

ALGEBRĂ LINIARĂ

Spații vectoriale

Def. Fie $(K, +, \cdot)$ un corp

$(K; +)$ și (K^*, \cdot) grupuri cuțiune /

obiecte

Def. Dacă multimea de elemente V se numește spațiu vectorial peste K dacă pe V sunt următoarele două operații:

1) $+ : V \times V \rightarrow V$; $\forall u, v \in V$;

$(u, v) \mapsto u + v \in V$ (adunarea - operație internă în V)

2) $\cdot : K \times V \rightarrow V$; $\forall k \in K$; $\forall u \in V$,

$(k, u) \mapsto k \cdot u \in V$ (împărțire cu scări - operație exterană pe V)

Prop.: $(V, +, \cdot)$ se numește spațiu vectorial dacă sunt satisfăcute condițiile:

I. $(V, +)$ este grup cuțiuniv.

1) V este stabilită; $\forall u, v \in V$; $u + v \in V$

2) adunarea este asociativă

$$\begin{aligned} &\forall u, v, w \in V; (u + v) + w = \\ &= u + (v + w) \end{aligned}$$

3) Comutativitatea

$$\forall u, v, w \in V; u + v = v + u$$

4) orice elem. $u \in V$ admite opusul $u \in V$

5) există elem. neutru $\bar{0} \in V$:

$$u + \bar{0} = \bar{0} + u = u, \forall u \in V$$

II.

2). \cdot este distributivă față de adunarea dim V :

$$\forall \alpha \in K, \forall u, v \in V, \alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v;$$

3. \cdot este de distributivă față de adunarea dim K : $\forall \alpha, \beta \in A, \forall u \in V$

4. \cdot este compatibilă cu înmulțirea scalarilor

$$\forall \alpha, \beta \in A, \forall u \in V$$

$$(\alpha \cdot \beta) \cdot u = \alpha \cdot (\beta \cdot u)$$

5. elem. neutru $1 \in K$ de la înmulțirea scalarilor este element neutru și la înmulțirea cu scări: $1 \cdot u = u, \forall u \in V$

Elementele din V sunt vectoare, iar cele din K scări.

Abs.: Pentru $K = \mathbb{R}$, $(V, +, \cdot \mathbb{R})$ se numește spațiu

Exemplu: 1) E_3 - mulțimea vectorilor liberi din spațiu

\rightarrow reprezintă paralelogramului, $\cdot \mathbb{R}$ - amplierea cu scalari reali $\Rightarrow (E_3, +, \cdot \mathbb{R})$ - spațiu vectorial real

2) $(K^n, +, \cdot K)$ - spațiu vectorial aritmetic

unde K este un corp, ion $K^n = \{x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in K, i=1, n\}$

$$\begin{cases} x = (x_1, \dots, x_n) \in K^n \\ y = (y_1, \dots, y_n) \in K^n \end{cases}$$

$$\lambda \in K, x \in K^n \rightarrow \lambda x = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n) \in K^n$$

În particular pentru $K = \mathbb{R}$ și $n = 2$ sau $n = 3$

se obține rebilul geometriei analitice, adică \mathbb{R}^2 și \mathbb{R}^3 .

De asemenea, pentru $K = \mathbb{Z}_2$, obt.
 $(\mathbb{Z}_2^n, +, \cdot \mathbb{Z}_2)$ - o aplicație în teoria termenilor.

3. $(\mathcal{M}_{m \times n}(K), +, \cdot_K)$ - multimea matricelor de dimensiune $m \times n$ cu elemente dintr-un corp K .

4. $(K[x], +, \cdot_K)$ - multimea polinoamelor cu coeficienți dintr-un corp K

5. $(\mathcal{F}(I), +, \cdot_{\mathbb{R}})$ multimea funcțiilor definite pe un interval $I \subset \mathbb{R}$

$$(f+g)(x) = f(x)+g(x), \forall f, g \in \mathcal{F}(I), \\ x \in I$$

$$(\alpha f)(x) = \alpha f(x), \forall \alpha \in K, \forall f \in \mathcal{F}(I), \\ x \in I.$$

Subspății vectoriale

Def.: Ești V un spațiu vectorial (S.V.) și $U \subseteq V$ o submulțime

U se numește subspațiu vectorial al lui V dacă împreună cu restricțile operaților din V la U este un spațiu vectorial.

În practică pentru a verifica dacă o submulțime a unui S.V. este subspațiu,

subspun vectorial - criteriu:

criteriu de subspun:

$u \in V$ = subspun \Leftrightarrow lui v doar:

1) $u \in V \in u + v \in V$

2) $\lambda u \in V$, $\forall \lambda \in K, \forall u \in V$

Notatie: V - subspun vectorial în V se notează
prin $V \subseteq V$. $\left[\begin{array}{l} \subseteq \\ \text{(subspun)} \end{array} \right]$

Ex: 1) $\{\vec{0}\} \subseteq V, V \subseteq V$.

2) Solutiile oricărui sistem de ecuații să fie linier și formează subspun.

Intr-o altă rere, fie sistemul:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \end{cases}$$

Multimea multeabilor $X \in M_{n,n}(\mathbb{R})$ este
subspatru vectorial al lui \mathbb{R}^m .

$$X \left(\begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{array} \right) \Leftrightarrow X = (x_1, \dots, x_m) \in \mathbb{R}^m$$

Ele X, Y matricele asociate a două soluții
de sistemului. Atunci $AX = 0$ și $AY = 0$,
de unde $A(X+Y) = 0$, deci $X+Y$ este
soluție. Similar, $A(\lambda X) = \lambda AX = 0$
decid λX este de asemenea soluție.

De exemplu multimea de soluții ale sistemului

$$\begin{cases} x + 3y = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases}$$

formeză subspațiu în \mathbb{R}^2

Termen: Arătați că multimea soluțiilor
sistemuș $\begin{cases} x + 3y = 1 \\ 2x - y = 2 \end{cases}$ nu este
spațiu în \mathbb{R}^2

Subspațiul generat de o multime

Eie V un S.v. și $U \subseteq V$ o submultime.

Def.: S. n. subspațiul generat de U , notat $[U]$ (sau $\langle U \rangle$), multimea tuturor combinațiilor liniare de elemente din U :

$$[U] = \{x_1 u_1 + x_2 u_2 + x_3 u_3 + \dots + x_n u_n \mid x_i \in K, i \in \mathbb{N}^*, u_i \in U\}$$

combinări liniare de
elem. din U

U poate fi multime de multime ale generatoarelor pentru $[U]$.

Ex: 1). $U = \{u\} \Rightarrow [U] = \{x u \mid x \in K\}$

2). $U = \{u_1 = (1, 2), u_2 = (0, -1)\} \subseteq \mathbb{R}^2$

$$\begin{aligned} \Rightarrow [U] &= \{\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}\} \\ &= \{\lambda_1(1, 2) + \lambda_2(0, -1) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}\} \\ &= \{(\lambda_1, 2\lambda_1) + (0, -\lambda_2) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}\} = \\ &= \{(\lambda_1, 2\lambda_1, -\lambda_2) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}\} \end{aligned}$$

$! U \not\subseteq [U], [U] \subseteq V !$

3) Pentru $[U] = \{(\alpha + \beta, \alpha - \beta, 2\alpha) \mid$

$\alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \subseteq \mathbb{R}^3$, avem $U = \{u_1 = (1, 1, 2), u_2 = (1, -1, 0)\}$

devorece $(\alpha + \beta, \alpha - \beta, 2\alpha) = \alpha(1, 1, 2) + \beta(1, -1, 0)$

LINIAR INDEPENDENȚĂ

Def.: Un sistem de vectori $U \subseteq V$ se numește: lin.

i) liniar dependență (l.d.) dacă există tru,
cel puțin un vector din V care se poate scrie ca o combinație liniară
a altor vectori din V .

ii) liniar independentă (l.i.) dacă niciun vector din V nu poate fi obținut ca o combinație liniară a celorlalți.

Ex.: $U = \{u_1(2, -1), u_2 = (1, 1), u_3 = (1, -2)\}$

Este l.d. devorece $u_1 = u_2 + u_3$ (de ex.)

In practică este incomod și odesea dificil să verificăm dacă (și care) dintre vectori lui U se poate exprima ca o combinație liniară.

Criteriu (de linier independentă):

Multimea de vectori $V = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ este l.i. dacă există vectori $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K$ astfel încât să nu există numărantele $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K$ cu care să se obțină $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n = 0$.

nu există numărantele $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K$ cu care să se obțină $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n = 0$.

aceasta este unică soluție $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \dots = \alpha_n = 0$.

Ex.: $V = \{u_1 = (2, -1), u_2 = (1, 1)\}$

Fie $\alpha_1, \alpha_2 \in K$ s.t. $\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 = 0$

$$\Rightarrow \alpha_1(2, -1) + \alpha_2(1, 1) = (0, 0) \Rightarrow \begin{cases} 2\alpha_1 + \alpha_2 = 0 \\ -\alpha_1 + \alpha_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Delta = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \quad \text{sol. unică} \Rightarrow V \text{ l.i.}$$

Bază și dimensiune într-un spațiu vectorial

Def.: O mulțime de vectori $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} \subseteq V$ se numește

bază a spațiului vectorial V dacă:

i) B este l.i.

ii) B generă V : $[B] = V$, adică orice vector din V se poate scrie ca o combinație liniară a vectorilor din B

[?]

sau $\langle ? \rangle$ înseamnă subspace

Ex.: Baza canonico sau standard din \mathbb{R}^n :

$B_0 = \{e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, \dots, 0), \dots,$

$\dots, e_n = (0, 0, \dots, 1)\}$

Anătăm că B_0 este bază:

1). B_0 l.z.: fie $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ s.t.

$$\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n = 0 \Rightarrow$$

\Rightarrow

$$\lambda_1 (1, 0, \dots, 0) + \lambda_2 (0, 1, \dots, 0) + \dots + \lambda_n (0, 0, \dots, 1) =$$

$$= (0, 0, \dots, 0)$$

$$\Rightarrow (\lambda_1, \lambda_2, \dots) = (0, 0, \dots, 0) \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$$

ii) Baza generatoare \mathbb{R}^n : $\forall \mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n, \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$

e.g. $\mathbf{x} = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_n e_n$

$$\Rightarrow (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \Rightarrow \alpha_i = x_i, i = \overline{1, n}$$

Def.: Scăriile $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ din scrierea lui \mathbf{x} într-o bază se numesc coordonatele lui \mathbf{x} în bază B .

Teorema: Scrierea unui vector într-o bază este unică.

Dem.: Fie $B = \{e_1, \dots, e_n\}$ o bază în V și fie $\mathbf{x} \in V$.

Presupunem că $\exists \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots, \alpha_n \in K$

și $\exists \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n \in K$ a. z.

$$\mathbf{x} = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_n e_n \neq \mathbf{x} = \beta_1 e_1 + \dots + \beta_n e_n$$

$$\Rightarrow (\alpha_1 - \beta_1) e_1 + (\alpha_2 - \beta_2) e_2 + \dots + (\alpha_n - \beta_n) e_n = 0 =$$

B.d.z

$$\Rightarrow \alpha_i - \beta_i = 0, i = \overline{1, n} \Rightarrow \alpha_i = \beta_i, i = \overline{1, n}$$

Obs.: Cordonatele unui vector $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ în baza canonicoare din \mathbb{R}^n sunt egale cu componentele sale.

Teorema: Într-un spațiu vectorial, toate basile sunt echivalente nr. de vectori numită dimensiunea spațiului vectorial.

Ex.: Cordinatul (B_0) = n , $B_0 \subset \mathbb{R}^n \Rightarrow$
 $\Rightarrow \dim \mathbb{R}^n = n$

Schimbarea basii

Eie V un spațiu vectorial de dimensiune n și fie

$B' = \{l'_1, l'_2, \dots, l'_n\}$ și $B'' = \{l''_1, l''_2, \dots, l''_n\}$
* două baze în V . Un vector $\mathbf{x} \in V$ admite
descompunerele

$$\mathbf{x} = x'_1 l'_1 + x'_2 l'_2 + \dots + x'_n l'_n = \sum_{i=1}^n x'_i l'_i$$

și

$$\mathbf{x} = x''_1 l''_1 + x''_2 l''_2 + \dots + x''_n l''_n = \sum_{j=1}^n x''_j l''_j$$

Pentru a determina legătura dintre cele 2 seturi de coordonate ale lui \mathbf{x} , descompunem mai întâi vectorii din a doua bază B'' (B secund) în funcție de ce-i din prima bază B' (B prim).

$$\begin{cases} l_1'' = a_{11}l_1' + a_{21}l_2' + \dots + a_{n1}l_n' \\ l_2'' = a_{12}l_1' + a_{22}l_2' + \dots + a_{n2}l_n' \\ \vdots \\ l_n'' = a_{1n}l_1' + a_{2n}l_2' + \dots + a_{nn}l_n' \end{cases} \rightarrow$$

$$\Rightarrow l_j'' = \sum_{i=1}^n a_{ij} l_i'$$

Matricea $A = (a_{ij})_{i,j=1, n}$ se numește matrice de trecere (matrice de schimbare) de la baza B' la baza B'' ,

$$\text{notată } A = M_{B' B''}$$

Pentru vectorul X avem:

$$X = \sum_{j=1}^n x_j'' l_j'' = \sum_{j=1}^n x_j'' \left(\sum_{i=1}^n a_{ij} l_i' \right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j'' l_i'$$

$$\begin{aligned} X &= \sum_{j=1}^n x_j'' \cdot l_j'' = \sum_{j=1}^n x_j'' \left(\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot l_i' \right) = \\ &= \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j'' \right) e_i' \end{aligned}$$

$\sum_{i=1}^n x_i' e_i'$ și din unicitatea scrierii într-o bază obținem

$$x_i' = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j''$$

Matricea necesară se scrie $X' = AX''$, unde

$$X' = \begin{pmatrix} x_1' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix}, \quad X'' = \begin{pmatrix} x_1'' \\ \vdots \\ x_n'' \end{pmatrix} \text{ sunt matricile}$$

where α sunt cele coordonatele vectorului x în raport cu cele două baze.

Obs.: Matricea A

schimbă o bază

se obț. apăsând pe coloană - componentele vectorilor din o două bază în raport cu prima.

COMPLETAZĂ POZA

e_1'

