

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package de.its.sw;
7
8  /**
9   *
10  * @author lorenz.faber
11  */
12  public class Wecker extends Uhr {
13      private Zeit weckzeit = new Zeit(0, 0);
14
15      public Wecker(Zeit zeit, Zeit weckzeit) {
16          super(zeit);
17          this.weckzeit = weckzeit;
18      }
19
20      @Override
21      public String getAusgabe() {
22          if(super.isSommerzeit() == true){
23              return super.getAusgabe() + "Weckzeit:" + weckzeit.getStunde() + 1 + ":" +
24                  weckzeit.getMinute() ;
25          }
26          return super.getAusgabe() + "Weckzeit:" + weckzeit.getStunde() + ":" +
27              weckzeit.getMinute() ; //To change body of generated methods, choose Tools
28              | Templates.
29      }
30
31
32
33
34
35
36
37  }
38
```

