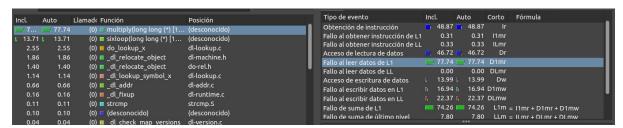
Informe de las multiplicaciones de matrices

Codigo de ambas funciones

```
## Ments
| Mark | Mark
```

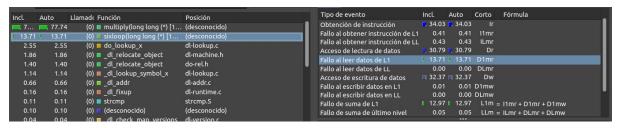
Número de cache misses de ambas funciones

Multiply



Aproximadamente 90.1 cache misses por llamada a función.

Sixloop



Menor cantidad de cache misses en la función de 6 fors

El número de cache misses se ve ligeramente reducida comparando la multiplicación de matrices tradicional con la de 6 bucles; la de 6 bucles en sí evita los cache misses por la cantidad de datos que no se ve sobre-escrita en cache, esto al usar un bloque de tamaño adecuado dependiendo de la cache.

En conclusión se debe tratar de escalar las operaciones de acuerdo al sistema; como se vio en clase esto depende de la arquitectura del computador y el la forma en que se utiliza por el sistema operativo; bajo estas reglas se puede brindar un mejor desempeño de una operación.