

*Continuare ALGAD-C-13-2023-11-17

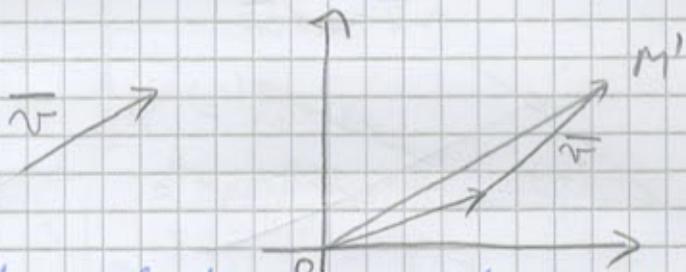
Schimbări de repere. Transformări geometrice (partea a II-a)

II) Transformări geometrice în plan

Transformările geom. sunt mișcări ale punctelor din plan (sau spațiu). Reperele nu se modifică în același fel ca punctele.

1) Translație

Def: S.N. Translație de vector \vec{v} deplasarea punctelor în sensul vectorului \vec{v} .



Prin translație punctul M -se deplasează la punctul M' (x', y'). Avem:

$$\overline{OM} = x_0 \vec{i} + y_0 \vec{j}, \quad \overline{OM'} = x' \vec{i} + y' \vec{j},$$

$$\overline{MM'} = \overline{v}$$

și avem

$$\overline{OM'} = \overline{OM} + \overline{v}$$

Obținem în coordonate ecuația translației și transformare geom.:

*Continuare ALGAD-C-13-2023-11-17

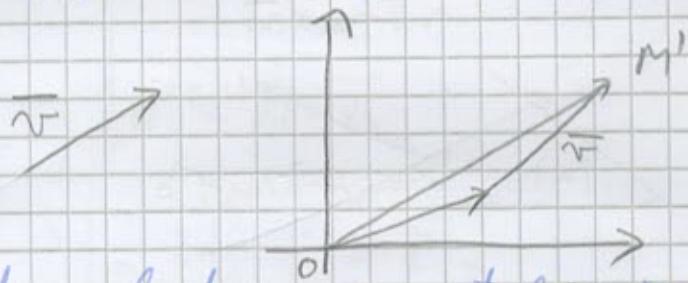
Schimbări de repere Transformări geometrice (partea a II-a)

II) Transformări geometrice în plan

Transformările geom. sunt mișcări ale punctelor din plan (sau spațiu). Reperele nu se modifică în acest caz și doar punctele.

1) Translație

Def.: S.N. Translație de vector \vec{v} deplasăre punctelor cu vectorul \vec{v} .



Prin translație punctul M -u vectorul $\vec{v} = x_0 \vec{i} + y_0 \vec{j}$, acesta ajunge în punctul $M'(x', y')$. Avem:

$$\overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}, \quad \overline{OM'} = x'\vec{i} + y'\vec{j},$$

$$\overline{MM'} = \vec{v}$$

și avem

$$\overline{OM'} = \overline{OM} + \vec{v}$$

Obținem în coordonate ecuația translației
a transformare geom.:

$$\begin{cases} x' = x + x_0 \\ y' = y + y_0 \end{cases}$$

Sau, în formă matricială,

$$\boxed{\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}}$$

unde $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ este matricea noilor coordonate,

$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ este matricea vecilor coordonate, $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$

Obs.:

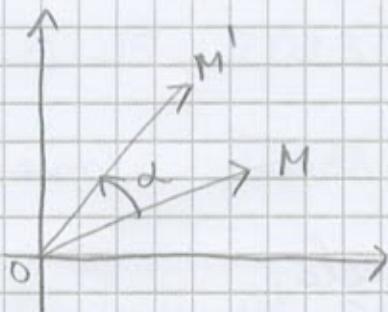
1) Ecuațiile de translată reprezintă o transformare plană care încide cu cele ale translatării și schimbăre de reper obținute prin mutarea originii în punctul O' cu vectorul $\overrightarrow{OO'} = -\vec{v}$.

2) Translații nu prezintă dist. dintre două puncte și unghiul dintre doi vectori.

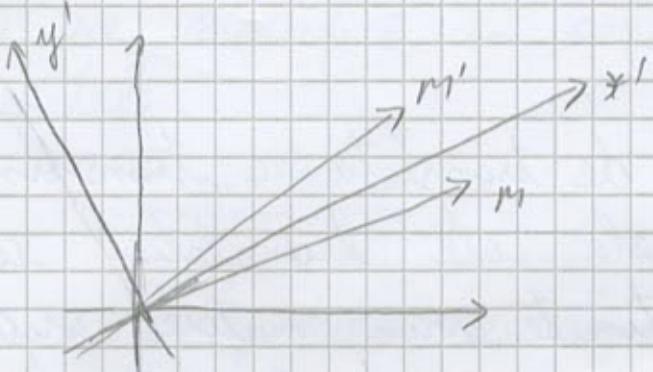
2) Rotatie

Def.: Rotatia unui pct. M din plan în jurul originii înseamnă rotirea vectorului de poziție \overline{OM} în jurul originii cu un unghi de rotație α în sens trigonometric direct $\alpha > 0$ și invers $\text{direct } \alpha < 0$:

$$\|\overline{OM}'\| = \|\overline{OM}\|, \quad \angle(\overline{OM}', \vec{i}) = \angle(\overline{OM}, \vec{i}) + \alpha$$



Lepătură dintre coordonatele noilei
punct $M'(x', y')$ și coord. vecinului punct
 $M(x, y)$ se obține rotind pe reperul $\{O, \bar{i}, \bar{j}\}$
cu același punct α , obținându-se reperul
 $\{O', \bar{i}', \bar{j}'\}$.



Coord. pct. M' în reperul rotit
sunt același cu cele M în reperul
original. Avem:

$$\overline{OM} = xi + yj$$

$$\overline{OM'} = x'i + y'j = xi' + yj'$$

Cum $\begin{cases} i' = \cos \alpha \bar{i} + \sin \alpha \bar{j} \\ j' = -\sin \alpha \bar{i} + \cos \alpha \bar{j} \end{cases}$ * vizi cursul
tecat

) obținem:

$$\begin{aligned} \overline{OM'} &= x(-\cos \alpha \bar{i} + \sin \alpha \bar{j}) + \\ &\quad + y(-\sin \alpha \bar{i} + \cos \alpha \bar{j}) = \\ &= (-\cos \alpha \cdot x - \sin \alpha \cdot y) \bar{i} + \\ &\quad + (\sin \alpha \cdot x + \cos \alpha \cdot y) \bar{j} \end{aligned}$$

Din urmare, obținem ecuațile rotației în rotație pe ax.

$$\begin{cases} x' = \cos \alpha \cdot x - \sin \alpha \cdot y \\ y' = \sin \alpha \cdot x + \cos \alpha \cdot y \end{cases} \Leftrightarrow \boxed{X' = A \cdot X}, \text{ unde } A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Obs: Ecuațiile rotației se schimbă de repez sunt echiv. în cele de rotație în transformare plasm. în unghiul $-\alpha$.

3) Simetria

3.1) Simetria față de axa Ox : $M(x, y) \mapsto M'(x, -y)$

$$X' = AX, A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x' = x \\ y' = -y \end{cases}$$

3.2) Simetria față de axa Oy : $M(x, y) \mapsto M'(-x, y)$

$$X' = AX, A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x' = -x \\ y' = y \end{cases}$$

3.3) Simetria față de O : $M(x, y) \mapsto M'(-x, -y)$

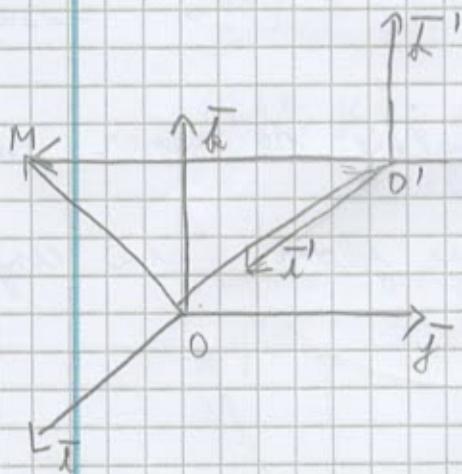
$$X' = AX, A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x' = -x \\ y' = -y \end{cases}$$

III) Schimbări de reprezentare în spațiu:

1) Translație: $R = \{O, I, \bar{J}, \bar{K}\} \rightarrow R' = \{O', I', \bar{J}', \bar{K}'\}$

$$M(x, y, z) \mapsto M'(x', y', z'), O'(x_0, y_0, z_0)$$

$$\overline{OM'} = \overline{OM} + \overline{OO'} \Rightarrow \begin{cases} x = x' + x_0 \\ y = y' + y_0 \\ z = z' + z_0 \end{cases} \quad \text{c.d. } X = X' + x_0$$



$$\text{unde } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, X' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}, x_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$$

Schimbări de bază

$$R = \{O, I, \bar{J}, \bar{K}\} \rightarrow R' = \{O, I', \bar{J}', \bar{K}'\}$$

$$\begin{cases} I' = e_{11}I + e_{21}\bar{J} + e_{31}\bar{K} \\ \bar{J}' = e_{12}I + e_{22}\bar{J} + e_{32}\bar{K} \\ \bar{K}' = e_{13}I + e_{23}\bar{J} + e_{33}\bar{K} \end{cases} \xrightarrow{-\text{contin.}}$$

$$\xrightarrow{-\text{contin.}} \boxed{X = AX'}, \quad A = \begin{pmatrix} e_{11} & e_{12} & e_{13} \\ e_{21} & e_{22} & e_{23} \\ e_{31} & e_{32} & e_{33} \end{pmatrix}$$

Ex.: Rotatie in planul yoz (\bar{x} nu se modifica, \bar{y} si \bar{z} se rotesc cu un unghi α):

$$\begin{cases} \bar{x}' = \bar{x} \\ \bar{y}' = -\cos \alpha \bar{y} + \sin \alpha \bar{z} \\ \bar{z}' = -\sin \alpha \bar{y} + \cos \alpha \bar{z} \end{cases} \Rightarrow X = AX', \text{ unde } A =$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

IV) Transformari geometrice in spatiu

1) Translatie de vector $\bar{v} = x_0 \bar{i} + y_0 \bar{j} + z_0 \bar{k}$:

$$X' = X + X_0, \quad X' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \quad X_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$$

2) Transformari liniare (rotatii sau simetrii)

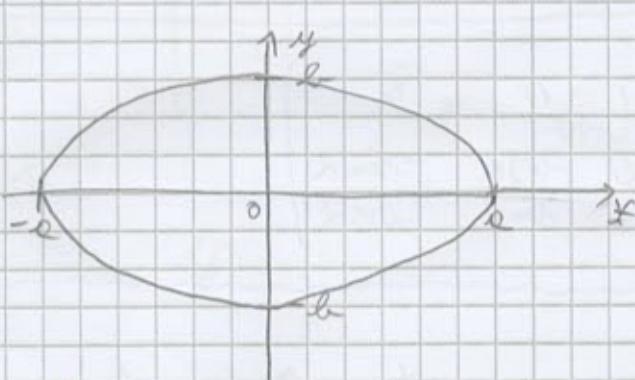
$$X' = AX, \quad \text{unde } A \text{ este matricea transformarii liniare}$$

Conice

Def: S.N. conică o curbă plană ale cărei puncte $M(x, y)$ satisfac o ecuație de gr. II:

$$(P): ax^2 + bx + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

1) Ellipsă: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0$



$$y=0 \Rightarrow x = \pm a$$

$$x=0 \Rightarrow y = \pm b$$

Definiții și proprietăți:

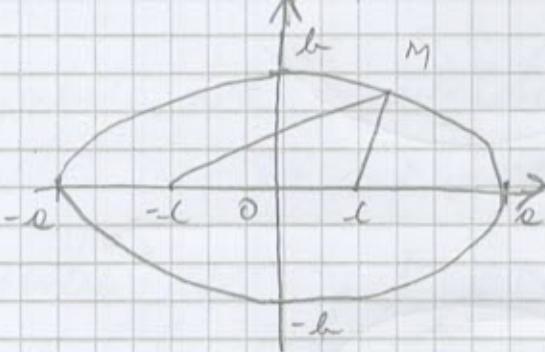
- i) Numerele a și b s.m. semiaxele ellipsei
- ii) Ellipsă adunăte 2 pct. speciale F și F' numite focare. Acestea sunt situate pe semiaxă mare a ellipsei:

- dacă $a > b$, sunt $F(-c, 0), F'(c, 0)$, unde $c = \sqrt{a^2 - b^2}$

- dacă $a < b$, sunt $F(0, -c), F'(0, c)$, unde $c = \sqrt{b^2 - a^2}$

- iii) Proprietate optică a ellipsei:

Oricine rază -coră pleacă dintr-unul dintre focare spre ellipsă este reflectată prin celălalt focor.



iv) Suma distanțelor de la un pct. arbitrar

M de pe elipsă la cele 2 focuri este constantă

$$\|MF\| + \|MF'\| = 2a$$

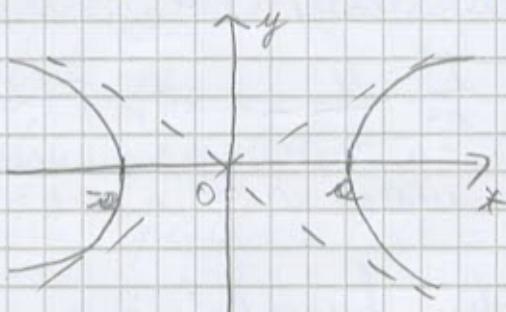
Caz particular: $a = b = r \Rightarrow$ cercul de rază r , cu centru în origine

$$x^2 + y^2 = r$$

2) Hyperbole:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \text{ sau } -\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0$$

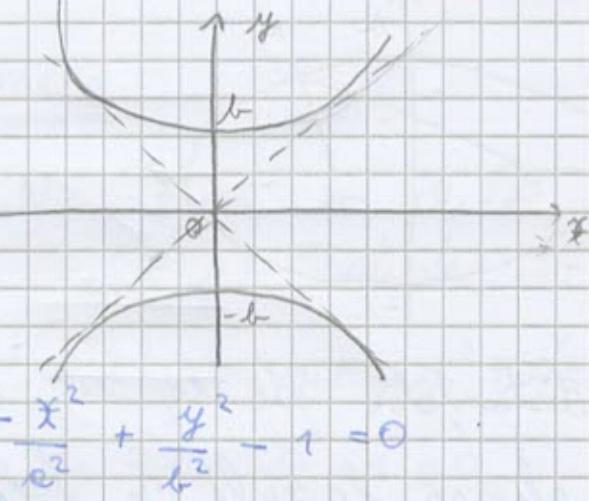
Hyperbole are 2 ramuri situate desuluptul axei corespunzătoare termenului cu $+/-$ din ecuație.



$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0$$

$$x=0 \Rightarrow y^2 = b^2 \Rightarrow y \in \emptyset$$

$$y=0 \Rightarrow x^2 = a^2 \Rightarrow x = \pm a$$



$$x=0 \Rightarrow y=\pm b$$

$$y=0 \Rightarrow x \in \emptyset$$

- i) Numerele a, b s.m. semioazele hyperbolii
- ii) Dreptele $y = \frac{b}{a}x$ și $y = -\frac{b}{a}x$ (denote punctat în fig. anterioră)
- s.m. aximile hyperbolii
- iii) Hyperbole solnute 2 pct. speciale F și F' numite focore care sunt situate pe axa corespunzătoare termenului cu $+/-$ din ecuație:

- pentru hyperbole:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0, F(c, 0), F'(-c, 0),$$

$$\text{unde } c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

- pentru hyperbole:

$$-\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0, F(0, c), F'(0, -c),$$

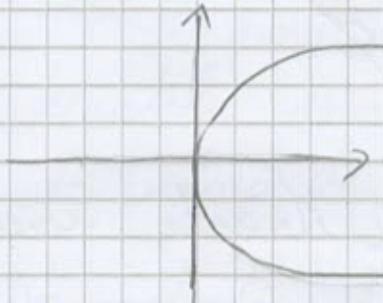
$$\text{unde } c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

iv) Hyperbole are o utilitate utilă în practică.
Pelorită de exemplu la navigație prin GPS:
pentru orice pct. M de pe hyperbolă,
modulul diferenței distanțelor la cele 2
foci este constant:

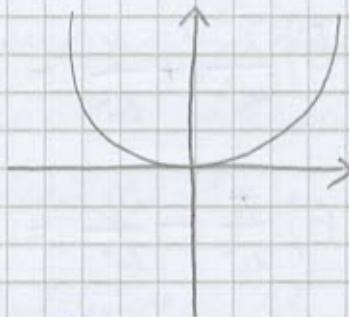
$$|\|MF\| - \|MF'\|\| = 2a$$

* D.G.: „probleme navigației”

3) Parabolă: $y^2 = 2px$ sau $x^2 = 2py$



$$y^2 = 2px, p > 0$$



$$x^2 = 2py, p > 0$$

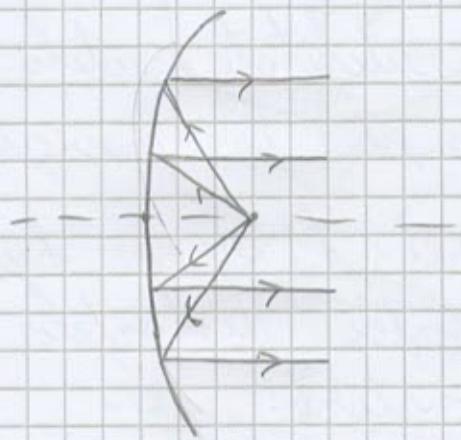
Adef. și proprietăți:

i) Parabolă are un singur focor, F , situat în interiorul romanelor scării și pleacă de simetrie la o distanță egală cu $\frac{p}{2}$ de vîrful ei

- pentru parabolă $y^2 = 2px$, $F(\frac{p}{2}, 0)$
- pentru parabolă $x^2 = 2py$, $F(0, \frac{p}{2})$

ii) Proprietăți optice a parabolăi:

Oricine roză core pleacă din focor spre interior parabolăi este reflectată paralel cu axa de simetrie



ii)

$$4) \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow \text{un pct. } (0,0)$$

$$5) \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow \emptyset$$

$$6) \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow 2 \text{ drepte concurente}$$

$$\left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right) \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right) = 0$$

$d_1 \quad d_2$

$$7) x^2 = 1 \quad | \quad y^2 = 1 \rightarrow 2 \text{ drepte paralele}$$

$$(x=1, x=-1) \quad (y=1, y=-1)$$

$$8) x^2 = 0 \quad | \quad y^2 = 0 \rightarrow 2 \text{ drepte confundite}$$

Obs: Elipse, hyperbole si parabola sunt
conice nedegenerate, iar celelalte
conice degenerate.

Reducem la forme canonice și conicele

Teorema: Orice ecuație de pr. I de forme

$$ax^2 + bx + cy^2 + dx + ey + f = 0 \quad (1)$$

putește fi redusă printr-o translație și/sau o rotație la una din formele canonice 1)-8) descrise anterior.

Obs: Teorema de mai sus afirma că orice conică poate fi descrisă prin una dintre ecuațiile 1)-8), adică nu există alte conice în afară de cele anterioare.

Demonstratia teoremei anterioare se bazează pe următoarea obs:

- Niciunul dintre ecuațiile canonice 1)-8) nu conține termeni în xy .
- Cu excepția parabolei, nicio altă ecuație conică nu conține termeni de pr. I în x sau y .

Pornind de la ec. 1), eliminarea term. în xy (dacă (1)), se face efectuând o rotație de unghi α a reperului. Unghiul α se determină din ecuație $\tan(2\alpha) = \frac{b}{a+c}$ (obs.: dacă $a = c$,

$$\text{atunci } \alpha = \frac{\pi}{4}$$

Elim term. pr. I se obt. prin formarea de rotatii perfecte, care descriu ecuatia unui translatiu a reperului.

Exemplu:

$$(\Gamma): x^2 - 8xy + 7y^2 + 6x - 6y + 9 = 0$$

Eliminam mai intai termenul in xy efectuand o rotatie:

$$\tan(2\alpha) = \frac{-8}{1-7} \Leftrightarrow \tan(2\alpha) = \frac{4}{3} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \frac{2 \cdot \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha} = \frac{4}{3} \xleftarrow{\tan(2\alpha) = t} 4t^2 + 6t - 9 = 0$$

$$2t^2 + 3t - 2 = 0 \quad \begin{cases} t_1 = -2 \\ t_2 = \frac{1}{2} \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha \in (0, \frac{\pi}{2}) \\ \alpha \in (0, \pi) \end{cases} \Rightarrow \operatorname{tg} \alpha = \frac{1}{2}$$

$$\begin{cases} \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{1}{2} \\ \sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \sin \alpha = \frac{1}{\sqrt{5}} \\ -\cos \alpha = \frac{2}{\sqrt{5}} \end{cases}$$

Efectuam rotatie: $X = AX'$, unde $A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{5}}(2x' - y') \\ y = \frac{1}{\sqrt{5}}(x' + 2y') \end{cases}$$

Ecuație nouă devine:

$$(\Gamma): \frac{1}{5}(2x' - y')^2 - \frac{8}{5}(2x' - y')(x' + 2y') + \frac{7}{5}(x' + 2y')^2 + \frac{6}{\sqrt{5}}(2x' - y') - \frac{6}{\sqrt{5}}(x' + 2y') + 9 = 0$$