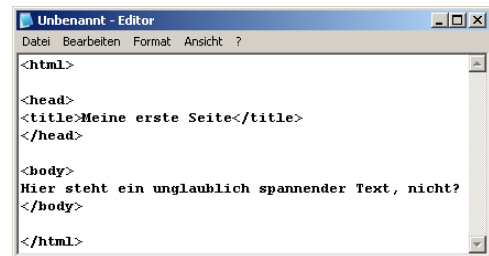


1.2. Die erste HTML-Seite

- ① Erstelle einen Ordner mit dem Namen *HTML*, wo du dann alle Übungsdateien abspeicherst!
- ② Öffne den Editor (*Programme/Zubehör/Editor*)!
- ③ Füge nebenstehenden Text ein:



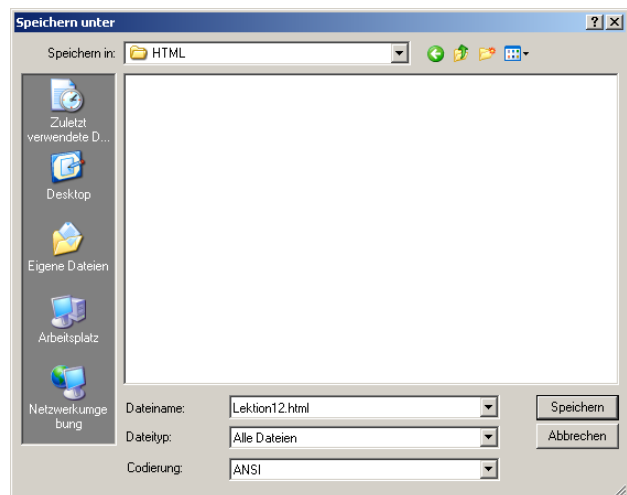
```
<html>

<head>
<title>Meine erste Seite</title>
</head>

<body>
Hier steht ein unglaublich spannender Text, nicht?
</body>

</html>
```

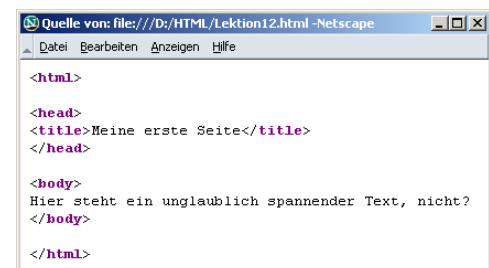
- ④ Klicke im Menüpunkt *Datei* auf *Speichern unter ...*!
- ⑤ Speichere entsprechend der Abbildung ab! (Wichtig sind die Dateierdung *.html* und der Dateityp *Alle Dateien*, sonst wird die Datei als Textdatei *.txt* abgespeichert.) Gewöhne dich daran, auf Umlaute in Dateinamen zu verzichten, da manche Server damit ihre Probleme haben.



- ⑥ Schließe den Editor und öffne die Datei *Lektion12.html* im Browser oder durch Doppelklick auf die Datei im Arbeitsplatz oder Windows Explorer! Sie sollte dann wie die nebenstehende Abbildung aussehen (Farbe und Schriftart können je nach Browser-Einstellungen variieren):



- ⑦ Gehe im Menü deines Browsers auf *Ansicht* oder *Anzeigen* und dann auf *Quelltext anzeigen* (Auch "Seitenquelltext" oder "view source")!



```
<html>

<head>
<title>Meine erste Seite</title>
</head>

<body>
Hier steht ein unglaublich spannender Text, nicht?
</body>

</html>
```

Du siehst exakt den Text, den du in die Textdatei hinein geschrieben hast, das Browserfenster zeigt jedoch nur den Text innerhalb der Wörter `<body>` und `</body>` an.

1.3. Das Gerüst einer HTML-Seite

Du hast soeben das Grundgerüst einer HTML-Datei erstellt. Schauen wir uns doch noch mal den so genannten Quellcode der Datei genauer an:

```
<html>

<head>
<title>Meine erste Seite</title>
</head>

<body>
Hier steht ein unglaublich spannender Text, nicht?
</body>

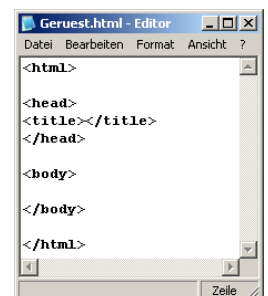
</html>
```

- Neben dem eigentlichen Text enthält also eine HTML-Datei so genannte HTML-Befehle, auch **Tags** genannt. Die Tags stehen in Klammern und müssen in der Regel begonnen und beendet werden. Ein abschließender Tag ist am zusätzlichen Schrägstrich zu erkennen, zum Beispiel `</html>`
- Die einzelnen Tags können ineinander verschachtelt werden. Zwischen dem Befehl `<html>` und `</html>` stehen zum Beispiel weitere Befehle.
- Mit den Tags `<html>` und `</html>` wird eine HTML-Datei definiert. Der gesamte Inhalt einer HTML-Datei wird in diese Tags eingeschlossen.
- Im oberen Teil der HTML-Datei steht der Kopf `<head>`. Hier werden allgemeine Angaben zur Datei geschrieben wie zum Beispiel der Titel der HTML-Datei mit dem Befehl `<title>`. Dieser Titel erscheint dann im Browser ganz oben auf der so genannten Fensterleiste.
- Der eigentliche Inhalt der Seite, den man dann auch im Browserfenster sehen kann, steht zwischen den Tags `<body>` und `</body>`
- Es spielt keine Rolle, ob du die Tags mit Groß- oder Kleinbuchstaben eingibst, also `<body>` oder `<BODY>`. Auch Zeilenumbrüche innerhalb des HTML-Codes werden nicht vom Browser registriert.

Damit diese Tags nicht für jede neue Datei eingegeben werden müssen, ist es sinnvoll, das Grundgerüst einer HTML-Seite abzuspeichern.

① Öffne den Editor!

② Füge nebenstehenden Text ein:



③ Speichere die Datei unter dem Namen *Geruest.html*!

1.4. Umlaute und scharfes S

Um sicher zu gehen, dass auch Umlaute und scharfes S auf allen Rechnern mit unterschiedlichen Browsern (auch international) richtig dargestellt werden, sollten deutsche Umlaute durch spezielle, dafür vorgesehene HTML-Zeichenfolgen ersetzt werden.

- ① Öffne die Datei *Geruest.html*!
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

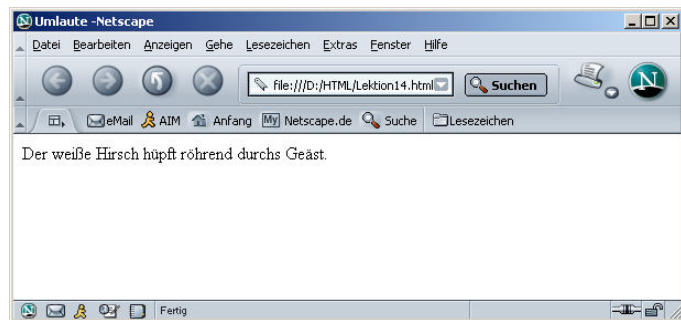
<head>
<title>Umlaute</title>
</head>

<body>
Der wei&szlig;e Hirsch h&uuml;pft r&ouml;hrend durchs Ge&auml;st.
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion14.html*!

- ④ Öffne die Datei dann im Browser! Die Umlaute sollten richtig dargestellt werden:



Du wirst es bereits erahnen:

- ö = ö
- ü = ü
- ä = ä
- Ö = Ö
- Ü = Ü
- Ä = Ä
- ß = ß

OK, es ist etwas umständlich, bei jedem Umlaut diese kryptische Zeichenfolge einzusetzen, aber sicher ist sicher. Schließlich soll deine Website doch auf der ganzen Welt gelesen werden!

1.5. Absätze und Zeilenwechsel

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

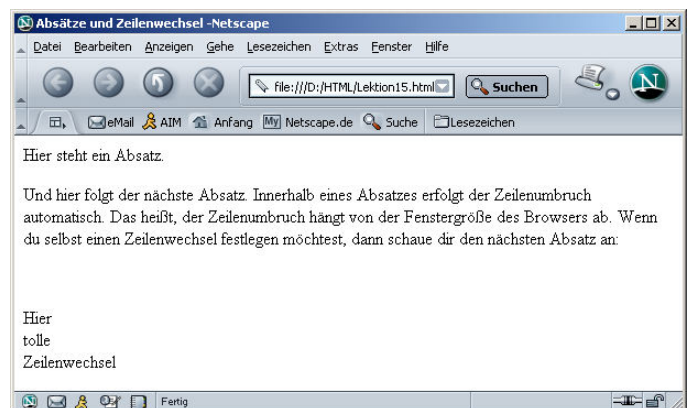
<head>
<title>Absätze und Zeilenwechsel</title>
</head>

<body>
<p>Hier steht ein Absatz.</p>
<p>Und hier folgt der nächste Absatz. Innerhalb eines Absatzes erfolgt der
Zeilenumbruch automatisch. Das heißt, der Zeilenumbruch hängt von der
Fenstergröße des Browsers ab. Wenn du selbst einen Zeilenwechsel
festlegen möchtest, dann schau dir den nächsten Absatz an:</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>Hier<br>tolle<br>Zeilenwechsel</p>
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion15.htm!*

- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- **<p>**
Dieser Tag eröffnet einen neuen Absatz (</p> schließt den Absatz.)
- ** **
Normalerweise sorgt der Browser dafür, dass überflüssige Leerzeichen nicht ausgegeben werden. Durch die Zeichenfolge (englisch = non breaking space) wird die Ausgabe eines Leerzeichens erzwungen.
- **
**
Dieser Tag setzt feste Zeilenumbrüche. Beim festen Zeilenwechsel benötigst du ausnahmsweise mal keinen End-Tag, also kein Beenden des Befehls wie bei <body> und </body>.

2. Textformatierung

2.1. Überschriften

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

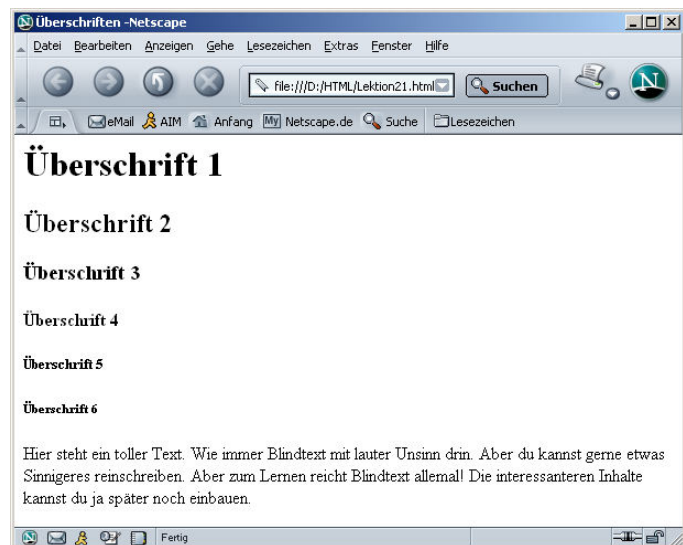
```
<html>

<head>
<title>&Uuml;berschriften</title>
</head>

<body bgcolor="white">
<h1>&Uuml;berschrift 1</h1>
<h2>&Uuml;berschrift 2</h2>
<h3>&Uuml;berschrift 3</h3>
<h4>&Uuml;berschrift 4</h4>
<h5>&Uuml;berschrift 5</h5>
<h6>&Uuml;berschrift 6</h6>
<p>Hier steht ein toller Text. Wie immer Blindtext mit lauter Unsinn drin. Aber
du kannst gerne etwas Sinnigeres reinschreiben. Aber zum Lernen reicht Blindtext
allemaal! Die interessanteren Inhalte kannst du ja sp&auml;ter noch einbauen.</p>
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion21.htm!*
- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- **<h1> ... <h6>**
HTML kennt Überschriften in verschiedenen Größen. Jede Überschrift stellt einen eigenen Absatz dar.
- **bgcolor**
Einleitende Tags (wie `<body>`) können zusätzliche Angaben enthalten. Diese nennt man **Attribute**. `bgcolor` ist ein sogenanntes Attribut vom Tag `<body>`. Deshalb steht es innerhalb der body-Klammern. Mit `<body bgcolor="white">` legst du die Hintergrundfarbe (background color = Hintergrundfarbe) auf Weiß fest. Eventuell hat ein Browser eine andere Hintergrundfarbe eingestellt und das könnte richtig ätzend aussehen. Mehr zum Thema Farbe folgt in einem späteren Abschnitt.

2.2. Hervorgehobener Text

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

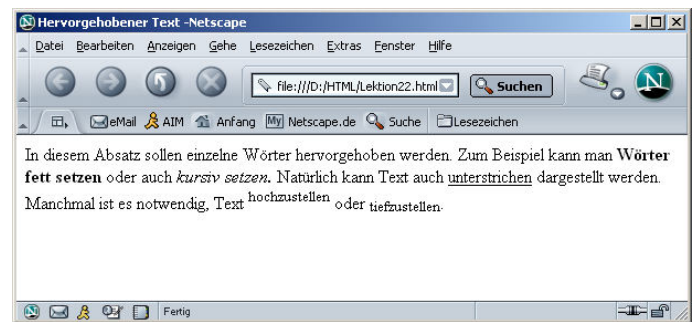
```
<html>

<head>
<title>Hervorgehobener Text</title>
</head>

<body>
<p>In diesem Absatz sollen einzelne Wörter hervorgehoben werden. Zum
Beispiel kann man <b>Wörter fett setzen</b> oder auch <i>kursiv setzen.</i>
Natürlich kann Text auch <u>unterstrichen</u> dargestellt werden. Manchmal
ist es notwendig, Text <sup>hochzustellen</sup> oder
<sub>tiefzustellen</sub>.</p>
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion22.htm!*
- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- ** **
Innerhalb dieses Befehls wird die Schrift fett angezeigt. B kommt vom englischen bold = fett.
- **<i> </i>**
In diesem Tag wird die Schrift kursiv dargestellt. Der Buchstabe kommt vom englischen italic = kursiv.
- **<u> </u>**
Durch diesen Tag wird Text unterstrichen. U kommt vom englischen underlined = unterstrichen.
- ****
Mit diesem Tag kannst du die Schrift hochstellen.
- ****
Mit diesem Tag kannst du die Schrift tiefstellen.

2.3. Textausrichtung

- ① Öffne die Datei *Geruest.html*!
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

<head>
<title>Textausrichtung</title>
</head>

<body>
<h2 align="center">Zentrierte Überschrift</h2>
<p align="left">Dieser Absatz ist linksbündig.</p>
<p align="right">Dieser Absatz ist rechtsbündig.</p>
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion23.html*!

- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- align
Align ist ein Attribut, mit dem du die Ausrichtung (englisch = align) deines Textes festlegst. Den Wert eines Attributes sollte man immer in Anführungszeichen und ohne Leerzeichen setzen.
- align="right"
rechtsbündig
- align="left"
linksbündig
- align="center"
zentriert
- align="justify"
Blocksatz (Vorsicht mit Blocksatz! Sieht in der Regel ziemlich schlimm aus ...)

2.4. Listen und Aufzählungen

① Öffne die Datei *Geruest.htm*!

② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

<head>
<title>Listen und Aufzählungen</title>
</head>

<body>

<h2>Eine Aufzählungsliste</h2>

<ul>
  <li>Der erste Punkt</li>
  <li>Der zweite Punkt</li>
  <li>Der dritte Punkt</li>
</ul>

<h2>Eine nummerierte Liste</h2>

<ol>
  <li>Der erste Punkt</li>
  <li>Der zweite Punkt</li>
  <li>Der dritte Punkt</li>
</ol>

</body>

</html>
```

③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion24.htm*!

④ Öffne die Datei dann im Browser!



- ``
Dieser Tag steht also für eine Aufzählungsliste.
- ``
Dieser Tag steht für eine nummerierte Liste.
- ``
Die einzelnen Punkte werden mit `` definiert.

Einrückungen mit Leerzeichen und Leerzeilen werden vom Browser ignoriert. Daher ist es möglich, HTML-Code übersichtlich zu ordnen.

2.5. Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

<head>
<title>Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe</title>
</head>

<body>

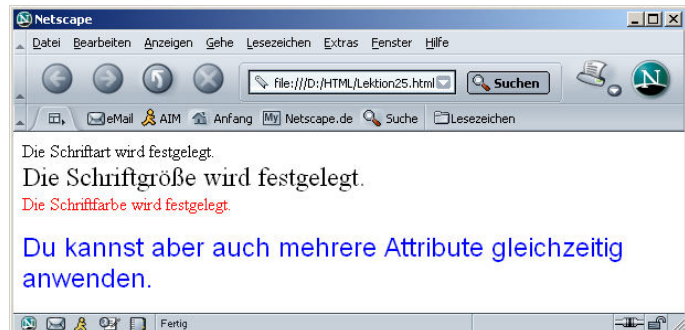
<p>
  <font face="Times New Roman, Times, serif">Die Schriftart wird
    festgelegt.</font><br>
  <font size="5">Die Schriftgröße wird festgelegt.</font><br>
  <font color="red">Die Schriftfarbe wird festgelegt.</font>
</p>

<p>
  <font face="Arial, Helvetica, sans-serif" size="5" color="blue"> Du
    kannst aber auch mehrere Attribute gleichzeitig anwenden. </font><br>
</p>

</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion25.htm!*
- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- ****
Der HTML-Tag `` hat mehrere Attribute, die auch gleichzeitig verwendet werden können. Die Reihenfolge der Attribute spielt dabei keine Rolle.
- ****
Hiermit wird die Schriftart bestimmt. Der Browser wird zunächst versuchen, die Schrift mit der Times New Roman darzustellen. Ist diese Schrift nicht installiert, sucht er nach einer Times, sonst nach irgendeiner Serif-Schrift.
- ****
Der Wert für das Attribut `` kann zwischen 1 und 7 liegen. Es handelt sich hierbei um einen relativen Wert. Wenn im Browser zum Beispiel eine Standard-Schriftgröße von 14 Punkt eingestellt ist, stellt sich eine Schrift mit dem Wert "2" größer dar als bei einer Standard-Schriftgröße von 9 Punkt.
- ****
Mit diesem Tag kannst du die Schrift farbig setzen. Farbnamen können unter Umständen von den Browsern verschieden interpretiert werden. Beispiele:
black, maroon, green, olive, navy, purple, teal, gray, silver, red, lime, yellow, blue, fuchsia, aqua, white

2.6. Trennlinien

Um Seiten übersichtlicher zu gestalten, sollte man Trennlinien verwenden.

① Öffne die Datei *Geruest.htm!*

② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

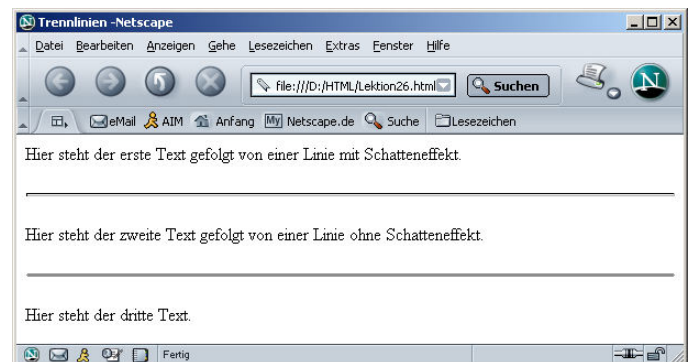
<head>
<title>Trennlinien</title>
</head>

<body>
<p>Hier steht der erste Text gefolgt von einer Linie mit Schatteneffekt</p>
<hr>
<p>Hier steht der zweite Text gefolgt von einer Linie ohne Schatteneffekt</p>
<hr noshade>
<p>Hier steht der dritte Text</p>
</body>

</html>
```

③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion26.htm!*

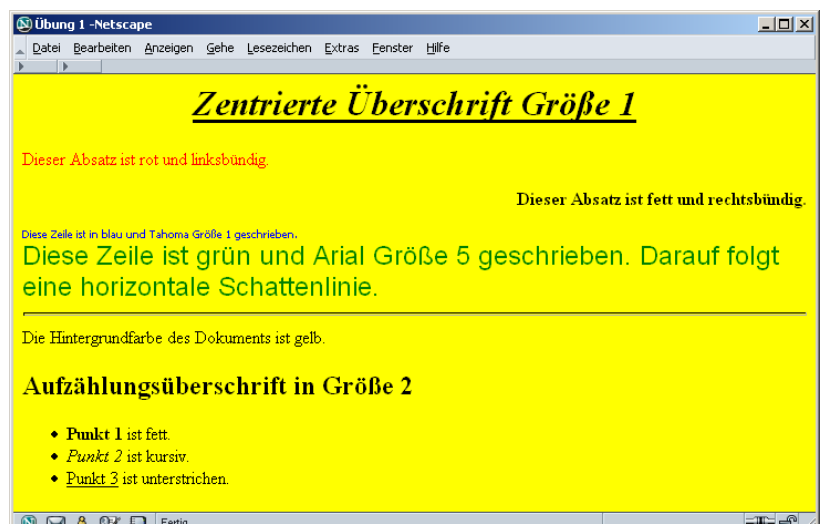
④ Öffne die Datei dann im Browser!



- `<hr>`
steht für Linie mit 3-D-Effekt (Schatteneffekt).
- `<hr noshade>`
Das Attribut noshade verhindert diesen Effekt.

2.7. Übung

Erstelle das folgende HTML-Dokument und speichere es unter *Lektion27.html* ab!



3. Links (Hyperlinks, Verweise)

3.1. Links zu anderen Internetquellen

Erst mit Hilfe von Verweisen (Hyperlinks, Links) wird aus mehreren HTML-Dateien ein Hypertext-Projekt. Mit Verweisen können Sie zum Beispiel ein Menü erzeugen, um zwischen Ihren HTML-Dokumenten navigieren zu können. Auch können Sie einen Link zu einer anderen interessanten Website im Internet setzen.

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

<head>
<title>Links zu anderen Internetquellen</title>
</head>

<body bgcolor="white">

<p><a href="http://www.ironmaiden.com">http://www.ironmaiden.com</a></p>
<p>oder</p>
<p><a href="http://www.ironmaiden.com">Die offizielle Iron-Maiden-Seite</a></p>
<p>oder</p>
<p>
  <a href="http://www.ironmaiden.com" target="_blank">Iron Maiden im eigenen
  Fenster</a>
</p>

</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion31.htm!*

- ④ Öffne die Datei dann im Browser probiere die drei Möglichkeiten für einen Link aus!



- **<a>**
Der Tag <a> eröffnet einen Link-Befehl (englisch anchor = Anker).
- **href="http://www.ironmaiden.com"**
Ins Attribut "href" (englisch hyper reference = Hyper(text)-Referenz) muss die WWW-Adresse hinein geschrieben werden.
- **<a> **
Zwischen <a> und steht der Text, auf den geklickt werden kann, um zum Link zu kommen. Deshalb kannst du sowohl den exakten Link hinein schreiben als auch einen beliebigen Text, wie beim zweiten Beispiel.
- **target="_blank"**
Beim dritten Link geht die Iron-Maiden-Homepage in einem getrennten Fenster auf. Hierfür benötigst du das Attribut target (englisch target = Ziel) mit dem Wert "_blank", also "Neues Fenster".

3.2. Links innerhalb einer Website

- ① Öffne die Datei *Geruest.htm!*
- ② Füge folgenden Text innerhalb des Title-Tags bzw. Body-Tags ein:

```
<html>

<head>
<title>Links innerhalb einer Website (1)</title>
</head>

<body bgcolor="white">
<p>Dies ist die Datei Lektion 3.2.1.</p>
<p><a href="Lektion322.html">Link zu Lektion 3.2.2.</a></p>
</body>

</html>
```

- ③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion321.htm!*

- ④ Erstelle eine zweite Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>

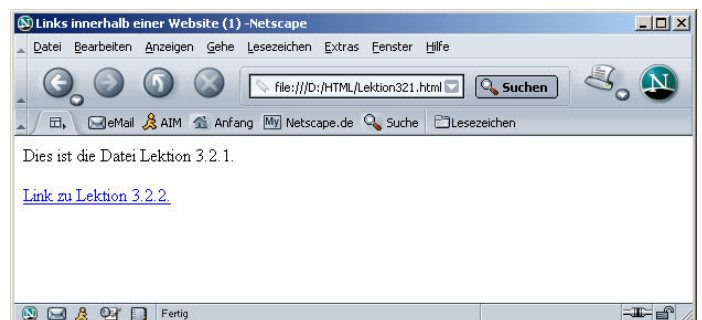
<head>
<title>Links innerhalb einer Website (2)</title>
</head>

<body bgcolor="yellow">
<p>Dies ist die Datei Lektion 3.2.2.</p>
<p><a href="Lektion321.html">Link zu Lektion 3.2.1.</a></p>
</body>

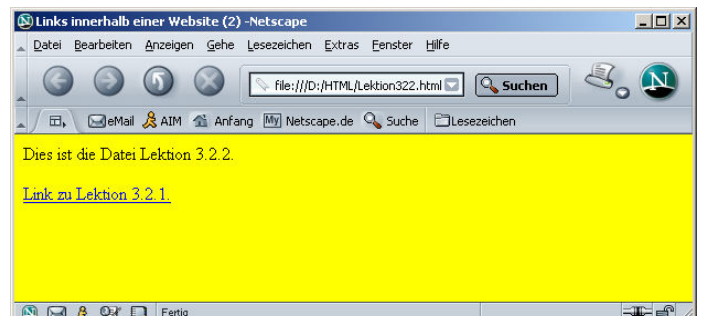
</html>
```

- ⑤ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion322.htm!*

- ⑥ Öffne die Datei Lektion321.html im Browser (die Links können je nach Browsereinstellung auch eine andere Farbe haben)!



- ⑦ Klicke auf den Link. Du kommst automatisch auf die zweite Seite Lektion322.html. Auch hier kannst du wieder auf den Verweis zur Lektion321.html klicken. Damit du die Veränderung besser siehst, wurde für jede Seite eine andere Hintergrundfarbe im Body-Tag festgelegt.



3.3. Links innerhalb einer Seite

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Links innerhalb einer Seite</title>
</head>

<body bgcolor="white">
<a name="oben"><h2>Verweise innerhalb einer Seite</h2></a>
<p>
  <a href="#ab1">Abschnitt 1</a>
  <a href="#ab2">Abschnitt 2</a>
  <a href="#ab3">Abschnitt 3</a>
</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>Hier könnte ein Vorwort stehen</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p><a name="ab1">Abschnitt 1</a><br>
Es handelt sich um den ersten Abschnitt dieser Seite</p>
<a href="#oben">nach oben</a>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p><a name="ab2">Abschnitt 2</a><br>
Und der zweite folgt sogleich</p>
<a href="#oben">nach oben</a>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p><a name="ab3">Abschnitt 3</a><br>
Der dritte Abschnitt ist auch ganz nett</p>
<p><a href="#oben">nach oben</a></p>
<p>&nbsp;</p>
</body>

</html>
```

② Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion33.html*!

③ Öffne die Datei *Lektion33.html* im Browser und verkleinere das Fenster auf die Größe der Abbildung!

Klicke dann auf Abschnitt 1 und dann auf „nach oben“. Die anderen Links funktionieren nach dem gleichen Prinzip.



- `<h2>Verweise innerhalb einer Seite</h2>`
Zunächst musst du die Stellen markieren und benennen, die verlinkt werden sollen. Dafür benutzt du das Attribut "name". Der Name sollte kurz sein und keine Leerzeichen, Sonderzeichen und keine deutschen Umlaute enthalten.
- `nach oben`
Dann kannst du von einer anderen Stelle darauf verlinken. Im Attribut "href" gibst du das Ziel an. Dafür musst du vor den Namen das Zeichen # schreiben.

3.4. Links auf eine Emailadresse

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

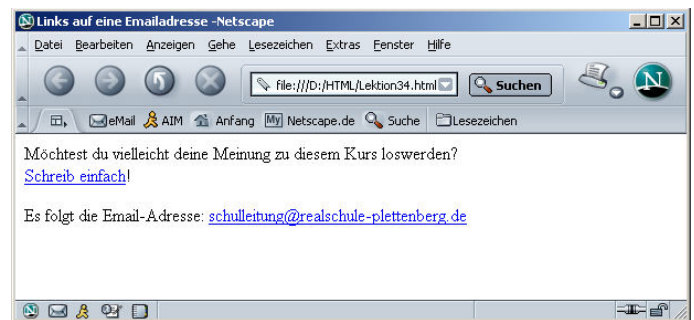
```
<html>
<head>
<title>Links auf eine Emailadresse</title>
</head>

<body bgcolor="white">
<p>
Möchtest du vielleicht deine Meinung zu diesem Kurs loswerden?<br>
<a href="mailto:schulleitung@realschule-plettenberg.de">Schreib einfach</a>!
</p>
<p>
Es folgt die Email-Adresse:
<a href="mailto:schulleitung@realschule-plettenberg.de">
schulleitung@realschule-plettenberg.de</a>
</p>
</body>

</html>
```

② Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion34.html*!

③ Öffne die Datei dann im Browser!



● ``
 Du siehst, das funktioniert wie jeder andere Link. Dein Ziel ist allerdings diesmal eine Email-Adresse. Also schreibst du `<a href = "mailto:` um dann ohne Leerzeichen direkt die gewünschte Email-Adresse dahinter zu schreiben. Beende dann mit Anführungszeichen. Zwischen dem Eröffnungs-Tag und dem End-Tag von `<a>` setzt du den anklickenden Text ein.

3.5. Übung

Stelle die bis hier vorgestellten Tags in einem HTML-Dokument übersichtlich zusammen.

Hinweise:

- Hintergrundfarbe: *aqua*
- Schriftart: *Courier New*
- Schriftfarbe: *navy*
- Schriftgröße: *2*
- Überschrift: *h1*
- Teilüberschrift: *h2*
- Sonderzeichen: *< für <*
> für >
& für &

Speichere es unter *Lektion35.html* ab!

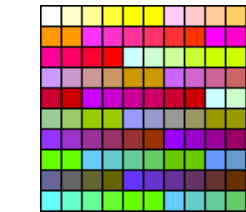


4. Farben

4.1. Grundsätzliches

Mit HTML bist du in der Lage, Seitenhintergrund, Text, Linktext und auch Tabellen einzufärben. Hierbei werden die RGB-Werte (Rot-Blau-Grün) der entsprechenden Farbe in Hexadezimalform angegeben. Diese Farbdefinition ist 6-stellig (je ein Paar für Rot-Blau-Grün) mit einem #-Zeichen davor. Beispiel:
#FF9900 = Orange

Theoretisch können 16 Millionen Farben definiert werden. Damit du sicher gehen kannst, dass deine Farben auch auf allen Computern und mit allen Browsern erkannt werden, ist es besser, sich auf 216 Farben zu beschränken. Es handelt sich hierbei um die 216-Standardfarben-Palette von Netscape, die plattformübergreifend funktioniert.



216-Standardfarben-Palette

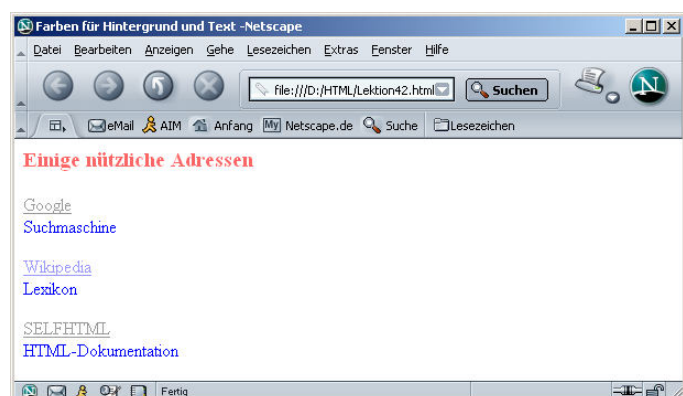
4.2. Farben für Hintergrund und Text

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Farben für Hintergrund und Text</title>
</head>
<body bgcolor="#333366" text="#0000FF" link="#9999FF" vlink="#999999"
      alink="#FF6666">
<h3><font color="#FF6666">Einige nützliche Adressen</font></h3>
<p><a href="http://www.google.de">Google</a>
<br>Suchmaschine</p>
<p><a href="http://www.wikipedia.com">Wikipedia</a>
<br>Lexikon</p>
<p><a href="http://de.selfhtml.org">SELFHTML</a>
<br>HTML-Dokumentation</p>
</body>
</html>
```

② Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion42.htm!*

③ Öffne die Datei dann im Browser!



- `bgcolor="#333366"`
Dieses Attribut legt die Hintergrundfarbe (background color = Hintergrundfarbe) fest.
- `text="#0000FF"`
Dieses Attribut bestimmt die Textfarbe für die gesamte Seite. Wenn du aber innerhalb deiner Seite noch einen Text in einer anderen Farbe haben möchtest, benutzt du den Befehl ``.
- `link="#9999FF"`
Hiermit bestimmst du die Farbe für noch nicht besuchte Links.
- `vlink="#999999"`
Dieses Attribut (visited link = besuchter Verweis) wird für bereits besuchte Links verwendet
- `alink="#FF6666"`
Während man auf einen Link klickt, verändert sich die Farbe kurz (activated link = aktivierter Verweis).

4.3. Verschachtelung von Befehlen

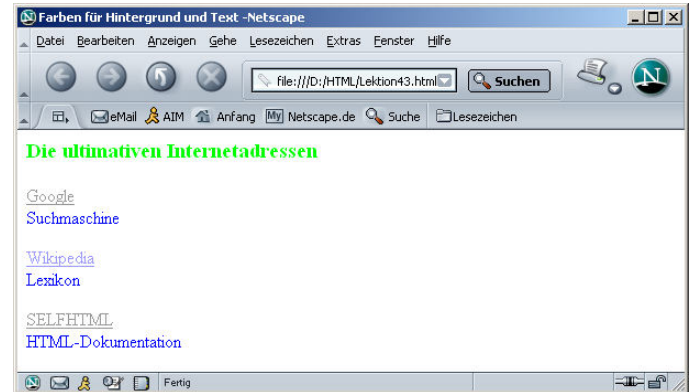
① Öffne die Datei *Lektion42.html*!

② Ändere die Überschrift:

```
<h3><font color=#FF6666 "><font color="#00FF00">Die ultimativen  
Suchmaschinen</font></font></h3>
```

③ Speichere die Datei unter dem Namen *Lektion43.html*!

④ Öffne die Datei dann im Browser!



● ``
 Die Überschrift wird grün angezeigt, obwohl auch der Befehl für rot davor verschachtelt ist. Dem Browser ist es schnuppe, wie viele gleiche Tags du hintereinander schreibst, solange sie alle auch ordentlich mit einem End-Tag geschlossen werden. Du könntest auch zehnmal die Farbe unterschiedlich definieren. Angewendet wird allerdings nur der Farbbefehl, der der Überschrift am nächsten ist, also ``. Die Möglichkeit der Verschachtelung gilt für alle HTML-Befehle, nicht nur für Farbangaben.

5. Bilder

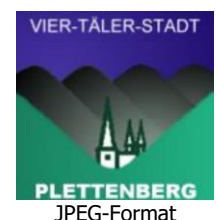
5.1. Bildformate

Eine Seite mit vielen Bildern wird im Internet nur sehr langsam aufgebaut und das kann richtig nerven! Hinzu kommt, dass Grafiken erst aufwendig mit einem Grafikprogramm erstellt werden müssen und dann im richtigen Internet-Format abgespeichert werden sollten.

Um Fotos, Grafiken, Logos, Symbole usw. für das Internet zu verwenden, sollten diese entweder im JPEG-Format oder im GIF-Format abgespeichert werden. Dadurch werden die Bilder komprimiert und erhalten so eine kleine Dateigröße.

JPEG-Format

Eignet sich besonders für Fotos und Grafiken mit Verläufen. Das Beispiel-JPG hat übrigens eine Größe von 4,32 KB.



JPEG-Format

GIF-Format

Besonders Logos, Grafiken und Symbole werden als GIF-Format abgespeichert. Dieses Format kann bis zu 256 Farben darstellen. Dafür werden die Grafiken mit wenigen Farben auch schön klein. Dieses Gif hat übrigens eine Größe von gerade einmal 2,2 KB.



GIF-Format

5.2. Bilder einfügen

- ① Erstelle einen Ordner mit Namen "Bilder" in dem Ordner, in dem du auch die HTML-Dateien speicherst!
- ② Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Bilder einf&uuml;gen</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000066">
<p align="center">Plettenberg-Logo</p>
</body>
</html>
```

- ③ Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion52.html*!

- ④ Öffne die Datei dann im Browser!



- ``
Dieser Tag benötigt keinen End-Tag (image = Bild, source = Quelle). Befindet sich das Bild im gleichen Ordner wie die HTML-Datei, steht als src-Wert nur der Dateiname (Logo.jpg). Ansonsten steht vor dem Bildnamen noch der bzw. die Ordnernamen (Bilder/Logo.jpg).
- ``
Für die Textausrichtung stehen top, middle und bottom zur Verfügung.
- ``
hspace=[Wert] definiert einen Abstand zwischen der Grafik und dem seitlichen Text in Pixel.
- ``
vspace=[Wert] definiert einen Abstand zwischen der Grafik und dem oberen und unteren Text in Pixel.

5.3. Übung

Erstelle das folgende HTML-Dokument und speichere es unter *Lektion53.html* ab!

Hinweise:

- Hintergrundfarbe *aqua*
- Textfarbe *navy*
- Überschrift *h1*
- Abstand Text-Grafik 10



5.4. Das Bild als Verweis

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Bilder als Verweis</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000066">

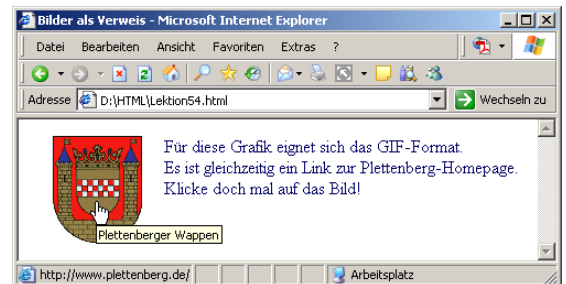
<p>
<a href="http://www.plettenberg.de/" target="_blank"></a>
F&uuml;r diese Grafik eignet sich das GIF-Format.<br>
Es ist gleichzeitig ein Link zur Plettenberg-Homepage.<br>
Klicke doch mal auf das Bild!
</p>

</body>

</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion54.html*!

③ Öffne die Datei dann im Browser!



● ``

Ein Bild kann auch als Link verwendet werden. Dafür wird der img-Tag vom Verweis-Befehl umgeben. Sobald ein Bild verlinkt wird, erhält es automatisch einen Rahmen von zwei Pixel Breite. Mit dem Attribut `border` kann die Breite des Rahmens verändert oder der Rahmen entfernt werden.

5.5. Übung

Erstelle das folgende HTML-Dokument und speichere es unter *Lektion55.html* ab!

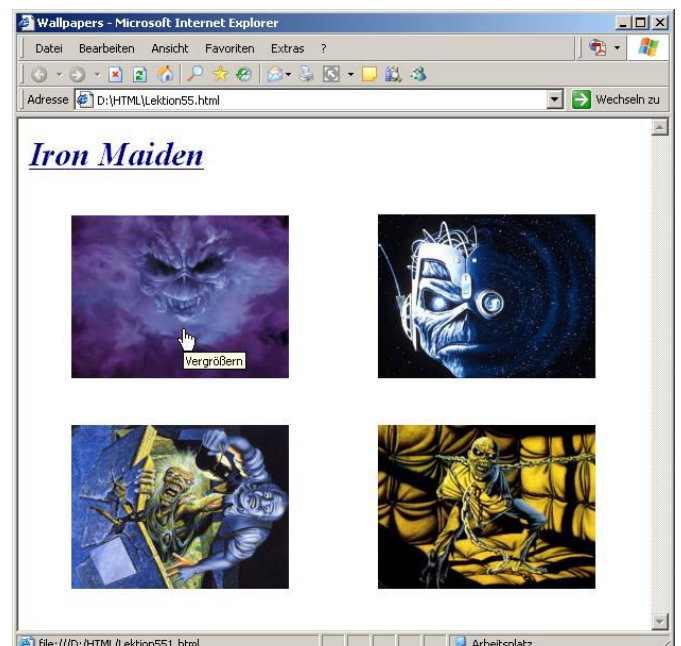
Erstelle dazu im Ordner *Bilder* einen Ordner *Maiden*! Hinweise:

- Hintergrundfarbe *white*
- Textfarbe *navy*
- Überschrift *h1*
- Abstand Text-Grafik *40* (horizontal)
- Abstand Text-Grafik *20* (vertikal)

Beim Klicken auf eines der Bilder soll jeweils eine Vergrößerung in einem eigenen Fenster angezeigt werden!

Speichere diese HTML-Dokumente unter dem Namen *Lektion551.html* usw. im Ordner *Maiden* ab! titles:

Lektion551.html *Brave New World*
Lektion552.html *Somewhere In Time*
Lektion553.html *No Prayer For The Dying*
Lektion554.html *Piece Of Mind*



5.6. Hintergrundbilder

- 1 Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>

<head>
<title>Hintergrundbilder</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000"
      background="Bilder/Maiden/soldier_ed.jpg">

<h1><i>Hallo Fans!</i></h1>

<font size="4"><b>
Hier wurde ein Hintergrundbild eingebunden.<br>
Das kleine Bild wird automatisch wiederholt.
</b></font>

</body>

</html>
```

- 2 Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion56.html*!

- 3 Öffne die Datei dann im Browser!



- `<body background="Bilder/Maiden/soldier_ed.jpg">`

Im Body gibt es ein neues Attribut: `background` (englisch Hintergrund). Hier kannst du einfach den Pfad zum Bild angeben und schon wird dieses Bild als Hintergrundbild verwendet.

5.7. Verweis-sensitive Grafiken (ImageMaps)

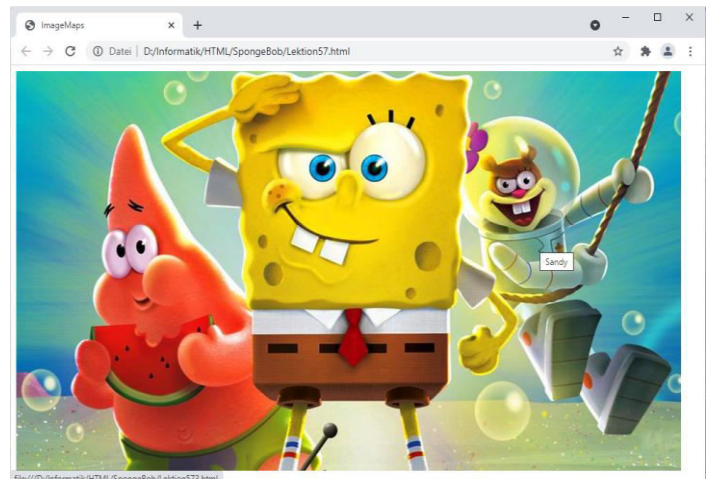
① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>ImageMaps</title>
</head>
<body text="#000000" bgcolor="#FFFFFF" link="#FF0000" alink="#FF0000"
      vlink="#FF0000">
<map name="Nickelodeon">
<area shape="rect" coords="100,70,300,500" href="Lektion571.html"
      title="Patrick"></area>
<area shape="rect" coords="300,10,630,530" href="Lektion572.html"
      title="SpongeBob"></area>
<area shape="rect" coords="660,60,900,500" href="Lektion573.html"
      title="Sandy"></area>
</map>

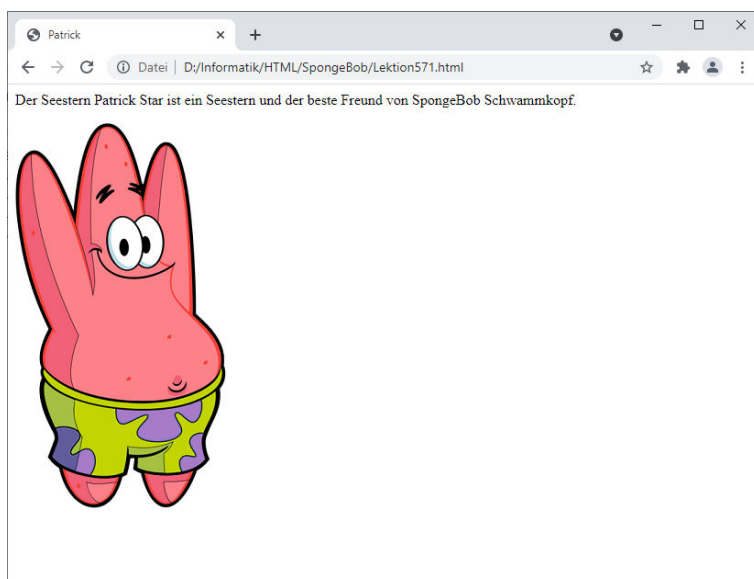
</body>
</html>
```

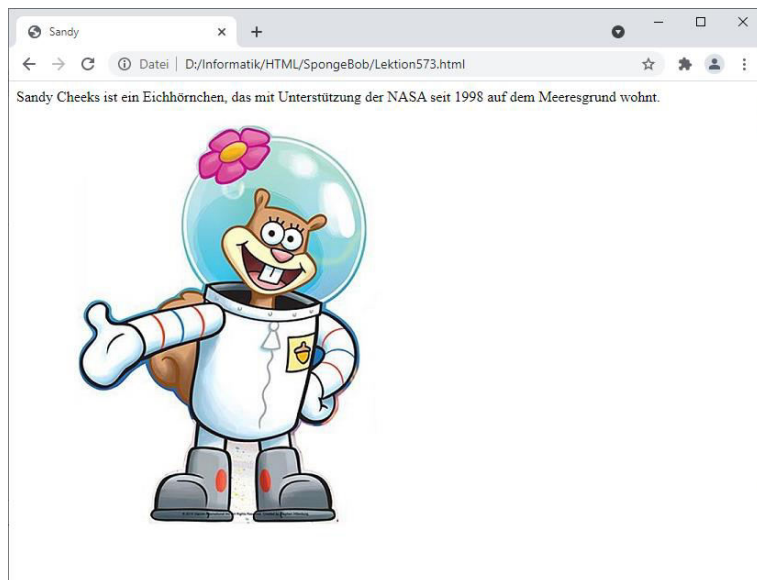
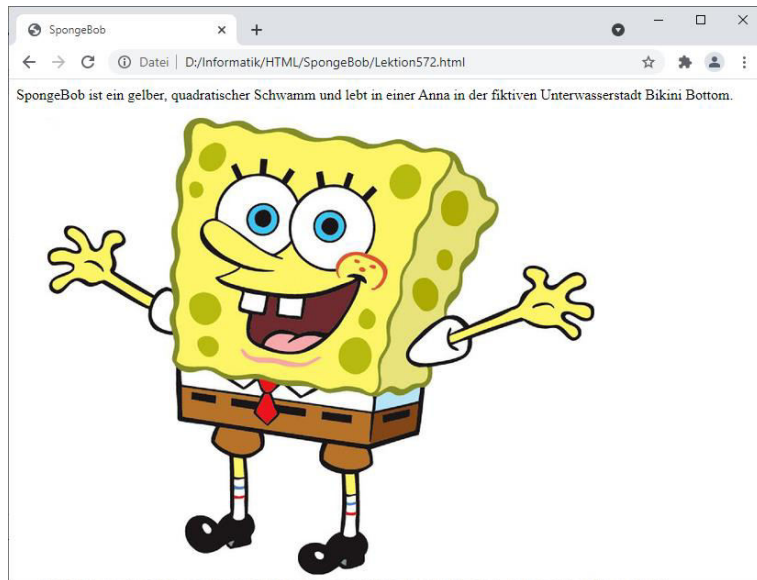
② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion57.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



④ Erstelle die folgenden Dateien, auf die die ImageMap verweist!





- `<map> . . . </map>`
Zwischen diesen Tags werden die verweis-sensitiven Flächen festgelegt.
- `<area shape= rect coords=[xlo,ylo,xru,yru] href=[Dateiname] title=[Titel]></area>`
Ein Rechteck wird durch die Koordinaten der linken oberen und der rechten unteren Ecke festgelegt.
- ``
Mit dem Attribut `usemap=` wird eine Grafik als Verweis-sensitiv gekennzeichnet.

6. Tabellen

6.1. Der Grundaufbau einer Tabelle

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>

<head>
<title>Grundaufbau einer Tabelle</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">

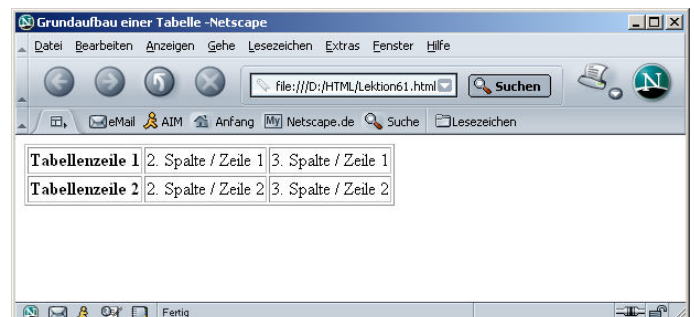
<table border="1">
  <tr>
    <td><b>Tabellenzeile 1</b></td>
    <td>2. Spalte / Zeile 1</td>
    <td>3. Spalte / Zeile 1</td>
  </tr>
  <tr>
    <td><b>Tabellenzeile 2</b></td>
    <td>2. Spalte / Zeile 2</td>
    <td>3. Spalte / Zeile 2</td>
  </tr>
</table>

</body>

</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion61.html*

③ Öffne die Datei im Browser!



- `<table> . . . </table>`
Zwischen diesen Tags wird die Tabelle definiert. Das Attribut `border` legt die Rahmenbreite fest.
- `<tr> . . . </tr>>`
Zwischen diesen Tags steht eine Tabellenzeile (table row=Tabellenzeile).
- `<td> . . . </td>`
Innerhalb der Tabellenzeile wird der Zelleninhalt (table data = Tabellendaten) festgelegt. Im Beispiel befinden sich drei Zellen innerhalb einer Tabellenzeile. Die Tabelle hat also drei Spalten.

6.2. Zellenrand und Zellenabstand

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>

<head>
<title>Zellenrand & Zellenabstand</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">

<table border="8" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td><b>border = 8</b></td>
    <td>Schrecklich, nicht?</td>
  </tr>
</table>

<br>

<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="5">
  <tr>
    <td><b>cellspacing = 5</b></td>
    <td>Abstand zwischen den Zellen</td>
  </tr>
</table>

<br>

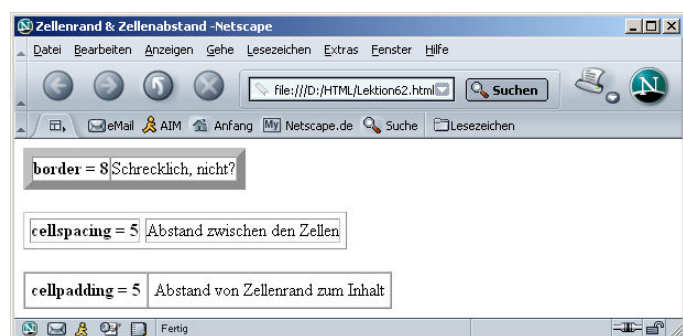
<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
  <tr>
    <td><b>cellpadding = 5</b></td>
    <td>Abstand von Zellenrand zum Inhalt</td>
  </tr>
</table>

</body>

</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion62.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



- `cellspacing=[Abstand]`
Mit `cellspacing` bestimmst du den Abstand zwischen den einzelnen Zellen. Wenn du `cellspacing` nicht definierst, hat die Tabelle standardmäßig `cellspacing="2"`.
- `cellpadding=[Abstand]`
Den Abstand von Zellenrand zum Inhalt legst du mit `cellpadding` fest. Auch hier ist der Wert standardmäßig auf "2" eingestellt.

6.3. Tabellenhöhe und Tabellenbreite

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>

<head>
<title>Tabellenhöhe & Tabellenbreite</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">

<table border="1" width="80%" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td>Tabelle mit<br>flexibler Breite</td>
    <td><p>Weite 80 Prozent</p></td>
  </tr>
</table>

<br>

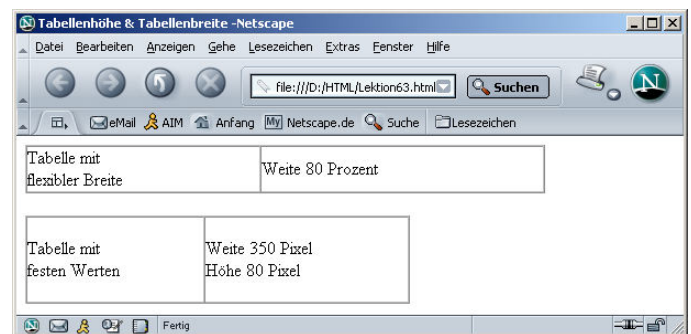
<table border="1" width="350" height="80" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td><p>Tabelle mit<br>festen Werten</p></td>
    <td><p>Weite 350 Pixel<br>Höhe 80 Pixel</p></td>
  </tr>
</table>

</body>

</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion63.htm*!

③ Öffne die Datei im Browser!



- width=[Prozent]
Die Breite (englisch = width) der Tabelle wird prozentual zum Browserfenster festgelegt. Ziehe mal dein Browserfenster groß und klein, dann sehen Sie den Unterschied.
- width=[Pixel]
Ohne Prozentzeichen wird der Wert als feste Pixelgröße erkannt. Die Breite dürfte sich auch beim Ziehen des Browserfensters nicht verändern.
- height=[Pixel]
Auch die Höhe (englisch = height) einer Tabelle kann sowohl mit festem Pixel-Wert als auch mit relativem Prozentwert festgelegt werden, in diesem Fall 80 Pixel hoch.

6.4. Spaltenbreite und Spaltenhöhe

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Spaltenbreite und Spaltenhöhe</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<table border="1" cellpadding="2" cellspacing="0" width="100%">
  <tr>
    <td width="20%" height="100">Spalte 20% +<br>100 Pixel hoch<br></td>
    <td> Breite Spalte </td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion64.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



● `<td width=[Prozent] height=[Pixel]>`

Die einzelnen Zellen können auch Breite- und Höhe-Angaben als Attribute enthalten. Auch diese können in Pixel oder in Prozent angegeben werden. Aber Vorsicht - nicht verschiedene Befehle in die Zellen eingeben, die sich widersprechen! Wenn der von dir angegebene Zelleninhalt nicht in die Zelle passt, wird diese automatisch vergrößert.

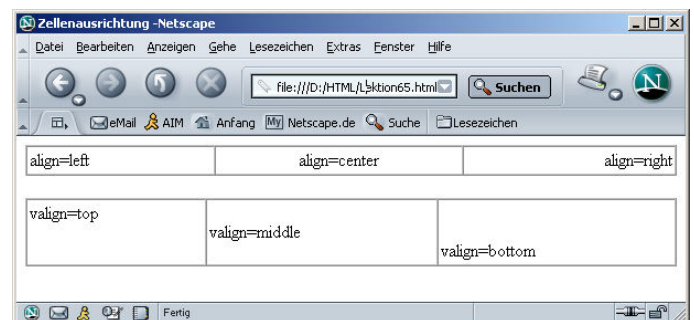
6.5. Zellenausrichtung

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Zellenausrichtung</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<table border="1" cellpadding="2" cellspacing="0" width="100%">
  <tr>
    <td align="left">align=left</td>
    <td align="center">align=center</td>
    <td align="right">align=right</td>
  </tr>
</table>
<br>
<table border="1" cellpadding="2" cellspacing="0" width="100%">
  <tr>
    <td valign="top" height="60">valign=top</td>
    <td valign="middle">valign=middle</td>
    <td valign="bottom">valign=bottom</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion65.html*

③ Öffne die Datei im Browser!



- **<td align="left">**
Die horizontale Ausrichtung des Zelleninhalts wird mit align (englisch = Ausrichtung) angegeben. Wie bei der Textformatierung ist der Wert
left = linksbündig
right = rechtsbündig
center = zentriert
- **<td valign="top">**
Dieses Attribut (vertical align) sorgt für die vertikale Ausrichtung in der Zelle. Die Werte hier:
top = oben bündig
middle = mittig
bottom = unten bündig.
Wenn du valign nicht definierst, hat die Zelle standardmäßig valign="middle".

Innerhalb der Zellen kannst du darüber hinaus den Text genauso formatieren, wie außerhalb von Tabellen.

6.6. Farbigе Tabellen

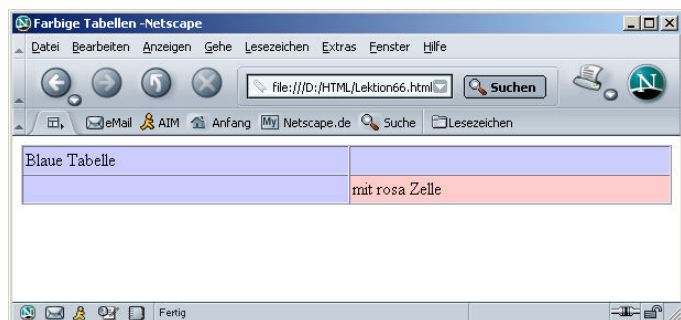
① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Farbige Tabellen</title>
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<table width="100%" border="1" cellpadding="2" cellspacing="0"
    bgcolor="#CCCCFF">
    <tr>
        <td>Blaue Tabelle</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td bgcolor="#FFCCCC">mit rosa Zelle</td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion66.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



● bgcolor=

Dieses Attribut, das du auch als Seitenhintergrundfarbe kennst, kann du sowohl für die ganze Tabelle als auch für einzelne Zellen einsetzen.

6.7. Tabellen zur Seitengestaltung

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title>Tabellen als Raster</title>
</head>
<body bgcolor="#9999FF" text="#000000">
<h2><font color="#FFFFFF">Hier steht eine Überschrift</font></h2>
<table border="0" cellpadding="5">
  <tr>
    <td width="150"></td>
    <td align="left" valign="top" width="130">
      Der ultimative Blindtext ist wieder da! Wie immer kostenlos und
      völlig unverbindlich. Ohne jeden Inhalt und trotzdem lesenswert!</td>
  </tr>
  <tr>
    <td align="center" width="150">Auch hier steht nur Blindtext.</td>
    <td width="130"></td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion67.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



• `<table border="0">`
Wenn du die Tabelle nur als unsichtbares Raster für die Gestaltung verwendest, sind den Gestaltungsmöglichkeiten keine Grenzen mehr gesetzt. Du kannst dann den Text zum Beispiel in Spalten verteilen und, und, und.

6.8. Übung

Erstelle eine Startseite für die Arbeit mit dem Internet, die bei einem Klick auf ein Bild die entsprechende Seite in einem eigenen Browserfenster öffnet!

Ordne die Elemente der Seite mit Hilfe einer „versteckten“ Tabelle an!

Speichere dieses Dokument unter dem Namen *Lektion68.html* ab!

Adressen:

<http://www.google.de>

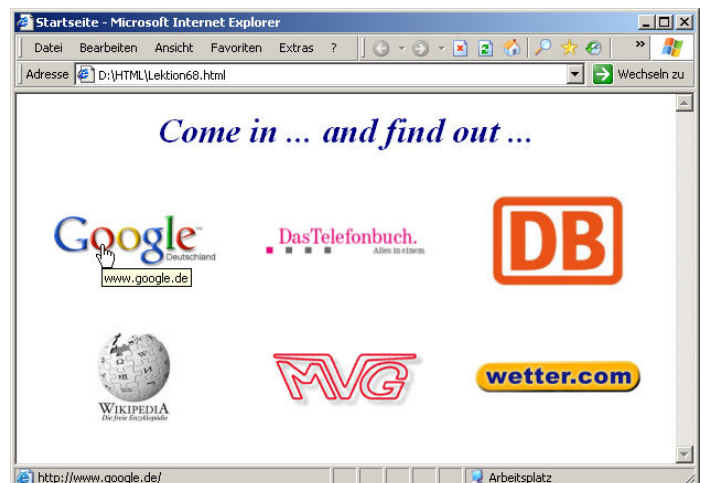
<http://www.dastelefonbuch.de>

<http://www.bahn.de>

<http://www.wikipedia.de>

<http://www.mvg-online.de>

<http://www.wetter.com>



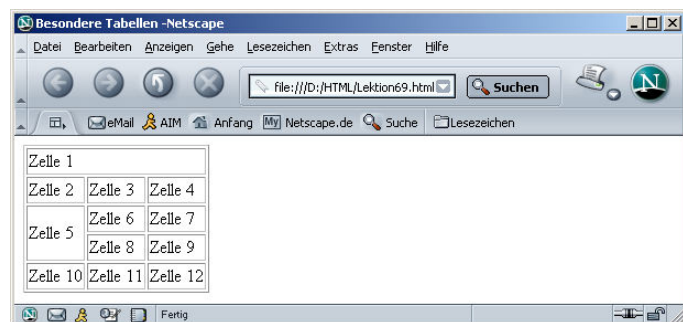
6.9. *Besondere Tabellen*

① Erstelle eine HTML-Datei mit folgendem Quellcode:

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
<table border="1">
  <tr>
    <td colspan="3">Zelle 1</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Zelle 2</td>
    <td>Zelle 3</td>
    <td>Zelle 4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2">Zelle 5</td>
    <td>Zelle 6</td>
    <td>Zelle 7</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Zelle 8</td>
    <td>Zelle 9</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Zelle 10</td>
    <td>Zelle 11</td>
    <td>Zelle 12</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

② Speichere die HTML-Datei unter dem Namen *Lektion69.html*!

③ Öffne die Datei im Browser!



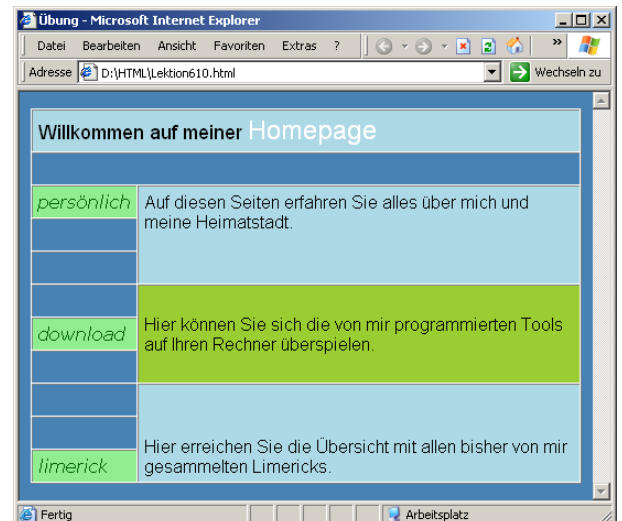
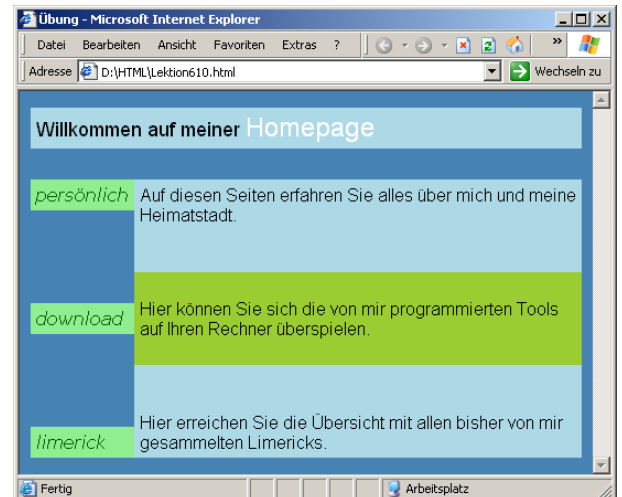
- `<td colspan=[Anzahl]>`
colspan bedeutet column span, wird im `<td>`-Tag benutzt und gibt an, über wie viele Spalten die Zelle aufgespannt werden soll.
- `<td rowspan=[Anzahl]>`
rowspan wird im `<td>`-Tag benutzt und gibt an, über wie viele Zeilen die Zelle aufgespannt werden soll.

6.10. Übung

Erstelle ein HTML – Dokument ähnlich wie die abgebildete Seite!

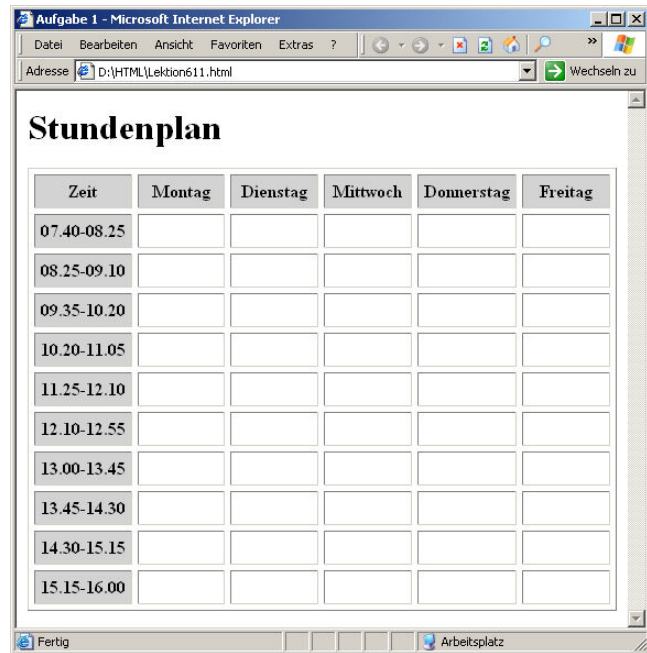
Tabelle:	
Breite:	500 Pixel
cellpadding:	5
cellspacing:	0
Hintergrundfarben:	
Seite:	steelblue
Überschrift:	lightblue
rechte obere Zelle:	lightblue
rechte untere Zelle:	lightblue
mittlere rechte Zelle:	yellowgreen
linke Zellen:	lightgreen
Schrift:	
Art:	Arial
Überschrift (schwarz):	+1
Überschrift (weiß):	+2
Schriftart linke Zellen:	Verdana (kursiv)

Hier siehst du die Tabelle mit Rahmenlinien:

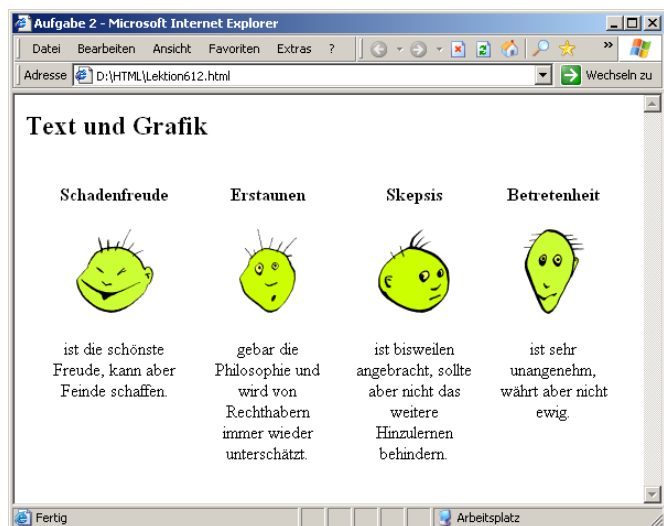


6.11. Übungen

1. Erstelle deinen persönlichen Stundenplan als HTML-Dokument entsprechend der abgebildeten Vorlage!



2. Erstelle das abgebildete HTML-Dokument!



3. Erstelle das abgebildete HTML-Dokument!

