



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА _____ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 2
по курсу: «Моделирование»

Тема Марковские процессы

Студент Якуба Д. В.

Группа ИУ7-73Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Рудаков И.В.

Москва, 2021

1. Задание

Написать программу, которая позволяет определить время пребывания случайной системы в каждом из состояний. Количество состояний не более десяти. Для каждого состояния также рассчитать предельную вероятность.

2. Теория

Случайный процесс, протекающий в некоторой системе, называют марковским, если он обладает следующим свойством: для каждого момента времени t_0 вероятность любого состояния системы в будущем ($t > t_0$) зависит только от её состояния в настоящем и не зависит от того, когда и каким образом система пришла в это состояние (как процесс развивался в прошлом).

Функционирование системы может быть задано размеченным графом, где дуги обозначают интенсивности переходов, а узлы – состояния системы.

Для решения поставленной задачи может быть составлена система, состоящая из уравнений Колмогорова, каждое из которых имеет вид:

$$\frac{dp_i(t)}{dt} = \sum_{j=1}^n \lambda_{ji} p_j(t) - p_i(t) \sum_{j=1}^n \lambda_{ij},$$

где $p_i(t)$ – вероятность нахождения системы в состоянии S_i в момент времени t , n – количество состояний в системе, λ_{ij} – интенсивность перехода системы из состояния S_i в состояние S_j .

Для определения предельных вероятностей в построенной системе уравнений Колмогорова производные приравниваются нулю, и одно из уравнений заменить на уравнение нормировки для установившегося режима работы системы:

$$\sum_{j=1}^n p_j(t) = 1$$

Для определения точки стабилизации системы можно определять вероятности нахождения в определённых состояниях с некоторым малым шагом Δt . Точка стабилизации будет определена в случае, когда будет выполнено условие того, что приращение вероятности после шага, как и разница между предельной вероятностью. состояния и вычисленной вероятностью, достаточно мала: $|p_j(t + \Delta t) - p_j(t)| < \varepsilon$ и $\left| p_j(t) - \lim_{t \rightarrow \infty} p_j(t) \right| < \varepsilon$, где ε может, например, принять значение $1e^{-3}$.

3. Выполнение

На рисунке 2.1 предоставлен интерфейс разработанного приложения.

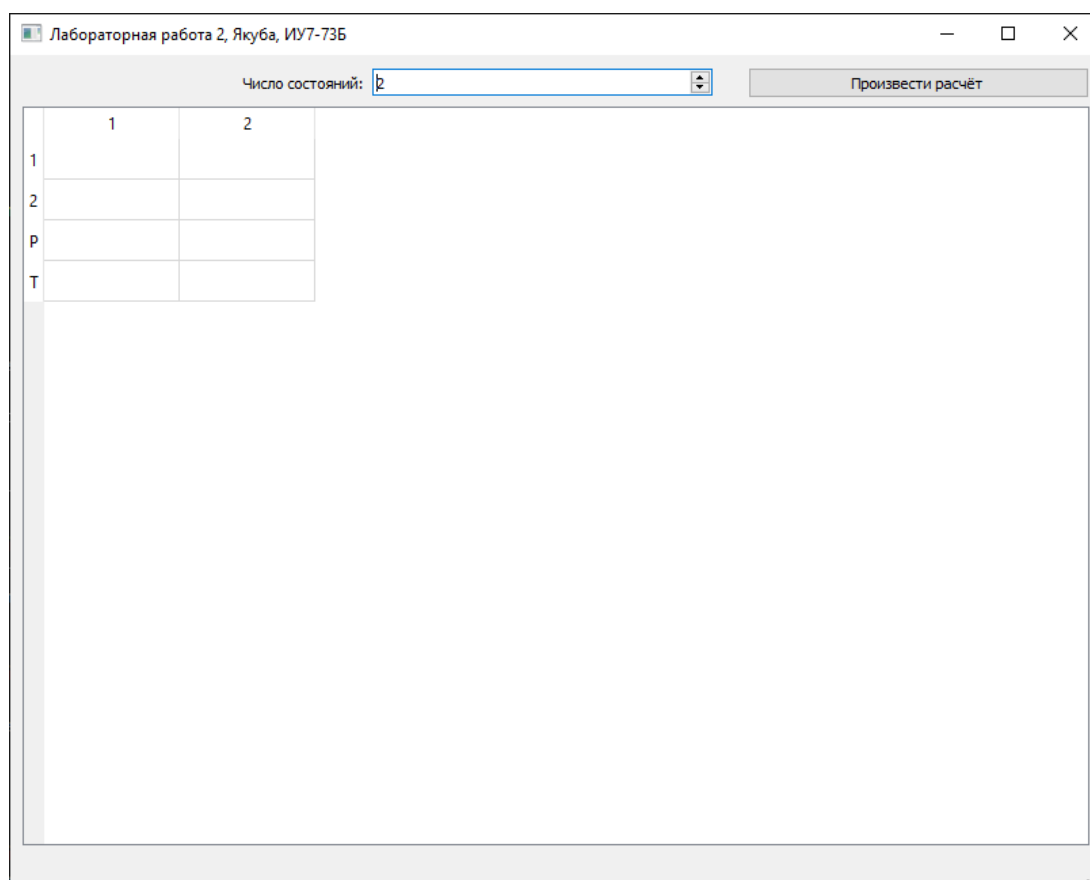


Рис. 2.1, Интерфейс приложения

3.1 Примеры работы

На рисунках 2.3-2.5 предоставлены примеры работы приложения.

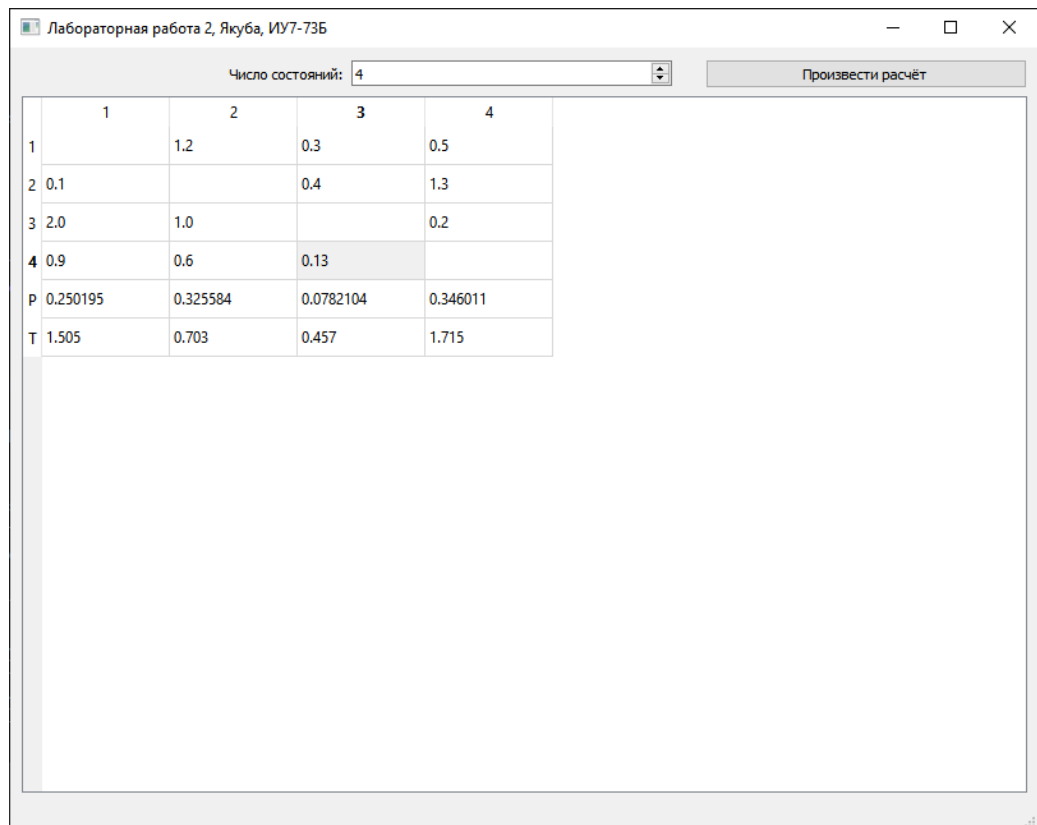


Рис. 2.2, Пример работы приложения для системы, включающей 4 состояния

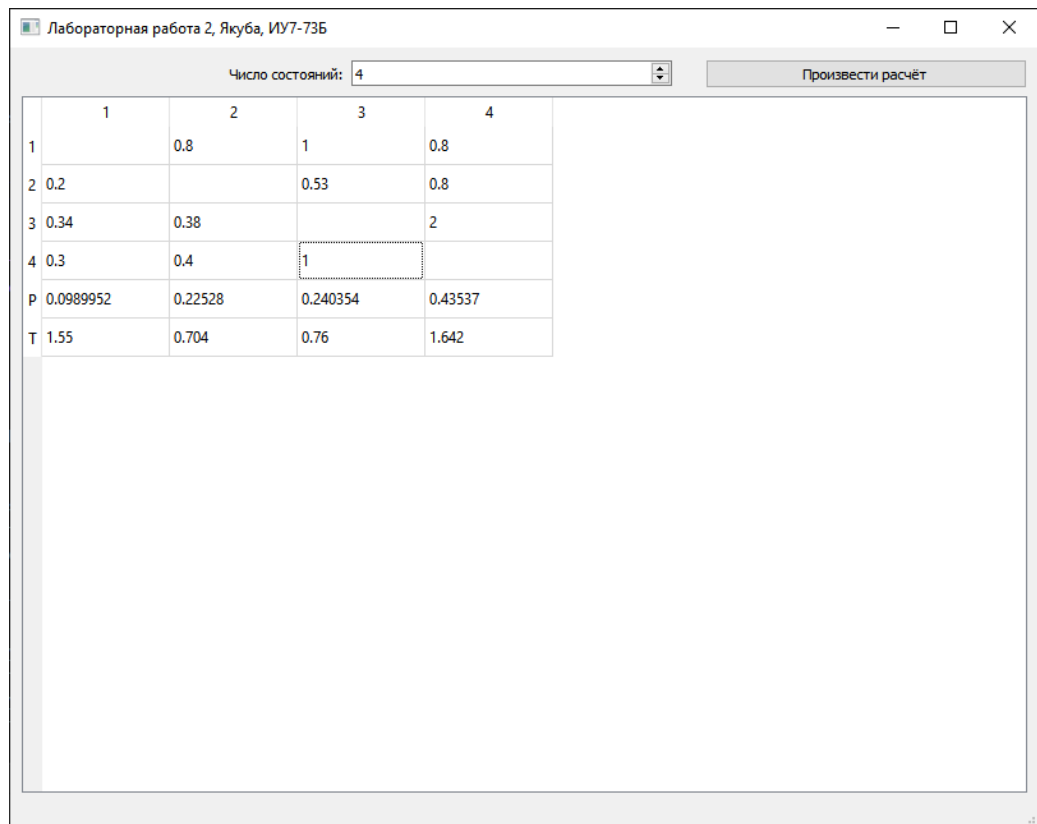


Рис. 2.3, Пример работы приложения для системы, включающей 4 состояния

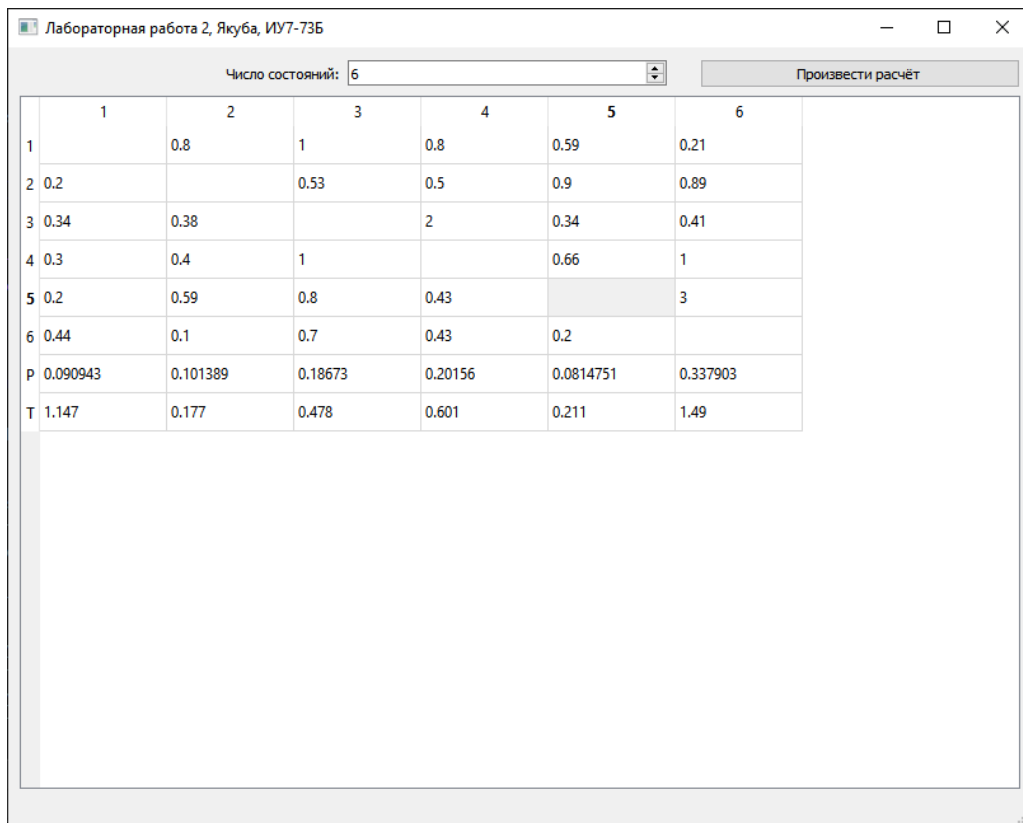


Рис. 2.4, Пример работы приложения для системы, включающей 6 состояний

4. Листинг

В данном разделе предоставлены используемые методы для решения поставленной задачи (используемый ЯП – C++).

```

QVector<QVector<double>> buildSystemOfKolmogorovEquations (
    const QVector<QVector<double>> &intensityMatrix)
{
    int numberOfStates = intensityMatrix.size();

    QVector<QVector<double>> result(numberOfStates,
    QVector<double>(numberOfStates + 1));
    for (int curState = 0; curState < numberOfStates - 1; curState++)
    {
        for (int col = 0; col < numberOfStates; col++)
        { result[curState][curState] -= intensityMatrix[curState][col]; }

        for (int row = 0; row < numberOfStates; row++)
        { result[curState][row] += intensityMatrix[row][curState]; }
    }

    for (int state = 0; state < numberOfStates; state++)
    { result[numberOfStates - 1][state] = 1; }

    result[numberOfStates - 1][numberOfStates] = 1;

    return result;
}

```

```

QVector<double> getFundamentalDecisionSystem(const QVector<QVector<double>>
&intensityMatrix)
{
    QVector<QVector<double>> systemOfKolmogorovEquations =
        buildSystemOfKolmogorovEquations(intensityMatrix);

    return gauss(systemOfKolmogorovEquations);
}

QVector<double> probabilityDerivatives(const QVector<QVector<double>>
&intensityMatrix,
    const QVector<double> &probabilities, double timeDelta)
{
    int numberOfStates = intensityMatrix.size();

    QVector<double> probabilityDerivatives(numberOfStates);
    for (int i = 0; i < numberOfStates; i++)
    {
        double sumForProbability = 0;
        for (int j = 0; j < numberOfStates; j++)
        {
            sumForProbability +=
                probabilities[j] *
                ((i != j) ? intensityMatrix[j][i]
                    : (intensityMatrix[i][i] -
                        std::accumulate(intensityMatrix[i].begin(),
                            intensityMatrix[i].end(), 0.0)));
        }

        probabilityDerivatives[i] = sumForProbability * timeDelta;
    }

    return probabilityDerivatives;
}

QVector<double> determineTime(const QVector<QVector<double>>
&intensityMatrix,
    const QVector<double> &systemSolvation, const QVector<double>
&probabilityList,
    double timeDelta, double eps)
{
    int numberOfStates = intensityMatrix.size();

    QVector<double> listOfTimes(numberOfStates);
    QVector<double> probabilities = probabilityList;

    bool endOfSearchCondition = false;
    for (double curTime = timeDelta; !endOfSearchCondition && curTime < 1e3;
        curTime += timeDelta)
    {
        endOfSearchCondition = true;
        QVector<double> probabilityDerivative =
            probabilityDerivatives(intensityMatrix, probabilities,
timeDelta);
        for (int i = 0; i < numberOfStates; i++)
        {
            endOfSearchCondition =
                std::abs(systemSolvation[i] - probabilities[i]) <= eps &&
                probabilityDerivative[i] <= eps;
            if (endOfSearchCondition && listOfTimes[i] == 0.0)
            {
                listOfTimes[i] = curTime;
            }
        }
    }
}

```

```
        probabilities[i] += probabilityDerivative[i];  
    }  
    return listOfTimes;  
}
```