Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0		ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbc	ode4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10		4	_5	6
		Toleranz=5	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0		ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbco	ode4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4	5 6	
		Toleranz=3	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

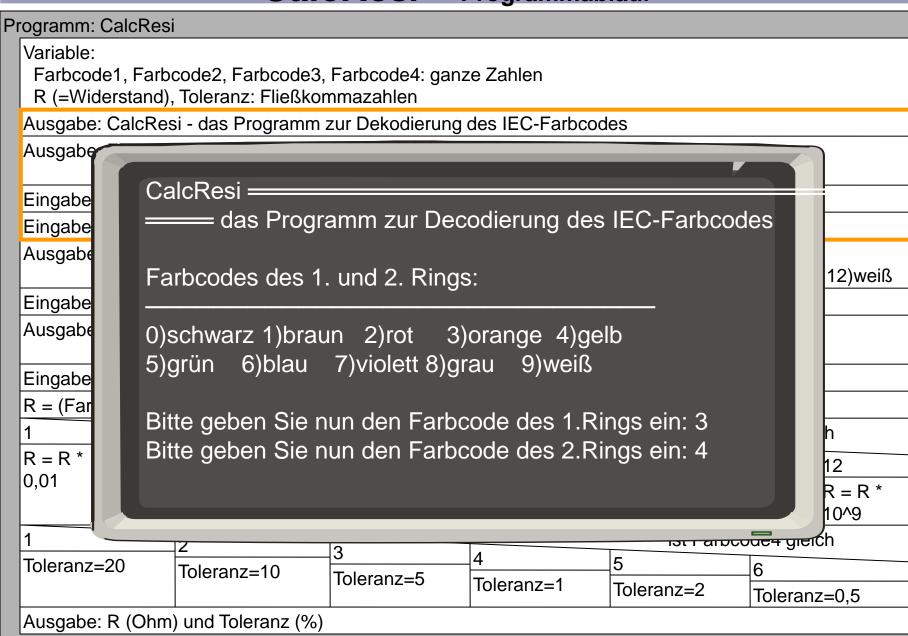
1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0	_	ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4	5	6
		TOIEI aliz=3	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5



Ablauf

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

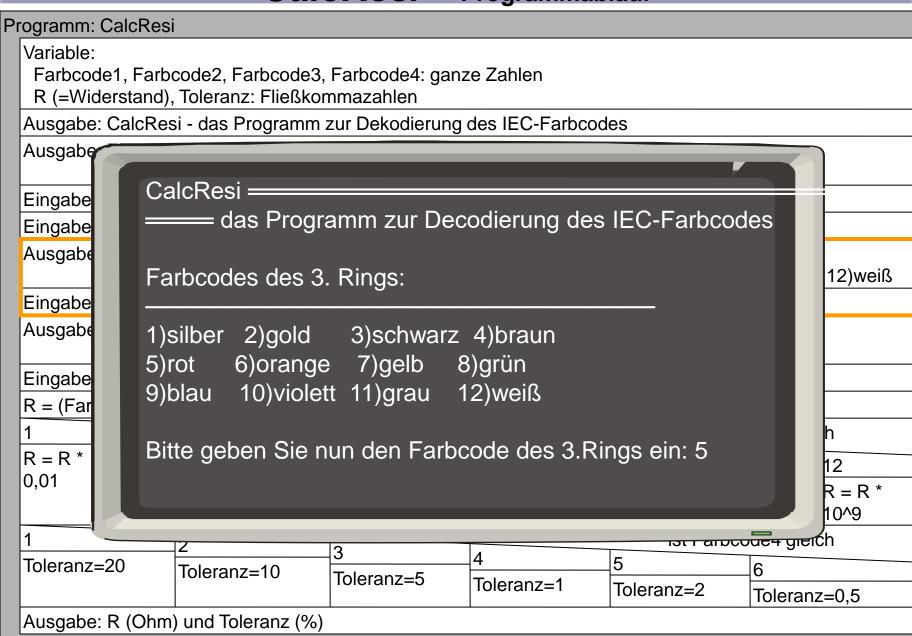
1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0		ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbc	ode4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10		4	_5	6
		Toleranz=5	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5



Ablauf 4

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

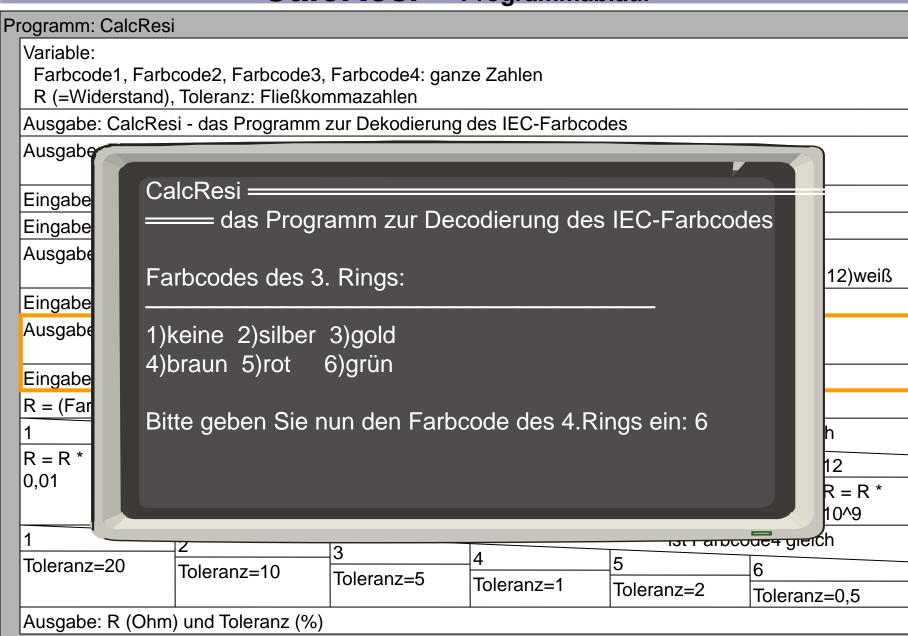
1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0	_	ist Farbo	code3 glei	ch
	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbco	ode4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4	5 6	
		Toleranz=3	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5



Ablauf

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7			ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	<u> </u>	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4	5	6
		101014112=0	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1 2	3		4	5	6	7	0		ist Farbo	ode3 gleio	ch
R = R * R = 0,01	= R R ,1 R 1	*	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	Toloron 7 1	5	6
		Totorania o	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0		ist Farbo	ode3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10		R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	10 R = R * 10^7		12 R = R * 10^9

1	2	3	4	ıst Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	T -1 4	5	6
		101014112-0	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0	_	ist Farbo	ode3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	404-	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	3		ist Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4	5	6
		TOIGIANZ=3	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0	_	ist Farbo	code3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	8 R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	404-	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	3	4	ist Farbco	de4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4 	5	6
		TOICIANZ=5	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

Programm: CalcResi

Variable:

Farbcode1, Farbcode2, Farbcode3, Farbcode4: ganze Zahlen

R (=Widerstand), Toleranz: Fließkommazahlen

Ausgabe: CalcResi - das Programm zur Dekodierung des IEC-Farbcodes

Ausgabe: Farben des 1. und 2.Rings:

0)schwarz 1)braun 2)rot 3)orange 4)gelb 5)grün 6)blau 7)violett 8)grau 9)weiß

Eingabe: Farbcode1

Eingabe: Farbcode2

Ausgabe: Farben des 3.Rings:

1)silber 2)gold 3)schwarz 4)braun 5)rot 6)orange 7)gelb 8)grün 9)blau 10)violett 11)grau 12)weiß

Eingabe: Farbcode3

Ausgabe: Farben des 4.Rings:

1)keine 2)silber 3)gold 4)braun 5)rot 6)grün

Eingabe: Farbcode4

R = (Farbcode1 * 10) + Farbcode2

1	2	3	4	5	6	7	0	_	ist Farbo	ode3 glei	ch
R = R * 0,01	R = R * 0,1	R = R * 1	R = R * 10	R = R * 100	R = R * 1000	R = R * 10^4	R = R * 10^5	9 R = R * 10^6	404-	11 R = R * 10^8	12 R = R * 10^9

1	2	2		ist Farbo	code4 gleich
Toleranz=20	Toleranz=10	Toleranz=5	4 	5	6
		101014112=0	Toleranz=1	Toleranz=2	Toleranz=0,5

