# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

## Контроллер шагового и асинхронного двигателей. Текст Программы РОФ.МГТУ.000001-01 11

Подп. и дата	
Инв. И дубл.	
Взам. Инв. И	
Подп. и дата	
Инв. И подп.	

Листов 16

Проверил — Рафиков А.Г. (подпись, дата)

Разработал — Малютин Р.С. (подпись, дата)

— Храпов Н.А. (подпись, дата)

#### **АННОТАЦИЯ**

В данном программном документе приведен текст программы для контроллера шагового и асинхронного двигателей. Текст программы реализован в виде символической записи на исходном языке. Исходным языком данной разработки являются С, в качестве интерфейса разработана HTML страница. Среды разработки: MikroC PRO for PIC 7.2.0, Visual Studio Code.

Основными функциями аппаратной программы являются конфигурирование серверной части, управление направлением, скоростью и углом поворота шагового двигателя, управлением направлением, скоростью и углом поворота асинхронного двигателя.

Основной функцией интерфейса является взаимодействие пользователя с контроллером.

Оформление программного документа "Текст программы" произведено по требованиям ЕСПД (ГОСТ 19.101-77, ГОСТ 19.103-77, ГОСТ 19.104-78, ГОСТ 19.105-78, ГОСТ 19.106-78, ГОСТ 19.410-78, ГОСТ 19.604-78).

### 1 ТЕКСТ АППАРАТНОЙ ПРОГРАММЫ НА ИСХОДНОМ ЯЗЫКЕ

#### main.c

```
// Объявление заголовков и статусов
         const char HTTPheaderErr[] = "HTTP/1.1 400 Bad
Request\nAccess-Control-Allow-Origin:*\nContent-type:";
         const char HTTPheader[] = "HTTP/1.1 200 OK\nAccess-Control-
Allow-Origin: *\nContent-type:";
4 const char HTTPMimeTypeHTML[] = "text/html\n\n";
        const char OKStatus[] = "OK";
5
6 const char FormatError[] = "Wrong command format";
7 const char OptionError[] = "Wrong option";
8 const char SpeedError[] = "Failed to parse speed";
        const char AngleError[] = "Failed to parse angle";
9
10
11 // Интерфейсы для работы с Ethernet
12 sfr sbit SPI Ethernet Rst at RCO bit;
13 sfr sbit SPI Ethernet CS at RC1 bit;
14 sfr sbit SPI Ethernet Rst Direction at TRISCO bit;
15 sfr sbit SPI Ethernet CS Direction at TRISC1 bit;
16
17 unsigned char MACAddr[6] = \{0x00, 0x14, 0xA5, 0x76, 0x19, 0x1
0x3f;
18 unsigned char IPAddr[4] = \{10, 211, 55, 5\};
19 unsigned char getRequest[20];
20
21 unsigned int async step = 0;
       unsigned int motor speed, i, j;
23
24 // Структура для работы с Ethernet
25 typedef struct {
unsigned canCloseTCP: 1;
unsigned isBroadcast: 1:
27
          unsigned isBroadcast : 1;
28
        } TEthPktFlags;
29
30 // Структура текущих конфигураций
31 typedef struct {
32 int motor type;
33
          int running;
34
          int right;
35
          int delay;
36   int tick_counter;
37   int angle;
38
          int angle half;
       int is_half_step;
39
40
          int steps counter;
41
           int port value;
42
        } Confiq;
43
44
        // Инициализация конфигурационной переменной
45
        Config cfg = \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\};
46
47
        // Функция для очистки конфигурационной переменной
```

```
48 void emptyCfg() {
49 cfg.motor type = 0;
50 cfg.running = 0;
51 cfg.right = 0;
52 cfg.delay = 0;
53 cfg.tick_counter = 0;
cfg.angle = 0;

cfg.angle_half = 0;

cfg.is_half_step = 0;

cfg.steps_counter = 0;

cfg.port_value = 0.
58
     cfg.port value = 0;
59 }
60
   // -----
61
62
   // Асинхронный мотор
63
   // -----
64
65
   // Управления рабочим циклом ШИМа
66
   void set pwm duty(unsigned int pwm duty)
67
   {
   CCP1CON = ((pwm duty << 4) & 0x30) | 0x0C;
68
69
   CCPR1L = pwm duty >> 2;
70
   }
71
72 // Функция инициализации выходов для асинхронного двигателя
73 void initAsync() {
74 TRISD = 0;
75
    PORTD = 0;
76 INTCON = 0 \times C0;
77
    C1IF bit = 0;
78 CCP1CON = 0 \times 0C;
79 CCPR1L = 0;
set pwm duty((unsigned int) cfg.delay);
81 }
82
83
   // Обработка шагов асинхронного двигателя
84
   void asyncMove()
85
   {
   switch(async step) {
86
87
       case 0:
                        // Выкл ШИМ
88
         CCP1CON = 0;
89
         PORTD = 0 \times 08;
         PSTRCON = 0 \times 08; // Выход ШИМ на RD7 
CCP1CON = 0 \times 0C; // Вкл ШИМ
90
91
         CM1CON0 = 0xA2; // BEMF C
92
93
         break;
94
     case 1:
        PORTD = 0x04;
95
         CM1CON0 = 0xA1; // BEMF B
96
97
        break;
     case 2:
98
99
        CCP1CON = 0; // Выкл ШИМ
100
         PORTD = 0 \times 04;
```

```
101 PSTRCON = 0x04; // Выход ШИМ на RD6
102
       CCP1CON = 0x0C; // Вкл ШИМ
        CM1CON0 = 0xA0; // BEMF A
103
104
       break;
105 case 3:
      PORTD = 0 \times 10;
CM1CON0 = 0 \times A2; // BEMF C
106
107
     break;
108
case 5:
116
117
      PORTD = 0x08;
        CM1CON0 = 0xA0; // BEMF A
118
119
        break;
120 }
121  async_step++;
122  if(async_step >= 6)
123
     async step = 0;
124 }
125
126 // Обработчик движения асинхронным потором
127 void HandleAsyncMotor() {
128 int i = cfg.angle;
129 while (i > 0)
130 {
j = cfg.delay;
make i = cfg.delay;
state i = cfg.delay;
asyncMove();
state i = i - 1;
135 }
136 }
137
138 // -----
139 // Шаговый мотор
140 // -----
141
142 // Обработчик движения шаговым потором
143 void HandleStepperMotor() {
int new port value = 0b0000;
145 if (cfg.running) {
146
     new port value |= 0b0001;
147 }
148 new port value = 0b0001;
if (cfg.is half step == 1) {
     new port value |= 0b0010;
150
151 }
152 switch (cfg.right) {
153 case 0:
```

```
154
       new port value |= 0b0100;
155
       break;
156
    case 1:
157
       new port value &= 0b1011;
158
       break;
159
160
     cfg.port value = new port value;
161 }
162
163 // Обработка команды на основе полученной
164 // конфигурации
165 void run() {
166 while (cfg.running) {
167
       if (cfg.motor type == 0) {
          HandleStepperMotor();
168
169
          ++cfg.tick counter;
170
          if (cfg.tick counter >= cfg.delay) {
171
            cfg.port value ^= 0b1000;
172
           cfg.tick counter = 0;
173
           ++cfg.steps counter;
174
175
          PORTB = cfg.port value;
          if (cfg.is half step == 0 && cfg.steps counter ==
cfg.angle) {
177
           if (cfq.angle half == 0) {
178
              emptyCfq();
179
              continue;
180
            }
181
            cfg.is half step = 1;
182
            cfg.steps counter = 0;
         } else if (cfg.is half step == 1 && cfg.steps counter
183
== cfg.angle half) {
184
            emptyCfg();
185
186
        } else if (cfg.motor type == 1) {
187
         initAsync();
188
         HandleAsyncMotor();
189
          emptyCfq();
190
        }
191
     }
192 }
194 // Обработчик Ethernet TCP запросов
195 unsigned int SPI Ethernet UserTCP (unsigned char *remoteHost,
196
                                      unsigned int remotePort,
197
                                      unsigned int localPort,
198
                                      unsigned int reqLength,
TEthPktFlags *flags) {
199 unsigned int length;
200 char* freqEnd;
201
     int angleStart;
202
203 for (length = 0; length < 20; ++length) {
```

```
204
       getRequest[length] = SPI Ethernet getByte();
205
     }
206
     qetRequest[length] = 0;
207
208
      if (memcmp(getRequest, "GET /", 5)) {
209
       return (0);
210
211
     if (localPort != 80) {
212
      return (0);
213
     }
214
215
     if (!memcmp(getRequest + 5, "OFF", 3)) {
216
        emptyCfg();
217
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheader);
218
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
219
        length += SPI Ethernet putConstString(OKStatus);
220
       return length;
221
     }
222
     /*
223
      ST - Шаговый
224
       AC - Асинхронный
225
     if (!memcmp(getRequest + 5, "ST", 2)) {
226
227
      cfg.motor type = 0;
228
      } else if (!memcmp(getRequest + 5, "AC", 2)) {
229
       cfq.motor type = 1;
230
    } else {
231
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
232
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
233
        length += SPI Ethernet putConstString(OptionError);
234
       return length;
235
     }
236
237
     // "," СИМВОЛ
238
      if (memcmp(getRequest + 7, ",", 1)) {
239
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
240
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
241
        length += SPI Ethernet putConstString(FormatError);
242
       return length;
243
     }
244
245
246
       R - Вправо
247
       L - Влево
     */
248
249
     if (!memcmp(getRequest + 8, "R", 1)) {
250
      cfq.right = 1;
251
      } else if (!memcmp(getRequest + 8, "L", 1)) {
252
       cfg.right = 0;
253
    } else {
254
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
255
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
256
        length += SPI Ethernet putConstString(OptionError);
```

```
257
      return length;
258
     }
259
260
     // "," символ
261
      if (memcmp(getRequest + 9, ",", 1)) {
262
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
263
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
264
        length += SPI Ethernet putConstString(FormatError);
265
        return length;
266
     }
267
268
      // Достает число из запроса, которое отвечает за скорость
269
      cfq.delay = atoi(getRequest + 10);
270
      if (cfq.delay == 0) {
271
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
272
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
        length += SPI Ethernet putConstString(SpeedError);
273
274
       return length;
275
276
    if (!cfg.motor type) {
        cfg.delay = 18512 / cfg.delay;
277
278
279
280
      // Достает число из запроса, которое отвечает за угол
поворота
      freqEnd = strchr(getRequest + 10, ',');
281
282
      angleStart = (int) (freqEnd - getRequest) + 1;
283
      cfg.angle = atoi(getRequest + angleStart);
284
      if (cfg.angle == 0) {
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
285
        length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
286
        length += SPI Ethernet putConstString(AngleError);
287
288
       return length;
289
     }
290
291
    switch (cfg.motor type)
292 {
293
    case 0:
294
       ++cfq.angle;
        cfg.angle half = (int)((float) cfg.angle / 1.8);
295
296
        if (((float) cfg.angle / 1.8) - (float)cfg.angle half >
0.0) {
297
        cfg.angle half = 1;
298
        } else {
299
        cfg.angle half = 0;
300
301
       cfg.angle = (int)((float) cfg.angle / 1.8);
302
       break;
303 case 1:
304
       cfg.angle *= 10;
305
       break;
306
307
```

```
cfg.running = 1;
308
309 run();
310 length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheader);
311 length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
312 length += SPI Ethernet putConstString(OKStatus);
313 return length;
314 }
315
316 // Обработчик Ethernet UDP запросов; Нужен для корректной
317 unsigned int SPI Ethernet UserUDP (unsigned char *remoteHost,
318
                                     unsigned int remotePort,
319
                                      unsigned int destPort,
unsigned int reqLength,
320
                                     TEthPktFlags *flags) {
321 return (0);
322 }
323
324 // Основная функция
325 void main() {
326 ANSELA = 0 \times 10;
327 OSCCON = 0b0111000;
328 TRISB = 0 \times 00;
329 PORTB = 0b0000;
330 ANSELC = 0;
331
332 SPI1 Init();
                                                // Инициализация
SPI модуля
333 SPI Ethernet Init (MACAddr, IPAddr, 0x01); // Инициализация
Ethernet модуля
334 while (1) {
      SPI Ethernet doPacket(); // Обработка следующего пакета
335
336 }
```

## 2 ТЕКСТ ИНТЕРФЕЙСА НА ИСХОДНОМ ЯЗЫКЕ

#### index.html

```
1
     <html>
2
     <style>
3
       input {
4
         border: 0;
5
         cursor: pointer;
6
7
       button {
8
         width: 100%;
9
        background: 0;
10
        cursor: pointer;
11
12
       button[id="STOP"], button[id="CLEAR"], button[id="START"]
{
13
         margin: 2px 2px 2px 2px;
14
        width: 25%;
15
       }
       input {
16
17
        background: 0;
18
        border-bottom: 1px solid black;
19
        margin-bottom: 8px;
20
       }
21
       input:focus {
22
         outline: none;
23
24
       input[id=speed] {
25
        width: 60px;
26
         margin-bottom: 2px;
27
         text-align: center;
28
       }
29
       input[id=angle] {
30
        width: 60px;
31
         margin-bottom: 2px;
32
         text-align: center;
33
       }
34
       table {
35
        background-color: #acffff;
36
        border-radius: 5px;
37
        width: 500;
38
       }
39
       .active-td {
40
         background-color: #52efef;
41
42
       .running-task {
43
         background-color: #f9e772;
44
45
       .completed-task {
46
         background-color: #72f984;
47
48
       .failed-task {
49
         background-color: #f97672;
```

```
50
51
       .remove-button {
52
         right: -90px;
53
        top: 1px;
54
         position: relative;
55
         width: 70px;
56
         height: 19px;
57
         background-color: #f97672;
58
       }
59
       .run-button {
60
         right: -90px;
61
         top: 1px;
62
         position: relative;
63
         width: 70px;
64
         height: 19px;
65
        background-color: #72f97f;
66
67
       </style>
68
       <script type="text/javascript">
69
         var config = {
70
           "id": "",
           "type": "",
71
72
           "direction": "",
73
           "speed": "",
           "angle": ""
74
75
         };
76
77
         // Update config field
78
         function updateConfig(key, value) {
79
           config[key] = value;
80
81
         // Change task row color to green
82
         function completeTask(id) {
83
           let intId = parseInt(id)
84
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].querySelector("tr")
85
           el.className = "completed-task"
86
87
         // Change task row color to red
88
         function failTask(id) {
89
           let intId = parseInt(id)
90
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].querySelector("tr")
           el.className = "failed-task"
91
92
         }
93
         // Remove task from table
94
         function removeTask(id) {
95
           let intId = parseInt(id)
           document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody") [intId].remove()
           let updateEls =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tr")
           if (updateEls.length == 3) {
```

```
99
             return;
100
           }
101
           for (let i = intId + 2; i < i
document.guerySelectorAll("table[id='tasks'] tr").length; i++) {
102
             let el = updateEls[i].guerySelector("td")
103
             el.id = parseInt(el.id) - 1
104
             el.querySelector("font").innerText = el.id
105
             updateEls[i].querySelectorAll("button")[0].id =
el.id
106
             updateEls[i].querySelectorAll("button")[1].id =
el.id
107
           }
108
         }
109
         // Start tasks
110
         function startTasks() {
111
           let els =
document.guerySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
           runTask("1", els.length)
112
113
114
         // Send task to PIC
         function runTask(id, lastTask = -1) {
115
116
           let intId = parseInt(id)
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].guerySelector("tr")
118
           el.className = "running-task"
119
           let motor = el.querySelectorAll("td")[1].innerText
=== "Stepper" ? "ST" : "AC";
120
           let direction =
el.querySelectorAll("td")[2].innerText === "Right" ? "R" : "L";
121
           let speed = el.querySelectorAll("td")[3].innerText;
122
           let angle =
el.querySelectorAll("td")[4].querySelector("font").innerText;
123
           let ip = document.querySelector("input[id=ip]").value
124
125
           var xhr = new XMLHttpRequest();
           xhr.open("GET",
`http://${ip}:80/${motor},${direction},${speed},${angle}`,
true);
127
           xhr.onload = function() {
128
             console.log(xhr.status, xhr.statusText)
129
             if (xhr.status === 200) {
130
               completeTask(id)
131
               if (lastTask !== -1 && intId < lastTask) {
132
                 runTask((intId + 1).toString(), lastTask)
133
               }
134
             } else {
135
               failTask(id)
136
137
           }
138
           xhr.send();
139
         }
140
         // Stop all tasks
141
         function stopTasks() {
```

```
142
          let ip = document.querySelector("input[id=ip]").value
143
          fetch(`http://${ip}:80/OFF`, {
144
             method: "GET",
145
             mode: 'no-cors'
146
          });
147
          let els =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
148
          for (let i = 1; i < els.length; <math>i++) {
149
            els[i].querySelector("tr").className = ""
150
151
        }
152
        // Clear tasks table
153
        function clearTasks() {
154
          let els =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
155
          for (let i = 1; i < els.length; i++) {
156
           els[i].remove()
157
          }
158
159
        // Add new task button
160
        function addButtonClick() {
161
          config.id =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tr").length - 2
162
         config.speed =
document.guerySelector("input[id=speed]").value
         config.angle =
document.querySelector("input[id=angle]").value
         document.querySelector("table[id='tasks']").innerHTML
164
+= `
165
           <font size=2 color=Black</pre>
166
face="verdana">${config.id}</font>
167
           168
            <font size=2 color=Black</pre>
169
face="verdana">${config.type}</font>
170
           171
            <font size=2 color=Black</pre>
172
face="verdana">${config.direction}</font>
173
           174
            175
             <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana">${config.speed}</font>
176
            177
            <font size=2 color=Black face="verdana"</pre>
178
style="position:relative; left: 30%;">${config.angle}</font>
             <button class="remove-button" type="button"</pre>
id="${config.id}" onclick="removeTask(this.id)">Remove</button>
             <button class="run-button" type="button"</pre>
id="${config.id}" onclick="runTask(this.id)">Run</button>
181
```

```
`
182
183
        }
184
        // Handle motor type button click
        function typeButtonClick(element id) {
185
186
            let tButtons = document.querySelectorAll("td.motor-
type");
            for (tb of tButtons) {
187
188
                tb.className = "motor-type";
189
            }
            let naming = document.guerySelector("form >
190
table:nth-child(1) > tbody > tr:nth-child(6) > td > font > b")
191
            let naming sec = document.querySelectorAll("form >
table:nth-child(1) > tbody > tr:nth-child(6) > td >
font")[1].querySelector("b")
192
            if (element id === "Async") {
193
              naming.innerText = "Speed:"
              naming sec.innerText = ""
194
195
            } else {
196
              naming.innerText = "Frequency:"
197
              naming sec.innerText = "Hz"
198
199
            document.querySelector(`td.motor-
type[id=${element id}]`).className = "motor-type active-td";
200
            updateConfig("type", element id)
201
        }
202
        // Handle motor direction button click
203
        function dirButtonClick(element id) {
204
            let tButtons =
document.querySelectorAll("td.direction");
            for (tb of tButtons) {
206
                tb.className = "direction";
207
208
document.querySelector(`td.direction[id=${element id}]`).classNa
me = "direction active-td";
            updateConfig("direction", element id)
209
210
211
      </script>
212 <body>
      <form name="input" method="get">
213
        214
215
216
            <font size=7 color=Black</pre>
face="verdana"><b>MOTOR CONTROL</b></font>
218
                <label for="ip">IP:</label>
                <input type="text" id="ip" name="ip" required</pre>
219
placeholder="10.211.55.5"/>
220
           221
          222
223
```

```
224
            <font size=2 color=Black face="verdana"><b>Motor
Type</b></font>
225
           226
227
         228
           <td align=center width="50%" class="motor-type"
id="Stepper">
229
              <button type="button" id="Stepper"</pre>
onclick="typeButtonClick(this.id)">Stepper</button>
230
           231
id="Async">
232
              <button type="button" id="Async"</pre>
onclick="typeButtonClick(this.id)">Async</button>
233
           234
         235
           236
237
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Direction</b></font>
238
          239
         240
         241
id="Left">
242
              <button type="button" id="Left"</pre>
onclick="dirButtonClick(this.id)">Left</button>
243
           244
           <td align=center width="50%" class="direction"
id="Right">
245
              <button type="button" id="Right"</pre>
onclick="dirButtonClick(this.id)">Right</button>
246
           </t.d>
         247
248
        249
250
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Frequency:</b></font>
            <input type="number" id="speed" name="speed"</pre>
min=10 step=10 required placeholder="10"/>
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Hz</b></font>
253
           254
         255
         256
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Angle:</b></font>
            <input type="number" id="angle" name="angle"</pre>
min=0 required placeholder="1"/>
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>°</b></font>
260
```

```
2.61
        2.62
        \langle t.r \rangle
263
         264
            <button type="button" id="ADD"</pre>
onclick="addButtonClick()">Add</button>
265
         266
        </t.r>
267
      2.68
      <hr>
269
      align="center">
270
        271
         272
            <font size=5 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Tasks</b></font>
273
         274
        275
        276
         277
             <button type="button" id="START"</pre>
onclick="startTasks()">Start</button>
            <button type="button" id="STOP"</pre>
onclick="stopTasks()">Stop</button>
279
             <button type="button" id="CLEAR"</pre>
onclick="clearTasks()">Clear</button>
280
         281
        282
        283
284
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>ID</b></font>
         285
286
         287
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Motor</b></font>
288
         289
         <font size=2 color=Black</pre>
2.90
face="verdana"><b>Direction</b></font>
291
         292
          293
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Speed</b></font>
294
         295
         296
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Angle</b></font>
297
         298
        299
      300
    </form>
301 </body>
302 </html>
```