



# GOURMELON STEVEN

Etudiant en Informatique

## CONTACT

**Adresse mail :**

stevgour@gmail.com

**Numéro de téléphone :**

07 68 64 47 12

**Adresse :**

11, rue de Kérambellec, 29000 Quimper

**Date de naissance :**

18/03/2003

**LinkedIn :**

linkedin.com/in/stevengourmelon

**Permis B, véhicule personnel**



## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

**Programmation front-end :**

Angular, React

**Programmation back-end :**

Java, Spring Boot, PHP, Python

**Base de données relationnelle :**

PostgreSQL, MySQL

**Base de données non relationnelle :**

MongoDB, Cassandra, Redis, Elasticsearch

**Système :**

C, Script Bash

**Outils :**

Maven, GIT, SVN, Postman

## SOFTSKILLS

Tenace

Curieux

Organisé

Autonome

## LANGUES



**Anglais :** niveau intermédiaire

## CENTRES D'INTÉRÊTS

**Course à pied**

**Parachutisme :** pratiquant à la FFP

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### 2022 - 2024 Développeur Full Stack

Contrat de 24 mois en alternance

ASSIA, 29000 QUIMPER

Concevoir et développer l'intégralité d'une application SaaS dans le cadre de la lutte contre le blanchiment des capitaux et le financement du terrorisme au sein de la direction technique.

**Missions :**

- Concevoir une base de données avec un diagramme relationnel
- Concevoir l'application à partir de diagrammes UML
- Développer une base de données avec PostgreSQL
- Développer une API REST et un traitement batch avec Java Spring Boot
- Développer une interface utilisateur avec Angular
- Concevoir et développer des modèles d'Intelligence Artificielle tels que les réseaux de neurones

**Acquis :** ambition, autonomie, adaptation

## FORMATION

### 2021 - 2024 BUT Informatique

Bachelor Universitaires de Technologie

IUT de Lannion, 22300

### 2018 - 2021 Baccalauréat Général

Lycée Sainte-Thérèse, 29000 Quimper

- Spécialité Mathématiques
- Spécialité Numérique et Sciences Informatiques

### Juin 2021 Certification PIX

Lycée Sainte-Thérèse, 29000 Quimper

- Développer ses compétences numériques

## PROJETS

### Camping Beaurivage

2022 (IUT)

**Objectif :** concevoir une application pour la gestion d'un camping à partir de spécifications fonctionnelles.

**Compétences :** UML, Java, JavaFX, Eclipse, modèle MVC

**Acquis :** travail en équipe, organisation

### Jeu du Yams

2021 (IUT)

**Objectif :** développer un jeu de Yams (jeu de dés) avec une interface utilisateurs pour jouer à 2 personnes.

**Compétences :** C, Doxygen, Visual Studio Code

**Acquis :** logique, rigueur