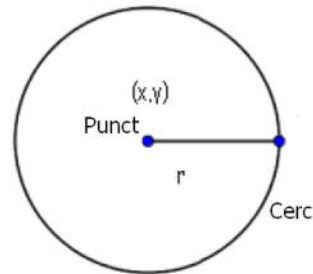


## PCLP2 – Laborator 5 – compunerea claselor

### Noțiuni suplimentare

#### 1. Clasele Punct și Cerc

- definiți o clasă Punct care să conțină:
  - două date membre întregi  $(x,y)$  = coordonatele unui punct;
  - un constructor implicit care inițializează datele cu 0;
  - funcții getter și setter pentru  $(x,y)$
- definiți o clasă Cerc care să conțină:
  - o dată membru **p** de tip Punct = centrul unui cerc;
  - o dată membru **r** = raza cercului;
  - un constructor explicit cu 3 parametri: coordonate centru cerc și rază cerc;
  - o funcție setter pentru cei 3 parametri;
  - o funcție getter pentru cei 3 parametri / 3 funcții getter separate;
  - o funcție de afișare pentru cerc (centru și rază);
  - o funcție care să returneze lungimea cercului.



#### 2. Clasele Mașină și Motor

- definiți o clasă Motor care să conțină:
  - două date membre întregi: nr\_cilindri și cai\_putere;
  - un constructor implicit care inițializează datele;
  - funcții getter și setter pentru cele 2 date membre
- definiți o clasă Mașină care să conțină:
  - o dată membru model – șir de caractere;
  - o dată membru **M** de tip Motor;
  - un constructor explicit cu 3 parametri;
  - o funcție setter și getter;
  - o funcție de afișare.