

Laboratorul 9

1. Constructorii și destructorii în clasele derivate. Clasele `Point`, `Circle` și `Cylinder`.

Deoarece o clasă derivată moștenește membrii clasei de bază, atunci când este instanțiat un obiect din clasa derivată trebuie apelat constructorul clasei de bază pentru a inițializa membrii care provin din clasa de bază. Testați programul prezentat în secțiunea “Studiu de caz: clasele `Point`, `Circle` și `Cylinder`” din capitolul 6 al cursului.

2. Reluați programul scris în laboratorul 7 și rezolvați cerințele de mai jos după modelul programului de la punctul 1:

- rescrieți constructorul clasei `DateTime` apelând constructorul clasei `Time` pentru inițializarea datelor membre `hour`, `minute` și `second`;
- înlocuiți funcțiile `print()` din clasele `Time` și `DateTime` cu operatori `<<`.