|  |  |
| --- | --- |
| Gerb-BMSTU_01 | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе № 1**

**по курсу: «Моделирование»**

|  |  |
| --- | --- |
| **Тема Моделирование работы системы массового обслуживания**  **Вариант 20 (4)**  **Студент Якуба Д. В.**  **Группа ИУ7-73Б**  **Оценка (баллы)**  **Преподаватель Рудаков И.В.** |  |

Москва, 2021

1. Задание

Смоделировать работу системы, состоящей из генератора, очереди и обслуживающего аппарата. Генерация заявок происходит по закону равномерного распределения с заданными параметрами . Обработка заявок происходит по закону распределения Гаусса с заданными параметрами .

Требуется определить длину очереди, при которой не будет потери сообщений.

Также смоделировать работу системы с построенной обратной связью, в качестве параметра используется процент обработанных заявок, вновь поступивший на обработку.

Протяжка модельного времени должна осуществляться по и по событийному принципу. Обозначить, есть ли разница в результатах.

2. Теория

2.1 Система массового обслуживания

СМО – это система, которая производит обслуживание поступающих в неё требований. Обслуживание требований в СМО осуществляется обслуживающими аппаратами. Классическая СМО содержит в себе от одного до бесконечного числа подобных аппаратов.

2.2 Протяжка модельного времени по

Принцип заключается в последовательном анализе состояний всех элементов системы в некоторый момент времени по заданному состоянию этих элементов в момент времени . При этом новое состояние элементов определяется в соответствии с их алгоритмическим описанием с учётов действующих случайных факторов, задаваемых распределениями вероятности. В результате такого анализа принимается решение о том, какие общесистемные события должны имитироваться программной моделью на текущий момент времени.

2.3 Протяжка модельного времени по событийному принципу

Характерным свойством систем обработки информации является тот факт, что состояние отдельных элементов изменяются в некоторые дискретные моменты времени, совпадающие с моментами времени поступления сообщений в систему, временем поступления окончания задачи, времени поступления аварийных сигналов и так далее. Моделирование и продвижение времени в системе посему так же удобно проводить, используя событийный принцип, при котором состояние всех элементов имитационной модели анализируется лишь в момент появления какого-либо события. Момент поступления следующего события определяется минимальным значением из списка будущих событий, представляющего собой совокупность моментов ближайшего изменения состояния каждого из элементов системы.

3. Выполнение

3.1 Замечания

В качестве фактора окончания проведения моделирования в данной работе принято окончание обработки всех поступивших и вновь поступивших заявок.

Данный выбор обусловлен тем, что в реальной задаче моделирования подобной системы могло бы потребоваться определить, например, время обработки обслуживающим аппаратом 1000 поступивших заявок, каждая из которых с некоторым шансом может вновь вернуться в очередь.

В дальнейшем, при предоставлении результатов, будет заметно, что из 100 поданных на вход заявок, которые должны возвращаться после обработки в очередь с вероятность 0.3, вернётся более 30% (что было бы ожидаемым результатом, ведь генерация происходит по закону равномерного распределения), так как подобные заявки также имеют шанс вновь вернуться в очередь.

3.2 Интерфейс разработанного приложения

На рисунке 3.1 предоставлен интерфейс разработанного приложения.

3.3 Примеры работы

На рисунках …-… предоставлены примеры работы приложения.

4. Выводы

5. Листинг

В данном разделе предоставлены используемые методы для построения требуемых графиков (используемый ЯП – C++).

|  |
| --- |
|  |