
Actividad

Hacer un programa que permita representar un **Incrementador**. Un incrementador es un número entero que comienza con un **valor inicial** y pueda incrementarse a partir de un **valor de incremento**. También deberá llevar la cuenta de la cantidad de veces que incrementó.

Por ejemplo, si nuestro incrementador comienza en 0 y el valor de incremento es de 50. En cada incremento, aumentará de 50 en 50. Ejemplo:

0, 50, 100, 150, etc.

Restricciones:

- El valor del incrementador no puede nunca disminuir.
- La cantidad de veces que se incrementó siempre debe aumentar de uno en uno. Tampoco puede disminuir.
- Siempre que el incrementador aumente debe hacerlo por la misma cantidad definida en el **valor de incremento**.