Struct:

هو value type بمعني أنه بيعمل نسخه جديده بيحافظ فيها ع القيمه و مش بتأثر علي النسخه الاصليه من المتغير

Class:

هو reference type فا هو هنا عكس ال struct شويه

هو مش بيعمل نسخه لا هو بيشاور ع المتغير اللي هو اصلا موجود في الذاكره فا هنا النسخه الاصليه لو حصل تعديلات فا بيغير فيها

Record:

هو شبه جدا ال class

و كمان reference type

بس في حاجه اسمها value equality

هنا هو لما بيقارن بيقارن بالقيمه نفسها مش بمكانها في الذاكره

و ده مختلف عن الكلاس

اللي لو عمل مقارنه هيبقي بالنسباله هما نفس ال ref في الذاكره ولا لا مش مهتم بالقيمه اللي هما شايلينها

Ex:

لو في متغيرين

Name1 ="Mario";

Name2="Mario";

لو اتعملو جوا كلاس و بدأنا نقارن بينهم

فا هو هيطلع false

علشان هما مش في نفس المكان في الذاكره

بالنسبه للrecord

هيطلع true

علشان هنا هما شايلين نفس القيمه بغض النظر عن متخزن فين أو ازاي