Projektowanie elektroniki

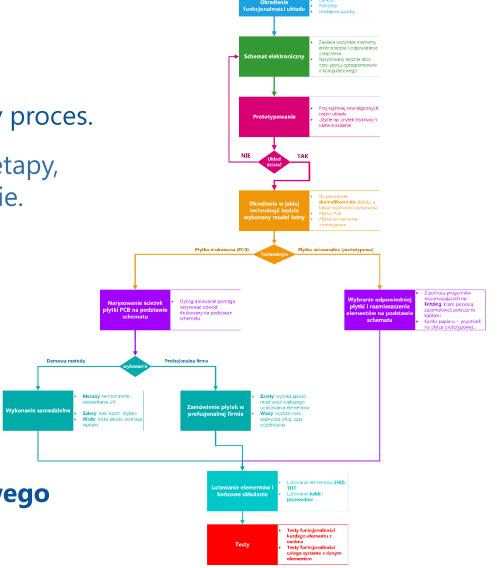


Od pomysłu, do układu

Projektowanie układów to skomplikowany i czasochłonny proces.

Rozbicie go na poszczególne etapy, może znacznie uprościć zadanie.

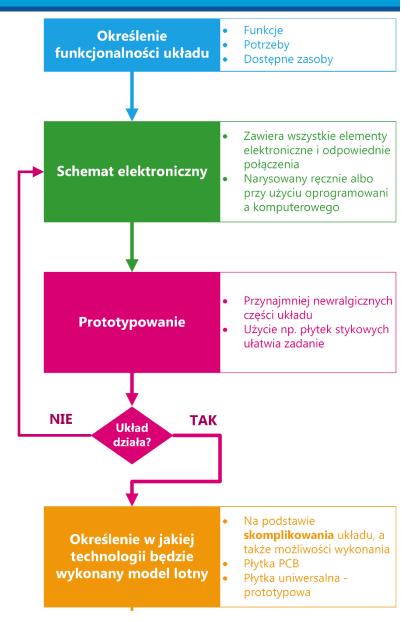
- pomysł
- projekt
- testy prototypu
- ewentualne poprawki
- wykonanie modelu końcowego
- testy



Określenie funkcjonalności układu

- Jakie funkcje ma spełniać układ?
- Z czym ma współpracować (być połączony)?

- Jakie mamy zasoby:
 - technologiczne
 - finansowe
 - ludzkie

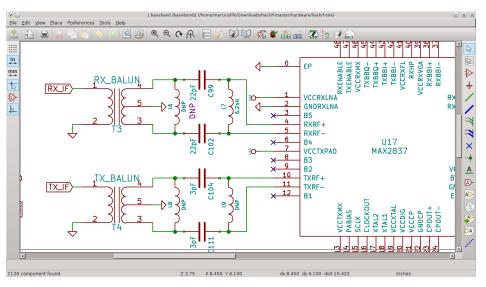


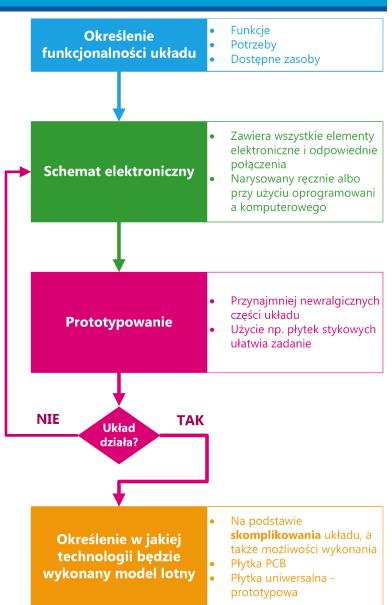
Schemat elektroniczny

 schemat zawiera symbole wszelkich części elektronicznych



programy do rysowania
 schematów: Eagle, KiCad EDA

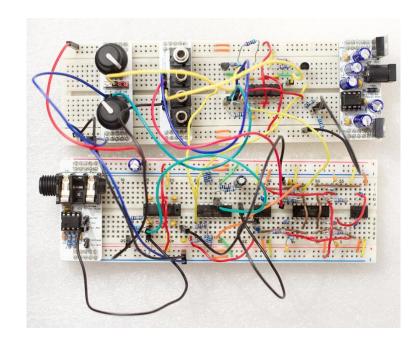


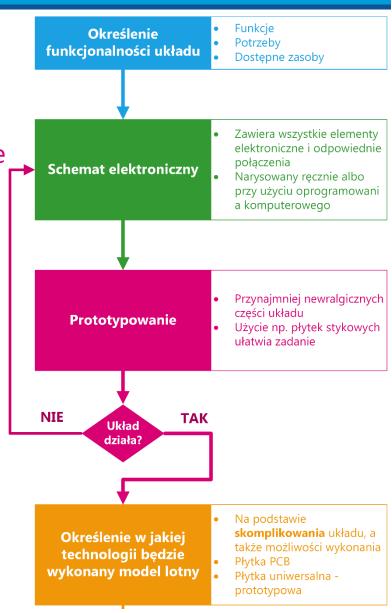


Prototypowane

 elektronika czasem bywa nieprzewidywalna

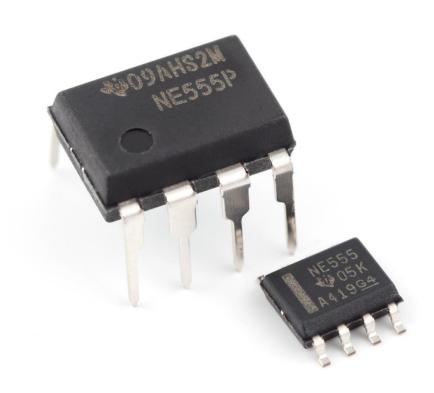
 płytki prototypowe umożliwiają łatwe i szybkie sprawdzenie poprawności działania obwodu

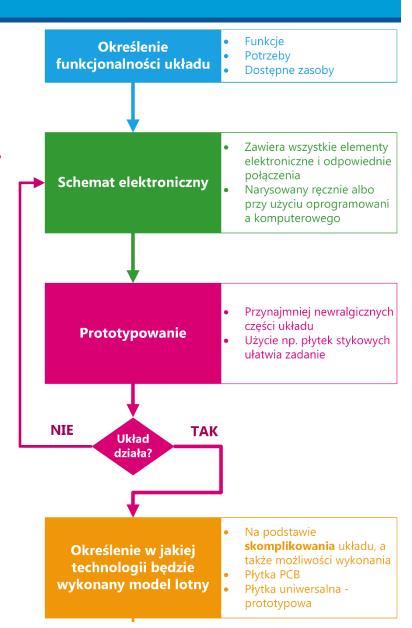




Prototypowane

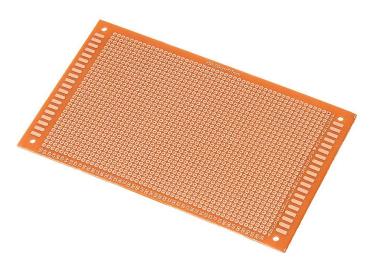
 wiele elementów istnieje w różnych obudowach, co umożliwia np. prototypowanie na obudowach THT, a finalnie użycie elementów SMD



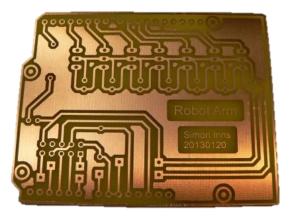


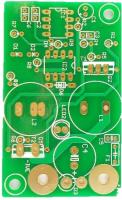
Określenie technologii wykonania

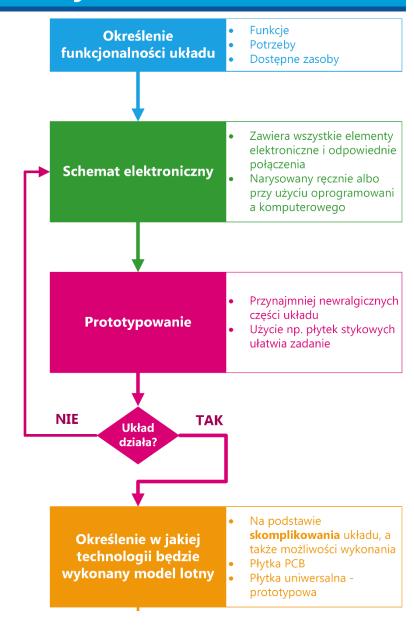
płytki prototypowe



obwody drukowane PCB







Płytka uniwersalna (prototypowa)

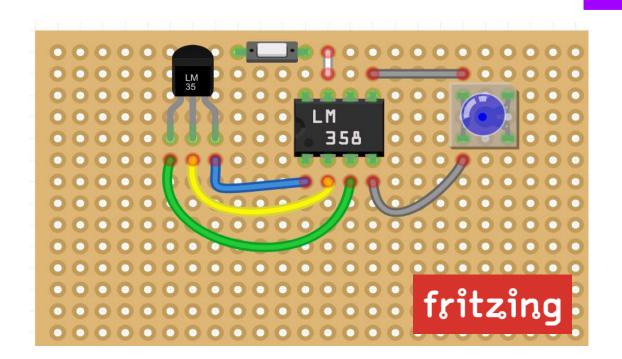
różne rodzaje płytek

Płytka uniwersalna (prototypowa)

- w zależności od potrzeb
- oprogramowanie typu Fritzing ułatwia proces projektowania

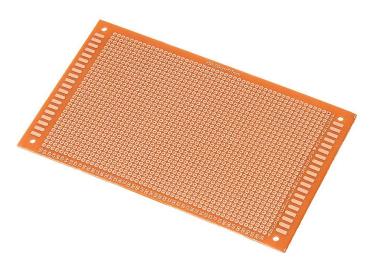
Wybranie odpowiedniej płytki i rozmieszczenie elementów na podstawie schematu

- Z pomocą programów wspomagających np. **Fritzing**, które pozwolą zasymulować połączenie kablami
- Kartka papieru + przymiarki na płytce prototypowej...

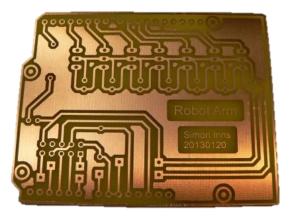


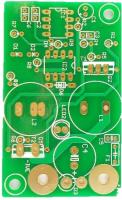
Określenie technologii wykonania

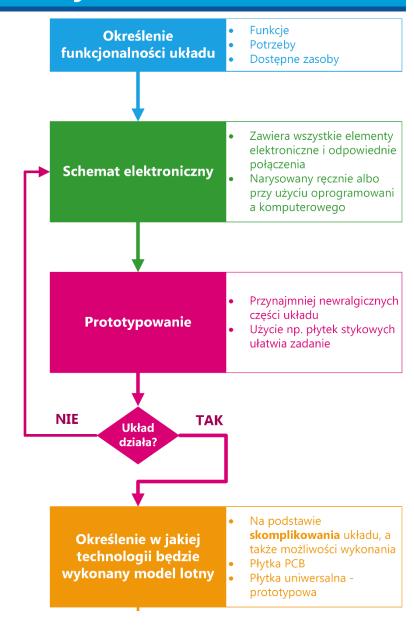
płytki prototypowe



obwody drukowane PCB



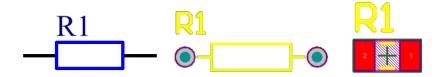


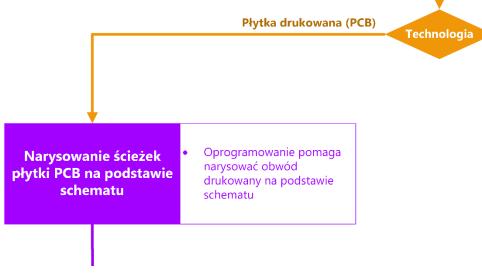


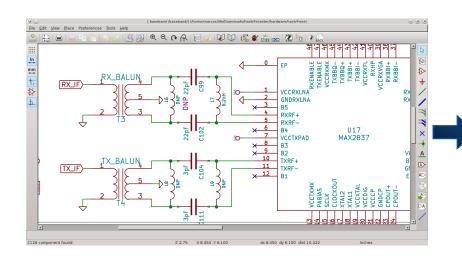
Tworzenie obwodu drukowanego

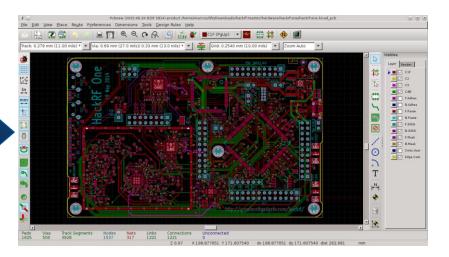
 stworzenie mozaiki ścieżek na podstawie schematu

edytor schematu i PCB w jednym programie

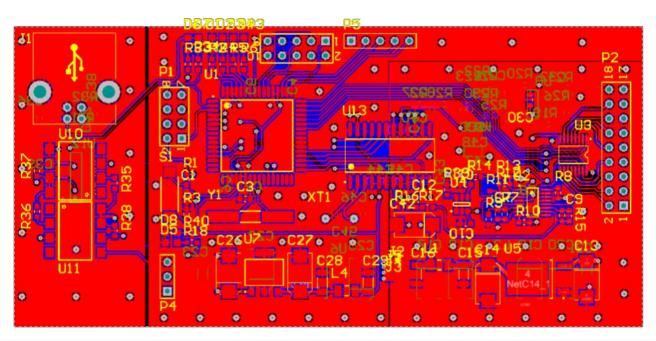


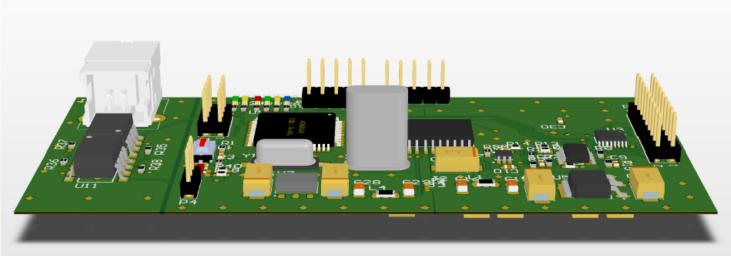






Tworzenie obwodu drukowanego





Tworzenie obwodu drukowanego



- wymaga pewnego doświadczenia (kilku prób)
- dużo tutoriali dostępnych w Internecie
- niewielkie koszty
- niezbyt czasochłonne

- możliwość zrobienia dużo bardziej skomplikowanej płytki
- dużo lepsza jakość wykonania
- łatwiejsze lutowanie i niezawodność
- długi czas oczekiwania
- wyższa cena

Lutowanie

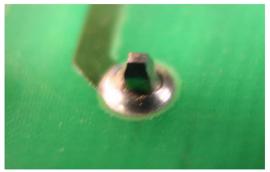
- lutowanie potrzebuje czasu:
 - nagrzanie pola ok. 1 2 s
 - nałożenie stopu lutowniczego
- lutowanie potrzebuje topnika
- spoina powinna być gładka i lśniąca
- lutujemy od najmniejszych do
 - największych elementów

Lutowanie elementów i końcowe składanie

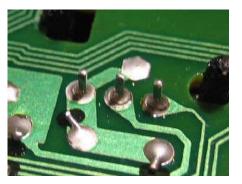
- Lutowanie elementów SMD, THT
- Lutowanie kabli i przewodów

- Testy funkcjonalności każdego elementu z osobna
- Testy funkcjonalności całego systemu z danym elementem

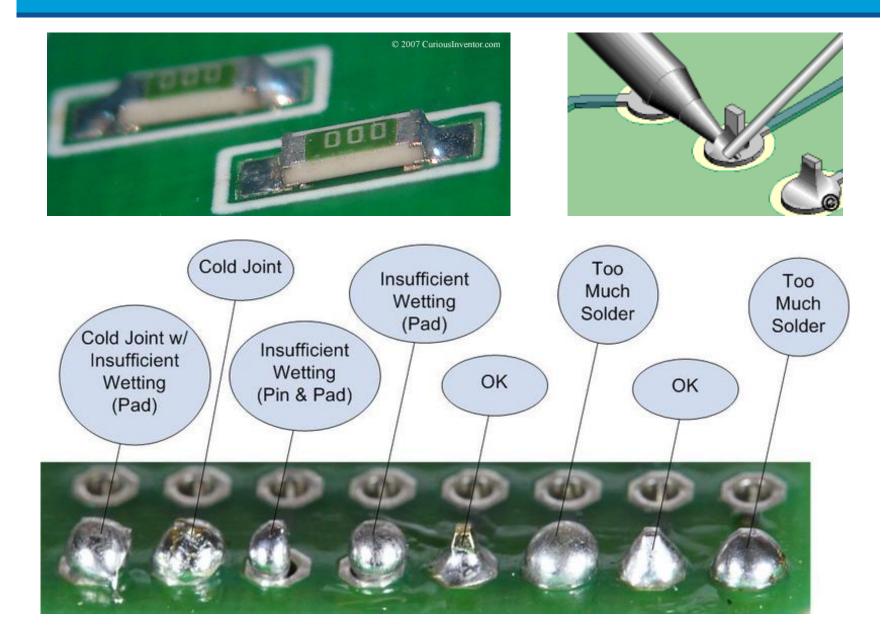
zobacz: Sparkfun tutorial https://goo.gl/80M2ZW
NASA Student Workbook for Hand Soldering https://goo.gl/NuK800





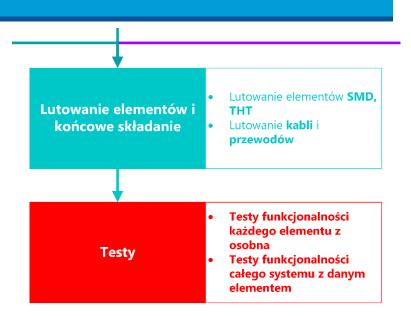


Lutowanie



Testy

- testy są ważne
 - tylko jedna szansa wysłania CanSata
- testy mechaniczne i optyczne
 - brak zwarć i przerw, zimnych lutów
- testy elektroniczne
 - działanie samego układu
 - współpraca układu z resztą systemu
- testy symulujące warunki misji



Podsumowanie

- pomysł
- projekt
- testy prototypu
- ewentualne poprawki
- wykonanie modelu końcowego

- testy

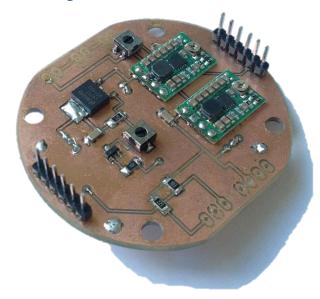
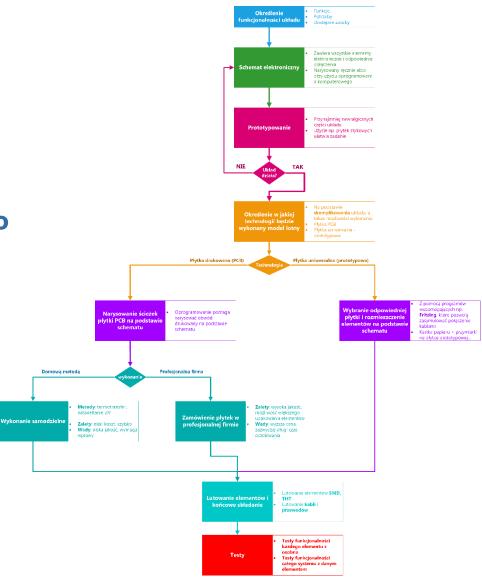


foto: Team TechSwarm



Q&LA