## Марковская цепь как случайный процесс

Выполнила Карина Лирисман, группа Б01-008

#### 1 Введение

Марковский процесс - это стохастический процесс, в котором вероятность перехода состояний зависит только от текущего состояния и не зависит от предыдущих состояний (т.е. обладает свойством Маркова). Марковский процесс удобен для моделирования многих систем, таких как финансовые рынки, экономические и социологические процессы, погода и другие случайные явления.

#### 1.1 Марковская цепь

*Марковская цепь* - это стохастический процесс, который определяется из состояний и переходов между этими состояниями.

Формально, мы можем определить марковскую цепь  $\{X_n\}$  на конечном множестве состояний  $S = \{s_1, s_2, ..., s_n\}$  следующим образом. Если  $X_n$  находится в состоянии  $s_i$ , то вероятность перейти в состояние  $s_j$  на следующем шаге (т.е. в момент времени n+1) обозначим  $P_{ij}$ , где  $i, j \in S$  и  $\sum_i P_{ij} = 1$ .

Марковская цепь является временно *однородной*, если матрица переходных вероятностей  $P_{ij}$  не меняется со временем. Если матрица переходных вероятностей зависит от времени, то мы говорим, что марковская цепь *нестационарна*.

#### 2 Случайный процесс

Случайный процесс $^1$  - это семейство случайных переменных  $\{X_t:t\in T\}$  на общем вероятностном пространстве. Для каждого фиксированного  $t\in T, X_t$  - это случайная переменная. Случайный процесс в узком смысле - это коллекция случайных величин, определенных на одном и том же вероятностном пространстве, и индексированных некоторым параметром. Например, если мы рассматриваем случайный процесс, описывающий движение частицы в жидкости, то каждая случайная величина может соответствовать координате частицы в разные моменты времени. Таким образом, случайный процесс позволяет нам моделировать эволюцию случайных величин во времени.

Теперь введем понятие *Колмогоровского пространства*: но представляет собой математическую конструкцию, которая позволяет определить вероятностное пространство для любого случайного процесса.

Формально, колмогоровское пространство определяется следующим образом. Пусть T - некоторое параметризующее множество, S - множество состояний, и для каждого

 $t \in T$  задано вероятностное пространство  $(S_t, \mathcal{F}_t, P_t)$ , где  $S_t$  - множество состояний на момент времени t,  $\mathcal{F}_t$  -  $\sigma$ -алгебра событий на  $S_t$ , а  $P_t$  - вероятностная мера на  $(S_t, \mathcal{F}_t)$ . Тогда колмогоровское пространство с функциями определяется как пространство функций  $X: T \to S$ , для которых каждая компонента  $X_t$  является случайной величиной на  $(S_t, \mathcal{F}_t, P_t)$ .

Наконец, введем понятие curma-anrefpm. Curma- $anrefpa^1$  - это коллекция подмножеств некоторого множества, которая обладает рядом свойств, например, она замкнута относительно операций объединения, пересечения и дополнения. В контексте вероятностной теории, сигма-алгебра используется для описания множества событий, которые могут возникнуть в результате случайного эксперимента. Сигма-алгебра  $\sigma(X_t)$ , порожденная случайной величиной  $X_t$ , состоит из всех событий, которые можно выразить через  $X_t$ . Таким образом,  $\sigma(X_t)$  содержит все информацию о состоянии процесса X в момент времени t.

Колмогоровское пространство с функциями и связанная с ним сигма-алгебра  $\sigma(X_t)$  являются важными концепциями в теории вероятностей, так как они позволяют определить вероятностное пространство для любого случайного процесса и задать информационную структуру процесса.

Случайный процесс также можно рассматривать как индексированный набор случайных величин в некоторый момент времени. Если множество временных меток T является интервалом времени, то случайный процесс называется непрерывным во времени. Если T конечен или состоит из дискретных меток времени, то случайный процесс называется дискретным во времени.

В данном случае переходы системы из одного в другое состояние возможно в строго определенные моменты времени  $t_0, t_1, \ldots, t_n$ , а случайный процесс  $X(t_i)$  в промежутках между указанными моментами времени сохраняет свое состояние (см рис.1). Такие процессы встречаются при машинной обработке информации в цифровых ЭВМ.

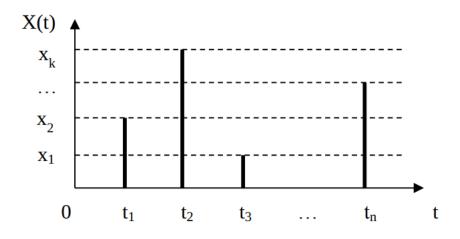


Рис. 1:

Случайный процесс называется  $\partial ucкретным \ Mapкoвским \ npoцессом^2$ , если его состо-

яния можно пронумеровать и переход из одного в другое состояния происходит скачком (см рис.2)

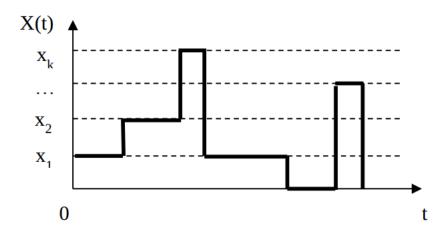


Рис. 2:

В этом случае случайный процесс X(t) принимает дискретные значения  $i, i=1\dots$ n, время t изменяется непрерывно.

#### 3 Теорема Колмогорова

Теорема Колмогорова утверждает, что для любой временно однородной марковской цепи с конечным числом состояний существует минимальное неотрицательное целое число п, такое что  $P_{ij}^{(n)}>0$  для всех  $i,j\in S$ . То есть, начиная с некоторого момента времени, вероятность перехода между любой парой состояний становится положительной.

Теорема Колмогорова устанавливает *свойство стационарности*<sup>2</sup> марковских цепей. Она гласит, что если марковская цепь удовлетворяет условию эргодичности, то существует единственное стационарное распределение вероятностей в этой цепи, которое не зависит от начального состояния.

Теперь, когда определены основные термины, переходим к Марковской цепи.

### 4 Цепь Маркова как случайный процесс

Марковская цепъ<sup>3</sup> – это последовательность случайных событий, где вероятность следующего события зависит только от текущего. В этом смысле марковские цепи являются случайным процессом. В отличие от других случайных процессов, марковские цепи не имеют памяти, то есть не сохраняют информацию о предыдущих событиях.

Особый интерес представляют марковские процессы с конечным числом состояний, которые называются цепями Маркова с дискретным временем. Для таких процессов

можно вычислить стационарные распределения и вероятности переходов между состояниями.

# 4.1 Марковский случайный процесс с дискретными состояниями и дискретным временем (цепь Маркова)

Дискретным Марковским процессом с дискретными состояниями и дискретным временем<sup>3</sup> называют процесс, в котором возможные состояния системы  $S_1, S_2, \ldots, S_n$  можно перечислить (пронумеровать), а сам процесс перехода системы из одного в другое состояние происходит в фиксированные моменты времени  $t_1, t_2, t_3, \ldots t_n$ . В промежутках между этими моментами времени система сохраняет свое состояние.

При любом шаге перехода системы события переходов образуют полную группу и несовместны, так как система может находиться лишь в одном из состояний, а не в двух и более сразу. При этом рассматриваются все возможные состояния системы.

Если каждое состояние системы в k-й момент времени свяжем с вероятностью, то получим вероятности состояний  $P(k)_1, P(k)_2, P(k)_3, \ldots, P(k)_n$ . Для любого момента времени  $P(k)_1 + P(k)_2 + \ldots + P(k)_n = 1$ 

Для любого момента времени  $t_1, t_2, t_3, \ldots, t_k$ , существуют вероятности перехода системы из любого состояния в любое другое  $P_{ij}(k)$  (i, j = 1, 2, , n). Их называют вероятностями перехода или переходными вероятностями. Эти вероятности отличны от нуля, если система переходит из одного состояния в другое, и равны нулю, если на данном шаге система остается в прежнем состоянии.

Если вероятности перехода не зависят от номера шага (момента времени) и не изменяются от шага к шагу, то такой Марковский процесс называют однородным. В противном случае Марковский процесс называют неоднородным.

Вероятностная картина возможных состояний системы и ее переходов может быть задана матрицей Р, элементами которой являются переходные вероятности:

$$P(k) = \begin{bmatrix} p(k)_{11} & p(k)_{12} \dots & p(k)_{1n} \\ p(k)_{21} & p(k)_{22} \dots & p(k)_{2n} \\ p(k)_{n1} & p(k)_{n2} \dots & p(k)_{nn} \end{bmatrix}$$

Матрица переходных вероятностей обладает следующими свойствами:

- сумма вероятностей, стоящих в каждой строке матрицы равна единице
- на главной диагонали матрицы стоят вероятности того, что система не выйдет из состояния  $S_i$  а останется в нем
- ullet если переходная вероятность  $P_{ij}(k)=0$ , то это означает, что на данном шаге система не может перейти из состояния  $S_i$ , в состояние  $S_j$ .

Имея размеченный граф состояний или матрицу переходных вероятностей и, зная начальное состояние системы, можно найти все возможные вероятности состояний системы для любого момента времени. Для этого используют следующие уравнения:

- для однородного Марковского процесса:

$$p(k)_j = \sum_{i=1}^n p_i(k-1)p_{ij}, j = 1, 2, ..., n$$

- для неоднородного Марковского процесса:

$$p(k)_j = \sum_{i=1}^n p_i(k-1)p(k)_{ij}, j = 1, 2, ..., n$$

#### 5 Литература

- 1. Ширяев А. Н. Ш64 Вероятность. В 2-х кн. 3-е изд., перераб. и доп. —М.: МЦНМО, 2004. ISBN 5-94057-036-4 Кн. 2. 408 с. ISBN 5-94057-106-9
- 2. Булинский А. В., Ширяев А. Н. Теория случайных процессов. М.: ФИЗМАТ-ЛИТ, 2005. 408 с. ISBN 5-9221-0335-0.
- 3. Статистика случайных процессов (нелинейная фильтрация и смежные вопросы), Лицер Р.Ш., Ширяев А.Н., Главная редакция физико-математической литературы изд-ва "Наука"1974.