# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

## Контроллер шагового и асинхронного двигателей. Текст Программы РОФ.МГТУ.000001-01 11

Подп. и дата	
Инв. И дубл.	
Взам. Инв. И	
Подп. и дата	
Инв. И подп.	

Листов 16

Проверил — Рафиков А.Г. (подпись, дата)

Разработал — Малютин Р.С. (подпись, дата)

— Храпов Н.А. (подпись, дата)

#### **АННОТАЦИЯ**

В данном программном документе приведен текст программы для контроллера шагового и асинхронного двигателей. Текст программы реализован в виде символической записи на исходном языке. Исходным языком данной разработки являются С, в качестве интерфейса разработана HTML страница. Среды разработки: MikroC PRO for PIC 7.2.0, Visual Studio Code.

Основными функциями аппаратной программы являются конфигурирование серверной части, управление направлением, скоростью и углом поворота шагового двигателя, управлением направлением, скоростью и углом поворота асинхронного двигателя.

Основной функцией интерфейса является взаимодействие пользователя с контроллером.

Оформление программного документа "Текст программы" произведено по требованиям ЕСПД (ГОСТ 19.101-77, ГОСТ 19.103-77, ГОСТ 19.104-78, ГОСТ 19.105-78, ГОСТ 19.106-78, ГОСТ 19.410-78, ГОСТ 19.604-78).

### 1 ТЕКСТ АППАРАТНОЙ ПРОГРАММЫ НА ИСХОДНОМ ЯЗЫКЕ

#### main.c

```
1
     // Объявление заголовков и статусов
     const char HTTPheaderErr[] = "HTTP/1.1 400 Bad
Request\nAccess-Control-Allow-Origin:*\nContent-type:";
     const char HTTPheader[] = "HTTP/1.1 200 OK\nAccess-Control-
Allow-Origin: *\nContent-type:";
    const char HTTPMimeTypeHTML[] = "text/html\n\n";
     const char OKStatus[] = "OK";
5
    const char FormatError[] = "Wrong command format";
    const char OptionError[] = "Wrong option";
7
    const char SpeedError[] = "Failed to parse speed";
    const char AngleError[] = "Failed to parse angle";
9
10
11
    // Интерфейсы для работы с Ethernet
    sfr sbit SPI Ethernet Rst at RCO bit;
12
13
    sfr sbit SPI Ethernet CS at RC1 bit;
14
    sfr sbit SPI Ethernet Rst Direction at TRISCO bit;
15
    sfr sbit SPI Ethernet CS Direction at TRISC1 bit;
16
    unsigned char MACAddr[6] = \{0x00, 0x14, 0xA5, 0x76, 0x19,
17
0x3f};
18
    unsigned char IPAddr[4] = \{10, 211, 55, 5\};
19
    unsigned char getRequest[20];
20
21
    unsigned int async step = 0;
22
    unsigned int motor speed, i, j;
23
24
    // Структура для работы с Ethernet
25
    typedef struct {
26
      unsigned canCloseTCP : 1;
27
      unsigned isBroadcast : 1;
28
    } TEthPktFlags;
29
30
    // Структура текущих конфигураций
31
    typedef struct {
32
      int motor type;
33
      int running;
34
      int right;
35
      int delay;
      int tick counter;
36
37
     int angle;
38
     int angle half;
39
     int is half step;
40
      int steps counter;
      int port_value;
41
42
    } Config;
43
44
    // Инициализация конфигурационной переменной
45
    Config cfg = \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\};
46
     // Функция для очистки конфигурационной переменной
47
```

```
48
   void emptyCfq() {
    cfg.motor type = 0;
49
50
     cfg.running = 0;
    cfg.right = 0;
cfg.delay = 0;
cfg.tick_counter = 0;
51
52
53
54
     cfg.angle = 0;
    cfg.angle_half = 0;
55
56
     cfg.is half step = 0;
57
     cfg.steps counter = 0;
58
     cfg.port value = 0;
59
    }
60
    // -----
61
62
    // Асинхронный мотор
    // -----
63
64
65
    // Управления рабочим циклом ШИМа
66
    void set pwm duty(unsigned int pwm duty)
67
    {
68
     CCP1CON = ((pwm duty << 4) & 0x30) | 0x0C;
69
     CCPR1L = pwm duty >> 2;
70
    }
71
72
    // Функция инициализации выходов для асинхронного двигателя
73
    void initAsync() {
74
    TRISD = 0;
75
     PORTD = 0;
76
     INTCON = 0xC0;
77
   CCP1CON = 0x0C;
CCPP1T
     C1IF bit = 0;
78
79
80
     set pwm duty((unsigned int) cfg.delay);
81
    }
82
83
    // Обработка шагов асинхронного двигателя
84
    void asyncMove()
85
86
     switch(async step) {
87
        case 0:
                         // Выкл ШИМ
88
          CCP1CON = 0;
89
         PORTD = 0x08;
90
         PSTRCON = 0x08; // Выход ШИМ на RD7
         CCP1CON = 0 \times 0C; // B \times \pi ШИМ
91
         CM1CON0 = 0xA2; // BEMF C
92
93
         break;
94
       case 1:
        PORTD = 0x04;
95
         CM1CON0 = 0xA1; // BEMF B
96
        break;
97
98
      case 2:
         CCP1CON = 0; // Выкл ШИМ
99
100
         PORTD = 0 \times 04;
```

```
101
    PSTRCON = 0x04; // Выход ШИМ на RD6
102
        CCP1CON = 0x0C; // BKM IIIMM
        CM1CON0 = 0xA0; // BEMF A
103
104
       break;
105
      case 3:
       PORTD = 0x10;
106
107
        CM1CON0 = 0xA2; // BEMF C
108
        break;
109
      case 4:
      CCP1CON = 0; // Выкл ШИМ
110
111
        PORTD = 0 \times 10;
        PSTRCON = 0x02; // Выход ШИМ на RD5
112
       CCP1CON = 0x0C; // Вкл ШИМ
113
        CM1CON0 = 0xA1; // BEMF B
114
115
        break;
      case 5:
116
117
        PORTD = 0x08;
        CM1CON0 = 0xA0; // BEMF A
118
119
        break;
120
     }
    async step++;
121
122
    if(async step >= 6)
123
      async step = 0;
124 }
125
126 // Обработчик движения асинхронным потором
127 void handle async() {
int i = cfg.angle;
while(i > 0)
130
    {
131
     j = cfg.delay;
while(j--);
132
     asyncMove();
133
134
      i = i - 1;
135
     }
136 }
137
138 // -----
139 // Шаговый мотор
140 // -----
141
142 // Обработчик движения шаговым потором
143 void handle stepper() {
int new port value = 0b0000;
145
     if (cfg.running) {
146
     new port value |= 0b0001;
147
    }
149
    if (cfg.is half step == 1) {
150
     new port value |= 0b0010;
    }
151
152
    switch (cfg.right) {
153 case 0:
```

```
154
         new port value |= 0b0100;
155
        break;
156
       case 1:
157
         new port value &= 0b1011;
158
         break;
159
160
       cfg.port value = new port value;
161
    }
162
163
    // Обработка команды на основе полученной
164 // конфигурации
165 void run() {
166
       while (cfg.running) {
167
         if (cfg.motor type == 0) {
           handle stepper();
168
169
           ++cfg.tick counter;
170
           if (cfg.tick counter >= cfg.delay) {
171
            cfg.port value ^= 0b1000;
172
            cfg.tick counter = 0;
173
            ++cfg.steps counter;
174
175
           PORTB = cfg.port value;
           if (cfg.is half step == 0 && cfg.steps counter ==
176
cfg.angle) {
177
             if (cfg.angle half == 0) {
178
               emptyCfg();
179
               continue;
180
             }
181
             cfq.is half step = 1;
182
            cfq.steps counter = 0;
           } else if (cfg.is half step == 1 && cfg.steps counter
183
== cfg.angle half) {
184
             emptyCfg();
185
186
         } else if (cfg.motor type == 1) {
187
           initAsync();
188
           handle async();
189
           emptyCfq();
190
         }
191
       }
192
    }
193
194 unsigned int parse command(unsigned int length) {
195
       char* freqEnd;
196
       int angleStart;
197
       if (!memcmp(getRequest + 5, "OFF", 3)) {
198
         emptyCfq();
         length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheader);
199
         length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
        length += SPI Ethernet putConstString(OKStatus);
201
202
         return length;
203
       }
```

```
204
205
        ST - Шаговый
206
        АС - Асинхронный
207
      * /
      if (!memcmp(getRequest + 5, "ST", 2)) {
208
209
       cfg.motor type = 0;
210
      } else if (!memcmp(getRequest + 5, "AC", 2)) {
211
       cfg.motor type = 1;
212
       } else {
213
         length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
214
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
215
        length += SPI Ethernet putConstString(OptionError);
216
        return length;
217
      }
218
      // "," СИМВОЛ
219
220
      if (memcmp(getRequest + 7, ",", 1)) {
221
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
222
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
223
        length += SPI Ethernet putConstString(FormatError);
224
        return length;
225
      }
226
227
      /*
228
       R - Вправо
229
        L - Влево
230
      * /
231
      if (!memcmp(getRequest + 8, "R", 1)) {
232
       cfq.right = 1;
      } else if (!memcmp(getRequest + 8, "L", 1)) {
233
234
       cfg.right = 0;
235
       } else {
236
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
237
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
        length += SPI Ethernet putConstString(OptionError);
238
239
        return length;
240
      }
241
       // "," символ
242
       if (memcmp(getRequest + 9, ",", 1)) {
243
244
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
245
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
        length += SPI Ethernet putConstString(FormatError);
246
247
        return length;
248
      }
249
250
      // Достает число из запроса, которое отвечает за скорость
251
      cfg.delay = atoi(getRequest + 10);
252
      if (cfg.delay == 0) {
```

```
253
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
254
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
        length += SPI Ethernet putConstString(SpeedError);
256
        return length;
257
258
      if (!cfg.motor type) {
259
         cfg.delay = 18512 / cfg.delay;
260
       }
261
262
      // Достает число из запроса, которое отвечает за угол
поворота
freqEnd = strchr(getRequest + 10, ',');
264
      angleStart = (int) (freqEnd - getRequest) + 1;
     cfg.angle = atoi(getRequest + angleStart);
265
266
      if (cfg.angle == 0) {
        length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheaderErr);
267
268
        length +=
SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
269
        length += SPI Ethernet putConstString(AngleError);
270
        return length;
271
      }
272
273 switch (cfg.motor type)
274
275
     case 0:
276
        ++cfg.angle;
277
        cfg.angle half = (int)((float) cfg.angle / 1.8);
278
        if (((float) cfg.angle / 1.8) - (float)cfg.angle half >
0.0) {
279
         cfg.angle half = 1;
280
        } else {
281
         cfg.angle half = 0;
282
283
        cfg.angle = (int)((float) cfg.angle / 1.8);
284
        break;
285
     case 1:
286
        cfg.angle *= 10;
287
        break;
288
      }
289
     return 0;
290 }
291
292
    // Обработчик Ethernet TCP запросов
293 unsigned int SPI Ethernet UserTCP (unsigned char
*remoteHost,
294
                                      unsigned int remotePort,
295
                                      unsigned int localPort,
296
                                      unsigned int reqLength,
TEthPktFlags *flags) {
297 unsigned int length;
298
299
     for (length = 0; length < 20; ++length) {
```

```
300
      getRequest[length] = SPI Ethernet getByte();
301
      }
302
      getRequest[length] = 0;
303
304
      if (memcmp(getRequest, "GET /", 5)) {
305
      return (0);
306
      }
307
      if (localPort != 80) {
308
      return (0);
309
      }
310
      length = parse command(length);
      if (length != 0) {
311
312
      return length
313
      }
314
     cfg.running = 1;
315
     run();
316
      length = SPI Ethernet putConstString(HTTPheader);
317
      length += SPI Ethernet putConstString(HTTPMimeTypeHTML);
318
      length += SPI Ethernet putConstString(OKStatus);
319
     return length;
320 }
321
322 // Обработчик Ethernet UDP запросов; Нужен для корректной
323 unsigned int SPI Ethernet UserUDP (unsigned char
*remoteHost,
324
                                      unsigned int remotePort,
325
                                      unsigned int destPort,
unsigned int reqLength,
326
                                      TEthPktFlags *flags) {
327
     return (0);
328 }
329
330 // Основная функция
331 void main() {
     ANSELA = 0 \times 10;
332
333
     OSCCON = Ob0111000;
     TRISB = 0x00;
334
335
     PORTB = 0b0000;
336
     ANSELC = 0;
337
338
    SPI1 Init();
                                                //
Инициализация SPI модуля
      SPI Ethernet Init (MACAddr, IPAddr, 0x01); //
Инициализация Ethernet модуля
340 while (1) {
        SPI Ethernet doPacket(); // Обработка следующего пакета
341
342
343 }
```

## 2 ТЕКСТ ИНТЕРФЕЙСА НА ИСХОДНОМ ЯЗЫКЕ

#### index.html

```
1
     <html>
2
     <style>
3
       input {
4
         border: 0;
5
         cursor: pointer;
6
7
       button {
8
         width: 100%;
9
        background: 0;
10
        cursor: pointer;
11
12
       button[id="STOP"], button[id="CLEAR"], button[id="START"]
{
13
         margin: 2px 2px 2px 2px;
14
        width: 25%;
15
       }
       input {
16
17
        background: 0;
18
        border-bottom: 1px solid black;
19
        margin-bottom: 8px;
20
       }
21
       input:focus {
22
         outline: none;
23
24
       input[id=speed] {
25
        width: 60px;
26
         margin-bottom: 2px;
27
         text-align: center;
28
       }
29
       input[id=angle] {
30
        width: 60px;
31
         margin-bottom: 2px;
32
         text-align: center;
33
       }
34
       table {
35
        background-color: #acffff;
36
        border-radius: 5px;
37
        width: 500;
38
       }
39
       .active-td {
40
         background-color: #52efef;
41
42
       .running-task {
43
         background-color: #f9e772;
44
45
       .completed-task {
46
         background-color: #72f984;
47
48
       .failed-task {
49
         background-color: #f97672;
```

```
50
51
       .remove-button {
52
         right: -90px;
53
        top: 1px;
54
         position: relative;
55
         width: 70px;
56
         height: 19px;
57
         background-color: #f97672;
58
       }
59
       .run-button {
60
         right: -90px;
61
         top: 1px;
62
         position: relative;
63
         width: 70px;
64
         height: 19px;
65
        background-color: #72f97f;
66
67
       </style>
68
       <script type="text/javascript">
69
         var config = {
70
           "id": "",
           "type": "",
71
72
           "direction": "",
73
           "speed": "",
           "angle": ""
74
75
         };
76
77
         // Update config field
78
         function updateConfig(key, value) {
79
           config[key] = value;
80
81
         // Change task row color to green
82
         function completeTask(id) {
83
           let intId = parseInt(id)
84
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].querySelector("tr")
85
           el.className = "completed-task"
86
87
         // Change task row color to red
88
         function failTask(id) {
89
           let intId = parseInt(id)
90
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].querySelector("tr")
           el.className = "failed-task"
91
92
         }
93
         // Remove task from table
94
         function removeTask(id) {
95
           let intId = parseInt(id)
           document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody") [intId].remove()
           let updateEls =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tr")
           if (updateEls.length == 3) {
```

```
99
             return;
100
           }
101
           for (let i = intId + 2; i < i
document.guerySelectorAll("table[id='tasks'] tr").length; i++) {
102
             let el = updateEls[i].guerySelector("td")
103
             el.id = parseInt(el.id) - 1
104
             el.querySelector("font").innerText = el.id
105
             updateEls[i].querySelectorAll("button")[0].id =
el.id
106
             updateEls[i].querySelectorAll("button")[1].id =
el.id
107
           }
108
         }
109
         // Start tasks
110
         function startTasks() {
111
           let els =
document.guerySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
           runTask("1", els.length)
112
113
114
         // Send task to PIC
         function runTask(id, lastTask = -1) {
115
116
           let intId = parseInt(id)
           let el = document.querySelectorAll("table[id='tasks']
tbody")[intId].guerySelector("tr")
118
           el.className = "running-task"
119
           let motor = el.querySelectorAll("td")[1].innerText
=== "Stepper" ? "ST" : "AC";
120
           let direction =
el.querySelectorAll("td")[2].innerText === "Right" ? "R" : "L";
121
           let speed = el.querySelectorAll("td")[3].innerText;
122
           let angle =
el.querySelectorAll("td")[4].querySelector("font").innerText;
123
           let ip = document.querySelector("input[id=ip]").value
124
125
           var xhr = new XMLHttpRequest();
           xhr.open("GET",
`http://${ip}:80/${motor},${direction},${speed},${angle}`,
true);
127
           xhr.onload = function() {
128
             console.log(xhr.status, xhr.statusText)
129
             if (xhr.status === 200) {
130
               completeTask(id)
131
               if (lastTask !== -1 && intId < lastTask) {
132
                 runTask((intId + 1).toString(), lastTask)
133
               }
134
             } else {
135
               failTask(id)
136
137
           }
138
           xhr.send();
139
         }
140
         // Stop all tasks
141
         function stopTasks() {
```

```
142
          let ip = document.querySelector("input[id=ip]").value
143
          fetch(`http://${ip}:80/OFF`, {
144
             method: "GET",
145
             mode: 'no-cors'
146
          });
147
          let els =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
148
          for (let i = 1; i < els.length; <math>i++) {
149
            els[i].querySelector("tr").className = ""
150
151
        }
152
        // Clear tasks table
153
        function clearTasks() {
154
          let els =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tbody")
155
          for (let i = 1; i < els.length; i++) {
156
           els[i].remove()
157
          }
158
159
        // Add new task button
160
        function addButtonClick() {
161
          config.id =
document.querySelectorAll("table[id='tasks'] tr").length - 2
162
         config.speed =
document.guerySelector("input[id=speed]").value
         config.angle =
document.querySelector("input[id=angle]").value
         document.querySelector("table[id='tasks']").innerHTML
164
+= `
165
           <font size=2 color=Black</pre>
166
face="verdana">${config.id}</font>
167
           168
            <font size=2 color=Black</pre>
169
face="verdana">${config.type}</font>
170
           171
            <font size=2 color=Black</pre>
172
face="verdana">${config.direction}</font>
173
           174
            175
             <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana">${config.speed}</font>
176
            177
            <font size=2 color=Black face="verdana"</pre>
178
style="position:relative; left: 30%;">${config.angle}</font>
             <button class="remove-button" type="button"</pre>
id="${config.id}" onclick="removeTask(this.id)">Remove</button>
             <button class="run-button" type="button"</pre>
id="${config.id}" onclick="runTask(this.id)">Run</button>
181
```

```
`
182
183
        }
184
        // Handle motor type button click
        function typeButtonClick(element id) {
185
186
            let tButtons = document.querySelectorAll("td.motor-
type");
            for (tb of tButtons) {
187
188
                tb.className = "motor-type";
189
            }
            let naming = document.guerySelector("form >
190
table:nth-child(1) > tbody > tr:nth-child(6) > td > font > b")
191
            let naming sec = document.querySelectorAll("form >
table:nth-child(1) > tbody > tr:nth-child(6) > td >
font")[1].querySelector("b")
192
            if (element id === "Async") {
193
              naming.innerText = "Speed:"
              naming sec.innerText = ""
194
195
            } else {
196
              naming.innerText = "Frequency:"
197
              naming sec.innerText = "Hz"
198
199
            document.querySelector(`td.motor-
type[id=${element id}]`).className = "motor-type active-td";
200
            updateConfig("type", element id)
201
        }
202
        // Handle motor direction button click
203
        function dirButtonClick(element id) {
204
            let tButtons =
document.guerySelectorAll("td.direction");
            for (tb of tButtons) {
206
                tb.className = "direction";
207
208
document.querySelector(`td.direction[id=${element id}]`).classNa
me = "direction active-td";
            updateConfig("direction", element id)
209
210
211
      </script>
212 <body>
      <form name="input" method="get">
213
        214
215
216
            <font size=7 color=Black</pre>
face="verdana"><b>MOTOR CONTROL</b></font>
218
                <label for="ip">IP:</label>
                <input type="text" id="ip" name="ip" required</pre>
219
placeholder="10.211.55.5"/>
220
           221
          222
223
```

```
224
            <font size=2 color=Black face="verdana"><b>Motor
Type</b></font>
225
           226
227
         228
           <td align=center width="50%" class="motor-type"
id="Stepper">
229
              <button type="button" id="Stepper"</pre>
onclick="typeButtonClick(this.id)">Stepper</button>
230
           231
id="Async">
232
              <button type="button" id="Async"</pre>
onclick="typeButtonClick(this.id)">Async</button>
233
           234
         235
           236
237
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Direction</b></font>
238
          239
         240
         241
id="Left">
242
              <button type="button" id="Left"</pre>
onclick="dirButtonClick(this.id)">Left</button>
243
           244
           <td align=center width="50%" class="direction"
id="Right">
245
              <button type="button" id="Right"</pre>
onclick="dirButtonClick(this.id)">Right</button>
246
           </t.d>
         247
248
        249
250
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Frequency:</b></font>
            <input type="number" id="speed" name="speed"</pre>
min=10 step=10 required placeholder="10"/>
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Hz</b></font>
253
           254
         255
         256
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Angle:</b></font>
            <input type="number" id="angle" name="angle"</pre>
min=0 required placeholder="1"/>
            <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>°</b></font>
260
```

```
2.61
        2.62
        \langle t.r \rangle
263
         264
            <button type="button" id="ADD"</pre>
onclick="addButtonClick()">Add</button>
265
         266
        </t.r>
267
      2.68
      <hr>
269
      align="center">
270
        271
         272
            <font size=5 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Tasks</b></font>
273
         274
        275
        276
         277
             <button type="button" id="START"</pre>
onclick="startTasks()">Start</button>
            <button type="button" id="STOP"</pre>
onclick="stopTasks()">Stop</button>
279
             <button type="button" id="CLEAR"</pre>
onclick="clearTasks()">Clear</button>
280
         281
        282
        283
284
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>ID</b></font>
         285
286
         287
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Motor</b></font>
288
         289
         <font size=2 color=Black</pre>
2.90
face="verdana"><b>Direction</b></font>
291
         292
          293
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Speed</b></font>
294
         295
         296
           <font size=2 color=Black</pre>
face="verdana"><b>Angle</b></font>
297
         298
        299
      300
    </form>
301 </body>
302 </html>
```