

SSH 客户端平台

SSH 客户端平台

- 首先是 Mac，然后再逐渐转移到 Windows 和移动设备

使用语言：Swift

待办事项

- UI 前端
 - 主界面
 - 展示历史连接记录，可以直接点击连接
 - 用配置文件来登陆，点击连接后先找有没有对应的配置文件
 - 远程连接配置页面
 - 创建，删除，修改连接
 - 文件传输页面
 - 文件上传
 - 文件夹上传，大文件传输限制和多线程上传，多文件同时上传
 - SSH 协议的上传命令
 - 文件下载
 - 多线程下载，同时下载多个文件，大文件传输和文件夹下载
 - 调用外部下载工具进行下载（如果有）
 - 传输带宽限制
- 后端服务
 - 文件编辑
 - 最基本的文本文档
 - 端口转发（备选）
 - SHELL 调用
 - 关闭的时候保留连接
 - 超时

首要解决：SSH服务搭建和UI框架

- 外部链接
 - [Swift 课程](#)
 - [Swift 官方文档](#)
 - [Swift 常用的库](#)
 - [Apple 开发者页面](#)
 - [SSH 教程](#), 这个必看
 - [Swift 与 SSH 的交互](#)
 - 关于 Swift 和 shell 的交互，它自带了一个函数叫 `shell()`
 - 用法： `shell("ls -la")` //传给终端 `ls -la` 的命令
- 还有什么想到我再加上来