ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА PYGAME

В качестве моего проекта на данный момент я планирую реализовать игру, которую я часто играл в детстве – ‘Gravity guy’. Она заключается в том, чтобы проходить уровни с возрастающей сложностью. Перед нами вечно бегущий ‘Gravity guy’, зависимость гравитации на которого мы управляем нажатием пробела, давая возможность бегать ему то верх ногами, то нормально.

Моя игра будет иметь такой же функционал, составив уровни путем размещения квадратных блоков на квадратном поле.

