Feuille d'exercices nº 22 : correction

Exercice 1. Les applications suivantes sont elles des applications linéaires? Si oui, déterminer leur noyau et leur image.

1.
$$f_1: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

 $(x,y) \longmapsto (x+y,x-y)$

4.
$$f_4 : \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}_2[X]$$

$$P \longmapsto XP'$$

2.
$$f_2 : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
 $(x, y, z) \longmapsto (x + y, y - z)$

5.
$$f_5: \quad \mathbb{R}[X] \longrightarrow \quad \mathbb{R}[X]$$

 $P(X) \longmapsto P(X+1)$

3.
$$f_3 \colon \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
 $(x, y, z) \longmapsto (x + 1, y + 1)$

6.
$$f_6: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
 $(x,y) \longmapsto (x+y,xy)$

Solution.

1.
$$\ker f_1 = \{(0,0)\} \text{ et } \operatorname{Im}(f_1) = \mathbb{R}^2$$

2.
$$\ker(f_2) = \text{Vect}((-1, 1, 1)) \text{ et } \text{Im}(f_2) = \mathbb{R}^2$$

3. ce n'est pas une application linéaire $f_3(0,0,0) \neq (0,0)$

4.
$$\ker(f_4) = \operatorname{Vect}(1)$$
 et $\operatorname{Im}(f_4) = \operatorname{Vect}(X, X^2)$

5.
$$\ker(f_5) = \{0\} \text{ et } \operatorname{Im}(f_5) = \mathbb{R}[X]$$

6. ce n'est pas une application linéaire :
$$f((1,0)) + f((0,1)) = (1,0) + (1,0) = (1,1) \neq (2,1) = f((1,1))$$

Exercice 2. On note e_1, e_2, e_3 la base canonique de \mathbb{R}^3 . Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que les images de e_1, e_2 et e_3 soient respectivement : (1, -1, 2), (-3, 2, -1) et (-7, 4, 1).

1. Déterminer une expression explicite de u.

2. Déterminer les antécédents par u de (-1,1,8) et de (-2,1,1).

3. u est-il injectif? surjectif?

Solution.

1.
$$u(x,y,z) = xu(e_1) + yu(e_2) + zu(e_3) = (x - 3y - 7z, -x + 2y + 4z, 2x - y + z).$$

2. On résout
$$u(x,y,z)=(-1,1,8)$$
: pas d'antécédent. On résout $u(x,y,z)=(-2,1,1)$: $(x,y,z)=(1-2z,1-3z,z)$ avec $z\in\mathbb{R}$.

3.
$$(-1,1,8)$$
 n'a pas d'antécédent : u n'est pas surjectif. $(-2,1,1)$ a plusieurs antécédents : u n'est pas injectif.

Exercice 3. On note $E = \mathcal{C}^{\infty}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ et on considère $\phi \colon E \to E$. Dans quels cas ϕ est-elle linéaire :

1.
$$\phi(f) = g$$
 avec $g(x) = \int_0^x f(t) dt$

3.
$$\phi(f) = g \text{ avec } g(x) = \int_0^{x^2} f^2(t) dt$$

2.
$$\phi(f) = g \text{ avec } g(x) = \int_0^{x^2} f(t) dt$$

4.
$$\phi(f) = g \text{ avec } g(x) = f''(x)$$

Solution.

1. linéaire : soient
$$f, g \in E$$
 et $\lambda \in \mathbb{R}$, alors pour tout $x \in \mathbb{R}$,
$$\phi(f + \lambda g)(x) = \int_0^x (f + \lambda g) = \int_0^x f + \lambda \int_0^x g = (\phi(f) + \lambda \phi(g))(x) \text{ i.e. } \phi(f + \lambda g) = \phi(f) + \lambda \phi(g).$$

- 2. linéaire : même démo en remplaçant x par x^2 .
- 3. non linéaire : pour $x \neq 0$, on a $(\phi(1) + \phi(1))(x) = 2x^2 \neq 4x^2 = \phi(2)(x)$.
- 4. linéaire : soient $f, g \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, alors $\phi(f + \lambda g) = (f + \lambda g)'' = f'' + \lambda g'' = \phi(f) + \lambda \phi(g)$.

Exercice 4. Les applications suivantes sont elles des applications linéaires? Si oui, déterminer leur noyau et leur image.

$$f_1 \colon \ \mathbb{R}_3[X] \to \mathbb{R}^4 \qquad \qquad f_2 \colon \ \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \to \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$$

$$P \mapsto (P(1), P(2), P(3), P(4)) \qquad \qquad M \mapsto AM - MA$$
où on a posé $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

Solution.

1. Si
$$P(1) = P(2) = P(3) = P(4) = 0$$
 alors $P \in \mathbb{R}_3[X]$ a 4 racines : donc $P = 0$. $\ker(f_1) = \{0\}$ D'après le théorème du rang : $\dim \operatorname{Im}(f_1) = 4 - 0 = 4 = \dim \mathbb{R}^4$. Comme $\operatorname{Im}(f_1) \subset \mathbb{R}^4$, on a $\operatorname{Im}(f_1) = \mathbb{R}^4$.

Méthode 2 :

Par 4 points du plan (d'abscisses distinctes), il passe un polynôme de degré au plus 3:

Soit
$$(a_1, a_2, a_3, a_4) \in \mathbb{R}^4$$
. On pose :
$$P = a_1 \frac{(X-1)(X-2)(X-3)}{(4-1)(4-2)(4-3)} + a_2 \frac{(X-1)(X-2)(X-4)}{(3-1)(3-2)(3-4)} + a_3 \frac{(X-1)(X-3)(X-4)}{(2-1)(2-3)(2-4)} + a_4 \frac{(X-2)(X-3)(X-4)}{(1-2)(1-3)(1-4)}.$$

On constate que $P(i) = a_i$ donc $Im(f_1) = \mathbb{R}^4$.

2.
$$M \in \ker(f_2) \Leftrightarrow AM - MA = 0_2 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b & 0 \\ a - d & b \end{pmatrix} = 0_2$$

 $\Leftrightarrow b = 0 \text{ et } a = d.$

Ainsi,
$$\ker(f_2) = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ c & a \end{pmatrix} \mid a, c \in \mathbb{R} \right\} = \operatorname{Vect}\left(I_2, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right).$$

$$f_2(M) = AM - MA = \begin{pmatrix} -b & 0 \\ a - d & b \end{pmatrix} = b \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$\operatorname{Im}(f_2) = \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}\right) = \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right).$$

Exercice 5. Soient E un espace vectoriel et $u \in \mathcal{L}(E)$ une application linéaire telle que $u^2 + 2u - id = 0$. Montrer que u est un automorphisme et déterminer u^{-1} en fonction de u.

Solution.
$$u \circ (u + 2\mathrm{Id}) = (u + 2\mathrm{Id}) \circ u = \mathrm{Id}$$
 donc u est inversible, d'inverse $u^{-1} = u + 2\mathrm{Id}$.

Exercice 6. Soit
$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{K}_3[X] & \to & \mathbb{K}_3[X] \\ P & \mapsto & P-P' \end{array} \right.$$

Montrer que f est un automorphisme et déterminer f^{-1} .

Solution.

- f est linéaire : soient $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, alors $f(P + \lambda Q) = P + \lambda Q (P + \lambda Q)' = P + \lambda Q P' \lambda Q' = f(P) + \lambda f(Q)$.
- $P \in \ker(f) \Leftrightarrow aX^3 + bX^2 + cX + d 3aX^2 2bX c = 0 \Leftrightarrow a = b = c = d = 0 \Leftrightarrow P = 0$. Ainsi $\ker(f) = \{0\}$ donc f est injective.
- Si $P \in \mathbb{R}_3[X]$ alors $f(P) \in \mathbb{R}_3[X]$ car $\deg(f(P) \leq 3$. Donc f est un endomorphisme.

f est un endomorphisme injectif d'un espace vectoriel de dimension finie donc f est un automorphisme. Soit $Q = \alpha X^3 + \beta X^2 + \gamma X + \delta \in \mathbb{R}_3[X]$. On cherche P tel que f(P) = Q.

Par identification, on obtient:

$$P = \alpha X^{3} + (\beta - 3\alpha)X^{2} + (\gamma - 2\beta + 6\alpha)X + \delta - \gamma + 2\beta - 6\alpha.$$
 Donc $f^{-1}(\alpha X^{3} + \beta X^{2} + \gamma X + \delta) = \alpha X^{3} + (\beta + 3\alpha)X^{2} + (\gamma + 2\beta + 6\alpha)X + \delta + \gamma + 2\beta + 6\alpha$ i.e. $f^{-1}(Q) = Q + Q' + Q'' + Q'''$.

Exercice 7. On pose $E = \mathbb{R}[X]$ et pour tout $P \in E$, f(P) = P - XP'.

- 1. Prouver que f est un endomorphisme de E.
- 2. Déterminer son noyau. L'application f est-elle injective?
- 3. f est-elle surjective?

Solution.

- 1. f est bien une application de E dans E (bien penser à vérifier cette dernière condition). Soient $P,Q \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, alors $f(P+\lambda Q) = (P+\lambda Q) X(P+\lambda Q)' = (P-XP') + \lambda(Q-XQ') = f(P) + \lambda f(Q).$ Ainsi f est linéaire donc finalement $f \in \mathcal{L}(E)$.
- 2. $P \in \ker f \Leftrightarrow P = XP'$

<u>Méthode 1</u>: on suppose par l'absurde que P possède une racine non-nulle $\alpha \in \mathbb{C}$ et on note $m \in \mathbb{N}^*$ sa multiplicité. α est aussi racine de P' avec multiplicité m-1 (éventuellement m=1 et α n'est pas racine de P'). Ainsi, on peut écrire $P=(X-\alpha)^mQ$ et $P'=(X-\alpha)^{m-1}\tilde{Q}$ avec $Q(\alpha)\neq 0$ et $\tilde{Q}(\alpha)\neq 0$. On injecte dans la condition P=XP' et cela donne $(X-\alpha)Q=X\tilde{Q}$ donc $\tilde{Q}(\alpha)=0$. Contradiction.

Ainsi, P n'a que 0 comme racine donc est de la forme $P = \lambda X^m$. Avec la condition P = XP' on trouve m = 1. D'où $\ker f = \operatorname{Vect}(X)$ et f n'est pas injective.

Méthode 2 : on résout l'équation différentielle $y' = \frac{1}{x}y$ sur \mathbb{R}^* et on trouve $y(x) = \lambda x$. D'où $\ker f = \operatorname{Vect}(X)$ et f n'est pas injective.

<u>Méthode 3</u>: on pose $P = \sum_{k=0}^{n} a_k X^k$ et on injecte dans P = XP' ce qui donne $a_k = 0$ pour $k \neq 1$.

3. P - XP' = X n'admet pas de solution. f n'est pas surjective.

Exercice 8.

- 1. Montrer qu'il existe une unique $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3)$ telle que f(1,2) = (1,1,0) et f(2,1) = (0,0,1). Déterminer l'image. Donner la dimension puis le noyau de f.
- 2. Montrer qu'il existe une unique $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$ telle que f(1,0,0) = (0,1), f(1,1,0) = (1,0) et f(1,1,1) = (1,1). Déterminer l'image de f. Donner la dimension puis le noyau de f.

Solution.

1. La famille ((1,2),(2,1)) est libre (2 vecteurs non colinéaires) dans \mathbb{R}^2 de dimension 2 donc c'est une base de \mathbb{R}^2 . Ainsi, f est linéaire et définie sur une base de \mathbb{R}^2 donc elle est définie de manière unique sur tout \mathbb{R}^2 .

 $\operatorname{Im}(f) = \operatorname{Vect}((1,1,0),(0,0,1)).$ La famille génératrice est libre (2 vecteurs non colinéaires). Donc $\operatorname{rang}(f) = 2.$

D'après la formule du rang : $\dim \ker(f) = 2 - 2 = 0$ i.e. $\ker(f) = \{(0,0)\}$.

2. Vérifier que la famille ((1,0,0),(1,1,0),(1,1,1)) est libre (le système est déjà échelonné). La famille est libre à 3 éléments dans \mathbb{R}^3 de dimension 3 donc c'est une base de \mathbb{R}^3 .

Ainsi, f est linéaire et définie sur une base de \mathbb{R}^3 donc elle est définie de manière unique sur tout \mathbb{R}^3 .

Im $(f) = \text{Vect}(f(1,0,0), f(1,1,0), f(1,1,1)) = \text{Vect}((0,1), (1,0), (1,1)) \text{ donc } \boxed{\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2.}$ D'après la formule du rang : dim ker f = 3 - 2 = 1. On constate : (1,0) + (0,1) - (1,1) = (0,0). Donc f((1,0,0) + (1,1,0) - (1,1,1)) = (0,0). D'où : $(1,0,-1) \in \text{ker } f$. Comme c'est un espace vectoriel : $\text{Vect}(1,0,-1) \subset \text{ker } f$. Or ker f est de dimension 1. Donc $\boxed{\text{Vect}((1,0,-1)) = \text{ker}(f)}$.

Exercice 9. On se place dans $\mathbb{C}_3[X]$, et on note $A = X^4 - 1$ et $B = X^4 - X$. On désigne par f l'application qui, à un polynôme P, associe le reste de la division de AP par B.

- 1. Montrer que f est un endomorphisme de $\mathbb{C}_3[X]$.
- 2. Déterminer le noyau de f.
- 3. Quelle est la dimension de $\operatorname{Im}(f)$? Montrer que $\operatorname{Im}(f) = (X-1)\mathbb{C}_2[X]$.
- 4. Déterminer les quatre racines z_1 , z_2 , z_3 et z_4 de B.
- 5. Montrer qu'en posant $P_k = \frac{B}{X z_k}$, la famille (P_1, P_2, P_3, P_4) est une base de $\mathbb{C}_3[X]$.
- 6. Montrer que $f(P_k) = (z_k 1)P_k$.

Solution.

1. Le reste de la division de AP par B est de degré < deg B=4 donc f est bien une application de $\mathbb{C}_3[X]$ dans $\mathbb{C}_3[X]$.

Soient P_1 et P_2 deux polynômes et $\lambda \in \mathbb{C}$. On écrit la division euclidienne : $AP_1 = BQ_1 + R_1$ et $AP_2 = BQ_2 + R_2$ avec $\deg(R_i) < \deg(B)$. Donc : $A(P_1 + \lambda P_2) = B(Q_1 + \lambda Q_2) + R_1 + \lambda R_2$ avec $\deg(R_1 + \lambda R_2) \leq \max(\deg(R_1), \deg(R_2)) < \deg(B)$. Donc $R_1 + \lambda R_2$ est le reste dans la division euclidienne de $A(P_1 + \lambda P_2)$ par B.

Donc $f(P_1+\lambda P_2)=R_1+\lambda R_2=f(P_1)+\lambda f(P_2)$. Ainsi, f est linéaire et finalement f est un endomorphisme. 2. Soit $P\in \ker(f)$. Le reste de la division de AP par B est nul ssi $B\mid AP$ ssi les racines de B

sont des racines de AP (avec les mêmes multiplicités). Or, $B = X(X^3 - 1)$ donc ses racines sont $0, 1, j, \bar{j}$. Comme $0, j, \bar{j}$ ne sont pas des racines quatrièmes de l'unité (*i.e.* les racines de A), elles sont nécessairement des racines de P qui est de degré ≤ 3 . Ainsi $P = \lambda X(X - j)(X - \bar{j}) = \lambda X(X^2 + X + 1)$ et $\ker(f) = \operatorname{Vect}(X(X^2 + X + 1))$.

3. D'après le théorème du rang, $\dim \operatorname{Im}(f) = 4 - 1 = 3$. Soit $R \in \operatorname{Im}(f)$. Alors :

$$R = AP - BQ = (X - 1)(X + 1)(X^{2} + 1)P - (X - 1)X(X^{2} + X + 1)Q$$
$$= (X - 1)((X + 1)(X^{2} + 1)P - X(X^{2} + X + 1)Q).$$

Donc X-1 divise R i.e. $R=(X-1)R_1$ avec $\deg(R_1) \leq 2$ car $\deg(R) \leq 3$.

Donc $\operatorname{Im}(f) \subset (X-1)\mathbb{C}_2[X]$. Comme ces deux espaces vectoriels ont la même dimension (3), ils sont égaux : $\operatorname{Im}(f) = (X-1)\mathbb{C}_2[X]$.

- 4. Les racines de B sont : $0, 1, e^{2i\pi/3}, e^{-2i\pi/3}$
- 5. On résout : $aP_1 + bP_2 + cP_3 + dP_4 = 0$. On constate que $P_k(z_j) \neq 0$ si j = k et $P_k(z_j) = 0$ si $j \neq k$. On évalue donc $aP_1 + bP_2 + cP_3 + dP_4$ en chaque z_j et on obtient : a = b = c = d = 0. Ainsi, la famille est libre, à 4 éléments dans un espace de dimension 4 donc c'est une base.
- 6. On sait que $B=(X-z_k)P_k$. On écrit la division euclidienne : $AP_k=BQ_k+R_k=(X-z_k)P_kQ_k+R_k$. Donc P_k divise R_k . Or $\deg(R)\leqslant 3$ et $\deg(P_k)=3$ donc $R_k=\lambda_kP_k$. Finalement $AP_k=BQ_k+R_k=(X-z_k)P_kQ_k+\lambda_kP_k$ donc $A=(X-z_k)Q_k+\lambda_k$. On évalue en z_k et on obtient $A(z_k)=\lambda_k$. Or, $A(z_k)=z_k^4-1=z_k-1$ car z_k est une racine de B donc $z_k^4-z_k=0$. Ainsi, $f(P_k)=(z_k-1)P_k$.

Exercice 10. Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$.

- 1. On suppose que x_1 , x_2 et x_3 dans E sont non nuls et vérifient : $f(x_1) = x_1$, $f(x_2) = 3x_2$ et $f(x_3) = 10x_3$. Montrer que (x_1, x_2, x_3) est libre.
- 2. Proposer un énoncé qui généralise 1).

Solution.

1. On résout : $ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0_E$. En composant par f et par linéarité, on obtient : $ax_1 + 3x_2 + 10x_3 = f(0_E) = 0_E$. On recommence : $ax_1 + 9x_2 + 100x_3 = 0_E$.

On obtient un système :
$$\left\{ \begin{array}{l} ax_1+bx_2+cx_3=0\\ ax_1+3bx_2+10cx_3=0\\ ax_1+9bx_2+100cx_3=0 \end{array} \right., \text{ d'inconnues } ax_1,bx_2,c_3x_3.$$

On obtient : $ax_1 = bx_2 = cx_3 = 0_E$. Comme les trois vecteurs x_i sont non nuls, a = b = c = 0. Donc la famille est libre.

2. Soient x_1, \ldots, x_n des vecteurs non-nuls de E tels que pour tout $i \in [1, n]$, $f(x_i) = a_i x_i$ avec les a_i distincts deux à deux. Alors (x_1, \cdots, x_n) est libre.

Exercice 11. Soient f et g sont deux endomorphismes de E.

- 1. Montrer que : $\operatorname{Im}(f+g) \subset \operatorname{Im} f + \operatorname{Im} g$ et $\ker(f+g) \supset \ker f \cap \ker g$.
- 2. On suppose que $f \circ g = g \circ f$; montrer que $\operatorname{Im}(f \circ g) \subset \operatorname{Im} f \cap \operatorname{Im} g$ et $\ker(f \circ g) \supset \ker f + \ker g$.

Solution.

1. Soit $y \in \text{Im}(f+g)$. Par définition, il existe $x \in E$ tel que y = (f+g)(x) = f(x) + g(x) avec $f(x) \in \text{Im}(f)$ et $g(x) \in \text{Im}(g)$. Donc $y \in \text{Im}(f) + \text{Im}(g)$ et $\boxed{\text{Im}(f+g) \subset \text{Im}f + \text{Im}g}$. Soit $x \in \ker f \cap \ker g$. Par définition : $f(x) = g(x) = 0_E$. Donc $f(x) + g(x) = (f+g)(x) = 0_E$ i.e. $x \in \ker(f+g)$ et $\boxed{\ker(f+g) \supset \ker f \cap \ker g}$.

2. Soit $y \in \text{Im}(f \circ g)$. Par définition, il existe $x \in E$ tel que : $y = f \circ g(x) = f(g(x)) \in \text{Im}(f)$. Or par hypothèse f et g commutent : $y = g \circ f(x) = g(f(x)) \in \text{Im}(g)$. Alors $y \in \text{Im} f \cap \text{Im} g$. Donc $\left[\text{Im}(f \circ g) \subset \text{Im} f \cap \text{Im} g\right]$

Soit $x \in \ker f + \ker g$. Par définition, $x = x_f + x_g$ avec $x_f \in \ker f$ et $x_g \in \ker g$.

 $f \circ g(x) = f \circ g(x_f + x_g) = f(g(x_f) + g(x_g))$ par linéarité.

 $f \circ g(x) = f(g(x_f) + 0_E) = f \circ g(x_f) \operatorname{car} x_g \in \ker g.$

Or par hypothèse f et g commutent : $f \circ g(x) = g \circ f(x_f) = g(0_E) = 0_E$ par linéarité. On reconnait : $x \in \ker(f \circ g)$. Donc $\ker(f \circ g) \supset \ker f + \ker g$.

Exercice 12. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $f, g \in \mathcal{L}(E)$.

- 1. Montrer que : $Ker(f) \subset Ker(g \circ f)$.
- 2. Montrer que : $\operatorname{Im}(f) \cap \operatorname{Ker}(g) = \{0\} \iff \operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(g \circ f)$.
- 3. Montrer que : $\operatorname{Im}(g \circ f) \subset \operatorname{Im}(g)$.
- 4. Montrer que : $\operatorname{Im}(f) + \operatorname{Ker}(g) = E \iff \operatorname{Im}(g \circ f) = \operatorname{Im}(g)$.
- 5. Montrer que : $E = \operatorname{Im}(f) + \operatorname{Ker}(f) \iff \operatorname{Im}(f) = \operatorname{Im}(f^2)$.
- 6. Montrer que : $\operatorname{Im}(f) \cap \operatorname{Ker}(f) = \{0\} \iff \operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(f^2)$.
- 7. Montrer que : $E = \operatorname{Im}(f) \oplus \operatorname{Ker}(f) \iff \operatorname{Im}(f) = \operatorname{Im}(f^2)$ et $\operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(f^2)$.

Solution.

- 1. Soit $x \in \ker(f)$. Par définition $f(x) = 0_E$. Donc : $g \circ f(x) = g(0_E) = 0_E$ par linéarité. Donc $x \in \ker(g \circ f)$: $\ker(f) \subset \ker(g \circ f)$.
- 2. \Rightarrow : On vient de montrer une inclusion donc il reste à montrer que $\operatorname{Ker}(f) \supset \operatorname{Ker}(g \circ f)$. Soit $x \in \operatorname{Ker}(g \circ f)$. Par définition : $g(f(x)) = 0_E$. On pose y = f(x). On a $y \in \operatorname{Im}(f)$ et $y \in \operatorname{ker} g$. Donc $y \in \operatorname{ker} g \cap \operatorname{Im}(f)$ i.e. $y = f(x) = 0_E$ par hypothèse. Ainsi, $x \in \operatorname{ker} f$ et on a bien $\operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(g \circ f)$. \Leftrightarrow : On suppose $\operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(g \circ f)$.

Soit $y \in \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(g)$. Par définition, il existe $x \in E$ tel que y = f(x) et $g(y) = g(f(x)) = 0_E$. Donc $x \in \text{ker}(g \circ f)$. Par hypothèse : $x \in \text{ker}(g \circ f) = \text{ker}(f)$. Donc $y = f(x) = 0_E$. D'où : $\overline{\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(g)} = \{0\}$.

On a bien l'équivalence.

- 3. Soit $y \in \text{Im}(g \circ f)$. Par définition, il existe $x \in E$ tel que y = g(f(x)). Donc $y \in \text{Im}(g)$. $\boxed{\text{Im}(g \circ f) \subset \text{Im}(g)}$.
- 4. \Rightarrow : On vient de montrer une inclusion donc il reste à montrer que $\operatorname{Im}(g \circ f) \supset \operatorname{Im}(g)$. Soit $y \in \operatorname{Im}(g)$. Par définition, il existe $x \in E$ tel que y = g(x). Comme $E = \operatorname{Im}(f) + \ker(g)$, on peut écrire : x = f(a) + b avec $b \in \ker g$. Donc $y = g(x) = g(f(a)) + g(b) = g \circ f(a)$ par linéarité. Ainsi, $y \in \operatorname{Im}(g \circ f)$ et $\operatorname{Im}(g \circ f) = \operatorname{Im}(g)$.

 \Leftarrow : On suppose $\operatorname{Im}(g \circ f) = \operatorname{Im}(g)$.

Soit $x \in E$. Montrons que x se décompose en : x = f(a) + b avec $a \in E$ et $b \in \ker g$.

 $g(x) \in \operatorname{Im}(g). \text{ Or } \operatorname{Im}(g) = \operatorname{Im}(g \circ f). \text{ Donc } g(x) \in \operatorname{Im}(g \circ f) : \text{il existe } a \in E \text{ tel que } g(x) = g \circ f(a).$

On considère alors b = x - f(a). On constate : $g(b) = g(x) - g(f(a)) = 0_E$ donc $b \in \ker g$.

Finalement : x = f(a) + b avec $a \in E$ et $b \in \ker g$. Im(f) + Ker(g) = E

On a bien l'équivalence.

- 5. On applique le résultat 4 avec g = f.
- 6. On applique le résultat 2 avec g = f.
- 7. On regroupe les résultats 5 et 6 : $E = \operatorname{Im}(f) \oplus \operatorname{Ker}(f) \iff E = \operatorname{Im}(f) + \operatorname{Ker}(f) \text{ et } \operatorname{Im}(f) \cap \operatorname{Ker}(f) = \{0_E\} \iff \operatorname{Im}(f) = \operatorname{Im}(f^2)$ et $Ker(f) = Ker(f^2)$.

Exercice 13. Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4)$ tel que $f^2 = -id$.

- 1. Soit $u \in \mathbb{R}^4$ un vecteur non nul. Montrer que la famille (u, f(u)) est libre.
- 2. Pourquoi existe-t-il $w \in \mathbb{R}^4$ tel que la famille (u, f(u), w) est libre? Montrer alors que $\beta = (u, f(u), w, f(w))$ est une base de \mathbb{R}^4 .
- 3. Déterminer les coordonnées de f(v) dans la base β , si $v \in \mathbb{R}^4$ a pour coordonnées $X_v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ dans la base β .

Solution.

1. On résout : $\lambda u + \mu f(u) = 0_E$ avec λ et μ réels. On compose par f ce qui, par linéarité, donne $\lambda f(u) + \mu f(f(u)) = f(0_E) = 0_E.$

Par hypothèse, f(f(u)) = -u. Donc : $\lambda f(u) - \mu u = 0_E$.

On doit donc résoudre le système : $\begin{cases} \lambda u + \mu f(u) = 0_E \\ \lambda f(u) - \mu u = 0_E \end{cases}$ $\lambda L_1 - \mu L_2 \text{ donne} : (\lambda^2 + \mu^2)u = 0_E. \text{ Comme } u \text{ est non nul}, \ \lambda^2 + \mu^2 = 0. \text{ Comme } \lambda \text{ et } \mu \text{ sont } \underline{\text{réels, on en déduit que }} \lambda = \mu = 0. \text{ Donc } \underline{(u, f(u)) \text{ est libre.}}$

2. E est de dimension 4. On peut compléter la famille (u, f(u)) est une base (u, f(u), w, w').

En particulier (u, f(u), w) est une famille libre. On résout : $au + bf(u) + cw + df(w) = 0_E$ avec a, b, c, d réels. On compose par f. Par linéarité, on obtient:

$$\begin{cases} au + bf(u) + cw + df(w) = 0_E \\ af(u) - bu + cf(w) - dw = 0_E \end{cases}$$

On élimine f(w) des équations : $cL_1 - dL_2$ donne $(ac + bd)u + (bc - ad)f(u) + (c^2 + d^2)w = 0_E$.

Comme (u, f(u), w) est libre, les coefficients sont nuls. En particulier : $c^2 + d^2 = 0$. Comme ce sont des réels : c = d = 0.

On a donc $au + bf(u) = 0_E$. Or cette famille est libre. Donc : a = b = 0.

Finalement, (u, f(u), w, f(w)) est libre dans \mathbb{R}^4 , de dimension 4. Donc c'est une base.

3. On écrit : v = xu + yf(u) + zw + tf(w). On compose par f. Par linéarité : f(v) = xf(u) - yu + zf(w) - tw.

Les coordonnées de f(v) sont : $X_{f(v)} = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ -t \\ z \end{pmatrix}.$

Exercice 14. Soit $f \colon \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ définie par $f(x,y) = \left(\frac{3}{7}(x-y), \frac{4}{7}(y-x)\right)$. Montrer que f est une projection dont on précisera les éléments caractéristiques.

Solution. On vérifie que f est linéaire et que

$$f \circ f(x,y) = \left(\frac{3}{7}(\frac{3}{7}(x-y) - \frac{4}{7}(y-x)), \frac{4}{7}(\frac{4}{7}(y-x) - \frac{3}{7}(x-y))\right) = \left(\frac{3}{7}(x-y), \frac{4}{7}(y-x)\right) = f(x,y).$$

On constate : $f \circ f = f$ donc f est un projecteur.

$$u = (x, y) \in \ker f \Leftrightarrow \left(\frac{3}{7}(x - y), \frac{4}{7}(y - x)\right) = (0, 0) \Leftrightarrow x = y.$$

Donc ker f = Vect((1, -1)).

$$f(1,0) = (3/7, -4/7)$$
 et $f(0,1) = (-3/7, 4/7) = -f(1,0)$. Donc Im $f = \text{Vect}((3/7, -4/7))$.

f est le projecteur sur Vect((3/7, -4/7)), parallèlement à Vect(1, -1).

Exercice 15.

- 1. Soit $g: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ définie par $g(x,y) = \left(-\frac{y}{2}, -2x\right)$. Montrer que g est une symétrie. Notation : g est la symétrie par rapport à F et parallèlement à G.
- 2. On note p tel que q = 2p id. Montrer que p est le projecteur sur F, parallèlement à G.
- 3. Déterminer F et G.

Solution.

- 1. g est linéaire et $g(g(x,y))=(-\frac{1}{2}(-2x),-2\times -y/2)=(x,y).$ On constate : $g\circ g=\operatorname{id}$ donc g est une symétrie.
- 2. Voir fiche de révision sur les symétries et projecteurs.
- 3. On calcule : $G = \ker p = \text{Vect}(1, -2)$ et F = Im(p) = Vect(-1/2, -1). Donc g est la symétrie par rapport à Vect(-1/2, -1), parallèlement à Vect(1, -2).

Exercice 16. On note $E = \mathbb{R}_2[X]$ et ϕ l'application définie par : $\forall P \in E$, $\phi(P) = 2P - (X - 1)P'$.

- 1. Montrer que ϕ est un endomorphisme de E.
- 2. Donner une base de $\ker(\phi)$. L'endomorphisme ϕ est-il injectif?
- 3. Montrer que $\operatorname{Im}(\phi) = \operatorname{Vect}(1, X)$.
- 4. Montrer que $\ker(\phi) \oplus \operatorname{Im}(\phi) = E$.
- 5. Soit p la projection vectorielle sur $\ker(\phi)$ de direction $\operatorname{Im}(\phi)$. Que valent $\phi \circ p$ et $p \circ \phi$?

Solution.

1. Soit $P \in E$, alors $\deg \phi(P) \leqslant \max(\deg P, \deg P' + 1) \leqslant 2$ donc ϕ est bien à valeurs dans E. Soient $P, Q \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.

 $\phi(P+\lambda Q) = 2(P+\lambda Q) - (X-1)(P+\lambda Q)' = (2P-(X-1)P') + \lambda(2Q-(X-1)Q') = \phi(P) + \lambda\phi(Q).$ Donc ϕ linéaire et finalement c'est un endomorphisme de E.

- 2. $P = aX^2 + bX + c \in \ker \phi \Leftrightarrow 2P (X 1)P' = 0$ $\Leftrightarrow (b+2a)X + 2c + b = 0$ $\Leftrightarrow P = b(-\frac{1}{2}X^2 + X - \frac{1}{2}).$ ker $\phi = \text{Vect}(-\frac{1}{2}X^2 + X - \frac{1}{2}).$ Le noyau n'étant pas réduit à 0, ϕ n'est pas injectif.
- 3. $\phi(1) = 2$, $\phi(X) = X + 1$, $\phi(X^2) = 2X$. Donc $\text{Im}\phi = \text{Vect}(2, X + 1, 2X) = \text{Vect}(1, X + 1, X)$. $\boxed{\text{Im}\phi = \text{Vect}(1, X)}$.

- 4. $(1, X, -\frac{1}{2}X^2 + X \frac{1}{2})$ est une famille échelonnée de $\mathbb{R}_2[X]$: c'est une base de $\mathbb{R}_2[X]$. Donc, $\ker(\phi) \oplus \operatorname{Im}(\phi) = E$.
- 5. $\ker p = \operatorname{Im}(\phi)$ et $\operatorname{Im} p = \ker \phi$. Pour $P \in \mathbb{R}_2[X] : p(P) \in \operatorname{Im} p$. Donc $\phi(p(P)) = 0$. De même : $\phi(P) \in \operatorname{Im} \phi$. Donc $p(\phi(P)) = 0$. Finalement, $\phi \circ p = 0$ et $p \circ \phi = 0$.

Exercice 17. Soient p et q deux projecteurs dans un même espace vectoriel E, vérifiant $p \circ q = q \circ p$.

- 1. Montrer que $p \circ q$ est aussi un projecteur.
- 2. Montrer que $\operatorname{Im}(p \circ q) = \operatorname{Im}(p) \cap \operatorname{Im}(q)$.
- 3. Montrer que $ker(p \circ q) = ker(p) + ker(q)$.

Solution.

- 1. $(p \circ q) \circ (p \circ q) = p \circ p \circ q \circ q$ car p et q commutent. $(p \circ q) \circ (p \circ q) = p \circ q$ car p et q sont des projecteurs. Donc $p \circ q$ est un projecteur.
- 2. Par double inclusion:

```
 \begin{array}{l} \subset : \text{soit } y \in \operatorname{Im}(p \circ q) : y \text{ s'\'ecrit } y = p \circ q(x) \text{ pour } x \in E. \\ y = p(q(x)) \in \operatorname{Im} p \text{ et } y = q(p(x)) \in \operatorname{Im} q \text{ car } p \text{ et } q \text{ commutent. Donc } y \in \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q. \\ \supset : \text{soit } y \in \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q : \text{il existe } x \text{ et } x' \text{ dans } E \text{ tels que } y \text{ s'\'ecrive } y = p(x) = q(x'). \\ \text{On compose par } p : p(y) = p \circ p(x) = p \circ q(x'). \text{ Comme } p \text{ est un projecteur } : p \circ p(x) = p(x). \\ \text{Mis bout à bout, on obtient } : y = p(x) = p \circ p(x) = p \circ q(x') \in \operatorname{Im} p \circ q. \\ \text{Finalement } : \boxed{\operatorname{Im}(p \circ q) = \operatorname{Im}(p) \cap \operatorname{Im}(q).} \end{array}
```

3. Par double inclusion:

```
⊃ : soit x \in \ker(p) + \ker(q). x s'écrit : x = x_{\ker p} + x_{\ker q}. p \circ q(x) = q \circ p(x_{\ker p}) + p \circ q(x_{\ker q}) = q(0_E) + p(0_E) = 0_E. Donc x \in \ker(p \circ q). \bigcirc : soit x \in \ker(p \circ q). On sait que E = \ker p \oplus \operatorname{Im} p. On décompose x : x = x_{\ker p} + x_{\operatorname{Im} p}. On veut obetnir une décomposition selon \ker p + \ker q. Reste donc à montrer que x_{\operatorname{Im} p} \in \ker q. On a : x_{\operatorname{Im} p} \in \operatorname{Im} p. Donc : x_{\operatorname{Im} p} = p(a) pour a \in E. q \circ p(x) = q \circ p(x_{\ker p}) + q \circ p(p(a)) = q(0) + q \circ p(p(a)) = q \circ p(a) car p \circ p = p. Or : q \circ p(x) = 0 par hypothèse. Donc q(p(a)) = 0_E : p(a) = x_{\operatorname{Im} p} \in \ker q. Finalement : x = x_{\ker p} + x_{\operatorname{Im} q} = x_{\ker p} + x_{\ker q} \in \ker(p) + \ker(q). Ainsi : \ker(p \circ q) = \ker(p) + \ker(q).
```