

**UNIDAD ACADÉMICA DEL SURESTE**

**ÁREA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**

**PROGRAMA ACADÉMICO DE MULTIMEDIA Y COMERCIO ELECTRÓNICO**

**MATERIA:** Administración de Proyectos de TI.

**PROFESOR**: Mayra Neli Rivera.

**Planeación de un proyecto.**

**PRESENTA:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre:** | **Matrícula:** | **Correo electrónico:** |
| Joanna Elizabeth Guerrero Campos | 14002607 | Joanna.guerrero.campos@gmail.com |
| Rogelio Almanza Herrejón | 15000056 | dokiduko@hotmail.com |
| Juan Manuel Vargas  Conejo | 14002681 | Conejo.jmv@gmail.com |
| José Luis Corona  Huerta | 14002603 | Joluco9@gmail.com |

GENERACIÓN: 2017 - 2019

ACÁMBARO, GUANAJUATO. FEBRERO 2018

Tabla de Contenido

[Objetivo 3](#_Toc506137542)

[Tabla de actividades 4](#_Toc506137543)

[Ciclo de vida 10](#_Toc506137544)

[Conclusiones 14](#_Toc506137545)

[Anexos 16](#_Toc506137546)

[C.V. 16](#_Toc506137547)

[Minuta 16](#_Toc506137548)

[Deliverables 16](#_Toc506137549)

[Estudio de roles 16](#_Toc506137550)

# Objetivo

Identificar las actividades del proyecto y plasmarlas en un documento junto con la justificación de selección de ciclo de vida para el desarrollo de un proyecto de T.I.

## Tabla de actividades

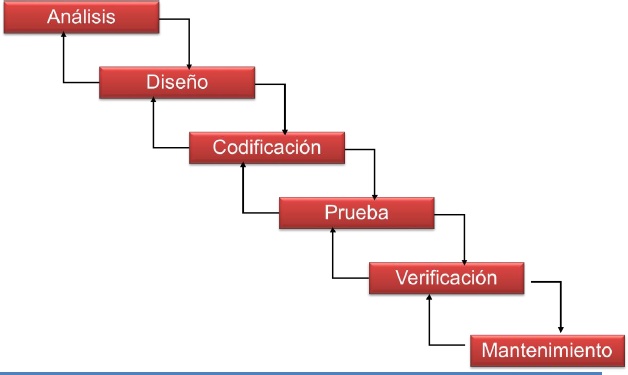
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ETAPA | ACTIVIDADES | DESCRIPCIÓN | RESPONSABLES |
| PLANEACIÓN | Presentación de los proyectos. | El equipo asiste a la presentación de los proyectos de los clientes. | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| Elección del proyecto | Después de ver los proyectos, el equipo se reúne y de manera rápida se comenta cual será el que se elija. | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| Reunión con los clientes | Una vez que se decidió el proyecto, se conversa brevemente con los clientes para ofrecerles nuestros servicios y si aceptan lo que podemos brindar. | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| Definición de políticas. | Se definen las políticas con los clientes, estas son para establecer que días no reuniremos y cómo será el medio de comunicación. | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| Definición de WBS. | Se subdivide el alcance del proyecto y los entregables del proyecto en partes más pequeñas y manejables | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| Definición del ciclo de vida del software. | En equipo exponemos cual será el ciclo de vida a implementar en el proyecto, esto definiendo cual es más indicado y se ajusta más a lo que se necesita | Juan Manuel  Joanna Elizabeth  Rogelio  José Luis |
| ANÁLISIS | Definir los procesos del sistema. | En esta parte definimos que procesos tendrá el sitio web. | Joanna Elizabeth |
| Identificar los requerimientos funcionales | Se identifican los requerimientos que son funcionales para el software | Joanna Elizabeth |
| Identificar los requerimientos no funcionales. | Se identifican los requerimientos que no son funcionales dentro del software. | Joanna Elizabeth |
| Priorizar los requerimientos. | Aquí se les da prioridad a los requerimientos que sean más útiles en el sistema, para comenzar con ellos más adelante. | Joanna Elizabeth |
| DISEÑO | Diagramas de caso de uso | Se desarrollaran los casos de uso de la aplicación | Joanna Elizabeth |
| Diagramas de caso de secuencia | Se desarrollan los diagramas de secuencia en base a los casos de uso | Joanna Elizabeth |
| Diagramas de caso de clases | Se realizan los diagramas de las clases que estarán en la aplicación | Joanna Elizabeth |
| Diagramas de la base de datos ER | Se realizan los diagramas entidad relación para la base de datos | Joanna Elizabeth |
| Diagramas de la base de datos relacional | Se realiza el diagrama relacional de la base de datos este en base al ER con sus relaciones bien definidas | Joanna Elizabeth |
| Bocetos de la maquetación de las interfaces | Se crean los bocetos de las páginas del sitio | Joanna Elizabeth |
| Mapa de navegación | Se crea el mapa de navegación, adecuándolo a las páginas del sitio y su forma de navegar en el sitio | Joanna Elizabeth |
| CODIFICACIÓN | Base de datos | Se crea y codifica la base de datos. | Juan Manuel |
| FrondEnd | | |
| Módulo de inicio | Se crea el inicio del sitio web, con su respectiva publicidad para atraer a los usuarios. | Juan Manuel |
| Módulo de conócenos | Se crea el módulo de conócenos donde se integra la información de la empresa oats fitt | Juan Manuel |
| Módulo de productos | En este módulo se muestran los productos con los que cuenta la empresa. | Rogelio |
| Módulo de regístrate | En este se crean los respectivos formularios de un registro y un login. | José Luis |
| Módulo de comentarios. | Se crea el módulo de comentarios, donde los usuarios podrán dejar uno o varios. | José Luis |
| Conexión con la base de datos. | Se establece la conexión de la base de datos para con el sitio. | Juan Manuel |
| Back End | | |
| Módulo de usuarios registrados | Se crea el módulo para la administración de los usuarios registrados | José Luis |
| Módulo de los productos. | Se crea el módulo para la administración de los productos | Rogelio |
| Módulo de los comentarios. | Se crea el módulo para la admiración de los comentarios. | José Luis |
| PRUEBAS | Pruebas a la funcionalidad del sistema | Se realizaran las pruebas en todo el software en los módulos tanto de frondEnd y backEnd. | José Luis |
| IMPLEMENTACIÓN | Subir la aplicación a un hosting | Aquí se subirá la aplicación al hosting | Rogelio |
| Montar el sitio en el hosting | Se mostrara al cliente el sitio ya en el hosting | Rogelio |
| pruebas del sistema | Se vuelven a realizar algunas pruebas en el sitio, para observar cómo se comporta ya en un hosting. | Rogelio |
| MANTENIMIENTO | Mantenimiento de los módulos | Se les da el mantenimiento necesario a los módulos | José Luis |
|  | Capacitación a los clientes | Se da la capacitación para que sepan manejar la aplicación de manera correcta. | Juan Manuel |

## Ciclo de vida

**Modelo de cascada**

El modelo de la cascada es uno de los primeros modelos empleados en el desarrollo de software, se popularizó en 1970 por Winston Royce y aún está vigente en algunos desarrollos. Éste modelo se define como una secuencia de actividades a ser seguidas en orden, donde la estrategia principal es definir y seguir el progreso del desarrollo de software hacia puntos de revisión bien definidos, es decir, se codifica y reparan los errores; es un proceso continuo de codificación y reparación. Sus características principales son:

* Es lineal
* Las actividades están relacionadas secuencialmente
* Cada etapa tiene una entrada y una salida
* Es rígido y sistemático: La entrada de una actividad es la salida de la etapa anterior, por lo cual no se puede dar inicio a la siguiente fase.
* Es monolítico: Existe una única fecha de entrega.
* La implementación se pospone hasta que no se comprendan los objetivos.
* Los documentos a entregar rigen el proceso de software.
* Las fases que contempla el modelo de la cascada son al Análisis y especificación de requerimientos, diseño, codificación, integración y pruebas, liberación y mantenimiento.



**Justificación del ciclo de vida**

El modelo que nosotros elegimos para el desarrollo de nuestro proyecto, fue el modelo de cascada tomado en cuenta la facilidad que encontramos en él. Este modelo nos permitirá mantener una organización en nuestras actividades, nos mantendrá en una etapa hasta que logremos terminarla, lo cual es benéfico para el desarrollo de este proyecto.

Al tener una fecha establecida para su entrega este modelo nos parece ideal, ya que una de sus características es precisamente tener una fecha de finalización y no se permiten cambios por ser secuencial en sus etapas.

Básicamente es un enfoque metodológico de las etapas del ciclo de vida del software, pero de una manera ordenada, para lo cual tenemos las siguientes fases principales que componen el modelo elegido. A continuación se describe cada una: Análisis de requisitos, Diseño del programa, codificación, pruebas, Implementación y mantenimiento.

**Análisis de requisitos**

En esta fase se determina el proceso a seguir una vez que se analizaron las necesidades del cliente, para esto nosotros nos reunimos para saber qué es lo que ocupan, cuáles son sus principales objetivos, y nosotros saber todo lo que debe el programa, de esto es lo que dependerán las siguientes fases.

**Diseño del programa**

En esta fase se aplican varios algoritmos, que nos servirán para establecer los requerimientos necesarios, además de la herramientas que tendremos que utilizar durante el desarrollo del proyecto tales como serán: Microsoft Project, Start UML, Sublime text, computadoras, etc.

**Codificación**

Para esta fase, se crea el código fuente de cada módulo, en este caso nosotros lo haremos utilizando el lenguaje de programación PHP, para crear el BackEnd, y HTML5 para el maquetado del sitio web.

**Pruebas**

Esta fase se encarga de realizar las pruebas una vez que se han terminado de programar las secciones, se hace ensamblan y se conforma el programa, por último se hace el procedimiento de comprobación y saber si todos los requisitos fueron cumplidos adecuadamente. Es lo que se entregará finalmente al cliente.

**Implementación**

En esta fase es donde ya entregado el software al cliente, realiza las pruebas finales y saber que lo que pidió es lo que hace la aplicación.

En esta caso finalmente nosotros entregamos a nuestros clientes el sitio web, previamente probado por nosotros, por último ellos probarán si es lo que nos establecieron en las primeras reuniones.

**Mantenimiento**

Una vez implementado el software, lo que sigue es dar mantenimiento al programa y la capacitación de cómo utilizarlo a los clientes.

# Conclusiones

**Rogelio Almanza Herrejón**

**¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

El desconocimiento de manejar algunas herramientas o en la redacción de algunos documentos, debido a la falta de experiencia y de conocimientos sobre los mismos, además de identificar todos los módulos que tendrá el sitio web y desarrollar el Project donde se debía planificar todas las actividades y los recursos.

**¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Leer y analizar con detenimiento las indicaciones y requerimientos de los documentos que estaban indicados en la rúbrica de la actividad, hablar sobre todas las funcionalidades que debía tener el sitio web con los clientes en una reunión,

**Juan Manuel Conejo Vargas**

**¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

El primer conflicto presentado fue que anteriormente no habíamos hecho una ruta crítica y en lo personal fue lo [primero](https://www.facebook.com/?ref=tn_tnmn) que falló.

**¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Esto se resolvió principalmente investigando sobre el tema y apoyándonos en algunos de los compañeros que pudieron resolverlo y que nos ayudaron un poco.

**José Luis Corona Huerta**

**¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

El desconocimiento de cómo saber el funcionamiento de herramientas para la gestión de proyectos, fue un problema, en mi parte que fue la selección de la herramienta, no sabía bien cual se adecuaba a nuestro proyecto, entonces al preguntar a mis compañeros cual habían elegido, eran las mismas dudas.

**¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Lo que me hizo decidir por mantis fue que era fácil de ingresar, y que trabajaba con el servidor Apache y MySQL, como son herramientas que regularmente utilizamos por esa razón lo elegí. Pero no sé si es la mejor opción aún.

**Joanna Elizabeth Campos Guerrero**

**¿Con qué problemas se presentaron en la realización de su proyecto?**

El no saber usar las herramientas fue [uno](https://www.facebook.com/?ref=tn_tnmn) de los principales conflictos que se nos presentaron, las cuestiones de tiempo y la falta de información.

**¿Cuáles fueron las estrategias a seguir para resolver dichos problemas?**

Según a nuestros roles se repartieron las actividades y eso nos ayudó a solucionar algunos de los problemas. Más que nada fue el trabajo en equipo.

# Anexos

## C.V.

[..\Anexos\CV joanna.docx](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\CV%20joanna.docx)

[..\Anexos\Vargas Conejo.docx](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\Vargas%20Conejo.docx)

[..\Anexos\Curriculum\_jl.docx](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\Curriculum_jl.docx)

[..\Anexos\CV RogelioAH.docx](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\CV%20RogelioAH.docx)

## Minutas

[Anexos\Meeting\_Minutes\_Template1.doc](Anexos/Meeting_Minutes_Template1.doc)

[Anexos\Meeting\_Minutes\_Template2.doc](Anexos/Meeting_Minutes_Template2.doc)

[Anexos\Meeting\_Minutes\_Template3.doc](Anexos/Meeting_Minutes_Template3.doc)

## Deliverables

[..\Anexos\[23] Project\_Charter\_Form\_Deliverables.doc](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\%5b23%5d%20Project_Charter_Form_Deliverables.doc)

## Estudio de roles

[..\Anexos\Estudio de Roles.docx](file:///C:\Users\dokid\OneDrive\UTL-INGE\2°%20Cuatrimestre\Administración%20de%20Proyectos%20de%20TI\Parcial%201\Actividades\Actividad2\Anexos\Estudio%20de%20Roles.docx)

## Diagrama de Gantt

[Anexos\oats\_fitt.mpp](Anexos/oats_fitt.mpp)

## Herramienta de calidad

[Anexos\Mantis-Bug-Tracker.docx](Anexos/Mantis-Bug-Tracker.docx)

## Bitácora

[Anexos\BITÁCORA-DE-PROYECTO-SITIO-WEB-OATS-FITNESS.docx](Anexos/BITÁCORA-DE-PROYECTO-SITIO-WEB-OATS-FITNESS.docx)

## Project

[Anexos\oats\_fitt.mpp](Anexos/oats_fitt.mpp)