

## Aufgabe: Casino8

Erstellen Sie eine Desktop Applikation (Ihre Wunschprogrammiersprache; Kommandozeile; runnable jar) welche mittels einer Konfigurationsdatei eine Spielsituation simuliert.

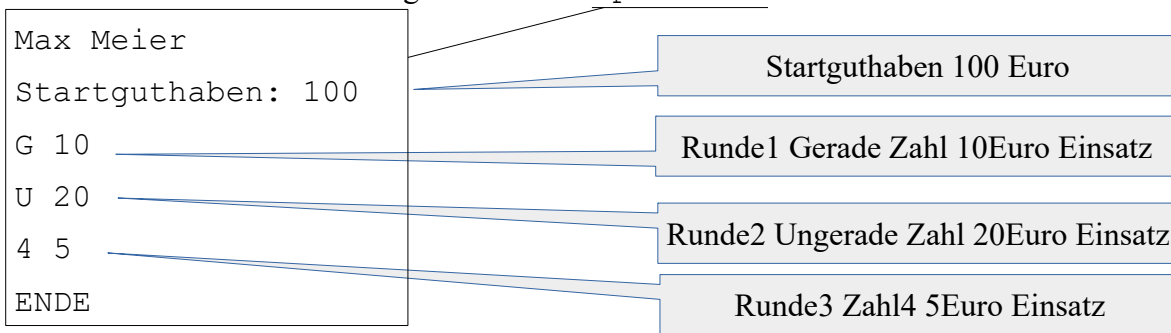
Regelwerk: Das Casino8 hat eine Roulette Scheibe mit acht Plätzen. (Zahl 0 – 7, welche gleichverteilt vorkommen).

Der Spieler kann

- auf eine Zahl setzen und bekommt bei Gewinn das siebenfache seines Einsatzes
- auf gerade / ungerade und bekommt das doppelte seines Einsatzes (null ist weder gerade noch ungerade)

Einsatzlimit: Mindesteinsatz: 1€ ; Maximaleinsatz 999€

Befehle und Aufbau der Konfigurationsdatei `Spieler1.conf`:



Entwerfen Sie eine App mit Roulettefunktion mit deren Hilfe Sie das Spiel des jeweiligen Spielers aus der `.conf` Datei spielen.

Wichtig dabei ist, dass das Guthaben im Spielverlauf nicht negativ werden darf. Ist der Spieler pleite ist eine entsprechende Statusmeldung an die Datei anzuhängen (nach ENDE). Weiters darf der Einsatz die Min.- Maximalvorgaben nicht überschreiten. (muss geprüft werden) -> auch hier Spielabbruch mit entsprechender Meldung in der Datei.

Am Ende ist das Spielguthaben anzugeben und einzutragen.

Wenn man eine `.conf` Datei, welche schon Statusmeldungen enthält nochmal spielt, soll dies ignoriert werden und neuerliche Meldungen dort angehängt werden.

Wichtig: Alle Eintragungen müssen einen Datumsstempel tragen:

05.10.2015 17.15Uhr Guthaben 170 Euro

05.10.2015 17.30Uhr Spieler pleite

Beispiel einer angehängten Meldung

Viel Erfolg!

Hinweis: Abgabe zip Datei. `[Klasse]_[IhrName]_[Zeitaufwandinh]_Casino8.zip`