

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

к лабораторной работе №1

По курсу: «Функциональное и логическое программирование»

Tema: «Списки в Lisp».

Студент: Якуба Д.В.

Группа: ИУ7-63Б

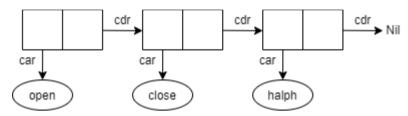
Преподаватели: Толпинская Н. Б.,

Строганов Ю. В.

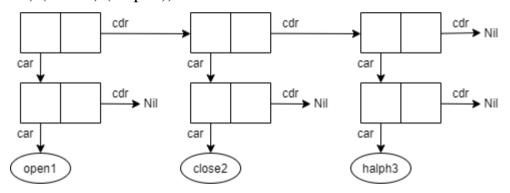
Практическая часть

Задание 1. Представить следующие списки в виде списочных ячеек:

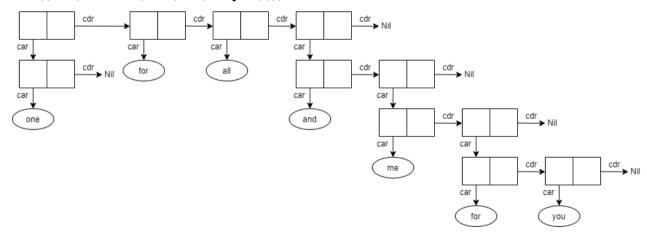
1. `(open close halph)



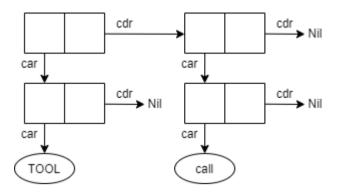
2. `((open1) (close2) (halph3))



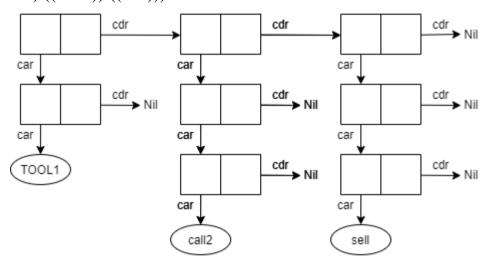
3. `((one) for all (and(me(for you))))



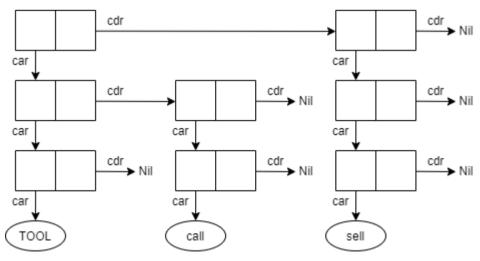
4. `((TOOL) (call))



5. `((TOOL1) ((call2)) ((sell)))



6. `(((TOOL) (call)) ((sell)))



Теоретическая часть

1. Элементы языка Lisp. Перечислить эти элементы.

Элементы языка Lisp включают в себя:

• Атомы:

- о символы (идентификаторы) синтаксически набор литер (букв латинского алфавита и цифр), начинающихся с буквы;
- \circ специальные символы {T, Nil} (используются для обозначения «логических» констант);
- о самоопределимые атомы натуральные числа, дробые числа, вещественные числа, строки последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например "abc");
- Более сложные «данные» точечные пары (структуры), которые строятся с помощью унифицированных структур блоков памяти бинарных узлов (то есть бинарный узел соответствует минимально адресуемому пространству памяти).

Точечная пара ::= (<атом> . <атом>) | (<атом> . <точечная пара>) | (<точечная пара> . <точечная пара>);

S-выражение ::= <атом> | <точечная пара>;

Список ::= <пустой список> | <непустой список>, где

<пустой список> ::= () | Nil,

<непустой список> ::= (<первый элемент> . <хвост>),

<первый элемент> ::= <S-выражение>,

<хвост> ::= <список>.

Список – это частный случай S-выражения.

2. Синтаксис элементов языка и их представление в памяти.

Любая структура (точечная пара или список) заключается в круглые скобки:

 $(A \ . \ B)$ — точечная пара, (A) — список из одного элемента. Пустой список изображается как Nil или ();

непустой список по определению может быть изображен:

 $(A \cdot (B \cdot (C \cdot (D \cdot ()))))$, допустимо изображение списка последовательностью атомов, разделенных пробелами – $(A \cdot B \cdot C \cdot D)$.

Элементы списка могут быть списками (любой список заключается в круглые скобки), например – (A (B C) (D C)). Таким образом, синтаксически наличие скобок является признаком структуры – списка или точечной пары.

Любая непустая структура Lisp в памяти представляется списковой ячейкой, хранящей два указателя: на голову (первый элемент) и хвост – всё остальное.

Точечная пара в памяти представляется бинарным узлом.

Атом в памяти представлен пятью указателями.

3. Как воспринимается символьный апостроф?

В зависимости от контекста одни и те же объекты могут играть роль переменных или констант, причем значения и того, и другого могут быть произвольной сложности. Если объект играет роль константы, то для объявления константы достаточно заблокировать его вычисление, то есть как бы взять его в кавычки, отмечающие буквально используемые фразы, не требующие обработки. Для такой блокировки вводится специальная функция quote, предохраняющая свой единственный аргумент от вычисления. Апостроф – сокращённое обозначение функции quote.

4. Что такое рекурсия? Где используется рекурсия в Lisp?

Рекурсия — это ссылка на определяемый объект во время его определения. Т. к. в Lisp используются рекурсивно определенные структуры (списки), то рекурсия — это естественный принцип обработки таких структур.

Рекурсия используется для организации повторяющихся вычислений. На ней же основано разбиение проблемы и разделение её на подзадачи, решение которых, насколько это возможно, пытаются свести к уже решённым или в соответствии с основной идеей рекурсии к решаемой в настоящий момент задаче. Таким образом, рекурсия в Lisp — организация вычислений и методология (особые отличительные принципы) решения задач.