



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №7 по курсу "Анализ алгоритмов"

Тема Поиск в словаре

Студент Якуба Д. В.

Группа ИУ7-53Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватели Волкова Л.Л., Строганов Ю.В.

Москва — 2020 г.

Оглавление

Введение	4
1 Аналитическая часть	5
1.1 Словарь	5
1.2 Алгоритм поиска по словарю полным перебором	6
1.3 Алгоритм бинарного поиска по словарю	7
1.4 Частотный анализ	7
2 Конструкторская часть	9
2.1 Структура записи в словаре	9
2.2 Схема алгоритма поиска по словарю полным перебором . .	9
2.3 Схема алгоритма бинарного поиска по словарю	9
2.4 Схема алгоритма поиска по словарю с использованием раз- биения на сегменты	12
3 Технологическая часть	14
3.1 Требования к программному обеспечению	14
3.2 Средства реализации программного обеспечения	14
3.3 Листинг кода	15
3.4 Тестирование программного продукта	17
4 Исследовательская часть	19
4.1 Технические характеристики	19
4.2 Пример работы программного обеспечения	19
4.3 Время выполнения алгоритмов	20
Заключение	24

Введение

Цель лабораторной работы

Реализация алгоритмов поиска по словарю: перебором, бинарным поиском и с применением частотного анализа.

Задачи лабораторной работы

- 1) изучить алгоритм поиска по словарю полным перебором;
- 2) изучить алгоритм бинарного поиска по словарю;
- 3) изучить алгоритм поиска по словарю с применением частотного анализа;
- 4) протестировать реализованные алгоритмы;
- 5) провести анализ временных характеристик реализованных алгоритмов;
- 6) подготовить отчёт по проведенной работе.

1 | Аналитическая часть

В данном разделе описаны определение словаря как структуры данных, а также алгоритмы поиска по словарю.

1.1 Словарь

Словарь (ассоциативный массив)[1] — это абстрактный тип данных, хранящий пары вида «(ключ, значение)» и поддерживающий операции добавления пары, а также поиска и удаления пары по ключу:

- *INSERT*(*ключ*, *значение*);
- *FIND*(*ключ*);
- *REMOVE*(*ключ*).

Предполагается, что все ключи в словаре являются уникальными.

В паре (*ключ*, *значение*) *значение* называется значением, ассоциированным с ключом.

Операция *FIND*(*ключ*) возвращает значение, ассоциированное с заданным ключом, или некоторый специальный объект, означающий, что значения, ассоциированного с заданным ключом, нет. Две другие операции ничего не возвращают (за исключением, возможно, информации о том, успешно ли была выполнена данная операция).

1.2 Алгоритм поиска по словарю полным перебором

Алгоритм полного перебора [2] — это алгоритм разрешения математических задач, который можно отнести к классу способов нахождения решения рассмотрением всех возможных вариантов.

Для решения поставленной задачи поиска с использованием метода полного перебора потребуется последовательно просматривать каждую запись в словаре. В том случае, если у рассматриваемой пары ключ совпадает с искомым - алгоритм завершает свою работу, задача выполнена.

Трудоёмкость алгоритма зависит от того, присутствует ли искомым ключ в словаре, и, если присутствует - насколько он далеко от начала массива ключей.

При решении задачи возможно возникновение $(N + 1)$ случаев, где N - это количество записей в словаре: ключ не найден и N возможных случаев расположения ключа в словаре.

Лучшим случаем для рассматриваемого алгоритма будет факт того, что искомым ключ был обнаружен за одно сравнение (то есть ключ находится в начале словаря).

Худший случай наступает при следующих стечениях обстоятельств:

- элемент не был найден за N сравнений;
- ключ был обнаружен на последнем сравнении.

Пусть на старте алгоритм поиска затрачивает k_0 операций, а при каждом сравнении k_1 операций. Тогда в лучшем случае потребуется $k_0 + k_1$ операций; в случае, если ключ был найден на втором сравнении - потребуется $k_0 + 2k_1$ операций; в случае нахождения ключа на последней позиции или его отсутствия в словаре - потребуется $k_0 + Nk_1$ операций.

Средняя трудоёмкость алгоритма может быть рассчитана как математическое ожидание по формуле 1.2 (Ω - множество всех возможных исходов).

$$\begin{aligned}
\sum_{i \in \Omega} p_i \cdot f_i &= (k_0 + k_1) \cdot \frac{1}{N+1} + (k_0 + 2 \cdot k_1) \cdot \frac{1}{N+1} + (k_0 + 3 \cdot k_1) \cdot \frac{1}{N+1} + \\
&\quad + (k_0 + N k_1) \frac{1}{N+1} + (k_0 + N \cdot k_1) \cdot \frac{1}{N+1} = \\
&= k_0 \frac{N+1}{N+1} + k_1 + \frac{1+2+\dots+N+N}{N+1} = k_0 + k_1 \cdot \left(\frac{N}{N+1} + \frac{N}{2} \right) = \\
&= k_0 + k_1 \cdot \left(1 + \frac{N}{2} - \frac{1}{N+1} \right) \quad (1.1)
\end{aligned}$$

1.3 Алгоритм бинарного поиска по словарю

При двоичном поиске обход можно представить деревом, поэтому трудоёмкость в худшем случае составит $\log_2 N$ (спуск по двоичному дереву от корня до листа). Скорость роста функции $\log_2 N$ меньше, чем у N .

1.4 Частотный анализ

Некоторый алгоритм на получает словарь и по нему составляется частотный анализ:

- по частоте использования ключа на реальных данных;
- по частоте появления в выборке первого символа ключа (или его остатка от деления на некоторое значение, в случае чисел).

По предоставленному отчёту словарь разбивается на сегменты. В каждом сегменте находятся элементы с некоторым, определённым анализатором, признаком.

Сегменты также могут быть упорядочены, например, по размеру сегмента, если множество исходов обращений к сегменту имеет высокую дисперсию.

Вероятность обращения к определенному сегменту равна сумме вероятностей обращений к его ключам (формула 1.2, где P_i - вероятность обращения к i -ому сегменту, p_j - вероятность обращения к j -ому элементу, который принадлежит i -ому сегменту).

$$P_i = \sum_j p_j \quad (1.2)$$

Если обращения ко всем ключам равновероятны, то можно заменить сумму на произведение (формула 1.3, где N - количество элементов в i -ом сегменте, а p - вероятность обращения к произвольному ключу).

$$P_i = N \cdot p \quad (1.3)$$

Ключи в сегментах также упорядочиваются для проведения бинарного поиска.

Как итог, сначала с помощью бинарного поиска выбирается требующийся сегмент. В найденном сегменте с помощью алгоритма бинарного поиска обнаруживается требующийся ключ. Средняя трудоёмкость представленного алгоритма действий будет определяться формулой 1.4, где M - количество сегментов.

$$f_{cp} = \sum_{i \in [1, M]} (f_{\text{выбора } i\text{-го сегмента}} + f_{\text{ср. поиска в } i\text{-м сегменте}}) \cdot p_i \quad (1.4)$$

Вывод

Были рассмотрены определение словаря как структуры данных, а также алгоритмы поиска по словарю и оптимизации поиска.

В данной работе стоит задача реализации трёх рассмотренных алгоритмов поиска.

2 | Конструкторская часть

В данном разделе представлены структура записей в словаре, а также схемы алгоритма поиска по словарю полным перебором, с использованием бинарного поиска, а также с использованием сегментирования и частотного анализа.

2.1 Структура записи в словаре

Каждая запись в словаре описана парой вида ($ID_{студента}$: *Название курсового проекта*).

2.2 Схема алгоритма поиска по словарю полным перебором

Схема алгоритма поиска полным перебором предоставлена на рисунке 2.2.

2.3 Схема алгоритма бинарного поиска по словарю

Схема алгоритма бинарного поиска по словарю предоставлена на рисунке ??.

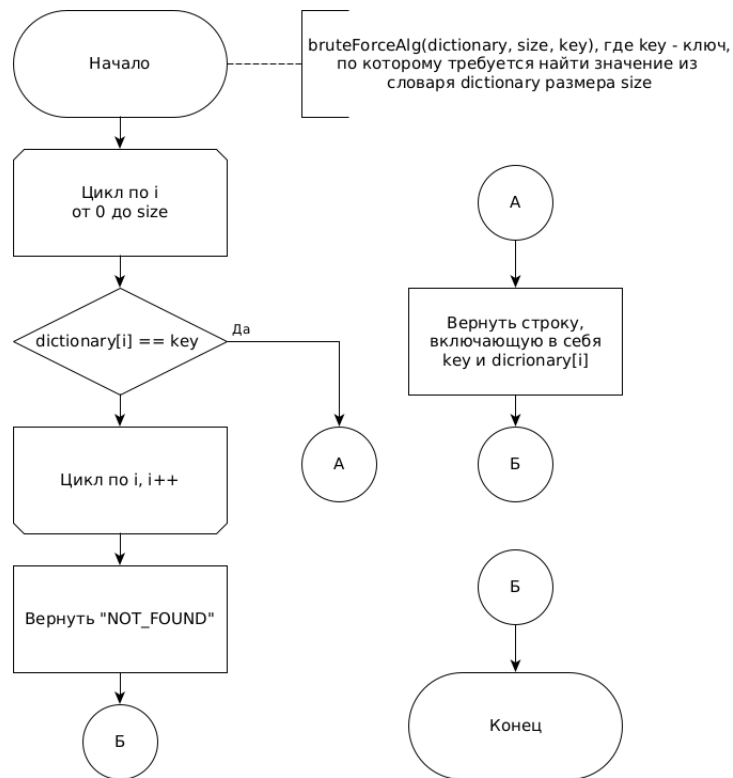


Рис. 2.1: Схема алгоритма поиска полным перебором.

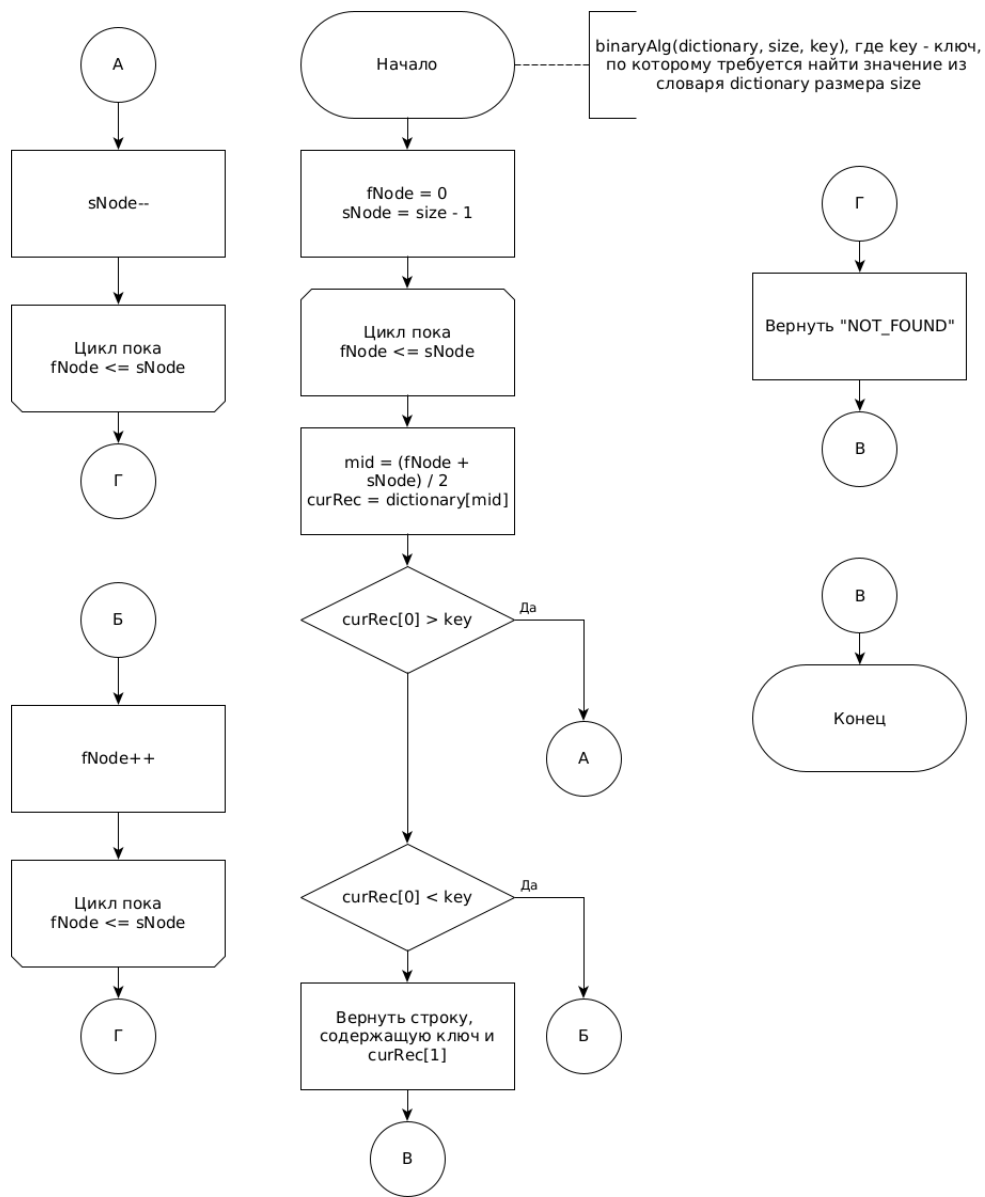


Рис. 2.2: Схема алгоритма бинарного поиска по словарю.

2.4 Схема алгоритма поиска по словарю с использованием разбиения на сегменты

Схема алгоритма бинарного поиска по словарю с использованием разбиения на сегменты предоставлена на рисунке ??.

Вывод

Были представлены структура записей в словаре, а также схемы алгоритма поиска по словарю полным перебором, с использованием бинарного поиска, а также с использованием сегментирования и частотного анализа.

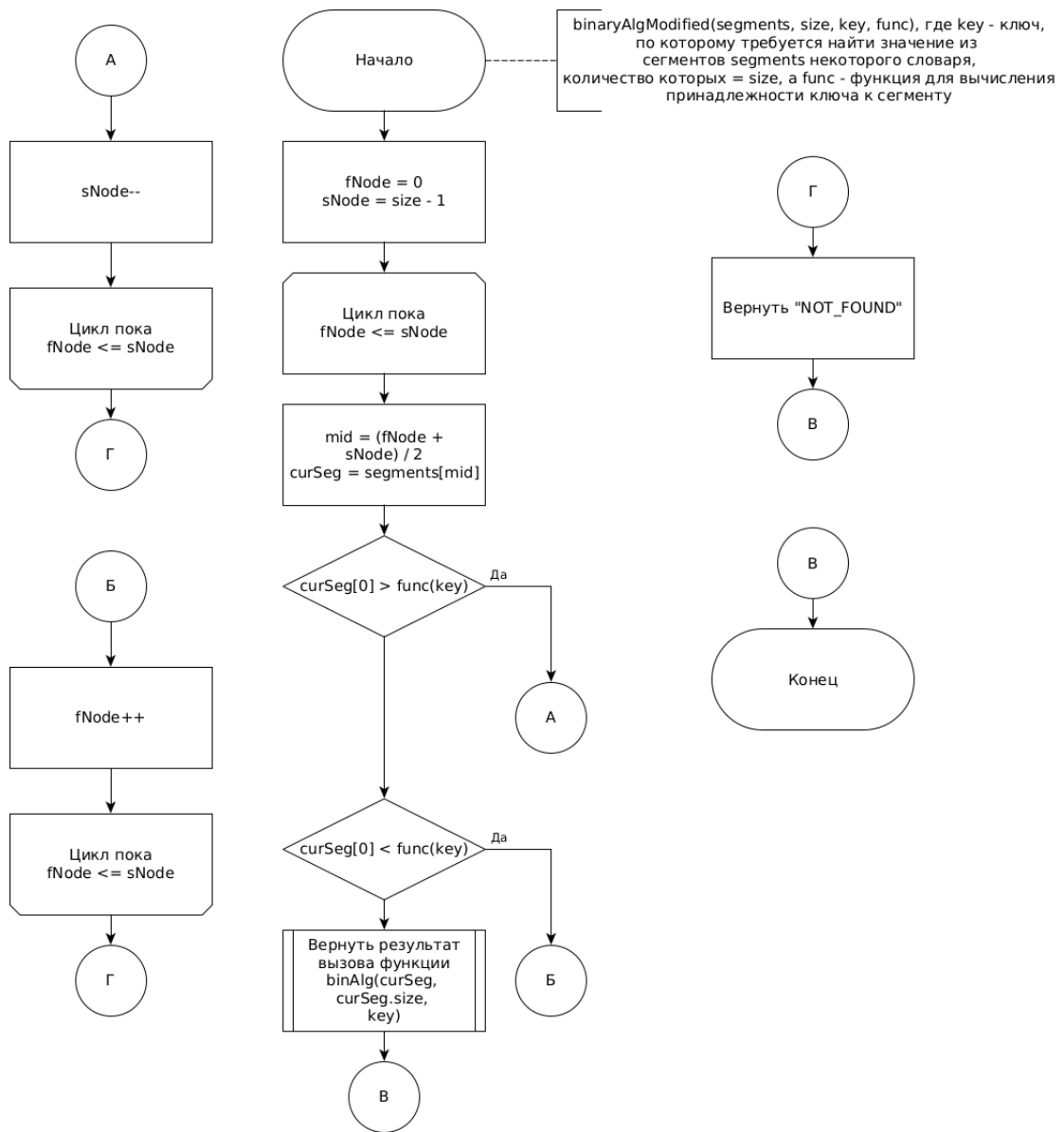


Рис. 2.3: Схема алгоритма бинарного поиска по словарю с сегментированием.

3 | Технологическая часть

В данном разделе приведены требования к программному обеспечению, средства реализации программного обеспечения, а также листинг кода.

3.1 Требования к программному обеспечению

- входные данные - словарь и искомый ключ;
- выходные данные - значение, соответствующее ключу в словаре, если он в нём присутствует, иначе - строка "*NOT_FOUND*".

3.2 Средства реализации программного обеспечения

При написании программного продукта был задействован язык программирования Kotlin [3].

Данный выбор обусловлен следующими факторами:

- Возможность портирования алгоритмов для работы с Android;
- Большое количество справочной литературы, связанной с ЯП Java.

Для тестирования производительности реализаций алгоритмов использовалась утилита `measureTimedValue`.

При написании программного продукта использовалась среда разработки IntelliJ IDEA [?].

Данный выбор обусловлен тем, что язык программирования Kotlin - это разработка компании JetBrains, поставляющей данную среду разработки.

Для написания утилиты, генерирующей данные для словаря, использовался ЯП Python[4]. Данный выбор обусловлен простотой языка.

Для генерации значений в словаре использовалась библиотека Faker [5] для ЯП Python.

3.3 Листинг кода

В листинге 3.1 предоставлены реализации рассматриваемых алгоритмов.

Листинг 3.1: Реализации рассматриваемых алгоритмов поиска

```
1 class Dictionary
2 {
3     private val NOT_FOUND = "NOT_FOUND"
4
5     private val dictionary: MutableList<Pair<Int, String>> =
        mutableListOf()
6     private val segmentedDictionary: MutableList<Pair<Int,
        MutableList<Pair<Int, String>>>> = mutableListOf()
7
8     private val secretFunc: (Int) -> (Int) = { it % 100 }
9
10    fun isEmpty() : Boolean
11    {
12        return dictionary.isEmpty()
13    }
14
15    fun fullByFile(filePath: String)
16    {
17        val reader = Files.newBufferedReader(Paths.get(filePath))
18        val parser = CSVParser(reader, CSVFormat.DEFAULT.
            withDelimiter(';'))
19
20        for (curRecord in parser)
21            dictionary.add(Pair(curRecord[0].toInt(), curRecord
                [1]))
22
23        if (!parser.isClosed)
24            parser.close()
25
26        dictionary.shuffle()
27    }
28
29    fun getValueByBrutForce(key: Int) : String
```

```

30 {
31     for (curlIndex in 0 until dictionary.size)
32     {
33         if (dictionary[curlIndex].first == key)
34             return "{ %d : %s }".format(key, dictionary[
35                 curlIndex].second)
36     }
37     return NOT_FOUND
38 }
39 fun sortForBinarySearch(dictionary_ : MutableList<Pair<Int,
40     String>> = this.dictionary)
41 {
42     dictionary_.sortBy { it.first }
43 }
44 fun getValueByBinarySearch(key: Int, dictionary_ : MutableList
45     <Pair<Int, String>> = this.dictionary) : String
46 {
47     var firstNode = 0
48     var secondNode = dictionary_.size - 1
49     while (firstNode <= secondNode)
50     {
51         val middle = (firstNode + secondNode) / 2
52         val curRecordID = dictionary_[middle]
53
54         when
55         {
56             curRecordID.first > key -> secondNode--
57             curRecordID.first < key -> firstNode++
58             else -> return "{ %d : %s }".format(key,
59                 curRecordID.second)
60         }
61     }
62     return NOT_FOUND
63 }
64 fun createSegmentedDictionary()
65 {
66     for (i in 0 until 100)
67         segmentedDictionary.add(Pair(i, dictionary.filter {
68             secretFunc(it.first) == i }.toMutableList()))
69
70     segmentedDictionary.forEach { segment -> segment.second.

```



```

70         sortBy { it.first } }
71     segmentedDictionary.sortBy { it.second.size }
72 }
73 fun getValueBySegmentedAndBinaryModified(key: Int) : String
74 {
75     if (segmentedDictionary.isEmpty())
76         return "No segmented array."
77
78     var firstNode = 0
79     var secondNode = segmentedDictionary.size - 1
80     while (firstNode <= secondNode)
81     {
82         val middle = (firstNode + secondNode) / 2
83         val curSegment = segmentedDictionary[middle]
84
85         when
86         {
87             curSegment.first > secretFunc(key) -> secondNode =
88                 middle
89             curSegment.first < secretFunc(key) -> firstNode++
90             else -> return getValueByBinarySearch(key,
91                 curSegment.second)
92         }
93     }
94     return NOT_FOUND
95 }
96 fun print()
97 {
98     for (i in dictionary)
99         println(i)
100 }
101 }

```

3.4 Тестирование программного продукта

В таблице 3.1 приведены тесты для функций поиска значений в словаре по ключу. Тесты пройдены успешно.

Таблица 3.1: Тестирование функций

Ключ	Ожидаемый результат
666	Эксплуатация богатых парадигм
22	Ускорение сетевых схем
1001	<i>NOT_FOUND</i>
-1	<i>NOT_FOUND</i>

Вывод

Спроектированные алгоритмы были реализованы и протестированы.

4 | Исследовательская часть

4.1 Технические характеристики

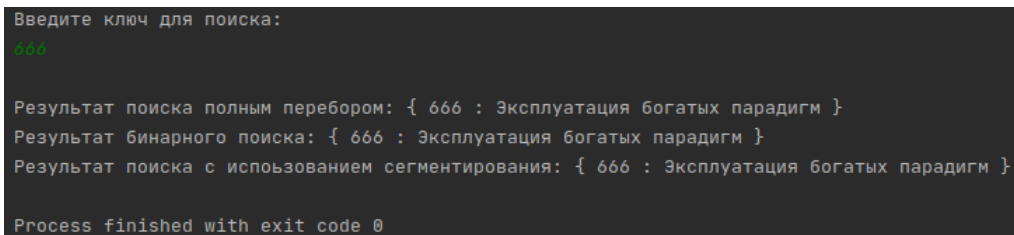
Технические характеристики ЭВМ, на котором выполнялись исследования:

- ОС: Manjaro Linux 20.1.1 Mikah;
- Оперативная память: 16 Гб;
- Процессор: Intel Core i7-10510U.

При проведении замеров времени ноутбук был подключен к сети электропитания.

4.2 Пример работы программного обеспечения

На рисунках 4.1, 4.2 приведены примеры работы программы.



```
Введите ключ для поиска:
666

Результат поиска полным перебором: { 666 : Эксплуатация богатых парадигм }
Результат бинарного поиска: { 666 : Эксплуатация богатых парадигм }
Результат поиска с использованием сегментирования: { 666 : Эксплуатация богатых парадигм }

Process finished with exit code 0
```

Рис. 4.1: Пример работы ПО.

```
Введите ключ для поиска:
23146873

Результат поиска полным перебором: NOT_FOUND
Результат бинарного поиска: NOT_FOUND
Результат поиска с использованием сегментирования: NOT_FOUND

Process finished with exit code 0
```

Рис. 4.2: Пример работы ПО.

4.3 Время выполнения алгоритмов

Алгоритм тестировался на данных, сгенерированных случайным образом.

В таблицах 4.1-4.3 предоставлены результаты проведённых замеров времени. t_{cp} - среднее время работы алгоритма, t_{max} - максимально зафиксированное время работы, t_{min} - минимально зафиксированное время работы алгоритма. Время замерялось для поиска каждого элемента в словаре, включая поиск по ключу, отсутствующему в словаре.

На рисунках 4.3, 4.4 приведены графики зависимости среднего и максимального времени исполнения алгоритмов от количества записей в словаре.

Таблица 4.1: Замеры времени для поиска полным перебором

Количество элементов словаря	t_{cp} , нс	t_{max} , нс	t_{min} , нс
1000	235190.6	5213669	52750
1500	298602.5	5421492	52434
2000	365434.6	5676778	51980
2500	441495.8	5898154	51881
3000	499925.5	7868180	52996
3500	577187.2	6189138	52074

Таблица 4.2: Замеры времени для бинарного поиска

Количество элементов словаря	t_{cp} , нс	t_{max} , нс	t_{min} , нс
1000	228380.5	1934776	52675
1500	313386.9	1954133	52689
2000	390250.1	1973740	52435
2500	484867.6	1489540	52461
3000	568735.6	2063660	52997
3500	656122.9	1748799	52638

Таблица 4.3: Замеры времени для модифицированного поиска

Количество элементов словаря	t_{cp} , нс	t_{max} , нс	t_{min} , нс
1000	229931.4	1914085	52949
1500	313806.5	734985	52377
2000	400287.4	1043134	52414
2500	487058.9	1826962	52996
3000	579073.5	2258136	53335
3500	676655.8	2547382	52933

Вывод

Из предоставленной таблицы видно, что, как и ожидалось, минимальное время нахождение значения по ключу во всех трёх алгоритма приблизительно равны некоторой константе.

Из графика, предоставленного на рисунке 4.3 видно, что, так или иначе, алгоритм полного перебора в текущей реализации на всей прямой работает несколько быстрее двух других алгоритмов. На начальных значениях в 1000 записей полный перебор показывает себя хуже на $\approx 3\%$, чем алгоритм бинарного поиска, и на $\approx 2\%$ хуже, чем модифицированный алгоритм. На остальных значениях размера словаря алгоритм этот будет быстрее бинарного поиска в среднем на ≈ 9800 наносекунд. Относительно модифицированного алгоритма поиска это значение вырастает до ≈ 16603 наносекунд. Такое странное поведение скорости исполнения обусловлено выполнением кода на виртуальной машине Java [6] без опти-

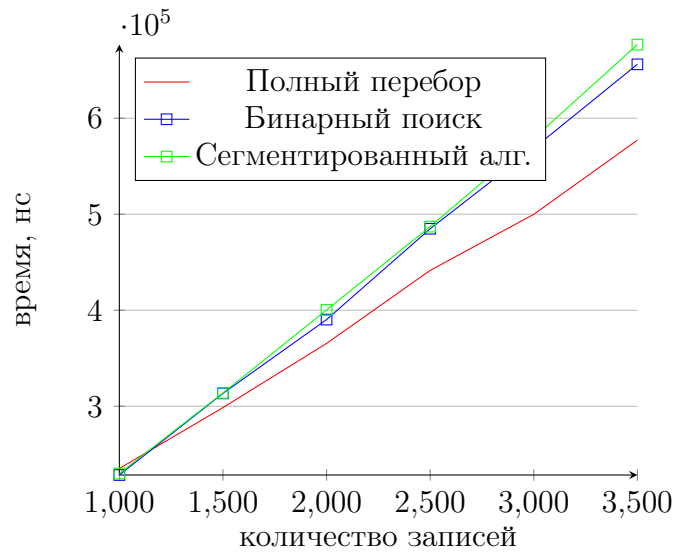


Рис. 4.3: Зависимость среднего времени работы от количества записей в словаре

мизаций, то есть в режиме интерпретации строк кода. Так как алгоритм полного перебора занимает много меньше операций, он и работает в среднем быстрее остальных, более ёмких алгоритмов. Это же объясняет факт преобладания по скорости алгоритма бинарного поиска над сегментированным алгоритмом, так как сегментированный алгоритм, грубо говоря, включает в себя два алгоритма бинарного поиска.

Из графика, предоставленного на рисунке 4.4 видно, что предоставленные алгоритмы бинарного поиска и сегментированный алгоритм позволяют снизить максимальное время поиска значения по ключу. Для алгоритма бинарного поиска разница с алгоритмом полного перебора на 1500 записях словаря составила $\approx 277\%$. Для модифицированного алгоритма разница с алгоритмом полного перебора на 1500 записях словаря составила $\approx 738\%$.

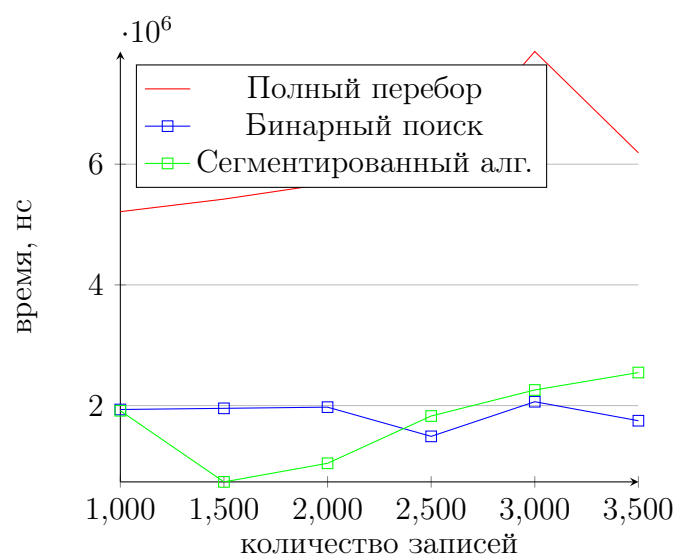


Рис. 4.4: Зависимость максимального времени работы от количества записей в словаре

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы была выполнена цель и следующие задачи:

- 1) был изучен алгоритм поиска по словарю полным перебором;
- 2) был изучен алгоритм бинарного поиска по словарю;
- 3) был изучен алгоритм поиска по словарю с применением частотного анализа;
- 4) реализованные алгоритмы были протестированы;
- 5) был проведён анализ временных характеристик реализованных алгоритмов;
- 6) был подготовлен отчёт по проведенной работе.

Исследования показали, что:

- предоставленные алгоритмы бинарного поиска и сегментированный алгоритм позволяют снизить максимальное время поиска значения по ключу;
- алгоритм полного перебора в текущей реализации работает быстрее двух других алгоритмов, начиная с размерности словаря в 1500 записей;
- алгоритм полного перебора при 3500 записях в словаре работает быстрее алгоритма бинарного поиска на $\approx 14\%$;
- алгоритм полного перебора при 3500 записях в словаре работает быстрее модифицированного алгоритма поиска на $\approx 17\%$;

- алгоритм бинарного поиска работает на 3500 записях в словаре работает быстрее модифицированного алгоритма на $\approx 3\%$.

Литература

- [1] National Institute of Standards and Technology [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://xlinux.nist.gov/dads/HTML/assocarray.html> (дата обращения 13.12.2020).
- [2] Н. Нильсон. Искусственный интеллект. Методы поиска решений. М.: Мир, 1973. с. 273.
- [3] Kotlin language specification [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://kotlinlang.org/spec/introduction.html> (дата обращения 09.10.2020).
- [4] Python documentation [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.python.org/doc/> (дата обращения 14.12.2020).
- [5] Faker's documentation [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://faker.readthedocs.io/en/master/> (дата обращения 14.12.2020).
- [6] Java Virtual Machine specification [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/> (дата обращения 13.12.2020).