

HERENCIA

- Mecanismo para el diseño de clases que proveen los lenguajes basados en el paradigma de la Programación Orientada a Objetos
- Permite crear nuevas clases a partir de otras clases ya existentes.

HERENCIA

- Las clases que se usarán para el diseño de otras clases se las llama **clases bases**.
- Las clases que se crearán a partir de las clases bases se denominan **clases derivadas**.
- Las **clases derivadas heredarán** todo lo que se haya definido en la clase base (propiedades y métodos).

HERENCIA



UNIVERSIDAD

HERENCIA

Edificios

UNIVERSIDAD

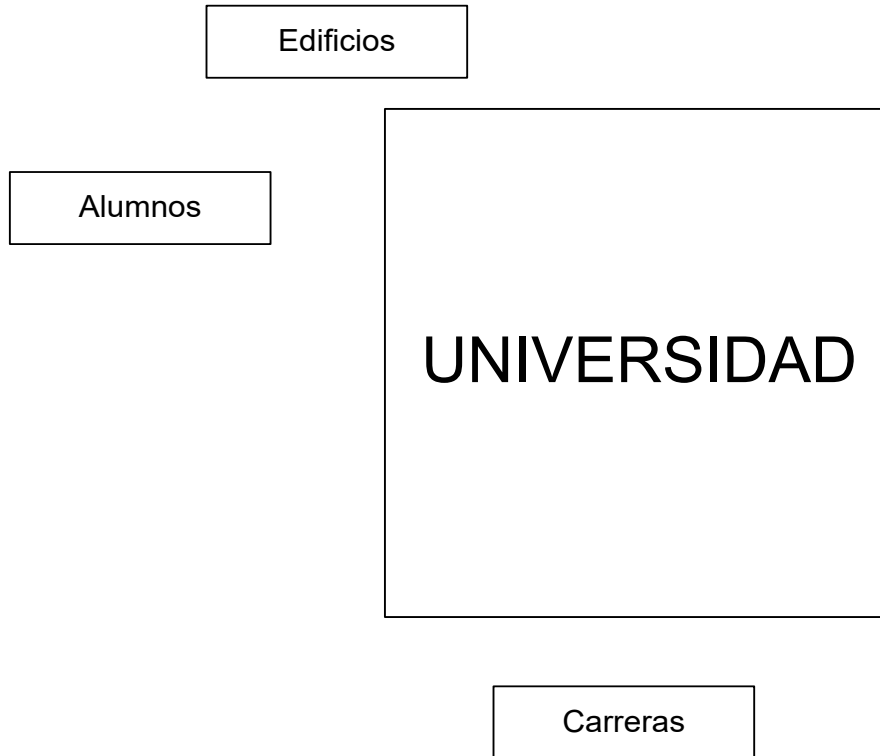
HERENCIA

Edificios

UNIVERSIDAD

Carreras

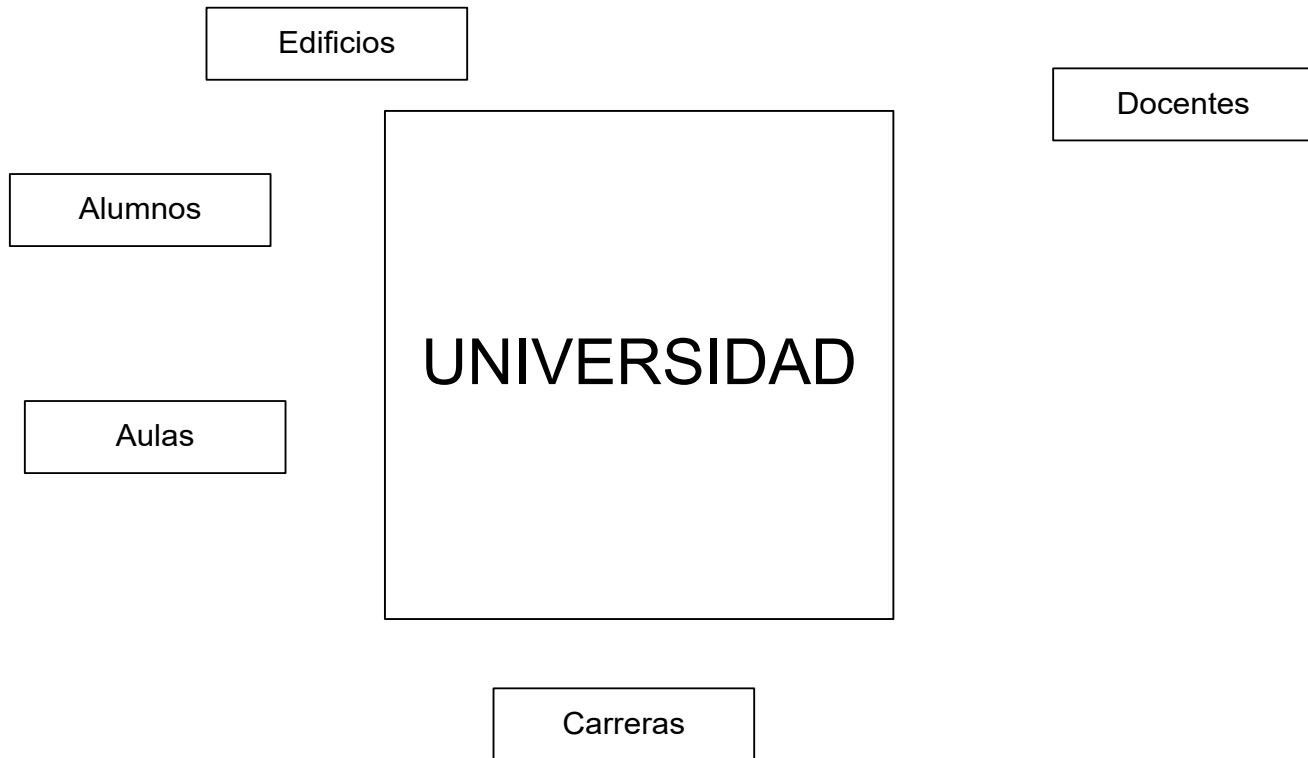
HERENCIA



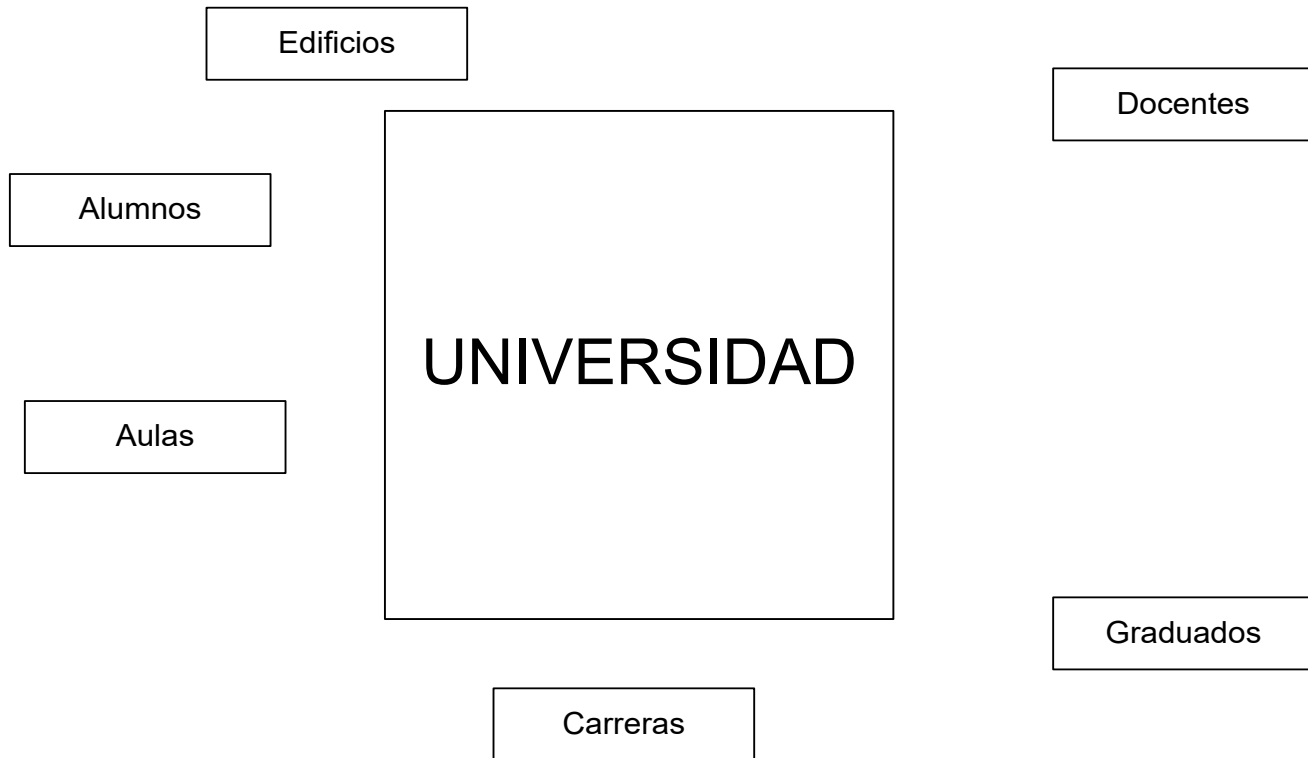
HERENCIA



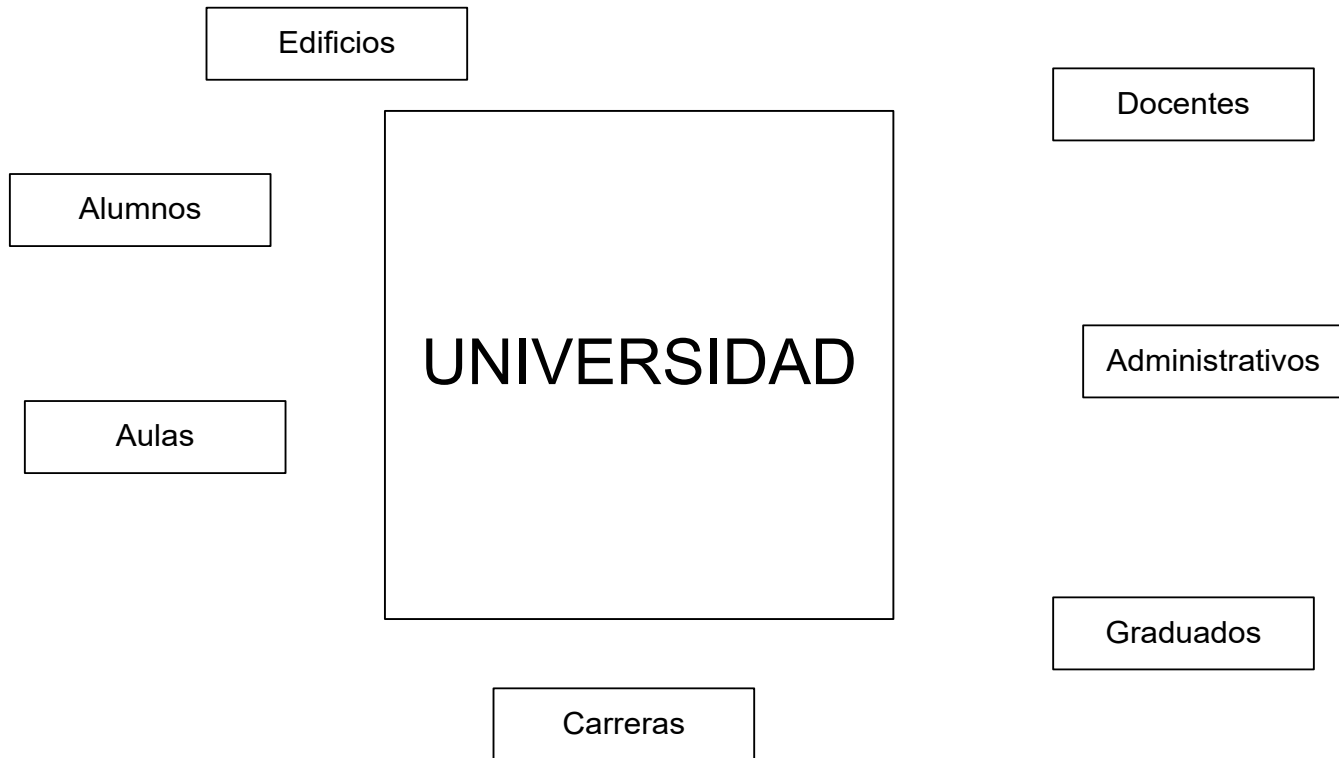
HERENCIA



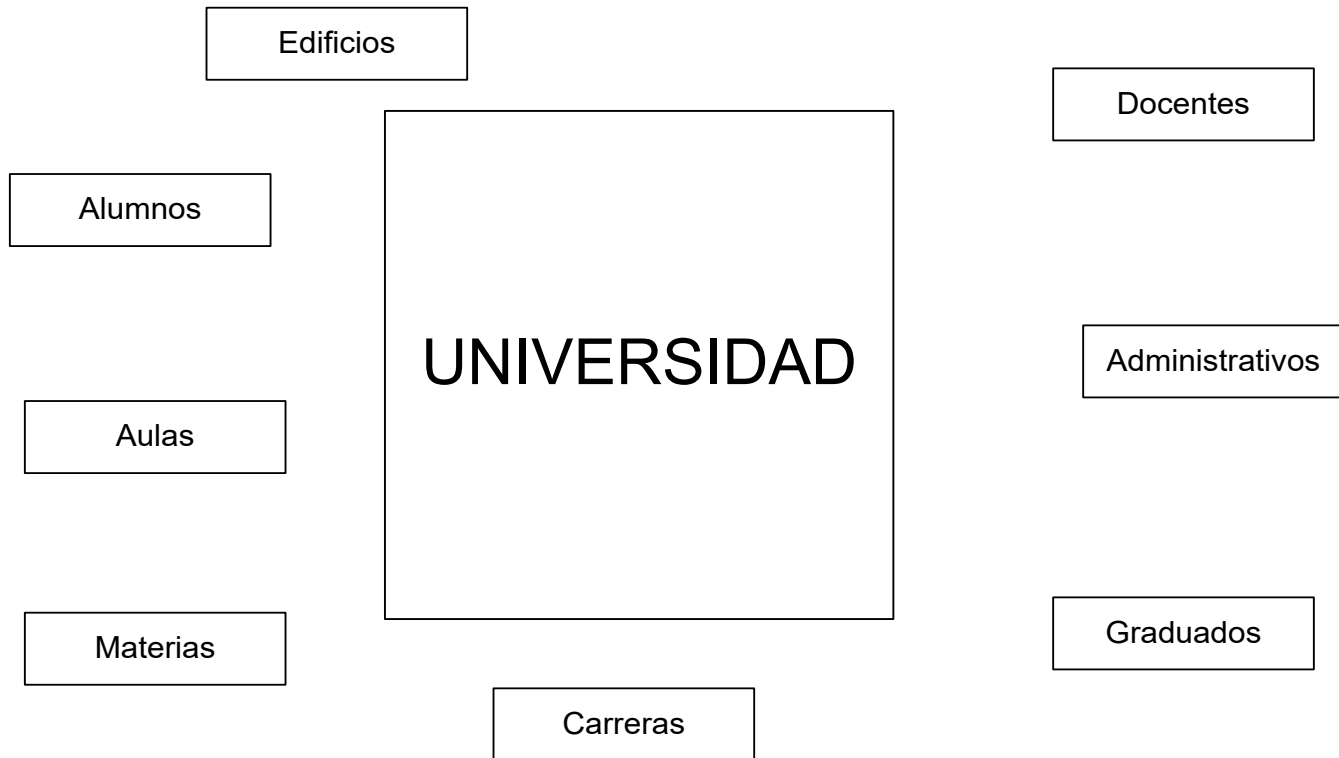
HERENCIA



HERENCIA



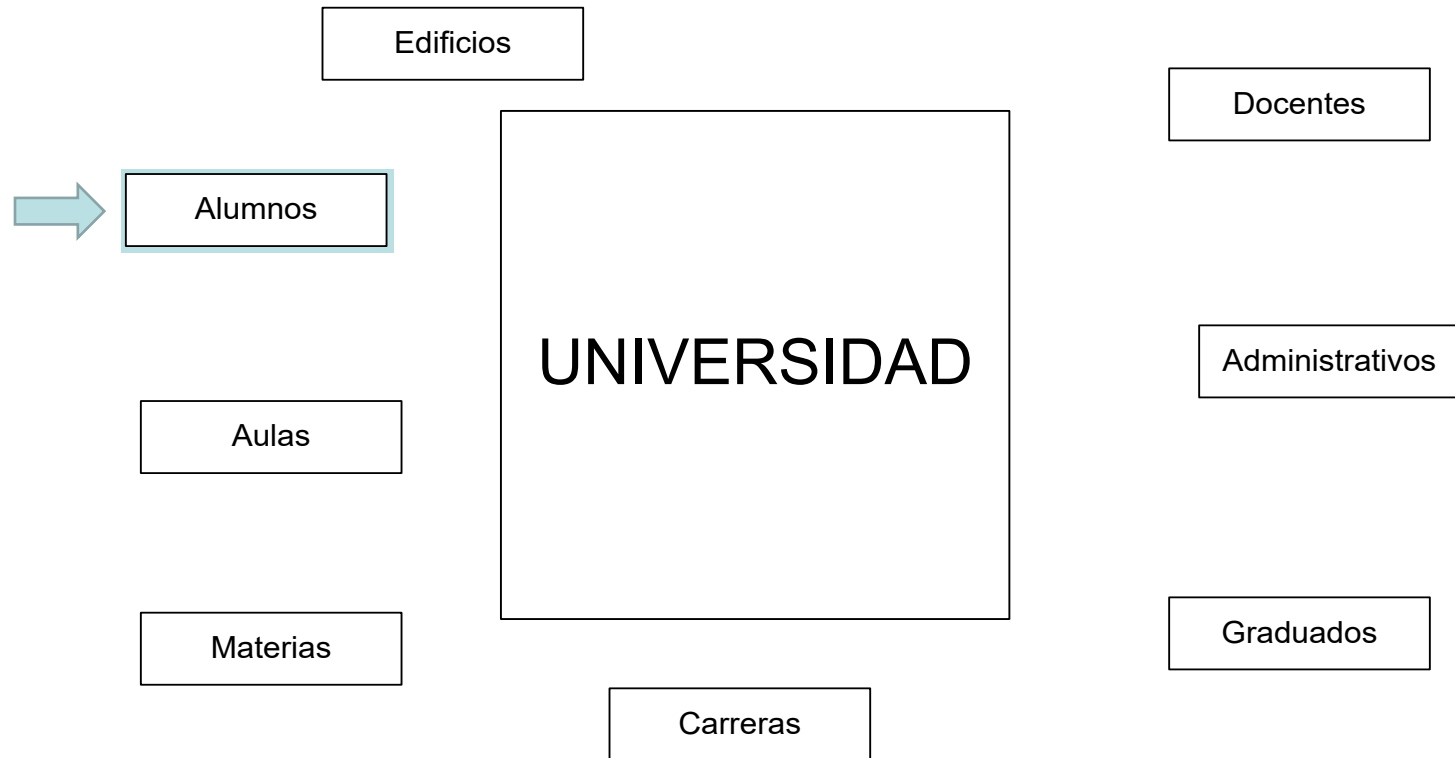
HERENCIA



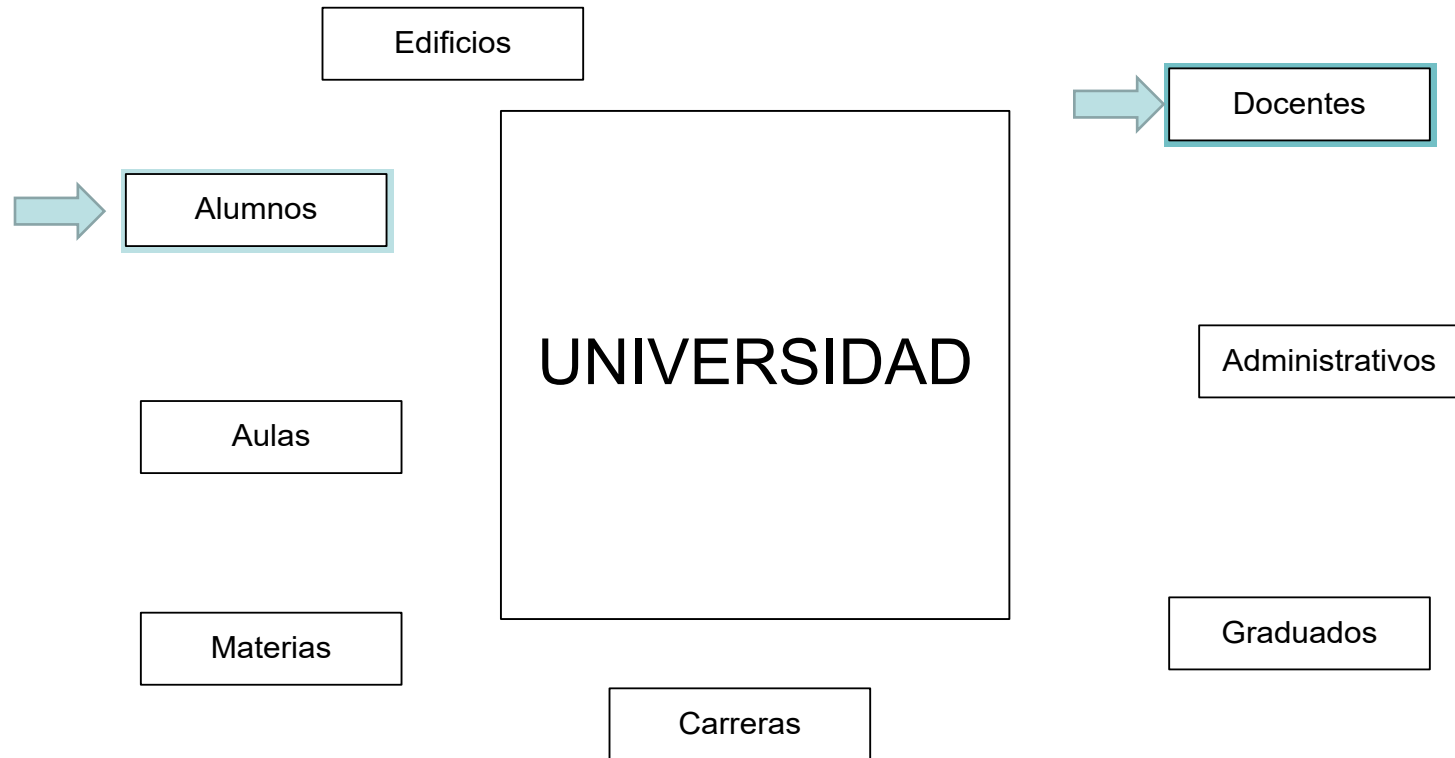
HERENCIA

¿Hay objetos que puedan
agruparse en una
categoría común que los
contenga?

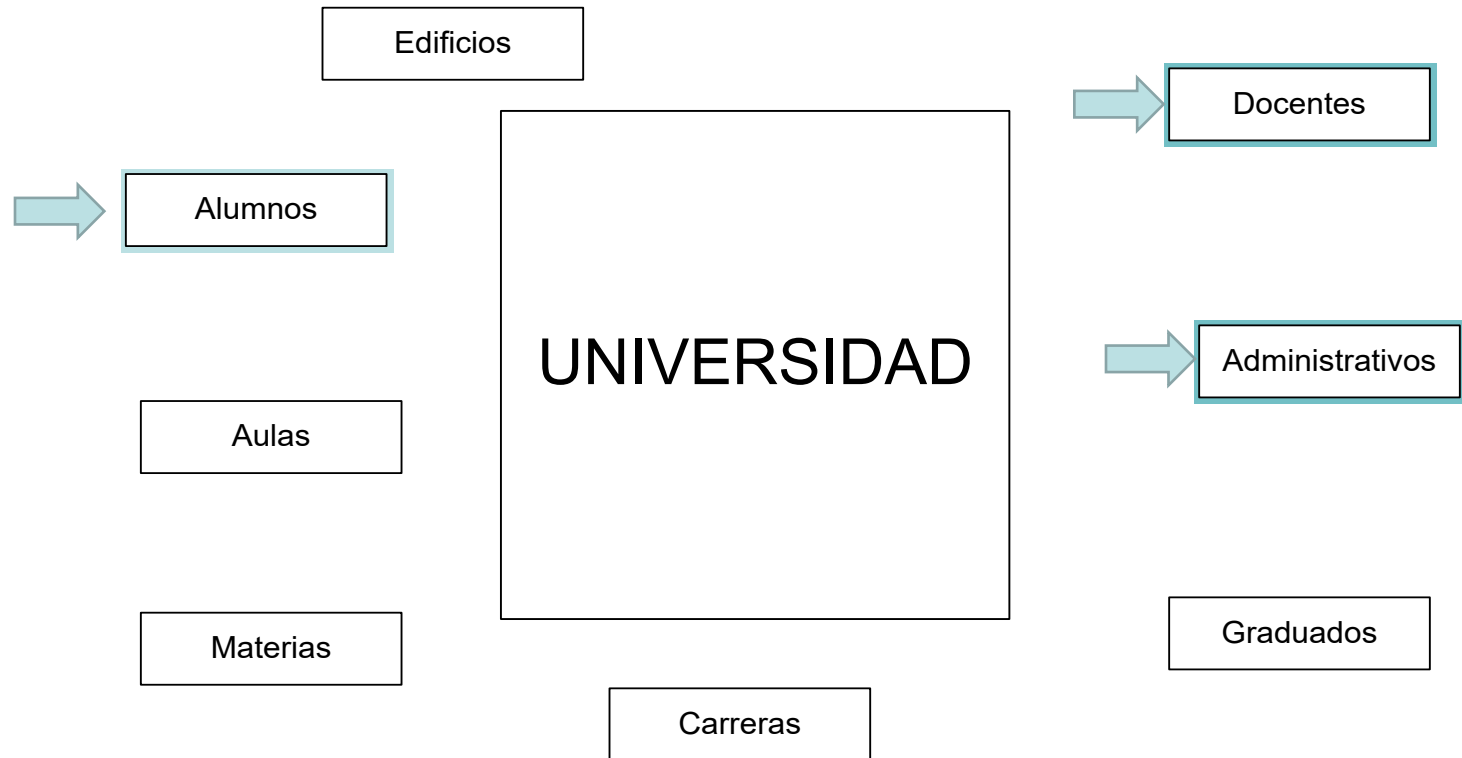
HERENCIA



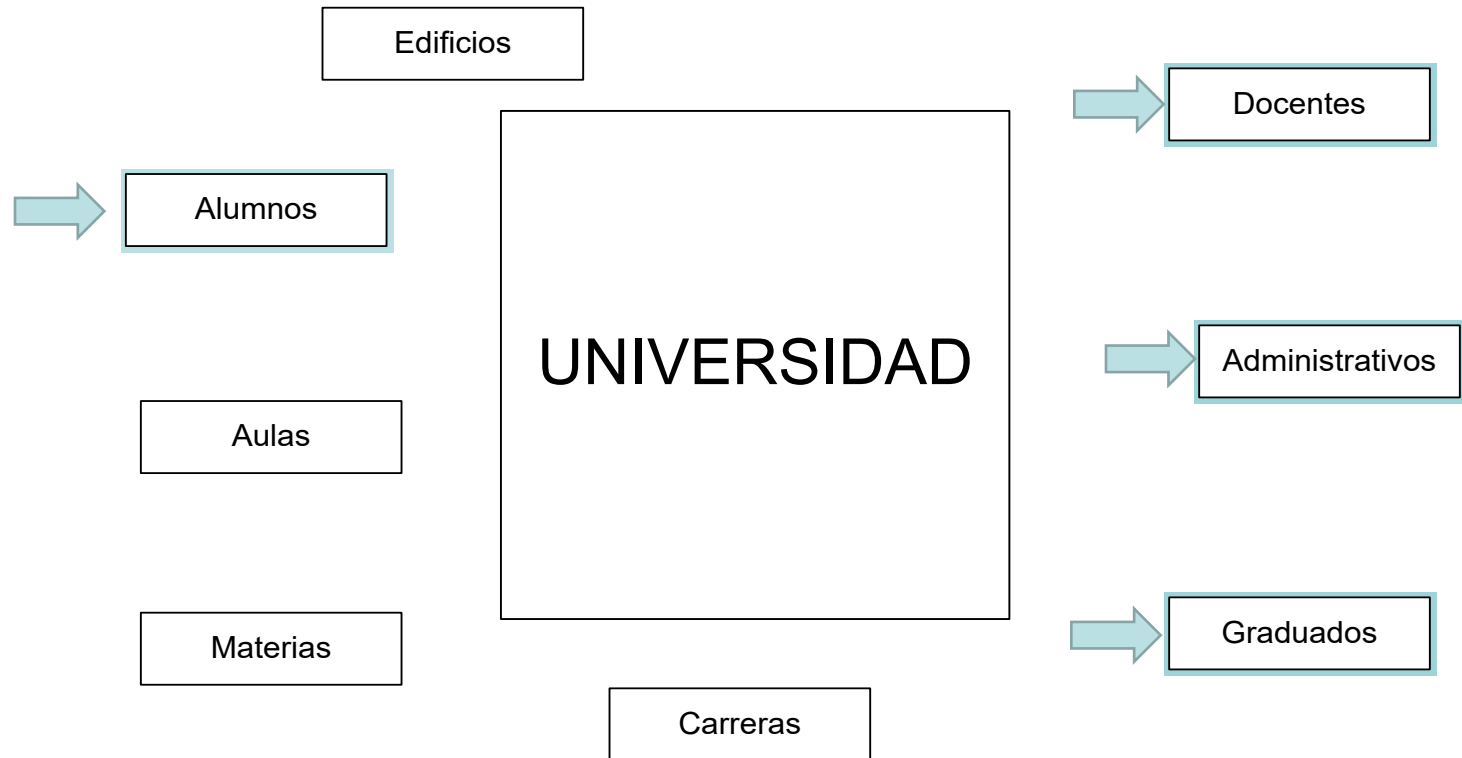
HERENCIA



HERENCIA



HERENCIA



HERENCIA

Alumno

HERENCIA

Alumno

Docente

HERENCIA

Alumno

Docente

Administrativo

HERENCIA

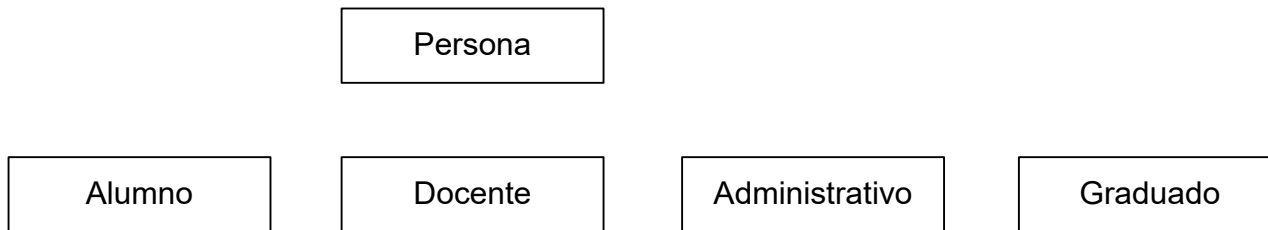
Alumno

Docente

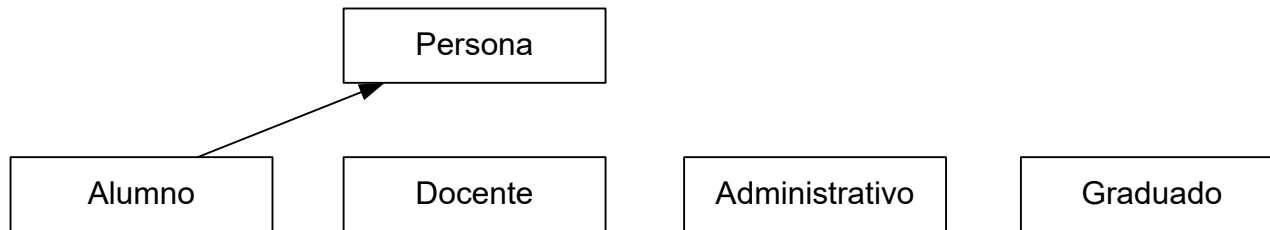
Administrativo

Graduado

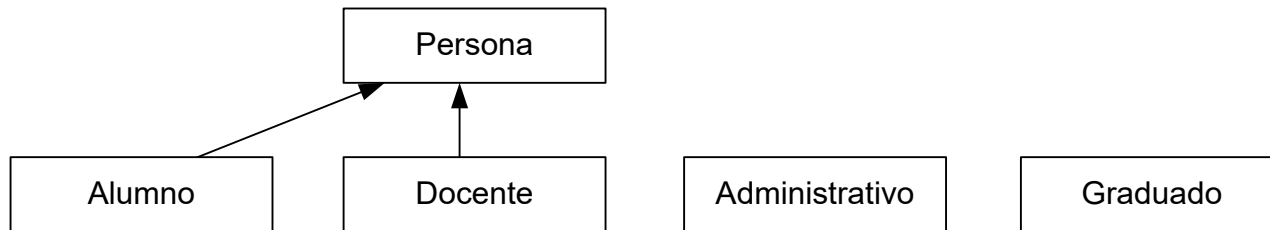
HERENCIA



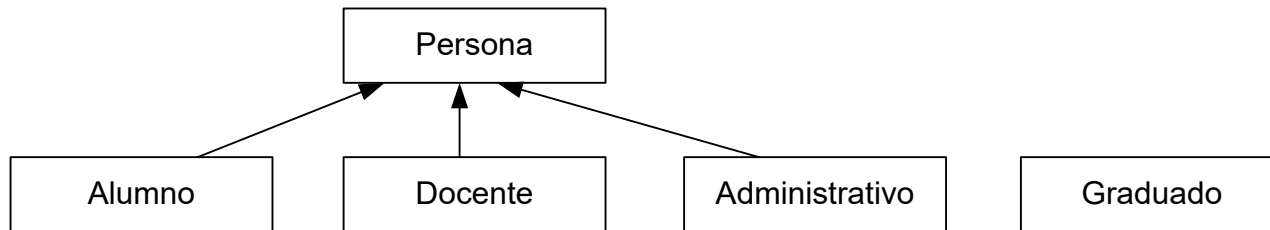
HERENCIA



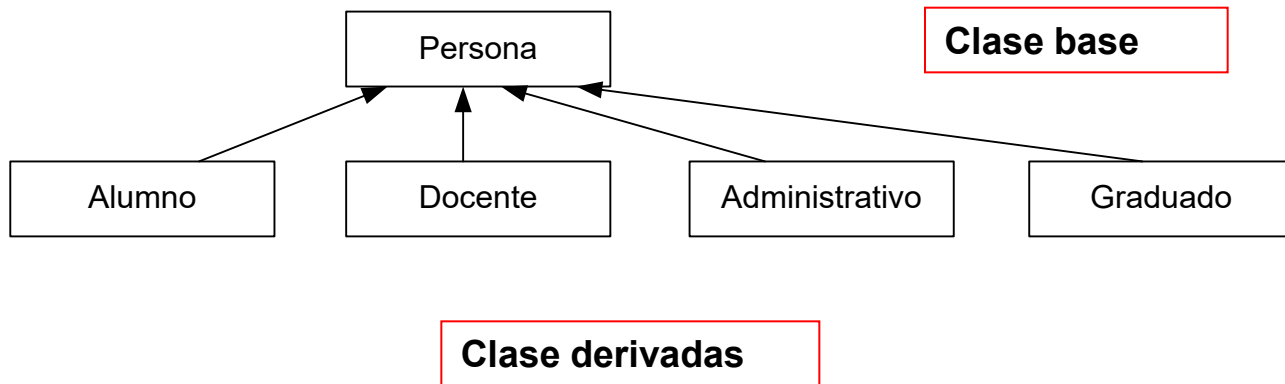
HERENCIA



HERENCIA



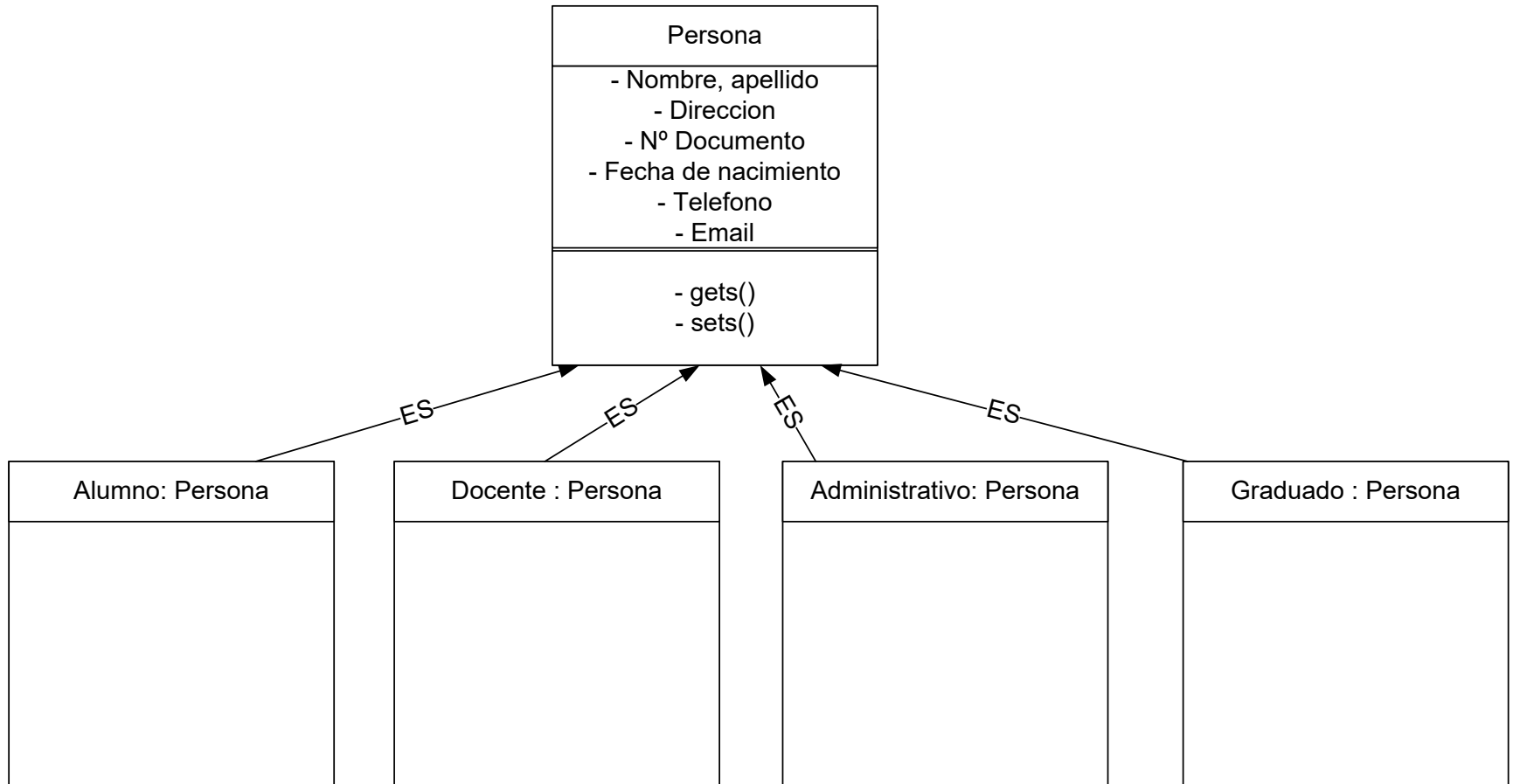
HERENCIA



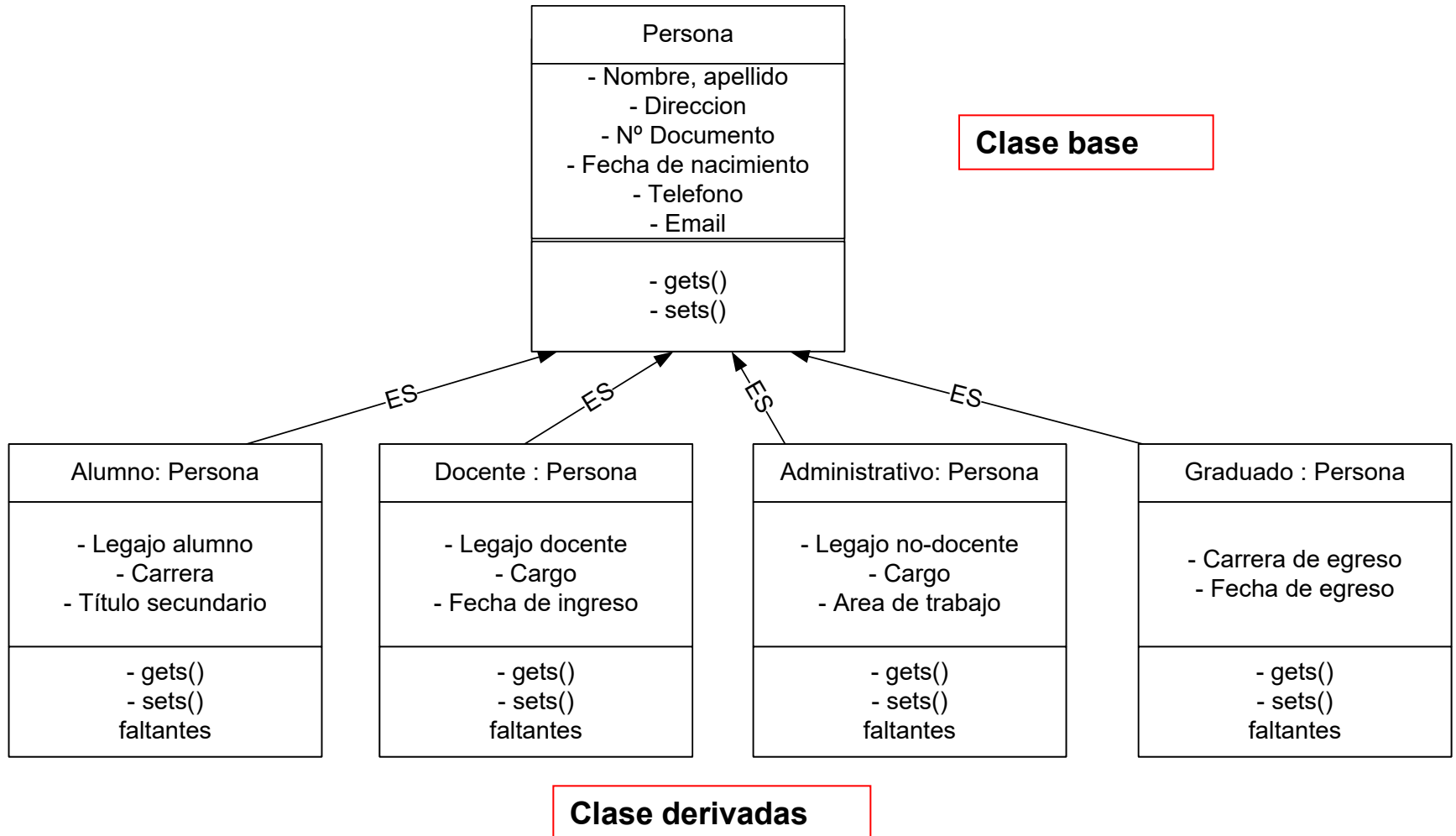
HERENCIA

Persona
<ul style="list-style-type: none">- Nombre, apellido- Direccion- N° Documento- Fecha de nacimiento- Telefono- Email
<ul style="list-style-type: none">- gets()- sets()

HERENCIA



HERENCIA



HERENCIA

