22.12.2015

Dokumentation Modul 133 Projekt eShop



Michael Naef COMPUTERSCHULE BERN AG Genehmigung

Projektdaten Kunde CSBE, Herr Buchs Projektnummer 959-306 Autor Micheal Naef Abgabedatum 23.12.2015 V 0.1 Version Status In Arbeit In Prüfung Zur Nutzung bereit \times Beteiligte Personen Benutzer Auftraggeber Herr Buchs Projektarbeiter Michael Naef, Daniel Röthlisberger Prüfung Herr Buchs

Herr Buchs

Dokumentinformationen

Tabelle 1: Dokumentinformationen

Version	Datum	Name	Beschreibung
0.1	22.12.2015	Michael Naef	Erstellen der Dokumentation
0.2	22.12.2015	Michael Naef	Bearbeiten und Erweitern
0.3	23.12.2015	Michael Naef	Erweitern und Fertigstellen

Inhaltsverzeichnis

Dokumentinformationen	2
Abbildungsverzeichnis	4
Tabellenverzeichnis	5
Zweck des Dokuments	6
Kurzbeschreib	6
Ausgangslage	6
Vorgehensziele	7
Anforderungen	7
Initialisierung	8
Arbeitsplan	8
Varianten	9
Variante Antiquitäten eShop	9
Variante Bücher eShop	9
Variante Gaming eShop	9
Klassendiagramm	10
Use-Case Diagramm	11
PHP Klassen Coden	12
HTML Webseiten Design Vorlage	15
PHP Models Coden	16
HTML Webseite Design Coden	16
HTML Bearbeiten und erweitern	17
HTML in PHP integrieren	17
Arbeitsjournal	18
RisikoanalyseFehler! Tex	tmarke nicht definiert.
Fazit	21
Quallanyarzaichnis	22

Version 0.3

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Klassendiagramm	10
Abbildung 2: Use Case Diagramm	11
Abbildung 3: Designkonzept	
Abbildung 4: Webseite	

Version 0.3

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Dokumentinformationen	. 2
Tabelle 2: Projektauftrag	
Tabelle 3: Arbeitsteilung	
Tahelle 4: Varianten	c

Projektauftrag

Tabelle 2: Projektauftrag

Projekttitel	eShop
Auftraggeber	Enrico Buchs
Projektmitglieder	Michael Naef, Daniel
	Röthlisberger
Start des Projekts	15.12.2015
Ende des Projekts	23.12.2015

Zweck des Dokuments

Diese Dokumentation soll dazu dienen nachzuvollziehen was wir gemacht haben und warum wir es so gemacht haben wir, wie wir es gemacht haben.

Kurzbeschreib

Es soll ein Online Shop erstellt werden der ein funktionierendes Login und einen funktionierenden Warenkorb besitzt. Wenn man sich registriert soll ein Cookie erstellt werden der die Anmelde Informationen Speichert und wenn man noch mal versuchen würde sich einzuloggen, dass man automatisch auf die Home Seite weitergeleitet wird. Der Art der Shops ist egal. Wir haben uns dafür entschieden einen Antiquitäten Shop zu erstellen.

Ausgangslage

Wir haben ein wenig Erfahrung in PHP und haben in den ersten Tagen des Moduls angesehen wie man ein einfaches Login realisieren kann. Ausserdem haben wir dazu Formulare angeschaut und Sessions.

Vorgehensziele

Dieses Projekt wird nach HERMES realisiert

Ich gehe nach der Projektmethode HERMES vor: Initialisierung -> Konzept -> Realisierung -> Einführung

Anforderungen

Es soll bis am 23.12.2015 ein E-Shop erstellt werden dieser muss über ein Login verfügen, einen Funktionierenden Warenkorb haben

Funktionale Anforderungen

- Login Möglich
- Artikelausgabe
- Warenkorb
- Bestellfunktion

Nicht funktionale Anforderungen

- Schön anzusehen (gutes Design)

Initialisierung

Arbeitsplan

Tabelle 3: Arbeitsteilung

Arbeitsteilung				
Vorbereitung (eruieren und Variantenwahl)				
Klassendiagramm und Use-Case Diagramm				
PHP Klassen Coden	HTML Webseiten Design Vorlage			
PHP Models Coden	HTML Webseite Design Coden			
PHP Controller Coden	HTML Bearbeiten und erweitern			
HTML in PHP integrieren				
Arbeitsjournal				
Dokumentation				

Varianten

Die verschiedenen Varianten werden noch eindeutiger Definiert.

Tabelle 4: Varianten

Varianten	
Antiquitäten eShop	
Bücher eShop	
Games eShop	

Variante Antiquitäten eShop

Viele Leute schwelgen gerne in Nostalgie und vor allem alte Leute mögen Antiquitäten. Jedoch gibt es in der Schweiz nirgends einen Online Antiquitäten Shop. Zudem wollen wir jungen Leuten einen einfachen weg an Antiquitäten bieten und auch Reichen Personen eine neue Erfahrung bieten welche sie so noch nicht erlebt haben.

Variante Bücher eShop

Es wurden bereits viele Bücher geschrieben und es werden noch viele Bücher geschrieben werden. Wir dachten uns, dass wir bei all diesen Genren und ausrichtungen einiges zusammentragen können. Zudem ist unser Ziel mit diesem eShop die grösste Bibliothek aufzubauen die diese Erde gesehen hat.

Variante Gaming eShop

Die Gaming Industrie ist konstant am Wachsen und wird in Zukunft vermutlich auch noch weiter wachsen. Es wird immer Leute geben die diese Spiele kaufen und dieser Markt ist sehr ausbaufähig und man kann viel Geld damit machen. Wir dachten, dass wir eine Herausforderung gebrauchen können und wir unsere Konkurrenten mit unserer Brillant heit ausstechen.

Klassendiagramm

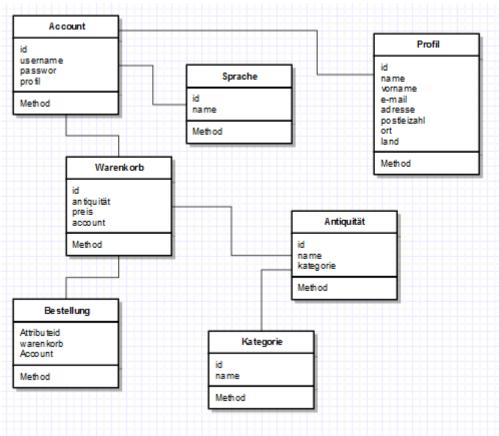


Abbildung 1: Klassendiagramm

Use-Case Diagramm

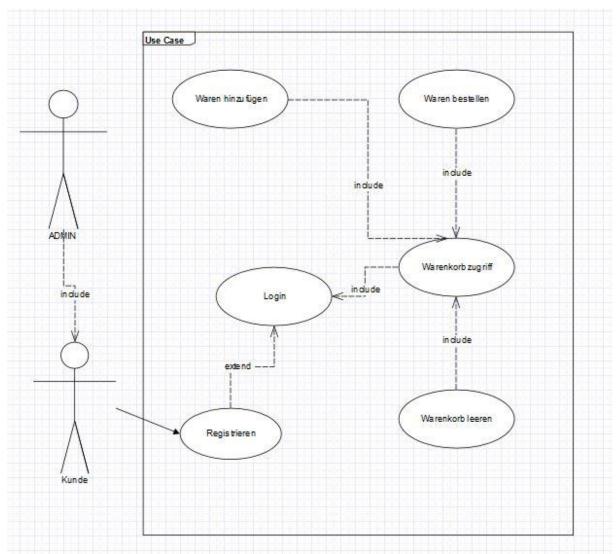


Abbildung 2: Use Case Diagramm

PHP Klassen Coden

Wir haben die Klassen welche im Klassendiagramm vorkommen im PHP umgesetzt. Welche wir dann spezifiziert haben und natürlich auch Kommentiert haben.

?php

```
class Antiquitaet{
       private $id;
       private $name;
       private $description;
       private $kategorie;
       private $price;
       private $image;
       public function __construct(
               $id=null
               ,$name=null
               ,$description=null
               ,$kategorie=null
               ,$price=null
               ,$image=null
       ){
               this->id = id;
               $this->name = $name:
               $this->description = $description;
               $this->kategorie = $kategorie;
               $this->price = $price;
               $this->image = $image;
       }
       public function getId(){
               return $this->id;
       }
       public function getName(){
               return $this->name;
       public function getDescription(){
               return $this->description;
       public function getKategorie(){
               return $this->kategorie;
       }
       public function getPrice(){
               return $this->price;
       public function getImage(){
               return $this->image;
```

```
public function setId($eid){
                      this->id = eid;
               public function setName($ename){
                      $this->name = $ename:
               public function setDescription($edescription){
                      $this->description = $edescription;
               }
               public function setKategorie($ekategorie){
                      $this->kategorie = $ekategorie;
               }
               public function setPrice($eprice){
                      $this->price = $eprice;
               public function setImage($eimage){
                      $this->image = $eimage;
       }
?>
Dieser Code ist Model Klasse welche die Attribute der Klasse beschreiben, es hat auch noch
Methoden zum Zugriff auf die Attribute.
<?php
       include_once("model/antiquitaet.php");
       include once("controller/kategoriecontroller.php");
       include_once("model/kategorie.php");
       class AntiquitaetController{
               public function __construct(){
                      echo "Antiquitaet Controller geladen";
               public function ShowOne($id){
                      $anti = new Antiquitaet();
                      $articles = file('storage/article.txt');
                      foreach($articles as $article){
                              $artarray = explode(':',$article);
                              if(\sin == \arctan(0))
                                     $anti->setId($artarray['0']);
                                     $anti->setName($artarray['1']);
                                     $anti->setDescription($artarray['2']);
                                     $catcontrol = new KategorieController();
                                     $anti->setKategorie($catcontrol-
>GetById($artarray['3']));
                                     $anti->setPrice($artarray['4']);
                                     return $anti;
                             }
```

```
}
                        return false;
                }
                public function Liste($cat=null){
                        $antilist = array();
                        $articles = file('storage/article.txt');
                        foreach($articles as $article){
                                $artarray = explode(':',$article);
                                if(isset($cat)){
                                        if($cat == $artarray['3']){
                                                $catcontrol = new KategorieController();
                                                $anti = new
Antiquitaet($artarray['0'],$artarray['1'],$artarray['2'],$catcontrol-
>GetById($artarray['3']),$artarray['4'],$artarray['5']);
                                                $antilist[] = $anti;
                                }else{
                                        $catcontrol = new KategorieController();
                                        $anti = new
Antiquitaet($artarray['0'],$artarray['1'],$artarray['2'],$catcontrol-
>GetById($artarray['3']),$artarray['4'],$artarray['5']);
                                        $antilist[] = $anti;
                        return $antilist;
                }
       }
?>
```

Dieser Code ist der Controller welcher Methoden enthaltet zum Zugriff auf die Klasse. Eine Methode in einem Controller gibt üblicherweise ein Element der Klasse zurück oder es muss eines übergeben werden.

HTML Webseiten Design Vorlage

Wir haben uns gedacht, dass wir auf unserer Webseite gerne eine sidebar hätten und Herrn und wir haben uns kurz darüber Informiert. Danach haben wir ein HTML Designkonzept neben dem PHP Klassen Coden entworfen und haben uns versucht danach zu richten als wir unsere Webseite erstellt haben.

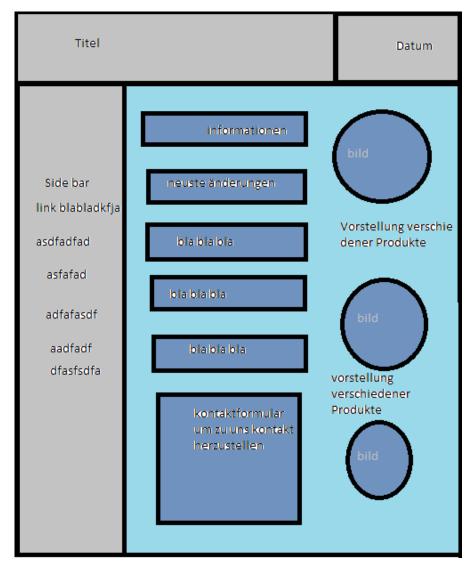


Abbildung 3: Designkonzept

PHP Models Coden

In den PHP Models haben wir die Attribute der PHP Klassen definiert.

HTML Webseite Design Coden

Wir haben nach dem Designkonzept welches wir vorher erarbeiteten die Webseite erstellt. Haben jedoch einige Änderungen am Designkonzept vorgenommen, da es Ästhetisch einfach besser aussieht.



Abbildung 4: Webseite

Wir haben uns sehr Mühe gegeben die Webseite originell und innovativ zu gestalten. Hier sieht man gut wie sich die Webseite von dem Designkonzept unterscheidet und verändert hat.

HTML Bearbeiten und erweitern

Wir haben uns am HTML weiterhin zu schaffen gemacht und haben den Bildern auf der Webseite einen leichten rahmen verpasst und ihnen eine Kreisförmige form gegeben. Zudem haben wir ein Bambus Hintergrund Bild eingefügt.

Wir haben alles auf der Webseite leicht durchsichtbar gemacht damit man das wunderschöne Hintergrund Bild sieht aber immer noch lesen kann was man wissen will.

HTML in PHP integrieren

Wir haben das HTML genommen und in das PHP integriert. Zudem haben wir danach einige HTML Sachen in PHP umgeschrieben und auch vereinfacht.

Arbeitsjournal

Michael Naef 15.12.2015

Tätigkeit:

Wir haben uns überlegt was für ein Projekt wir zusammen erarbeiten wollen und haben uns verschiedene Möglichkeiten zusammen erarbeitet. Wir sind am Ende auf einen Antiquitäten eShop gekommen und haben uns darauf geeinigt.

Probleme?

Keine Probleme

Reflexion:

Wir haben uns auf ein Projekt geeinigt und das ohne Probleme oder Unstimmigkeiten. Alles lief so gut wie es nur konnte.

16.12.2015

Tätigkeit:

Ich habe das Designkonzept für die Webseite erstellt und habe mich über diverse HTML befehle Informiert, wie auch CSS. Ich habe danach mit dem erstellen er Webseite angefangen.

Probleme?

Ich wusste einige Befehle nicht oder wusste zuerst nicht wie ich etwas Realisieren sollte.

Reflexion:

Ich bin gut vorangekommen jedoch habe ich einiges an Zeit verloren bei dem Informieren über HTML und CSS befehlen und deren Anwendung.

17.12.2015

Tätigkeit:

Ich habe bei der Webseite weiter gearbeitet, und habe ein Problem gelöst welches Auftrat. Zudem habe ich noch Herrn Röthlisberger ein bisschen geholfen und mich aufgrund des Probleme noch etwas mehr mit HTML befehlen Befasst.

Probleme?

Es gab nicht die Sachen aus die ich erstellt hatte und ich musste dann im Code meine Fehler suchen

Reflexion:

Ich bin einigermassen vorangekommen aber es hätte besser laufen sollen. Zudem habe ich nochmals Zeit verloren beim Nachschauen von befehlen.

18.12.2015

Tätigkeit:

Ich habe wieder einmal an der Webseite gearbeitet und bin ziemlich weit gekommen und konnte das Hauptgerüst fertigstellen.

Probleme?

Kleine Dinge wie Syntax Fehler die ich schnell beheben konnte(Zeit ca.30 sec.)

Reflexion:

Ich bin sehr gut vorangekommen und hatte so gut wie keine Probleme

21.12.2015

Tätigkeit:

Die Webseite erweitern und anpassen an unseres Design. Zudem mit die Webseite mit Inhalt füllen. Den ich zuerst heraussuchen musste. Zudem habe ich den Feinschliff an der Webseite vorgenommen

Probleme?

Ich hatte Probleme mit Befehlen die nicht so funktionierten wie ich es mir zuerst dachte.

Reflexion:

Ich bin eigentlich gut vorangekommen, aber ich habe immer noch viel zu machen, deswegen war ich zu langsam

22.12.2015

Tätigkeit:

Wir haben die Webseite in das PHP Integriert und ich habe mit der Dokumentation angefangen.

Probleme?

Keine Probleme vorhanden

Reflexion:

Ich kam nicht so gut voran wie ich wollte und werde noch zuhause weiterarbeiten

23.12.2015

Tätigkeit:

Ich habe an der Dokumentation weitergearbeitet und diese Fertiggestellt auch wenn ich nicht ganz zufrieden damit bin.

Probleme? Keine Probleme

Reflexion:

Alles lief ohne Probleme und ich bin sehr gut vorangekommen

Fazit

Michael Naef:

Dieses Projekt hat mir sehr beim Webseiten erstellen geholfen und ich habe viel in diesem Bereich gelernt und kann nun einiges mehr was Webseiten erstellen angeht. Da ich mich intensiv mit HTML und CSS befasst habe, habe ich viel Neues gelernt was mich natürlich freut.

Daniel Röthlisberger:

Das PHP objektorientiert programmieren zu wollen war, wie ich finde, im Endeffekt eine schreckliche Idee. Da ich mich aber die ganze Zeit lediglich damit beschäftigt habe, konnte ich einiges lernen. Herr Naef war ein angenehmer Projektpartner und ich denke wir konnte ein vollständiges Produkt evaluieren.

Auch die Webseite hat ihren Charme und passt gut zu unserem gewählten Thema.

Quellenverzeichnis

- http://php.net/
- http://www.w3schools.com/
- http://stackoverflow.com/questions/18147887/html-layout-adding-sidebar-column-to-existing-site
- https://validator.w3.org/

Halsketten

https://www.google.ch/search?hl=de&site=imghp&tbm=isch&source=hp&biw=1280&bih=887&q=antiquit%C3%A4ten&oq=antiquit%C3%A4ten&gs l=img.3..0l10.6693.9455.0.9713.12.10.0.2.2.0.129.806.7j3.10.0....0...1ac.1.64.img.0.12.813.zpOGdSGsvcl#hl=de&tbm=isch&q=antiquit%C3%A4ten+schmuck&imgrc=MgVAa 5zn6ESHM%3A

- Kiste mit Gold
 - https://www.google.ch/search?hl=de&site=imghp&tbm=isch&source=hp&biw=1280&bih=887&q=antiquit%C3%A4ten&oq=antiquit%C3%A4ten&gs_l=img.3..0l10.6693.9455.0.9713.12.10.0.2.2.0.129.806.7j3.10.0....0...1ac.1.64.img.0.12.813.zpOGdSGsvcl#hl=de&tbm=isch&q=antiquit%C3%A4ten+schmuck&imgrc=4Q9IGIYCOE47WM%3A
- Chinesischer Schrank
 https://www.google.ch/search?hl=de&site=imghp&tbm=isch&source=hp&biw=1280&b
 ih=887&q=antiquit%C3%A4ten&oq=antiquit%C3%A4ten&gs_l=img.3..0l10.6693.945
 5.0.9713.12.10.0.2.2.0.129.806.7j3.10.0....0...1ac.1.64.img..0.12.813.zpOGdSGsvcl#
 hl=de&tbm=isch&q=antiquit%C3%A4ten+schr%C3%A4nke&imgrc=2sFrxYh0UPVoh
 M%3A