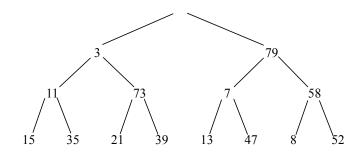
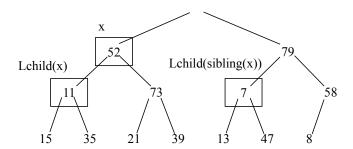
Heap Structures and Priority Qurues

◆ 要點:SMMH的Deletion Min運算

- 1. 將 h[2] 取出,由 h[n+1] 取出爲 x 置於h[2],令節點個數 n 減少 1。
- 2. 令 y 代表 min{Lchild(x),Lchild(sibling(x)}:分三種狀況處理
 - (1) 若 y>x ,則結束處理。
 - (2) 若 y<x, 則將 y 與 x 交換,繼續 2。
 - (3) 若x已無 child 而有 left sibling z , , 若 z>x , 則將x與ztgdi yrbgr , 然後結束處理。
- 3. 時間複雜度 O(logn)。
- ▶ 範例: Delete-min(delete 3) 的例子

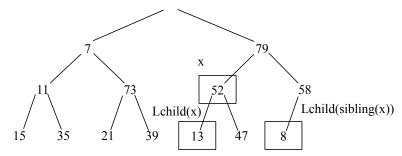


刪除最小的3(h[2])後,取出最後一個節點 52,置於h[2],以 x 表示。

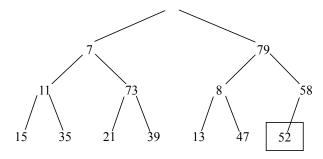


7-24 資料結構

min{Lchild(x),Lchild(sibling(x))}=7<52=x, 將 52 與 7 對調。



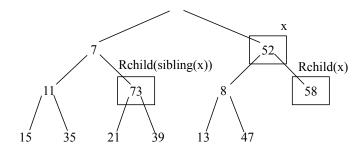
min{Lchild(x),Lchild(sibling(x))}=8<52(=x), 將 52 與 8 對調。



52 已無子節點亦無sibling,結束。

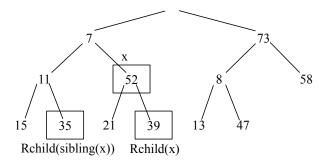
▶ 範例:繼續 Delete-max(delete 79) 的例子

刪除最大的79(h[3])後,取出最後一個節點 52,置於h[3],以 x 表示。



Heap Structures and Priority Qurues

max{Rchild(x),Rchild(sibling(x))}=73>52(=x), 對調 73與52。



max{Rchild(x),Rchild(sibling(x))}=39<52(=x), 結束。

◆ 要點:SMMH 主要的運算時間

運算	時間
★Insertion	O(logn)
★ Delete-max	O(logn)
★Delete-min	O(logn)
★ Find-max	O(1)
★ Find-min	O(1)
Meld	O(nlogn)

註:★ 代表主要支援的運算(效率表現較佳的運算)

精選例題 14

Given the Symmetric Min-Max Heaps (SMMH) shown in the Figure, draw the resulted heap after the minimum is deleted.

