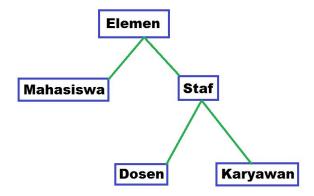
#### Elemen Fasikom

Pada Lab kali ini, Anda diminta untuk menggunakan salah satu konsep pada OOP yaitu *Inheritance*. Anda diminta untuk mengimplementasikan beberapa kelas dengan konsep tersebut.

Fasikom merupakan fakultas terbesar di Universitasnya. Dalam Fasikom terdapat elemen-elemen yang beragam yaitu Mahasiswa, Dosen, dan Karyawan. Fasikom berencana untuk membuat program yang dapat menggambarkan aktifitas dari elemen - elemen tersebut. Oleh karena itu, Perusahaan Agung Melayu meminta kalian para Coder Hebat Sepanjang Masa, disingkat CHSM, untuk membantu dalam pembuatan program tersebut.

Berikut ini struktur dari kelas - kelas yang akan kalian buat yang mana kelas yang bawah akan mewarisi kelas yang atas jika terdapat garis hijau yang menghubungi mereka, contoh kelas Karyawan mewarisi kelas Staf, namun tidak mewarisi kelas Mahasiswa maupun kelas Dosen.



### Format Masukan

Masukan dibaca hingga **End Of File (EOF)**, dimana dari setiap masukan merupakan perintah-perintah berikut:

Format Perintah	Keterangan					
TERIMA <spasi><nama><spasi></spasi></nama></spasi>	Universitas	menerima	maha	isiswa	baru.	Setiap
<umur><spasi><gender><spasi><angkatan></angkatan></spasi></gender></spasi></umur>	mahasiswa angkatan.	memiliki	nama,	umur,	gende	r dan

	<ul> <li>Ketentuan:</li> <li>Nama harus unik antar semua elemen dan tidak akan lebih dari 1 kata</li> <li>Umur tidak ada batasan</li> <li>Gender hanya Pria/Wanita</li> <li>Angkatan terbatas pada 2013, 2014, 2015, dan 2016</li> </ul>
	Ex : <b>TERIMA Faris 19 Pria 2015</b> (Ingin menambahkan mahasiswa pria bernama Faris dengan umur 19 angkatan 2015)
REKRUT <spasi><pekerjaan> <spasi><matkul bidang=""> <spasi><nama><spasi><umur> <spasi><gender></gender></spasi></umur></spasi></nama></spasi></matkul></spasi></pekerjaan></spasi>	Universitas menerima karyawan baru. Setiap karyawan memiliki nama, pekerjaan, gender, umur dan jabatan.
	<ul> <li>Ketentuan:</li> <li>Nama harus unik antar semua elemen dan tidak akan lebih dari 1 kata</li> <li>Umur tidak ada batasan</li> <li>Gender hanya Pria/Wanita</li> <li>Pekerjaan yang ada hanya Dosen/Karyawan</li> </ul>
	Ex: <b>REKRUT Dosen DDP Runi 20 Wanita</b> (Ingin menambahkan dosen DDP wanita bernama Runi dengan umur 20)
SAPA <spasi><pemanggil><spasi><terpanggil></terpanggil></spasi></pemanggil></spasi>	Mahasiswa (tidak boleh elemen lain selain mahasiswa) yang memanggil (pemanggil) menyapa Elemen lainnya (boleh mahasiswa juga) yang dipanggil (terpanggil). Untuk setiap elemen yang disapa memiliki sapaan yang berbeda-beda, yaitu:  • Mahasiswa pria dipanggil "Bro <nama>"  • Mahasiswa wanita dipanggil "Sis <nama>"  • Dosen pria dipanggil "Pak <nama>"  • Dosen wanita dipanggil "Bu <nama>"  • Karyawan pria dipanggil "Mas <nama>"  • Karyawan wanita dipanggil "Mbak <nama>"</nama></nama></nama></nama></nama></nama>

	Ketentuan:  • Tidak boleh menggunakan variabel untuk  menyimpan sapaan tersebut. Gunakan  instanceOf untuk melakukan pengecekan  subclass.
LIHAT <spasi>NILAI<spasi> <nama mahasiswa=""></nama></spasi></spasi>	Mahasiswa melihat nilainya. Mahasiswa bisa melihat nilai hanya jika karyawan telah memasukkan nilai.
MEMBERI <spasi>NILAI<spasi> <nama mahasiswa=""><spasi> DARI<nama dosen=""><spasi> SEBESAR<spasi> <nilai mahasiswa=""></nilai></spasi></spasi></nama></spasi></nama></spasi></spasi>	Dosen memberi nilai ke mahasiswa dengan ketentuan:  • 0 <= nilai mahasiswa <= 100  • Nilai yang diberikan tidak dapat langsung dilihat oleh mahasiswa, harus dimasukkan oleh karyawan terlebih dahulu
MASUKKAN <spasi>NILAI<spasi><nama mahasiswa=""><spasi> OLEH<spasi><nama karyawan=""></nama></spasi></spasi></nama></spasi></spasi>	Karyawan memasukkan nilai mahasiswa yang sebelumnya telah diberikan oleh Dosen. Perintah ini bisa dilakukan hanya jika dosen telah memberi nilai kepada mahasiswa tersebut.

# Format Keluaran

Perintah	Format Keluaran
TERIMA	Jika berhasil menerima mahasiswa maka cetak :  " <nama> diterima menjadi mahasiswa angkatan <angkatan>"</angkatan></nama>
	Jika nama yang dimasukkan sudah ada maka cetak : "Sudah ada elemen bernama <nama> yang diterima"</nama>
REKRUT	Jika berhasil merekrut karyawan maka cetak :  " <nama> diterima bekerja sebagai <pekerjaan> <matkul bidang="">"  Jika nama yang dimasukkan sudah ada maka cetak :  "Sudah ada elemen bernama <nama> yang diterima"</nama></matkul></pekerjaan></nama>
SAPA	Jika nama pemanggil dan atau yang dipanggil tidak ada maka cetak :  "Tidak ada elemen bernama <nama>"</nama>

	* pencetakan dilakukan 1x jika salah satunya tidak ada dan 2x jika keduanya tidak ada
	Jika pemanggil bukan mahasiswa maka cetak :  " <nama pemanggil=""> bukan mahasiswa"</nama>
	Jika keduanya valid maka cetak :  " <nama pemanggil=""> menyapa <sapaan> <nama terpanggil=""> dengan penuh kasih sayang"  * sapaan = {"Bro", "Sis", "Pak", "Bu", "Mas", "Mbak"}; sesuaikan dengan rolenya</nama></sapaan></nama>
LIHAT NILAI	Jika nama mahasiswa tidak terdaftar maka cetak : "Tidak ada mahasiswa bernama <nama>"</nama>
	Jika nilai mahasiswa belum dimasukkan karyawan/belum diberi oleh dosen maka cetak : "Nilai <nama> belum ada"</nama>
	Jika nilai mahasiswa sudah ada maka cetak : "Nilai <nama> adalah <nilai>"</nilai></nama>
MEMBERI NILAI	Jika nama mahasiswa tidak terdaftar maka cetak : "Tidak ada mahasiswa bernama <nama mahasiswa="">"</nama>
	Jika nama dosen tidak terdaftar maka cetak : "Tidak ada dosen bernama <nama dosen="">"</nama>
	Jika berhasil memberi nilai maka cetak :  " <nama dosen=""> memberikan nilai <matkul dosen=""> kepada <nama mahasiswa=""> sebesar <nilai mahasiswa="">"</nilai></nama></matkul></nama>
MASUKKAN NILAI	Jika nama mahasiswa tidak terdaftar maka cetak : "Tidak ada mahasiswa bernama <nama mahasiswa="">"</nama>
	Jika nama karyawan tidak terdaftar maka cetak :  "Tidak ada karyawan bernama <nama karyawan="">"</nama>

Jika dosen belum memberi nilai maka cetak:

"Nilai untuk mahasiswa bernama <nama mahasiswa> belum ada"

Jika berhasil maka cetak:

"<nama karyawan> memasukkan nilai untuk mahasiswa bernama <nama mahasiswa>"

#### **Contoh Masukan**

TERIMA Eren 19 Pria 2015

TERIMA Eren 20 Pria 2013

TERIMA Mikasa 20 Wanita 2014

REKRUT Dosen DDP Levi 30 Pria

REKRUT Dosen DDP Levi 31 Pria

REKRUT Karyawan Humas Mikasa 26 Wanita

REKRUT Karyawan Humas Sasha 26 Wanita

SAPA Eren Sasha

SAPA Levi Mikasa

SAPA Annie Armin

SAPA Eren Connie

MEMBERI NILAI Mikasa DARI Levi SEBESAR 99

MASUKKAN NILAI Mikasa OLEH Sasha

LIHAT NILAI Mikasa

LIHAT NILAI Eren

LIHAT NILAI Armin

MEMBERI NILAI Connie DARI Erwin SEBESAR 97

MEMBERI NILAI Eren DARI Levi SEBESAR 98

MEMBERI NILAI Eren DARI Erwin SEBESAR 97

LIHAT NILAI Eren

MASUKKAN NILAI Eren OLEH Kristie

MASUKKAN NILAI Eren OLEH Sasha

LIHAT NILAI Eren

#### Contoh Keluaran

Eren diterima menjadi mahasiswa angkatan 2015

Sudah ada elemen bernama Eren yang diterima

Mikasa diterima menjadi mahasiswa angkatan 2014

Levi diterima bekerja sebagai Dosen DDP

Sudah ada elemen bernama Levi yang diterima

Sudah ada elemen bernama Mikasa yang diterima

Sasha diterima bekerja sebagai Karyawan Humas

Eren menyapa Mbak Sasha dengan penuh kasih sayang

Levi bukan mahasiswa Tidak ada elemen bernama Annie Tidak ada elemen bernama Armin Tidak ada elemen bernama Connie Levi memberikan nilai DDP kepada Mikasa sebesar 99 Sasha memasukkan nilai untuk mahasiswa bernama Mikasa Nilai Mikasa adalah 99 Nilai Eren belum ada Tidak ada mahasiswa bernama Armin Tidak ada mahasiswa bernama Connie Levi memberikan nilai DDP kepada Eren sebesar 98 Tidak ada dosen bernama Erwin Nilai Eren belum ada Tidak ada karyawan bernama Kristie Sasha memasukkan nilai untuk mahasiswa bernama Eren Nilai Eren adalah 98

## Format Pengumpulan

- **KELAS\_NPM\_TUTORIAL7.zip** contoh: A\_1612345678\_TUTORIAL7.zip
- Isi file KELAS\_NPM\_TUTORIAL7.zip:
  - o Fasilkom.java (main)
  - o Elemen.java
  - o Mahasiswa.java
  - o Staf.java
  - o Dosen.java
  - o Karyawan.java

Happy Coding:)