it.schule stuttgart Breitwiesenstr. 20-22 70565 Stuttgart oliver.schwahlen@its-stuttgart.de

Typumwandlung

Type-Casting mit primitiven Datentypen

Man unterscheidet zwischen einer expliziten und einer impliziten Typumwandlung. Die implizite Typumwandlung findet automatisch bei der Zuweisung statt. Dies geht jedoch nur, wenn ein niederwertiger Datentyp in einen höher wertigen Datentypen umgewandelt wird, also z.B. vom Datentyp int in den Datentyp long.

Beispiel:

```
int wert = 10;
long wert2 = 30;
/* impliziteTypumwandlung ohne cast-Operator: der int-Wert wird in einen long-
Wert umgewandelt (gecastet) */
wert2 = wert;
```

Bei der Datentypumwandlung spricht man auch von einem Typecast. Die explizite Umwandlung erfolgt durch den sogenannten cast-Operator. Hier wird von einem höher wertigen Datentyp in einen nieder wertigen Datentypen umgewandelt. In welchen Datentyp umgewandelt werden soll, muss bei dem cast Operator explizit angegeben werden. Sehen wir uns hierzu wieder ein Beispiel an.

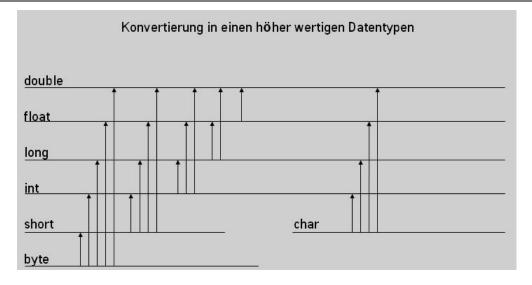
Beispiel:

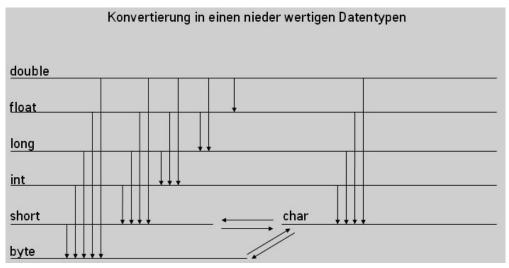
```
int wert = 10;
float wert2 = 30.5f;
/* expliziteTypumwandlung mit cast-Operator: der float-Wert wird in einen int-
Wert umgewandelt (gecastet) */
wert = ( int ) wert2;
```

In dem obigen Beispiel ist (int) der cast Operator. Er gibt an, dass der folgende Wert in den Datentyp int umgewandelt werden soll. Bei der Typumwandlung von einem höher wertigen Datentyp in einen nieder wertigen Datentyp kann ein Genauigkeitsverlust stattfinden. Dies ist z.B. in unserem Beispiel der Fall, da die Nachkommastellen abgeschnitten werden. Man muss also vor jedem Cast überlegen, ob man einen Genauigkeitsverlust hinnehmen will oder nicht.

In den folgenden Übersichten sehen Sie, welche Typumwandlungen überhaupt möglich sind.

it.schule stuttgart Breitwiesenstr. 20-22 70565 Stuttgart oliver.schwahlen@its-stuttgart.de





Der primitive Datentyp boolean ist nicht aufgeführt, da ein Type Cast in einen anderen primitiven Datentyp mit boolean-Werten nicht möglich ist.

Da Sie nun den cast-Operator und die Größe von Datentypen kennengelernt haben, folgen nun Beispiele, bei denen Sie zuerst überlegen sollten, was bei Ausführung des Java Quellcodes ausgegeben werden würde. Anschließend können Sie Ihre Ergebnisse mit unseren überprüfen, indem Sie auf die jeweilige Schaltfläche klicken. Sie können selbstverständlich dieses Beispiel in eine Java-Startklasse einfügen und selbst testen.

Weitere Beispiele finden Sie unter der u.g. URL.

Quelle: https://www.java-tutorial.org/typecasting.html abgerufen am 01.10.2020