner kunden på `orderConfirmation.jsp` og bestillingen er gået igennem.

Særlige Forhold

Vi gemmer et user objekt med bl.a. e-mail og balance i sessionscope til den bruger der er logget ind. Det er den information man også kan se i navbaren, når man er logget ind.

Vi gemmer også den nuværende kundes ordrenummer(`currentOrderId`) i sessionscope, så det er nemmere at hive fat i det igen på flere forskellige jsp sider.

Vi håndtere exceptions på den måde at vi kaster dem videre, indtil de bliver grebet og man bliver smidt ud til `error.jsp` med en error code.

I forhold til brugerinput, har vi gået efter KISS(Keep it simple stupid). F.eks skal brugeren blot vælge hvilken cupcake de ønsker og ikke taste noget, når der skal vælges antal er der en drop down med inputs. Sidstnævnte begrænser dog valgmulighederne for brugeren, dog

sørger det for at de ikke kan taste noget forkert. I forhold til email er det eneste check at der skal være et @ i ens login, dette kunne godt forbedres men er udmærket til denne øvelse.

Vi har to brugertyper i vores database: kunder og admin. En kunde kan oprette sig som bruger og bestille cupcakes. De kan se deres saldo og email i navbaren og se hvilke ordrer de har lagt.

En admin kan se alle ordrer i systemet samt se info over de registrerede kunder.

Vi påkræver en email og et kodeord ved registrering, men vi hasher ikke noget på hjemmesiden, og det er umiddelbart ikke besværligt at skulle URL-hacke eller lign., men føler det har været svært at skulle igennem koden og sikre den hele.

Status på implementation

Vi har desværre ikke haft tid til at implementere følgende af User stories:

En admin kan fjerne en ordre.

Vi har en bug på vores "kunder" side, hvis man ændrer en brugers balance eller status fra kunde til admin, så vil der stå i navbaren, at man nu er logget ind som den kunde. Det betyder, at hvis man fx er admin og ændrer en kunde OG klikker væk fra kundesiden, så vil man ikke længere have admin privilegier, og kan ikke ændre status længere.

Proces

Vi startede ud med at lave en figma-skitse af hvordan vi forestillede os at projektet ville komme til at se ud. Vi har for det meste holdt os indenfor den skitse, men har ændret på nogle designelementer, da nogle beslutninger var nemmere at tage end andre. Udover det lavede vi også en Trello tavle, hvor vi kunne få et bedre overblik over hvad de individuelle personer i gruppen var i gang med.

Det har været interessant, men også besværligt, at prøve at designe en funktionel hjemmeside med en webshop i HTML, JSTL, JSP, MySQL og Java. Det har også været meget lærerigt, da vi alle (undtaget Jack) ikke har erfaring med design eller opbygning af hjemmesider, så man får pludselig meget mere respekt, når man udforsker the World Wide Web.

Vi har, ligesom figma-skitsen, for det meste holdt os indenfor de rammer vi har sat os selv. Vi har arbejdet individuelt på større elementer, men har også været gode til at spørge om hjælp

og at hjælpe hinanden. Det har været et større projekt end vi havde regnet med, så vi vil fremadrettet være mere konkrete i forhold til tidspres og uddelegering af opgaver.

Vi mødtes hver dag på Discord og snakkede sammen om hvad vi havde gang i og eventuelt hvad vi havde lavet dagen før. Der har været en masse skærmdeling, som helt sikkert har fremmet forståelsen for hinandens kode.

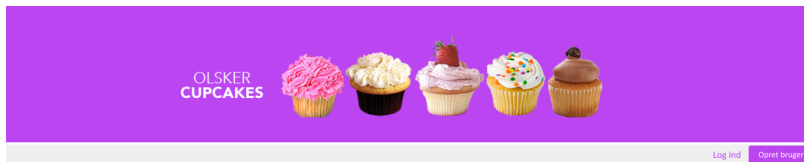
Vi har ikke følt et behov for at mødes fysisk, da det har fungeret fint for os at sidde online. Der har været et godt tempo gennem projektet, men vi er alle tilfredse med den indsats vi har givet, og synes det færdige projekt har været en glædelig oplevelse, selvom der selvfølgelig har været elementer der er blevet ændret undervejs.

Vi havde helt sikkert sat næsen for højt med nogle dele af projektet, men sådan er det jo for det meste. Vi har derfor været nødsaget til at ændre dele af projektet, så det passer bedre med den viden vi har fået på uddannelsen indtil videre.

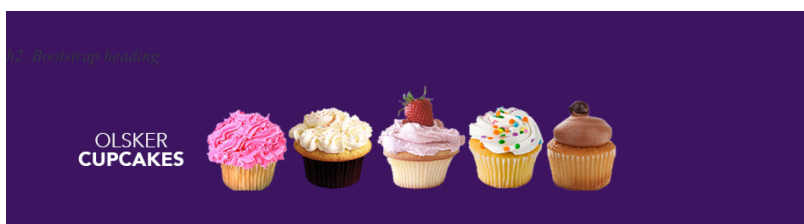
Bilag

Demovideolink: <https://www.youtube.com/watch?v=BQ2x0Y5cg0I>

Githublink: <https://github.com/TheRealJackiBoi/dat2-cupcake>



Bestil cupcakes



Login

Email:

Enter email

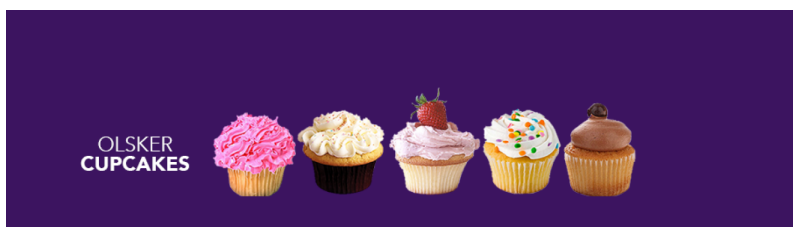
Password:

Enter password

Login

Opret bruger

admin



Fedt, lad os få dig oprettet!

Indtast email


Gentag email

Indtast kodeord

Gentag kodeord

Opret bruger

OLSKER
CUPCAKES



NavbarActiveLinkLink

cph-jo190@cphbusiness.dkSe kurv

Valg cupcake bund:

☐ First action

☐ Second action

☐ Third action

☐ Fourth action

☐ Fifth action

☐ Sixth action

Valg cupcake topping:

☐ First action

☐ Second action

☐ Third action

☐ Fourth action

☐ Fifth action

☐ Sixth action

Valg cupcake antal:

Valg antal

Tilføj til kurv

Din ordre:

Cupcake 1:

Antal

Big black choc med vanilje topping

5

Fjern

Cupcake 2:

Rohelber bund med choc topping

2

Fjern

☐ Betal med kredit

☒ Betal ved afhentning

Bekræft bestilling

Ordrer Nummer: 12

Kunde: Example_Email.com

Bestillings Dato:
2023/03/24 kl.12.00

2.stk Vanilje(bund)+Mandel(top)

=20kr.

2.stk Jordbær(bund)+Pistache(top)

=25kr.

2.stk Karamel(bund)+Vanilje(top)

=20kr.

Total Antal:

= 6.stk

Total Price:


=95kr.

Tak for din Bestilling hos
Olsker Cupcakes!

Du kan hente din ordrer:
2023/03/25 kl.15.00

Order: Betalt/Ikke Betalt

OLSKER
CUPCAKES



NavbarActiveLinkLink

Se kurv

Kunde oplysninger

Example eksempelsen

example2@gmail.com

eksempelesen balance kr.

Opdater kunde oplysninger

Fortryd og gå tilbage



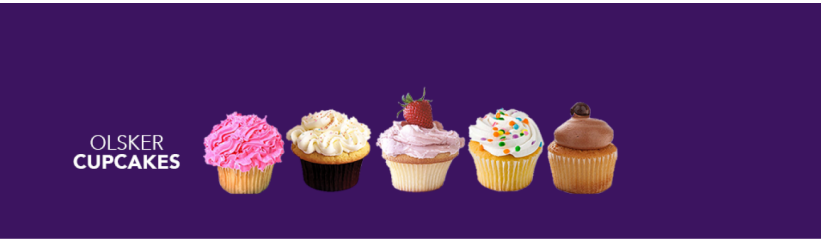
Ordre oversigt for jobe@gmail.com

Ordre Nummer: 12
Kunde: Example_Ematf.com
h2. Bootstrap heading

Vanilje(bund)+Mandel(top)	=20kr.
2.stk Jordbær(bund)+Pistache(top)	=25kr.
2.stk Karamel(bund)+Vanilje(top)	=20kr.
<hr/>	
Total Price:	=95kr.



E-mail	Balance		
example1@gmail.com	100DKK	Order	Edit
example2@gmail.com	200DKK	Order	Edit
example3@gmail.com	300DKK	Order	Edit
example4@gmail.com	400DKK	Order	Edit
example5@gmail.com	500DKK	Order	Edit



E-mail	Ordrenummer	Beløb	Betalt		
example1@gmail.com	1	100DKK	No	Se Ordre	Annuller Ordre
example1@gmail.com	400	200DKK	Yes	Se Ordre	Annuller ordre
example1@gmail.com	20	300DKK	No	Se Ordre	Annuller Ordre
example1@gmail.com	23	400DKK	Yes	Se Ordre	Annuller ordre
example1@gmail.com	3	500DKK	Yes	Se Ordre	Annuller Ordre