# Rozwiązywanie układu równań liniowych metodą Jacobiego

### 1 Zastosowanie

Procedura Jacobi\_interval() rozwiązuje układ równań liniowych postaci  $A_x = b$ , gdzie A oznacza macierz kwadratową stopnia n, natomiast  $x, b \in R^n$ , mit to maksymalna ilość iteracji, a epsilon służy do ustawienia dokładności z jaką chcemy uzyskać wynik. Rozwiązywanie problemu odbywa się przy użyciu metody Jacobiego w zmiennopozycyjnej arytmetyce przedziałowej.

## 2 Opis metody

Macierz A jest przekształcana na sumę trzech różnych macierzy w następujący sposób:

$$\mathbf{A} = \mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}$$

Gdzie L oznacza macierz dolną trójkątną, D to macierz diagonalna, a U jest macierzą trójkątną górną. Uwzględniając ten rozkład, układ równań ten można zapisać w następującej postaci:

$$\begin{aligned} (\mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}) \cdot \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{D}_{\mathbf{x}} &= -(\mathbf{L} + \mathbf{U}) \cdot \mathbf{x} + \mathbf{b} \end{aligned}$$

Na podstawie powyższego wykonujemy iteracje w następujący sposób:

$$\begin{aligned} D_x^{k+1} &= -(L+U) \cdot x^k + b \\ x^{k+1} &= -D^{-1} \cdot (L+U) \cdot x^k + D^{-1} \cdot b \end{aligned}$$

Jeżeli promień spektralny macierzy  $-\mathbf{D}^{-1}\cdot(\mathbf{L}+\mathbf{U})$  jest mniejszy od 1, to algorytm iteracyjny jest zbieżny. Z tego faktu wynika, iż (k+1) przybliżenie i-tej wartości składowej rozwiązania określamy takim wzorem:

$$x_{i}^{k+1} = \frac{-\sum_{j=1}^{n} a_{ij} \cdot x_{j}^{k} + b_{i}}{a_{ii}}, i = 1, 2, ..., n$$

Założenia do powyższego wzoru są takie, że  $j \neq i$  oraz  $a_{ii} \neq 0$ . Metoda iteracji kończy się, gdy osiągniemy taką sytuację:

$$\frac{\parallel x^{k+1}-x^{k}\parallel}{max(\parallel x^{k+1}\parallel,\parallel x^{k}\parallel)}\leq \epsilon, x^{k+1}\neq 0 \text{ lub } x^{k}\neq 0$$

Zakładajac, że:

$$\parallel x \parallel = max_{1 \leq i \leq n} \mid x_i \mid$$

Tutaj  $\varepsilon$  oznacza zadaną dokładność, do której dążymy, lub gdy  $x^{k+1} = x^k = 0$  lub też, gdy liczba iteracji w procesie jest większa od przyjętej wartości maksymalnej.

## 3 Wywołanie procedury

Jacobi\_interval()

### 4 Dane

```
n: wielkość macierzy kwadratowej, na której chcemy operować a_i: tablica z wartościami elementów macierzy A (element a_{ij} powinien zawierać wartość a_{ij}, gdzie i,j=1,2,\ldots,n) b_i: tablica z wartościami podanymi do wektora b (element b_i powinien zawierać wartość b_i, gdzie i=1,2,\ldots,n) mit: maksymalna liczba iteracji przy wykonywaniu obliczeń \epsilon: względna dokładność rozwiązania, jaką chcemy uzyskać x_i: tablica, która zawiera początkowe przybliżenia wartości x_i (i=1,2,\ldots,n)
```

## 5 Wyniki

```
x_i: tablica z rozwiązaniami dla każdego elementu x_i (i=1,2,...,n) it: liczba iteracji, które zostały wykonane podczas obliczeń
```

## 6 Parametry dodatkowe

st: zmienna, której w procedurze Jacobi\_interval() przypisuje się jedną z następujących wartości:

- 1, jeżeli *n* < 1
- 2, gdy macierz A jest osobliwa (sprawdzanie metodą Eliminacji Gaussa)
- 3, jeżeli wymagana dokładność rozwiązania nie jest osiągnięta po mit iteracjach,
- 0, jeśli żadne z powyższych

# 7 Typy parametrów

```
int: n, mit, it, st interval_arithmetic::Interval<long double>: eps, A_i, b_i, x1_i, x2_i, M_i, N_i
```

# 8 Identyfikatory nielokalne

**Interval -** nazwa typu z biblioteki, używanej w C++ przy pomocy **interval\_arithmetic::**. Biblioteka zawiera operatory oraz funkcje dotyczące obliczeń na arytmetyce przedziałowej zmiennopozycyjnej, a szczegóły dotyczące implementacji zawarte są w **Interval.h**.

## 9 Przykłady

### Przykład nr 1

#### Dane:

```
 \mathbf{n} = 4 
 \mathbf{A}[1][1] = [-12.235, -12.235], \mathbf{A}[1][2] = [1.229, 1.229], \mathbf{A}[1][3] = [0.5597, 0.5597], \mathbf{A}[1][4] = [0, 0] 
 \mathbf{A}[2][1] = [1.229, 1.229], \mathbf{A}[2][2] = [-6.78, -6.78], \mathbf{A}[2][3] = [0.765, 0.765], \mathbf{A}[2][4] = [0, 0] 
 \mathbf{A}[3][1] = [0.5597, 0.5597], \mathbf{A}[3][2] = [0.765, 0.765], \mathbf{A}[3][3] = [91.0096, 91.0096], \mathbf{A}[3][4] = [2, 2] 
 \mathbf{A}[4][1] = [0, 0], \mathbf{A}[4][2] = [0, 0], \mathbf{A}[4][3] = [-2, -2], \mathbf{A}[4][4] = [5.5, 5.5] 
 \mathbf{B}[1] = [0.956, 0.956], \mathbf{B}[2] = [51.5603, 51.5603], \mathbf{B}[3] = [2, 2], \mathbf{B}[4] = [5.8, 5.8] 
 \mathbf{x}[1] = [2, 2], \mathbf{x}[2] = [0.75, 0.75], \mathbf{x}[3] = [-1, -1], \mathbf{x}[4] = [0.9, 0.9] 
 \mathbf{mit} = 10, \mathbf{eps} = 1e - 14
```

### Wyniki:

$$\mathbf{x}[1] = [-8.53655929630745E - 01, -8.53655929630745E - 01]$$
 $\mathbf{szerokosc} = 9.75781955236954E - 19$ 
 $\mathbf{x}[2] = [-7.75175766676499E + 00, -7.75175766676499E + 00]$ 
 $\mathbf{szerokosc} = 4.77048955893622E - 18$ 
 $\mathbf{x}[3] = [6.86615394394502E - 02, 6.86615394394502E - 02]$ 
 $\mathbf{szerokosc} = 1.08420217248550E - 19$ 
 $\mathbf{x}[4] = [1.07951328547415E + 00, 1.07951328547415E + 00]$ 
 $\mathbf{szerokosc} = 4.33680868994202E - 19$ 
 $\mathbf{it} = 10, \mathbf{st} = 3$ 

### Przykład nr 2

### Dane:

```
 \mathbf{n} = 4 
 \mathbf{A}[1][1] = [-12.235, -12.235], \mathbf{A}[1][2] = [1.229, 1.229], \mathbf{A}[1][3] = [0.5597, 0.5597], \mathbf{A}[1][4] = [0, 0] 
 \mathbf{A}[2][1] = [1.229, 1.229], \mathbf{A}[2][2] = [-6.78, -6.78], \mathbf{A}[2][3] = [0.765, 0.765], \mathbf{A}[2][4] = [0, 0] 
 \mathbf{A}[3][1] = [0.5597, 0.5597], \mathbf{A}[3][2] = [0.765, 0.765], \mathbf{A}[3][3] = [91.0096, 91.0096], \mathbf{A}[3][4] = [2, 2] 
 \mathbf{A}[4][1] = [0, 0], \mathbf{A}[4][2] = [0, 0], \mathbf{A}[4][3] = [-2, -2], \mathbf{A}[4][4] = [5.5, 5.5] 
 \mathbf{B}[1] = [0.956, 0.956], \mathbf{B}[2] = [51.5603, 51.5603], \mathbf{B}[3] = [2, 2], \mathbf{B}[4] = [5.8, 5.8] 
 \mathbf{x}[1] = [2, 2], \mathbf{x}[2] = [0.75, 0.75], \mathbf{x}[3] = [-1, -1], \mathbf{x}[4] = [0.9, 0.9] 
 \mathbf{mit} = 100, \mathbf{eps} = 1e - 14
```

### Wyniki:

```
\mathbf{x}[1] = [-8.53655931618862E - 01, -8.53655931618862E - 01]
\mathbf{szerokosc} = 9.75781955236954E - 19
\mathbf{x}[2] = [-7.75175767876022E + 00, -7.75175767876022E + 00]
\mathbf{szerokosc} = 4.77048955893622E - 18
\mathbf{x}[3] = [6.86615398239438E - 02, 6.86615398239438E - 02]
\mathbf{szerokosc} = 1.08420217248550E - 19
\mathbf{x}[4] = [1.07951328720871E + 00, 1.07951328720871E + 00]
\mathbf{szerokosc} = 4.33680868994202E - 19
\mathbf{it} = 18, \mathbf{st} = 0
```

# Spis treści

1	Zastosowanie	1
2	Opis metody	1
3	Wywołanie procedury	1
4	Dane	2
5	Wyniki	2
6	Parametry dodatkowe	2
7	Typy parametrów	2
8	Identyfikatory nielokalne	2
9	Przykłady	3