

CONTATTI



salvovultaggio96@gmail.com



Cell. 3294720485



Residenza: Via Vittorio Alfieri, 7, Erice Casa Santa (TP), 91016



https://github.com/TheSave-afk

LINGUE

- Inglese
 Livello fluente
- Francese
 Livello pre-intermedio
- Spagnolo
 Livello pre-intermedio

ALTRE INFO

Data di nascita: 26/01/1996 Automunito (patente B)

SALVO VULTAGGIO

INGEGNERE INFORMATICO

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in INGEGNERIA INFORMATICA

Università di Parma: marzo 2019 – ottobre 2021

Argomento tesi: Sviluppo di un sistema multipiattaforma per il riconoscimento di situazioni sospette durante esami da remoto tramite

computer vision.

Sviluppo tesi presso: IMP lab, Università di Parma

Voto: 108/110

Laurea Triennale in INGEGNERIA INFORMATICA, ELETTRONICA E DELLE TELECOMUNICAZIONI

Università di Parma: ottobre 2015 - marzo 2019

Tesi: Uso del Deep Learning per la classificazione automatica dei detriti

per macchine della pulizia urbana

Voto: 91/110

CERTIFICAZIONI

ICT CERTIFICATES

Corso Base GDPR Regolamento 679/2016 DATI360, 09/05/2020

EVENTI

FAIR RDM SUMMER SCHOOL

Attività di laboratorio su analisi di dati e strumenti di elaborazione, inclusi R, fogli di calcolo e OpenRefine

Parma

Fair-rdm.unipr.it

ESPERIENZE ALL'ESTERO

SUMMER SCHOOL A LONDRA PRESSO IMPERIAL COLLEGE

(Luglio 2013)

Frequentazione di un corso di livello C1 con docente madrelingua, della durata di due settimane, alla fine del quale è stato riconosciuto attestato di frequenza.

Il corso ha migliorato le capacità di listening e speaking della lingua inglese.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

SVILUPPATORE E PROGETTISTA WEB PRESSO INTERACTIVEMINDS, TRAPANI

(novembre 2020 – gennaio 2021)

Riprogettazione del design e manutenzione di siti web già esistenti. Creazione e gestione a 360 gradi di nuovi siti.

ANALYST PRESSO DELOITTE RISK ADVISORY

(ottobre 2021 – in corso)
Implementazione GRC in ambito IT tramite la piattaforma di cloud computing ServiceNow

COLLABORAZIONI

Progetti universitari di cui sono stato collaboratore

- https://github.com/dannycasa/RisikoSemplificato implementazione del gioco Risiko con Node.js
- https://github.com/iacopocarlini/MatrixDistributedChat
 Utilizzo di Ionic Framework e libreria Matrix per la creazione di un prototipo di app di messaggistica istantanea per l'unità di soccorso aereo per l'Ospedale Maggiore di Parma

COMPETENZE PRINCIPALI

- Deep Learning (Keras, Tensorflow)
- Artificial Intelligence
- Machine Learning,
- Sviluppo Web: HTML, CSS, PHP, Javascript, Jquery, Ajax, NodeJs, React, MySQL
- Linguaggi principali: Python, C++, Java, C
- Mobile: nativo (Android) e cross platform (Ionic framework)
- ServiceNow
- Pacchetto Office 365
- Team Working

ALTRO SU DI ME

Mi definisco una persona giovane e dinamica capace di lavorare all'interno di team anche geolocalizzati su regioni diverse d'Italia. Lavoro ad obiettivi e sono in grado di gestire il tempo in relazione ai diversi progetti a cui sono assegnato. Sono appassionato del mondo android, infatti, la mia tesi magistrale ha previsto anche lo sviluppo di un'app che sfrutta la computer vision.

Le mie passioni si estendono anche al mondo dello sport, soprattutto quelli di endurance, sono infatti un atleta di triathlon.