PCLP2

Laboratorul 9

- 1. Constructorii și destructorii în clasele derivate. Clasele Point, Circle și Cylinder. Deoarece o clasă derivată moștenește membrii clasei de bază, atunci când este instanțiat un obiect din clasa derivată trebuie apelat constructorul clasei de bază pentru a inițializa membrii care provin din clasa de bază. Testați programul prezentat în secțiunea "Studiu de caz: clasele Point, Circle și Cylinder" din capitolul 6 al cursului.
- 2. Reluați programul scris în laboratorul 7 și rezolvați cerințele de mai jos după modelul programului de la punctul 1:
 - rescrieți constructorul clasei DateTime apelând constructorul clasei Time pentru inițializarea datelor membre hour, minute și second;
 - înlocuiți funcțiile print () din clasele Time și DateTime cu operatori <<.