



# Vysoké učení technické v Brně

Fakulta informačních technologií

Databázové systémy

24. dubna 2022

## Projektová dokumentace

SQL databáze

Projekt č.24 Videopůjčovna

Autoři:

Koval Maksym    xkoval20

Ivan Golikov     xgolik00

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
1.1	Motivace . . . . .	2
1.2	Název projektu . . . . .	2
1.3	Zadání . . . . .	2
<b>2</b>	<b>část - Vytvoření objektů databáze</b>	<b>2</b>
2.1	Tvorba tabulek . . . . .	2
2.2	Plnění tabulek . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Dotazy SELECT</b>	<b>3</b>
3.1	Spojení dvou tabulek . . . . .	3
3.2	Spojení tří tabulek . . . . .	4
3.3	2x dotazy GROUP BY . . . . .	4
3.4	dotaz z predikátem EXISTS . . . . .	4
<b>4</b>	<b>část - Vytvoření pokročilých objektů databáze</b>	<b>5</b>
4.1	Trigery . . . . .	5
4.2	Procedury . . . . .	5
4.3	Explain plan . . . . .	6
4.4	Definici přístupových práv . . . . .	7
4.5	View . . . . .	8

# 1 Úvod

## 1.1 Motivace

Účelem dokumentace je popsat proces vývoje, použití a problematiku projektu. V této dokumentaci naleznete postup řešení tohoto projektu a popis realizace jeho částí.

## 1.2 Název projektu

Projekt č.24 Videopůjčovna

## 1.3 Zadání

IS videopůjčovny. Videopůjčovna půjčuje kazety registrovaným zákazníkům.

Systém bude využíván jednak pracovníky videopůjčovny, jednak samotnými zákazníky.

Musí umožnit zákazníkům výběr požadovaného titulu podle vhodných kritérií a zjistit, zda je k dispozici (volné). Zaměstnanci potom realizují vlastní výpůjčku a vrácení zapůjčených titulů. Systém musí zajistit vystavení účtu. Cena je závislá na době zapůjčení a zvyšuje se progresivně s dobou. Ceník se může měnit.

# 2 část - Vytvoření objektů databáze

## 2.1 Tvorba tabulek

Náš skript vytváří tabulky s následujícími názvy:

- Ceník
- Půjčení
- Žánr
- Klient
- Zaměstnanec
- Kazeta

Všechny tabulky kromě tabulek **Žánr** a **Ceník** mají své vlastní unikátní klíče typu INT. Výše uvedené tabulky odkazují na unikátní klíče tabulek **Kazeta** a **Půjčení** resp.

Tabulky obsahují další pole typu VARHAR o délce 50 znaků pro informace o uživatelských jménech, jejich e-mailech nebo názvech filmů atd. Pomocí příkazu CHECK jsme také ovládali pole **datum od**, **datum do** a **množství**.

## 2.2 Plnění tabulek

K naplnění tabulek jsme použili příkaz `INSERT INTO` a `VALUES`. K zápisu daty jsme použili příkaz `TO_DATE()`

Několik příkladů:

`INSERT INTO zamestnance`

`VALUES (7708170420, 'Adam', 'Bitcoin', 'Manezer', 'bitcoin@gmail.com',  
TO_DATE('1979-11-27', 'yyyy-mm-dd'));`

`INSERT INTO klient (jmeno, prijmeni, email, datum_narozeni)`

`VALUES ('Janicka', 'Kovar', 'kovar@gmail.com',  
TO_DATE('2000-12-01', 'yyyy-mm-dd'));`

`INSERT INTO kazeta (titul, datum_premiery, mnozstvi, cena)`

`VALUES ('Avatar', TO_DATE('2009-12-09', 'yyyy-mm-dd'), 20, 50);`

`INSERT INTO pujcení (id_klienta, id_kazety, id_zamestnance)`

`VALUES (1, 1, 7911210300);`

`INSERT INTO cenik (cenik_id, datum_od, datum_do, celkem)`

`VALUES (1, TO_DATE('2007-01-01', 'yyyy-mm-dd'), TO_DATE('2007-02-01', 'yyyy-mm-dd'), 120);`

`INSERT INTO zanr (zanr_id, nazev_zanru) VALUES (1, 'Action');`

## 3 Dotazy SELECT

### 3.1 Spojení dvou tabulek

Výběr všech žánrů každé kazety:

```
SELECT kazeta.titul, zanr.nazev_zanru AS zanr
FROM kazeta, zanr
WHERE kazeta.id_kazeta = zanr.zanr_id;
```

Výběr klientů a zaměstnanců, kteří je obsluhovali:

```
SELECT zamestnance.jmeno, zamestnance.prijmeni, klient.jmeno, klient.prijmeni
FROM klient, zamestnance, pujceni
WHERE pujceni.id_klienta = klient.klient_id AND
pujcení.id_zamestnance = zamestnance.rodne_cislo;
```

### 3.2 Spojení tří tabulek

Výběr jakou kazetu si klient vzal:

```
SELECT pujceni.id_pujceni, klient.jmeno, klient.prijmeni, kazeta.titul AS titul_kazety
FROM klient, kazeta, pujceni
WHERE klient.klient_id = pujceni.id_klienta AND
kazeta.id_kazeta = pujceni.id_kazety;
```

### 3.3 2x dotazy GROUP BY

Vyber: kolikrát byla každá kazeta vypůjčena:

```
SELECT kazeta.titul, COUNT(*) AS cislo_pronajmu
FROM kazeta, pujceni
WHERE kazeta.id_kazeta = pujceni.id_kazety
GROUP BY kazeta.titul
ORDER BY cislo_pronajmu DESC;
```

Vyber: kolik kazet si každý klient vzal:

```
SELECT klient.jmeno, klient.prijmeni, COUNT(pujceni.id_kazety) AS cislo_kazet
FROM kazeta, pujceni, klient
WHERE klient.klient_id = pujceni.id_klienta AND
kazeta.id_kazeta = pujceni.id_kazety
GROUP BY klient.jmeno, klient.prijmeni
ORDER BY cislo_kazet DESC;
```

### 3.4 dotaz z predikátem EXISTS

Vyber kazet, který nebyly vypůjčeny:

```
SELECT *
FROM kazeta
WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM pujceni WHERE kazeta.id_kazeta = pujceni.id_kazety);
```

## 4 část - Vytvoření pokročilých objektů databáze

### 4.1 Trigery

Implementovali jsme dva typy triggeru.

První typ je inkrementální trigger s názvem **seq\_<nazev tabulky>**.

Vytvořili jsme takové trigery pro tabulky **Kazeta**, **Klient**, **Půjčení**.

Jsou spuštěny, když je do tabulky přidáno nové pole. Generují nové unikátní ID pro tyto tabulky, počínaje od jedné, zvyšující ID o 1 pro každé nové pole vybrané tabulky pomocí příkazu **NEXTVAL**.

Druhý typ je dekrementální trigger s názvem **kazeta\_count\_minus**.

Tento trigger se spustí, když se do tabulky **Půjčení** přidá pole a odečte 1 od počtu kazet s daným názvem.

Příklad triggeru pro tabulku **Kazeta**:

```
CREATE SEQUENCE seq_kazeta INCREMENT BY 1 START WITH 1;
CREATE OR REPLACE TRIGGER kazeta_id
BEFORE INSERT ON Kazeta
FOR EACH ROW
BEGIN
:NEW.id_kazeta := seq_kazeta.nextval;
END;
```

Příklad triggeru **kazeta\_count\_minus**:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER kazeta_count_minus
AFTER INSERT ON pujceni
FOR EACH ROW
BEGIN
UPDATE kazeta SET mnozstvi = mnozstvi - 1 WHERE id_kazeta = :NEW.id_kazety;
END;
```

### 4.2 Procedury

V našem projektu jsme vytvořili dva procedury: **new\_batch** a **the\_best\_seller**. První postup přidává zadané množství do zadaných kazet, čímž se simuluje zásoba kazet. Druhý postup vybírá nejlepšího prodejce za daný časový interval. Obě procedury spouštíme pomocí programu Oracle SQL Developer.

Procedura **new\_batch** akceptuje název kazety a přidá její počet kusů, které mají být přidány pomocí funkce **UPDATE**.

Příklad procedury **new\_batch**:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE new_batch (pocet INT, titul_kazety VARCHAR) AS

BEGIN
IF pocet < 1
THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Error executing the new_batch procedure. ');
ELSE
UPDATE kazeta SET mnozstvi = mnozstvi + pocet WHERE titul = titul_kazety;
END IF;
END;
```

Procedura **the\_best\_seller** akceptuje datum od a datum do, mezi kterými chceme vybrat nejlepšího prodejce. Dále pomocí funkce **COUNT** spočítáme celkový počet prodaných kazet za dané období a pro každého prodejce. Funkce zobrazí výsledek jako procent z celkového počtu, zaokrouhlené na dvě čísla za tečkou.

Příklad výstupu:

```
Connecting to the database homework.
Procento prodej od 01.01.07 do 31.01.07:
Prodavac Borek Ethereum Prodavac: 75 %
Prodavac Barbora Solana Prodavac: 25 %
Process exited.
Disconnecting from the database homework.
```

Samotnou funkci nebudeme do dokumentace kopírovat z důvodu její objemnosti.

## 4.3 Explain plan

Použili jsme funkci plánu **EXPLAIN PLAN** k analýze konkrétního výběru „kolik kazet si každý klient vzal“. Tato funkce nám poskytuje informace o čase stráveném na tomto výběru, o zatížení CPU serveru atd.

```
EXPLAIN PLAN FOR
SELECT klient.jmeno, klient.prijmeni, COUNT(pujceni.id_kazety) AS cislo_kazet
FROM kazeta, pujceni, klient
WHERE klient.klient_id = pujceni.id_klienta AND
kazeta.id_kazeta = pujceni.id_kazety
GROUP BY klient.jmeno, klient.prijmeni
ORDER BY cislo_kazet DESC;
SELECT * FROM table (DBMS_XPLAN.DISPLAY);
```

Vytvoření dvou indexů **klient\_index** a **pujceni\_index** pro tabulky **Klient** a **Půjčení** se sloupci, na kterých náš select pracuje, pomocí příkazu **CREATE INDEX**.

```
CREATE INDEX klient_index ON klient (jmeno, prijmeni, klient_id);
CREATE INDEX pujceni_index ON pujceni (id_klienta, id_kazety);
```

Jak vidíme z výsledků, zátěž CPU se znatelně snížila.

Bez indexu:

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		18	1494	7 (15)	00:00:01
1	SORT ORDER BY		18	1494	7 (15)	00:00:01
2	HASH GROUP BY		18	1494	7 (15)	00:00:01
* 3	HASH JOIN		18	1494	6 (0)	00:00:01
4	VIEW	VW_GBF_7	9	630	3 (0)	00:00:01
5	TABLE ACCESS FULL	KLIENT	9	603	3 (0)	00:00:01
PLAN_TABLE_OUTPUT						
6	TABLE ACCESS FULL	PUJCENI	18	234	3 (0)	00:00:01

S indexem:

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		18	1494	3 (34)	00:00:01
1	SORT ORDER BY		18	1494	3 (34)	00:00:01
2	HASH GROUP BY		18	1494	3 (34)	00:00:01
* 3	HASH JOIN		18	1494	2 (0)	00:00:01
4	VIEW	VW_GBF_7	9	630	1 (0)	00:00:01
5	INDEX FULL SCAN	KLIENT_INDEX	9	603	1 (0)	00:00:01
PLAN_TABLE_OUTPUT						
6	INDEX FULL SCAN	PUJCENI_INDEX	18	234	1 (0)	00:00:01

## 4.4 Definici přístupových práv

Přístupová práva jsme udělili pomocí příkazu `GRANT ALL ON` pro tabulky a taky `GRANT EXECUTE ON` pro procedury.

Příklad:

```
GRANT ALL ON cenik TO xkoval20;
GRANT ALL ON kazeta TO xkoval20;
GRANT ALL ON klient TO xkoval20;
GRANT ALL ON pujceni TO xkoval20;
GRANT ALL ON zamestnance TO xkoval20;
GRANT ALL ON zanr TO xkoval20;
```

```
GRANT EXECUTE ON the_best_seller TO xkoval20;
GRANT EXECUTE ON new_batch TO xkoval20;
```



## 4.5 View

Pomocí příkazu **VIEW** jsme vytvořili pohled **kazety\_comedy** s filmy v kategorii "Komedie". Vytvořili jsme také jeho materializovaného "klona" **mat\_kazety\_comedy**. Materializovaný pohled je vytvořen příkazem **MATERIALIZED VIEW** a je fyzicky uložen na disku serveru, takže přístup k němu je rychlejší. Po změnách v naší databázi můžeme aktualizovat naše pohledy pomocí příkazu **COMMIT**.

Příklad **VIEW**:

```
CREATE VIEW kazety_comedy AS
SELECT K.titul
FROM XKOVAL20.kazeta K, XKOVAL20.zanr Z
WHERE K.id_kazeta = Z.zanr_id and Z.nazev_zanru = 'Comedy';
```

Příklad **MATERIALIZED VIEW**:

```
CREATE MATERIALIZED VIEW mat_kazety_comedy
REFRESH ON COMMIT AS
SELECT K.titul
FROM XKOVAL20.kazeta K, XKOVAL20.zanr Z
WHERE K.id_kazeta = Z.zanr_id and Z.nazev_zanru = 'Comedy';
```

Vystyp do **COMMIT**:

*TITUL*

---

*Avatar*  
*The Lord of the Rings: The Return of the King*  
*Spider-Man*  
*Harry Potter and the Sorcerers Stone*

```
INSERT INTO zanr(zanr_id, nazev_zanru) VALUES (2, 'Comedy');
COMMIT;
```

Vystyp po **COMMIT**:

*TITUL*

---

*Avatar*  
***Kung Fu Panda***  
*The Lord of the Rings: The Return of the King*  
*Spider-Man*  
*Harry Potter and the Sorcerers Stone*