

Sistemas Operativos

Estatística de Processamento em Bash

Professor:

Nuno Lau (nunolau@ua.pt)

Pedro Sobral, 98491, P3

Daniel Figueiredo, 98498, P5

As distribuições de percentagem são iguais para os membros do grupo

07/12/2020

Índice

1 - Introdução	3
2 - Estrutura do Código	4
2.1 – Declaração de variáveis globais	4
2.2 – Tratamento de opções	5
2.2.1 – Função opcoes()	5
2.2.2 - getopts	6
2.2.3 – Número mínimo de argumentos	9
2.2.4 – Último argumento	9
3 – Listar os Processos	10
3.1 – Primeira Leitura de <i>rchar</i> , <i>e wchar</i>	10
3.2 - Sleep	11
3.3 – Leitura de estatísticas	11
4 – Impressão ordenada dos dados	14
4.1 – Tratamento da ordem e do número de processos	15
4.2 – Prints de acordo com as opções	15
5 – Resultados	17
5.1 – Resultados para argumentos válidos	17
5.2 – Resultados para opções/argumentos inválidos	20
Conclusão	24
Bibliografia	25

1 - Introdução

No contexto da disciplina de Sistemas Operativos, foi-nos apresentado a realização deste trabalho prático, que consiste na visualização e no tratamento dos processos que estão a *correr* na nossa máquina. O trabalho prático consiste em programar um script *procstat.sh*, de modo a que este permita visualizar a quantidade de memória total, de memória residente em memória física, o número total de bytes I/O, e a taxa de leitura/escrita (bytes/sec) dos processos selecionados nos últimos *sec* segundos.

A implementação do código bash será feita através do IDE *VSCode*, pois é um editor com que ambos os membros grupo já estão familiarizados derivados a unidades curriculares e projetos passados. A execução de todo o trabalho foi suportada através de um <u>repositório no GitHub</u>¹, o que facilita em muito todo o *workflow* da realização do mesmo.

O script procstat.sh será feito com base na matéria dada nas aulas práticas, onde foram abordados os conceitos base de programação em bash, que nos permitem listar os processos que se encontram a correr no nosso computador. De acordo com o guião teremos de executar vários comandos que irão permitir fazer a filtragem da informação. A nossa ideia inicial para guardar a informação passará por utilizar arrays associativos, visto são estruturas de dados onde é possível identificar cada elemento por uma key, e por um value, de um modo geral é um pouco como os HashMaps em Java, por exemplo. Depois de ter a informação dos processos toda tratada/formatada e devidamente guardada, iremos criar as expressões condicionais para tratar a informação de acordo com as opções passadas no terminal, quando se corre o programa.

Com a realização deste trabalho prático, esperamos veemente alargar os nossos horizontes no que toca a programar em bash, e perceber um pouco mais do funcionamento dos processos do sistema operativo (*Linux - Ubuntu*), visto que é bastante importante para esta unidade curricular.

¹ – O repositório encontra-se privado, pelo menos até ao dia da entrega do trabalho (07/12/2020)

2 - Estrutura do Código

2.1 – Declaração de variáveis globais

Primeiramente, para o tratamento da informação, pensamos utilizar *arrays* associativos, pois são estruturas de dados que permitem referenciar vários dados por um único nome, deste modo, para nos referirmos a um determinado valor utilizamos uma "chave", que está diretamente ligada a um valor. Assim achamos por bem, criar este tipo de estruturas de dados e inicializamos os *arrays arrayAss, argOpt, R1* e *W1* (Fig.1). Também criamos as variáveis *i* e *re*, que irão servir para a validação de argumentos.

```
#Arrays

declare -A arrayAss=() # Array Associativo: está guardado a informação de cada processo, sendo a 'key' o PID

declare -A argOpt=() # Array Associativo: está guardada a informação das opções passadas como argumentos na chamada da função declare -A R1=() # Array Associativo: está guardada a informação do rchar1

declare -A W1=() # Array Associativo: está guardada a informação do wchar1

i=0 # Inicialização da variável i, usada na condição de verificação de opçoes de ordenac re='^[0-9]+([.][0-9]+)?$' # Expressão regex
```

Figura 1- Inicialização de variáveis alobais.

- arrayAss array associativo que contém informações acerca de todos os processos que, posteriormente tenham passado pelos processos de validação no nosso código, tem como key o PID de cada processo, não havendo, assim, colisão de informação.
- argOpt array associativo onde estão guardadas as informações das opções passadas como argumento, quando se corre o programa, sendo a key, a opção passada pelo utilizador e o seu value o argumento da mesma.
- R1 array associativo onde está guardada a informação sobre o número total de bytes de I/O a ler.
- W1 array associativo onde está guardada a informação sobre o número total de bytes de I/O a escrever.
- i Inicialização da variável i com valor zero, que vai ser usada, posteriormente, na validação das opções de ordenação.
- **re** Expressão *regex*, usada na validação das opções com argumento, para verificar se o argumento passado é um número(inteiro ou *float*).

2.2 – Tratamento de opções

Para o tratamento de opções, utilizamos o comando *getopts*, que nos permite passar várias opções. Caso essas opções sejam válidas, então o comando *getopts*, vai fazer o tratamento destas e fazer as tarefas desejadas. Caso as opções passadas pelo utilizador não sejam válidas, então vamos chamar a função *opcoes*, que vai apresentar ao utilizador uma lista de opções válidas para correr o programa, terminando assim o programa.

2.2.1 – Função opcoes()

Figura 2 - Função opcoes()

Nesta lista que é impressa no terminal do utilizador, podemos observar as opções válidas, sendo elas: -c, -u, -r, -s, -e, -d, -m, -t, -w, -p:

- A opção -c, vai permitir filtrar os processos através da expressão regex que o utilizador passar como argumento desta opção, aparecendo apenas, os processos que estejam conforme a expressão passada.
- A opção -u, permite que, ao passar como argumento o nome de um utilizador, apenas apareçam os processos que estejam a ser feitos por esse mesmo utilizador.
- A opção -r, -d, -m, -t, -w, servem apenas para ordenar os processos, sendo os processos de ordenação por ordem reversa, ordenação por RATER (decrescente), ordenação por MEM (decrescente), ordenação por RSS (decrescente) e ordenação por RATEW (decrescente), respetivamente. Podendo intercalar a opção -r com as demais opções.
- A opção -s e -e, permitem-nos filtrar os processos por data inicial e data final, passando o utilizador como argumento de -s a data que pretende que os processos tenham iniciado e para o argumento -e a data para que pretende que os processos tenham terminado (podendo ser usado separadamente).
- A opção -p, serve para que ao utilizador apenas lhe apareça a quantidade de processos que este desejar. Ou seja, supondo que o utilizador passou como argumento o número 10, apenas lhe irão aparecer 10 processos.

2.2.2 - *getopts*

Como referido anteriormente, utilizamos a comando *getopts* (Fig.3) que nos vai permitir passar várias opções e fazer o tratamento das mesmas.

```
while getopts "c:u:rs:e:dmtwp:" option; do
```

Figura 3 - getopts e as suas opções

Como podemos observar na (Fig. 3) ao comando *getopts* foram passadas várias opções e algumas destas têm ":" à frente delas e porquê? Porque, como lecionado, nas aulas de "Sistemas Operativos", as opções que possuem ":" à frente delas é porque vão necessitar de um argumento passado para elas.

```
# Verificação se o último argumento passado é um numero

if ! [[ ${@: -1} =~ $re ]]; then

opcoes

exit

49

fi
```

Figura 4 - Verificação do último argumento

Dentro do comando *getopts*, fizemos uma condição *if* que nos vai permitir fazer a validação do último argumento passado (que obrigatoriamente tem de ser um número), ou seja, caso o último argumento passado não faça *match* com *re* (Fig. 1) então será chamada a função *opcoes()* (Fig. 2) e o programa irá terminar.

```
#Addicionar ao array argOpt as opcoes passadas ao correr o procstat.sh, caso existam adiciona as que são passadas, caso não, adiciona "nada"

if [[ -z *$OPTARG* ]]; then

argOpt[$option]="nada"

else

argOpt[$option]=${OPTARG}

fi
```

Figura 5 – Adição das opções ao array argOpt

Ainda dentro deste comando, iremos então prosseguir à adição das opções passadas e dos seus respetivos argumentos. Caso a opção passada não possua nenhum argumento, a *key* que vai ficar no array *argOpt* vai ser essa mesma opção, e caso não tenha nenhum argumento então vai ficar com o seu *value* igual a "nada". Por outro lado, se a opção passada tivesse argumento, a *key* que vai ficar no array *argOpt* vai ser essa mesma opção, contudo, o seu *value*, desta vez, vai ser o argumento passado com a opção.

Figura 6 - Tratamento de opções com argumento

Para as opções com argumentos tivemos de fazer um tratamento diferente, comparando com as que não têm argumento e com a opção "-p".

Para cada opção guardamos os respetivos *values* de cada opção em *str*. Em seguida, fizemos condições para poder ver se, caso não tivesse sido dado nenhum argumento então o *value* das opções ficaria com o *value* "nada". Outra condição, para caso a primeira passasse é o facto de o *value* tivesse como primeiro caracter "-", que só acontece caso, por exemplo ao *correr* o programa com as opções -u -c "co.*" 10, o *value* da opção "-u" iria ser "-c" o que não pode acontecer. Caso estas duas condições passassem, só restava ver se o *value* é um número, visto que para estas opções só nos interessam *strings*, logo fizemos a condição de que se *str* fizesse match com *re* (Fig. 1) então o programa teria de terminar.

Para a opção "-p" tem de ser diferente, visto que, esta opção apenas pode aceitar números como argumento. Logo, dentro da condição do *if* fizemos um *match* com *re* e como tem a negação atrás da condição vai significar que o programa só acaba caso o argumento passado não seja um número.

```
| 95  | #Ordenação reversa | 96  | 97  | ;;  | 98  | m | t | d | w) | 99  | 100  | if [[ $i = 1 ]]; then  | #Quando há mais que 1 argumento de ordenacao opcoes  | 103  | exit  | 104  | else  | #Se algum argumento for de ordenacao i=1  | i=1  | 107  | fi  | 108  | ;;  | 109  | 110  | *) #Passagem de argumentos inválidos | 111  | opcoes  | exit  | 113  | ;;  | 114  | esac  | 115  | 116  | done
```

Figura 7 - Tratamento das opções sem argumento

Para as opções que não precisam de argumentos passados, fizemos apenas a verificação de o programa não poder ser *corrido* caso haja associação entre as opções "-m", "-t", "-d" e "-w", podendo haver associação com "-r", visto que esta opção faz apenas a ordenação reversa a estas opções.

Para estas opções usamos a variável global *i* (Fig. 1) que foi inicializada com valor zero. Supondo que o programa foi chamado com as opções -m -r -t 10, o *getopts* ao receber a opção "-m" vai ver se o valor de *i* é igual a um e caso não seja vai meter *i* igual a um, na segunda opção vai iterar com a opção "-r" que é uma opção válida para usar com "-m", o *getopts* não vai fazer nada na opção "-r" visto que esta não tem nada para fazer, em seguida vai à opção "-t" e vai ver se tem o valor de *i* igual a um, como se verifica esta última condição então o programa vai chamar a função *opcoes*() e vai terminar o programa.

2.2.3 – Número mínimo de argumentos

```
if [[ $# == 0 ]]; then
echo "Tem de passar no mínimo um argumento (segundos)."
opcoes
exit 1
fi
```

Figura 8 - Número mínimo de argumentos

Para que o programa *corra* corretamente é necessário que lhe seja passado um argumento.

Neste trecho de código, começamos por fazer uma condição *if*, que vai verificar se foi passado no mínimo um argumento, podendo este ser uma *string* ou um número (apesar de ser outro erro caso o argumento passado seja uma *string* como iremos ver posteriormente).

2.2.4 – Último argumento

```
# Verificação se o último argumento passado é um numero

if ! [[ ${@: -1} =~ $re ]]; then

echo "Último argumento tem de ser um número."

opcoes

exit 1

fi
```

Figura 9 - Verificar se último argumento é um número

Regra geral do código, o último argumento terá sempre de ser um número, caso seja uma *string* ou qualquer outro caractere que não seja um número, o programa vai terminar devido à condição *if*, que vai tentar fazer *match* com a variável *re* (Fig. 1) e caso falhe vai imprimir no terminal a frase que está em *echo*, vai chamar a função *opcoes* e vai terminar o programa.

3 – Listar os Processos

3.1 – Primeira Leitura de *rchar*, *e wchar*

A função *listarProcessos* (Fig. 10) é uma das principais funções do *script*, sendo que é aqui que onde se leem as informações dos processos e se trata desses dados de forma eficiente.

```
#Tratamento dos dados lidos
function listarProcessos() {

#Cabecalho
printf "%-30s %-16s %15s %12s %12s %12s %12s %12s %12s %16s\n" "COMM" "USER" "PID" "MEM" "RSS" "READB" "WRITEB" "RATER" "DATE"

for entry in /proc/[[:digit:]]*; do

if [[ -r Sentry/status && -r Sentry/io ]]; then

PID=$(cat Sentry/status | grep -w Pid | tr -dc '0-9') # ir buscar o PID

rcharl=$(cat Sentry/io | grep rchar | tr -dc '0-9') # rchar inicial

wcharl=$(cat Sentry/io | grep wchar | tr -dc '0-9') # wchar inicial

if [[ $rcharl == 0 && Swchar == 0 ]]; then # não conseguir captar informação
continue

else

RI[$PID]=$(printf "%12d\n" "$rcharl")
WI[$PID]=$(printf "%12d\n" "$wcharl")

fi

fi

done

done
```

Figura 10 - Função listarProcessos()

Começamos por *printar* o cabeçalho da nossa tabela, visto que este será sempre impresso, e só queremos que este seja *printado* uma vez a cada execução do *script*. Seguidamente iniciamos um ciclo *for*, este ciclo *for*, será somente para realizarmos uma leitura das variáveis *rchar* e *wchar*, que cada processo dispõe, isto acontece por uma questão de eficiência do código, desta maneira conseguimos fazer *sleep* uma vez em toda a execução do *script*. No ciclo *for*, vamos percorrer todos os processos ativos na máquina, em que o nome da diretoria são somente números (Fig.11). De seguida aplicamos uma condição para verificar se temos permissões no *status*, e no *io*, no determinado processo em que o ciclo *for* itera, tendo permissões, guardamos na variável *PID*, o *pid* do processo, utilizamos um *grep*, e o *tr* de modo a que só retornasse os números correspondentes ao *pid*.

1	1160	1202	1296	15	16	1966	2049	2234
10					160283			2237
1042				151605				2249
1059					165094			2253
11			1306	151865				2255
1101	1182			151867	168014			2264
114								2273
115			136	152349	18	2004		2282
1152			136243	154029	1904	2008	2184	228558
1153				154634				228563
1155			139088	15494				2288
1157								23
1159	120	127	1461	1580	1960	2030	2231	2303

Figura 11 - Exemplos de processos que o ciclo for percorre

Guardamos nas variáveis *rchar1 e wchar1* os valores correspondentes ao rchar e ao wchar, respetivamente, utilizamos um *grep* e um *tr* de modo a só retornar para a função os valores correspondentes ao que queremos.

Prosseguindo no código, encontramos um *if*, este *if* é essencial caso os valores de caso os valores de *rchar1* e *wchar1* sejam 0, se porventura isso acontecer utilizamos a palavra reservada *continue*, que faz avançar para o próximo processo no ciclo *for*. Caso as condições não se verifiquem, adicionamos aos arrays associativos *R1*, e *W1*, os valores de *rchar1* e *wchar1*, respetivamente, onde a *key* pela qual guardamos os valores nos arrays é o pid, calculado logo no início deste bloco de código.

3.2 - Sleep

Ao fim de todos os processos serem lidos pelo *for*, este acaba e executamos o comando *sleep* (Fig.12), onde lhe passamos o argumento \$1, que é o único argumento passado à função *listarProcessos*().

```
138
139 sleep $1 # tempo em espera
```

Figura 12 - sleep

3.3 – Leitura de estatísticas

Executamos agora outro ciclo *for* (Fig.13), sendo que é neste em que a maioria da informação vai ser extraída, este ciclo itera sobre os processos que estão ativos na nossa máquina, ou seja, itera da mesma maneira que o *for* anterior. De seguida aplicamos uma condição para verificar se temos permissões no *status*, e no *io*, no determinado processo em que o ciclo *for* itera.

Vamos extrair o *pid*, para a variável *PID*, através de um *grep* e de um *tr*, de modo a que só fique guardado na variável o número do mesmo. A seguir, guardamos na variável *user*, o nome do utilizador do processo, sendo este extraído através do *PID*, e do comando *ps*. Extraímos o VmSize, e o VmRss, com recurso ao *grep* e ao *tr*. E por último nesta fase vamos buscar o nome do processo, ficando este guardado na variável *comm*, utilizamos o *tr* """, de modo a que caso algum processo possui-se mais que uma palavra no seu nome, o espaço fica-se substituído por um underline, e desta forma já não iria estragar a formatação da tabela que irá ser criada mais à frente.

```
for entry in /proc/[[:digit:]]*; do

if [[ -r Sentry/status && -r Sentry/io ]]; then

PID=$(cat Sentry/status | grep -w Pid | tr -dc '0-9') # ir buscar o PID

user=$(ps -o user= -p $PID) # ir buscar o user do PID

VmSize=$(cat Sentry/status | grep VmSize | tr -dc '0-9') # ir buscar o VmSize

VmRss=$(cat Sentry/status | grep VmRSS | tr -dc '0-9') # ir buscar o VmRss

comm=$(cat Sentry/comm | tr " " "_") # ir buscar o comm,e retirar os espaços e substituir por '_' nos comm's com 2 nomes
```

Figura 13 - Continuação função listarProcessos()

Seguidamente e através de expressões condicionais fomos tentar otimizar o nosso código, ou seja, se ao correr o *script*, foram passadas as opções "-c" ou "-u", temos de filtrar os processos correspondentes as essas opções e aos seus respetivos argumentos (Fig.14), de modo a que só sejam adicionados processos que o utilizador ao correr o *script* pediu.

Ora, para a opção "-u", temos um *if*, que verifica se essa opção se encontra no array associativo *argOpt*, que como já foi explicado anteriormente é um array onde ficam guardadas as opções e os argumentos das mesmas passadas ao correr o *script*, e se o *user* do processo em

questão for diferente daquele que foi passado à opção "-u", então passamos para o próximo processo, descartando assim o anterior através do comando *continue*.

Para a opção "-c", o procedimento e o raciocínio é o mesmo utilizado na opção anterior, vamos ver se o *argOpt* tem o "-c" como *key*, e se o *comm* do processo for diferente daquele que foi passado no terminal aquando se correu o *script*, é usado o comando *continue*, descartamos este processo, e passamos para o próximo.

```
if [[ -v argOpt[u] && ! ${argOpt['u']} == $user ]]; then
continue

fi

fi

#Seleção de processos a utilizar atraves de uma expressão regular
if [[ -v argOpt[c] && ! $comm =~ ${argOpt['c']} ]]; then
continue

fi
```

Figura 14 - Seleção de processos, "-u" e "-c"

Prosseguindo no nosso código, chegamos à parte das datas, datas dos processos, e data passadas como argumentos (Fig.15). Primeiramente, passamos o código para que a data fique no formato inglês, de seguida, através do comando *ps* e do *PID*, já calculado anteriormente, guardamos na variável *startDate*, a data de início do processo, a seguir passamos a data para o formato "**mmm dd HH:MM**", ou seja, mês no diminutivo, dia, hora, e minutos, pois é neste formato que a data é apresentada no guião do trabalho prático. Na linha seguinte de código, passamos para segundos a data de início do processo, pois será útil, para comparações futuras.

```
LANG=en_us_8859_1

startDate=$(ps -o lstart= -p $PID) # data de início do processo atraves do PID

startDate=$(date +"%b %d %H:%M" -d "$startDate")

dateSeg=$(date -d "$startDate" +"%b %d %H:%M"+%s | awk -F '[+]' '{print $2}') # data do processo em segundos
```

Figura 15 - Data processos

Temos também validações do género da (Fig.14), no entanto agora para as opções "-s" e "-e", como já referido anteriormente com estas condições são bastante uteis pois permitem filtrar a informação de acordo com o que foi passado no terminal ao corre o *script*.

Para a opção "-s" (Fig.16), através de um *if*, verificamos se essa opção foi passada, caso tenha sido avança e na variável *start* irá ficar registado em segundos a data passada como argumento da opção "-s", de seguida noutro *if*, fazemos uma comparação, se o número de segundos do processo for menor que o número de segundos passados na opção "-s", usamos o comando *continue*, descartando este processo, e avançando para o próximo.

Para a opção "-e" (Fig.16), a lógica é a mesma, no primeiro *if*, verificamos se essa opção comparece no argOpt, caso se verifique, guarda na varável *end*, em segundos a data passada como argumento na opção "-e". No segundo *if*, comparamos se o número de segundos do processo é maior que o número de segundos passados na variável "-e", caso seja, descartamos este processo, e avançamos para o próximo, através do comando *continue*.

Figura 16 - Seleção de processos, "-s" e "-e"

Neste momento vamos voltar a ler o *rchar* e o *wchar*, sendo que ficam guardados nas variáveis *rchar2* e *wchar2*, respetivamente, com a ajuda do *grep* e do *tr*, guardamos assim os valores nas variáveis referidas (Fig.17).

A seguir fomos calcular as variáveis *rateR* e *rateW*. Começando pelo *rateR*, fizemos uma subtração, ficando guardada na variável *subr*, entre a segunda leitura, *rchar2*, e a primeira leitura, que se encontra guardada no array associativo, *R1*, sendo a *key* o *PID*, e posteriormente fazemos a divisão pelo número de segundos que o comando *sleep* esteve ativo, *\$1*, para realizar esta operações utilizamos o comando *bc* e usamos ainda o *scale=2*, de modo a que a divisão fique com 2 casas decimais. Quanto ao rateW, o processo é semelhante, realizamos uma subtração, guardada na variável *subw*, entre o *wchar2* e a primeira leitura que se encontra no array associativo *W1*, sendo a *key* o *PID*, assim fazemos a subtração e de seguida a divisão pelo \$1, sendo estas operações também realizadas com o comando *bc*, utilizamos também o *scale=2*, para que o resultado seja calculado com 2 casas decimais.

```
rchar2=$(cat $entry/io | grep rchar | tr -dc '0-9') # rchar apos s segundos

wchar2=$(cat $entry/io | grep wchar | tr -dc '0-9') # wchar apos s segundos

subr=$rchar2-${R1[$PID]}

subw=$wchar2-${W1[$PID]}

rateR=$(echo "scale=2; $subr/$1" | bc -1) # calculo do rateR

rateW=$(echo "scale=2; $subw/$1" | bc -1) # calculo do rateW
```

Figura 17 - Segunda leitura rchar e wchar e rates

Chegamos a um ponto onde já temos todas as informações para que seja possível construir a tabela, decidimos criar o array associativo *arrayAss*, sendo neste array que irá ser guarda toda a informação recolhida até agora e assim formar a tabela dos processos (Fig.18). Para guardarmos a informação já formatada no array, utilizamos o comando *printf*, sendo que deste modo exequível guardar os tipos de valores que cada variável tem, decimal, float, string.

arrayAss[\$PID]=\$(printf "%-27s %-16s %15d %12d %12d %12d %12d %15s %15s %16s\n" "\$comm" "\$user" "\$PID" "\$VmSize" "\$VmRss" "\${R1[\$PID]}" "\${W1[\$PID]}" "\$rateR" "\$rateW" "\$startDate"

Figura 18 - Guardar informações em arrayAss

É aqui que o segundo ciclo *for* implementado, acaba, sendo logo a seguir chamada a função *prints* (Fig.19), que será explicada na próxima secção deste relatório.

```
194 fi
195 done
196
197 prints
198 }
```

Figura 19 - Chamada da função prints(), e fim da função listar processos

4 – Impressão ordenada dos dados

A impressão ordenada dos dados é feita com a chamada da função prints() (Fig.20).

Figura 20 - Função prints()

4.1 – Tratamento da ordem e do número de processos

O resultado ordenado dos dados filtrados é baseado na leitura e impressão, com a respetiva ordenação dos dados do array associativo *arrayAss*. No início desta função (Fig.21), é verificado se a opção "-r" foi passada para se *correr* o programa no *argOpt* através de uma expressão condicional com o operador "-v". Caso a opção "-r" não tenha sido usada, com o operador "-v" vai-se verificar que essa opção se não se encontra presente nesse *array*, fazendo assim que se entre no primeiro *if*, criando a variável *ordem* que fica com valor "-rn", valor esse que vai permitir aos *printf's* imprimirem as informações ordenadas de forma crescente. Caso a opção se encontre dentro do *array argOpt* então vai entrar no *else* e *ordem* vai ficar com o valor "-n" imprimindo as informações por ordem decrescente.

De seguida, temos outra condição *if* (Fig.21), que nos vai permitir ver qual é o valor da opção "-p", caso a opção "-p" tenha sido chamada para *correr* o programa então o operador "-v" vai averiguar se esta opção é uma *key* no *array argOpt* e caso seja entra na condição. Entrando na condição, vai ser criada a variável local *p* que fica com o valor de \$argOpt{['p']}, ou seja, fica com o argumento que foi passado ao utilizar-se esta opção, para ser usada posteriormente. Caso não entre, a variável *p* vai ter valor igual ao tamanho do *array argOpt*.

Figura 21 – Validação reverse e opção "-p"

4.2 – Prints de acordo com as opções

As verificações seguintes averiguam qual das opções foi passada como opção de ordenação no *argOpt*, de modo a imprimir no terminal os dados que se pretendem (Fig.22).

Caso a opção com que se correu o programa tenha sido a opção "-m" então vai entrar no if referente a essa opção ("-v argOpt[m]") e o operador "-v" vai verificar se a opção "-m" é uma das keys presentes em argOpt. Através do printf vai ser possível imprimir toda a informação que está guardada no array arrayAss. Para além do printf, também o comando sort é importante para imprimir a informação, pois é através deste que se vai ordenar a informação pela opção que queremos, sendo que a opção "-k" designa o local onde queremos operar, daí ser seguida por um número (por exemplo "-k4").

Supondo que a opção passada foi a opção "-m", então, através do *printf* e do comando *sort* vamos poder ordenar a informação pelo VmSize, podendo ordenar esta informação por ordem crescente, caso *ordem* seja igual a "-rn" vai ordenar por ordem decrescente e caso seja "-n" vai

ordenar por ordem crescente. Como a opção passada foi a opção "-m" então vamos usar *sort* \$ordem -k4, ordenando assim, o nosso array arrayAss, pela quarta coluna da informação.

Outra informação que está presente no *printf* é a informação relativa ao comando *head*, que nos vai permitir imprimir quantos processos o utilizador do programa quiser. Como dito, anteriormente, esta opção vai imprimir todos os processos caso a opção "-p" não tenha sido utilizada. Uma boa utilização para esta opção seria o facto de o utilizador apenas querer imprimir o processo que ocupe mais memória virtual, podia então correr o programa com as opção "-m -p 1 10", ordenando o programa por VmSize e imprimindo apenas um processo devido à opção "-p" que foi chamada com o argumento um, obtendo assim o processo que está a ocupar mais memória física.

```
if [[ -v argOpt[m] ]]; then

#Ordenação da tabela pelo MEM

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k4 | head -n $p

elif [[ -v argOpt[t] ]]; then

#Ordenação da tabela pelo RSS

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k5 | head -n $p

elif [[ -v argOpt[d] ]]; then

#Ordenação da tabela pelo RATER

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k8 | head -n $p

elif [[ -v argOpt[w] ]]; then

#Ordenação da tabela pelo RATER

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k8 | head -n $p

elif [[ -v argOpt[w] ]]; then

#Ordenação da tabela pelo RATEW

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k9 | head -n $p

else

#Ordenação default da tabela, ordem alfabética dos processos

ordem="-n" #Como é por ordem alfabética temos de mudar a ordem para '-n'

printf '%s \n' "${arrayAss[@]}" | sort $ordem -k1 | head -n $p

fi

fi

fi
```

Figura 22 – Print da tabela

O script vai terminar com uma linha de código (Fig.23) que vai permitir que se vão buscar todos os valores e se imprimam esses mesmos valores.

238 listarProcessos \${@: -1} #este agumento passado, é para os segundos, visto que é passado em todas as opções, e é sempre o último

Figura 23 - Chamada da função listarProcessos()

Esta função é chamada com um argumento, este vai ser utilizado para fazer o comando *sleep* e as contas referentes ao *rateR* e ao *rateW* como já referido anteriormente. Este argumento chamado vai ser o último argumento passado ao *correr* o programa, ou seja, vai ser o número de segundos.

5 – Resultados

Nesta parte do relatório, irão ser mostrados algumas das maneiras possíveis para executar o *script procstat.sh* 2 .

5.1 – Resultados para argumentos válidos

O primeiro resultado, e também o mais fácil, é executar o *script*, e passar só como argumento o número de segundos em que o *sleep* irá estar ativo (Fig.24).

	o/2ANO/SO/SO_Trabalho01\$			200	25422		0.4750	DATELL	DATE
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	
Privileged_Cont	sobral	2838	2471924	158420	2505161	19529	2254655,00	17587,00	Dec 07 13:10
RDD_Process WebExtensions	sobral sobral	15494 2767	186440 2825904	37880 272104	137821 3130868	1009 48589	124039,00	909,00	Dec 07 13:23 Dec 07 13:10
Web Content	sobral	3176	2825904	190716	7288757	101434	2817845,00 6560130,00	43794,00 91539,00	Dec 07 13:10 Dec 07 13:10
			2715088	350544	3895208	91747			
Web_Content	sobral	3401 4233	3094732				3505769,00	82654,00	Dec 07 13:10
Web_Content Web Content	sobral sobral	4233 4394	3094732	376448 649688	5624687 3549262	1051614 386911	5073616,00 3194618.00	954125,00 348502.00	Dec 07 13:11 Dec 07 13:11
Web_Content Web Content	sobral	16118	2411468	92076	1062175	6162	955968.00	5556.00	Dec 07 13:11 Dec 07 13:29
web_content	sobral	2051	1229104	143536	12491032	80270316	11243145,00	72250085,00	Dec 07 13:29
at-spi-bus-laun	sobral	2162	305408	6560	22403	1139	20163,00	1026,00	Dec 07 13:10
at-spi2-registr	sobral	2249	162828	7480	36047	57434	32443.00	51691,00	Dec 07 13:10
bash	sobral	16422	11240	5528	1395927332	8796608	1256334599.00	7916948.00	Dec 07 13:10
code	sobral	2877	4725508	155712	7091780	10480306	6382602,00	9432276,00	Dec 07 13:32
code	sobral	2881	186276	40492	81837	20	73654,00	18,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2882	186276	40848	81837	4	73654,00	4,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2912	435196	98352	250476	1165126	225434,00	1048614,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2912	258448	59456	541949	1010509	487755,00	909459,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2937	19480136	248112	53748755	5645392	48385809.00	5081013.00	Dec 07 13:10
code	sobral	2997	4614044	361940	1054983172	26290252	951279361.00	23734330.00	Dec 07 13:10
code	sobral	3012	4465340	67464	951078	8029	855971,00	7227,00	Dec 07 13:10
code	sobral	3027	4464316	64936	742675	3282	668408.00	2954.00	Dec 07 13:10
code	sobral	3104	4630776	131808	61993780	11907233	55796689.00	10716611.00	Dec 07 13:10
code	sobral	4574	4423336	61916	332670	769	299403,00	693,00	Dec 07 13:10
dbus-daemon	sobral	1966	8940	6164	205566	18676	185010,00	16809,00	Dec 07 13:11
dbus-daemon	sobral	2167	7596	4504	59622	10424	53660.00	9382.00	Dec 07 13:10
dconf-service	sobral	2282	156464	5724	38482	332648	34634.00	299384.00	Dec 07 13:10
evolution-addre	sobral	2288	747856	30136	132231	43313	119008.00	38982.00	Dec 07 13:10
evolution-adarm	sobral	2387	785620	59948	386937	11233	348244.00	10110,00	Dec 07 13:10
evolution-calen	sobral	2273	913344	31088	159608	17586	143648,00	15828,00	Dec 07 13:10
evolution-catem evolution-sourc	sobral	2264	391184	26044	122917	4225	110626,00	3803,00	Dec 07 13:10
firefox	sobral	2639	3776800	502472	451744953	368961806	406580000.00		Dec 07 13:10
adm-x-session	sobral	2049	164268	6964	38857	754	34972,00	679,00	Dec 07 13:10
gis	sobral	2303	2930780	27124	57592	689	51833.00	621,00	Dec 07 13:10
glib-pacrunner	sobral	2628	310136	7936	222794	557	200515,00	502,00	Dec 07 13:10
anome-disks	sobral	77259	663488	50572	780437	960207	702394,00	864187,00	Dec 07 13:10
anome-session-b	sobral	2073	188536	14332	5608534	23101	5047681,00	20791,00	Dec 07 13:10
anome-session-b	sobral	2184	485648	17040	646338	34127	581705,00	30715,00	Dec 07 13:10
gnome-session-c	sobral	2177	90196	4360	24460	64	22014.00	58.00	Dec 07 13:10
anome-shell	sobral	2198	4891028	306248	19196636	19797409	17277349.00	17822437.00	Dec 07 13:10
gnome-shell-cal	sobral	2255	581556	20704	127683	5690	114915.00	5121.00	Dec 07 13:10
gnome-snett-cat anome-terminal-	sobral	16363	818860	55680	1713509	11134052	1542159.00	10024499.00	Dec 07 13:32
goa-daemon	sobral	2008	546632	37296	127137	9210	114424.00	8289.00	Dec 07 13:32
goa-identity-se	sobral	2015	315264	9100	377773	7817	339996,00	7036,00	Dec 07 13:10
gsd-a11v-settin	sobral	2327	310184	6824	27202	8281	24482,00	7453,00	Dec 07 13:10
gsd-color	sobral	2328	585260	27160	318921	27608	287029.00	24848.00	Dec 07 13:10
gsd-cotor gsd-datetime	sobral	2329	381928	25808	2076323	10164	1868691.00	9148.00	Dec 07 13:10
asd-disk-utilit	sobral	2364	231792	5784	25143	2164	22629,00	1948,00	Dec 07 13:10
gsd-housekeepin	sobral	2331	312380	8064	1678282	8929	1510454,00	8037,00	Dec 07 13:10
gsd-keyboard	sobral	2338	342712	25684	292291	15508	263062,00	13958,00	Dec 07 13:10
gsd-media-keys	sobral	2340	898096	28436	326601	71151	293941,00	64036,00	Dec 07 13:10
gsd-power	sobral	2341	757396	28880	372977	22663	335680.00	20397.00	Dec 07 13:10
gsd-power gsd-print-notif	sobral	2343	248720	11600	58350	8666	52515,00	7800.00	Dec 07 13:10
gsd-printer	sobral	2505	342464	15044	77255	656	69530,00	591.00	Dec 07 13:10
god preficer	30010		372704	13044	11233	050	0,000,00	371,00	DCC 07 15.10

Figura 24 - ./procstat.sh 10

Os resultados esperados para esta execução são uma listagem de todos os processos que temos permissões, sendo isso que se verifica.

 $^{^2}$ Por questões de visualização e do espaço que as figuras preenchem, em algumas figuras não se encontram todos os processos guardados no array.

Relativamente a este teste (Fig.25), o esperado é que só sejam listados os processos que têm "c" no *comm*, e que sejam ordenados pelo RSS. Sendo que isso verifica-se.

sobral@sobral:~/Desktop	/2ANO/SO/SO_Trabalho01\$./procstat.sh -t -	c "c.*" 10						
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
code	sobral	2997	4614044	361708	1499699786	44294763	1352442572,00	39974796,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2937	15253564	226768	63444328	5701722	57112089,00	5131770,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2877	4725508	156108	7095540	10888847	6385986,00	9799963,00	Dec 07 13:10
code	sobral	3104	4630776	131544	84240298	18073757	75816269,00	16266382,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2912	434444	100692	251341	1166092	226207,00	1049483,00	Dec 07 13:10
code	sobral	3012	4465340	68044	951078	8029	855971,00	7227,00	Dec 07 13:10
code	sobral	4574	4431532	63560	332678	769	299411,00	693,00	Dec 07 13:11
code	sobral	2925	258448	59544	715285	1320807	643757,00	1209751,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2882	186276	40848	81837		73654,00	4,00	Dec 07 13:10
code	sobral	2881	186276	40492	81837	20	73654,00	18,00	Dec 07 13:10
RDD_Process	sobral	15494	186440	37880	138157	1345	124342,00	1211,00	Dec 07 13:23
evolution-calen	sobral	2273	913344	31092	164612	24546	148151,00	22092,00	Dec 07 13:10
gsd-color	sobral	2328	585260	27160	320025	29918	288023,00	26927,00	Dec 07 13:10
evolution-sourc	sobral	2264	1071132	26420	123889	5833	111501,00	5250,00	Dec 07 13:10
tracker-miner-f	sobral	1962	512396	25300	17912275	27795	16121048,00	25016,00	Dec 07 13:10
gsd-wacom	sobral	2356	268144	24712	431394	17460	388255,00	15714,00	Dec 07 13:10
gnome-shell-cal	sobral	2255	581684	20844	143231	8346	128908,00	7512,00	Dec 07 13:10
gvfs-afc-volume	sobral	2030	316996	8956	36436	9310	32793,00	8379,00	Dec 07 13:10
gsd-smartcard	sobral	2347	315684	8888	39340	9277	35406,00	8350,00	Dec 07 13:10
glib-pacrunner	sobral	2628	310136	7936	222874	717	200587,00	646,00	Dec 07 13:10
gsd-usb-protect	sobral	2352	385488	7668	30514	9899	27463,00	8910,00	Dec 07 13:10
ibus-memconf	sobral	2231	163200	7640	22986	576	20688,00	519,00	Dec 07 13:10
xdg-document-po	sobral	2479	457760	6848	57636	37930	51873,00	34137,00	Dec 07 13:10
gsd-screensaver	sobral	2345	235780	6056	33332	19972	29999,00	17975,00	Dec 07 13:10
dconf-service	sobral	2282	156464	5728	39314	417203	35383,00	375483,00	Dec 07 13:10
gnome-session-c	sobral	2177	90196	4360	24460	64	22014,00	58,00	Dec 07 13:10
procstat.sh	sobral	118835	9760	4052	155901	5063	7706673,00	175511,00	Dec 07 14:51
procstat.sh	sobral	94834	9632	3716	5543077	157815	4988770,00	142034,00	Dec 07 14:15

Figura 25 - ./procstat.sh -t -c "c.*" 10

No seguinte teste (Fig.26), usamos o comando "-p", sendo que são esperados que só sejam listados o número de processos passados no terminal, ao correr o *script*.

daniel@danielpc:~/	Desktop/Universidade/S0/S0_Tı	r abalho01 \$./procs	stat.sh -p 5						
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
Xorg	daniel	1641	945180	81888	4993235	29352365	4494336.50	26422361.50	Dec 07 21:42
at-spi-bus-laun	daniel	1746	305552	6684	22399	1099	20159.10	989.10	Dec 07 21:42
at-spi2-registr	daniel	1834	162828	7708	34191	42506	30771.90	38255.40	Dec 07 21:42
bash	daniel	3325	11276	5384	965820417	5372831	869238375.30	4835547.90	Dec 07 21:44
cat	daniel	2798	8228	520	4292		3862.80		Dec 07 21:43

Figura 26 - ./procstat.sh -p 5 10

No teste seguinte (Fig.27), passamos a opção "-s", e de seguida um argumento, sendo que o esperado são processo só com data superior em relação à data do processo.

daniel@danielnc:~/Do	esktop/Universidade/SO/SO	Trabalho01\$ /nro/	stat.sh -s '	"Dec 07 21:44"	10				
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
bash	daniel	3325	11276	5384	1091123069	6068343	982010762.10	5461508.70	Dec 07 21:44
chrome	daniel	23016	4776240	208860	18124559	4071559	16322361.10	3664410.10	Dec 07 21:50
chrome	daniel	33160	274540	58028	106100	6	95560.00	5.40	Dec 07 21:54
chrome	daniel	33294	4581236	54000	12993	12	13126.70	10.80	Dec 07 21:57
code	daniel	3226	5040140	158848	9412606	8078797	8471347.40	7270919.30	Dec 07 21:44
code	daniel	3229	186276	40848	81837	20	73653.30	18.00	Dec 07 21:44
code	daniel	3230	186276	40872	81837		73653.30	3.60	Dec 07 21:44
code	daniel	3252	485156	112348	260176	1433490	234162.40	1290145.00	Dec 07 21:44
code	daniel	3272	257108	59140	715248	91197	643723.20	82077.30	Dec 07 21:44
code	daniel	3284	19493640	250104	40398790	5067580	36378163.00	4561094.00	Dec 07 21:44
code	daniel		4551380	144196	256408657	9230958	233854236.30	8416529.20	Dec 07 21:44
code	daniel	3347	4457144	66324	946942	3101	852247.80	2790.90	Dec 07 21:44
code	daniel	3446	4456120	64556	730982	1204	657883.80	1083.60	Dec 07 21:44
code	daniel	3472	4623280	115220	9747454	3638695	8772708.60	3274825.50	Dec 07 21:44
gnome-calendar	daniel	34931	854368	55460	377667	9274	339900.30	8346.60	Dec 07 21:59
gvfsd-dnssd	daniel	28071	315256	8700	34827	2024	31344.30	1821.60	Dec 07 21:51
gvfsd-network	daniel	23129	314632	8932	29901	2969	26910.90	2672.10	Dec 07 21:51
gvfsd-smb-brows	daniel	23137	489632	20552	127292	1718	114562.80	1546.20	Dec 07 21:51
new.sh	daniel	3612	9632	3600	5188878	147240	4669990.20	132516.00	Dec 07 21:45
new.sh	daniel	4852	9632	3452	4857420	138563	4371678.00	124706.70	Dec 07 21:46
new.sh	daniel	6006	9632	428					Dec 07 21:46
new.sh	daniel	6142	9632	3488	5364774	152230	4828296.60	137007.00	Dec 07 21:48
new.sh	daniel	12133	9632	3428	5482359	155555	4934123.10	139999.50	Dec 07 21:49
oosplash	daniel	33335	161848	4884	118641	516	106776.90	464.40	Dec 07 21:58
procstat.sh	daniel	53764	9764	4044	5798910	165871	118736352.00	597413.90	Dec 07 22:02
sleep	daniel	4846	8084	584	4292		3862.80		Dec 07 21:45
sleep	daniel	7417	8084	584	4292		3862.80		Dec 07 21:48
sleep	daniel	13436	8084	584	4292		3862.80		Dec 07 21:49
soffice.bin	daniel	33366	1331108	299336	17766301	15977347	15989670.90	14379612.30	Dec 07 21:58

Figura 27 - ./procstat.sh -s "Dec 07 21:44" 10

Este seguinte teste (Fig.28), é basicamente igual ao teste precedente, só que para a opção "-e", são esperados todos os testes que tenham uma data de começo inferior à data passada com a opção.

daniel@danielpc:~	-/Desktop/Universidade/SO/SO Tra	balho01\$./proc	stat.sh -e	"Dec 07 21:44'	' 10				
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
Xorg	daniel	1641	965508	85136	5346604	33719299	4838309.60	31201623.10	Dec 07 21:42
at-spi-bus-laun	daniel	1746	305552	6684	22399	1099	20159.10	989.10	Dec 07 21:42
at-spi2-registr	daniel	1834	162828	7708	35359	46754	32095.10	43054.60	Dec 07 21:42
bash	daniel	3325	11276	5384	1214096945	6711630	1092687250.50	6040467.00	Dec 07 21:44
cat	daniel	2798	8228	520	4292		3862.80		Dec 07 21:43
cat	daniel	2799	8228	524	5990	1698	5391.00	1528.20	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2791	1088600	432952	40167004	32459367	36151461.60	29229293.30	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2802	276160	63884	179908	21	161917.20	18.90	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2803	276160	64100	179922	56	161929.80	50.40	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2807	276160	16220	469618	215140	422656.20	193626.00	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2826	588120	130904	344469	1272349	310965.10	1151572.10	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2831	361556	96580	23741423	16201701	21368288.70	14581531.90	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2849	318548	35276	511590	38504	460431.00	34653.60	Dec 07 21:43
chrome	daniel	2909	4654480	112360	839298	59726	765482.20	53763.40	Dec 07 21:43
chrome	daniel	3076	19605052	275760	74800640	7581659	67360802.00	6838601.10	Dec 07 21:43
chrome	daniel	3199	1107944	62160	7092258	5485403	6457648.20	4995926.70	Dec 07 21:43
code	daniel	3226 2220	5040140	158832	10261008	8123106	9235963.20	7312603.40	Dec 07 21:44

Figura 28 - ./procstat.sh -e "Dec 07 21:44" 10

Neste teste (Fig.29), o esperado é que só sejam listados os processos que começaram depois da data expressa na opção "-s" e antes da data expressa na opção "-e", também passamos a opção "-p" com o argumento 3, sendo que só queremos que sejam listados 3 processos, ainda passamos a opção "-w" que faz com que a lista apareça ordenada pela coluna do RATEW.

sobral@sobral:~	/Desktop/2ANO/SO/SO_Trabalho01\$./procstat.sh -w -s	"Dec 07 13:30	" -e "Dec 0	97 14:00" -p	3 10			
COMM	USER	PID	MEM	RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
gnome-terminal-	sobral	16363	819696	56188	2174865	19958618	1977326,00	18322513,00	Dec 07 13:32
bash	sobral	16422	11408	5696	2312522310	14502555	2081270079,00	13052300,00	Dec 07 13:32
avfsd-network	sobral	31091	388356	9352	33245	8105	29921.00	7295.00	Dec 07 13:37

Figura 29 - ./procstat.sh -w -s "Dec 07 13:30" -e "Dec 07 14:00" -p 3 10

Neste teste (Fig.30) é utilizada a opção "-u", sendo que só aparecerão os processos em que o user corresponda ao argumento passado na opção "-u".

OMM	USER	PID		RSS	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DAT
rivileged_Cont	sobral	2838	2471924	159720	2506615	21051	2255956,00	18948,00	Dec 07 13
DD_Process	sobral	15494	186440	37880	138054	1242	124249,00	1118,00	Dec 07 13
ebExtensions	sobral	2767	2854576	306040	3141250	59039	2827150,00	53161,00	Dec 07 13
eb_Content	sobral	3176	2717748	327480	7463268	245070	6718579,00	222200,00	Dec 07 13
eb_Content	sobral	3401	2728464	374060	3901598	98205	3511504,00	88450,00	Dec 07 13
eb_Content	sobral	4394	3485164	740792	3779178	449039	3401659,00	404534,00	Dec 07 13
eb_Content	sobral	16118	2411468	92076	1063333	7388	957004,00	6654,00	Dec 07 13
огд	sobral	2051	1230528	144956	15053264	100762344	13549090,00	90692766,00	Dec 07 13
t-spi-bus-laun	sobral	2162	305408	6560	22403	1139	20163,00	1026,00	Dec 07 13
t-spi2-registr	sobral	2249	162828	7480	36823	65346	33141,00	58812,00	Dec 07 13
ash	sobral	16422	11408	5696	1589153682	10092117	1430238314,00	9082906,00	Dec 07 13
ode	sobral	2877	4725508	155972	7093280	10699718	6383952,00	9629747,00	Dec 07 13
ode	sobral	2881	186276	40492	81837		73654,00	18,00	Dec 07 13
ode	sobral	2882	186276	40848	81837		73654,00	4,00	Dec 07 13
ode	sobral	2912	434444	100692	250641	1166092	225577,00	1049483,00	Dec 07 13
ode	sobral	2925	258448	59472	577494	1089683	519745,00	980715,00	Dec 07 13
ode	sobral	2937	15253564		56351722	5661441	50731567,00	5095517,00	Dec 07 13
ode	sobral	2997	4614044	361400	1126622840	29247283	1016702906,00	26432172,00	Dec 07 13
ode	sobral	3012	4465340	67660	951078	8029	855971,00	7227,00	Dec 07 13
ode	sobral	3104	4630776	131604	66951659	13281116	60256494,00	11953005,00	Dec 07 13
ode	sobral	4574	4431532	63560	332678		299411,00	693,00	Dec 07 13
bus-daemon	sobral	1966	8940	6164	214416	19776	192975,00	17799,00	Dec 07 13
bus-daemon	sobral		7596	4504	66662	13449	59996,00	12105,00	Dec 07 13
conf-service	sobral	2282	156464	5728	38986	416651	35088,00	374986,00	Dec 07 13
volution-addre	sobral	2288	747856	30136	132631	44001	119368,00	39601,00	Dec 07 13
volution-alarm	sobral	2387	785620	59948	387153	11757	348438,00	10582,00	Dec 07 13
volution-calen	sobral	2273	913344	31088	161242	19594	145118,00	17635,00	Dec 07 13
volution-sourc	sobral	2264	1071132	26420	123473	5145	111126,00	4631,00	Dec 07 13
irefox	sobral	2639	4059220	890296	603878066	480125289	543492981,00	432115254,00	Dec 07 13
dm-x-session	sobral	2049	164268	6964	38857	754	34972,00	679,00	Dec 07 13
js	sobral	2303	2930780	27124	57592	689	51833,00	621,00	Dec 07 13
lib-pacrunner	sobral	2628	310136	7936	222794		200515,00	502,00	Dec 07 13
nome-control-c	sobral	100352	194116	23044	343090	5125	308781,00	4613,00	Dec 07 14
nome-session-b	sobral	2073	188536	14332	5608534	23101	5047681,00	20791,00	Dec 07 13
nome-session-b	sobral	2184	485952	17300	651158	35495	586043.00	31946.00	Dec 07 13

Figura 30 - ./procstat.sh -u sobral 10

Neste teste (Fig.31), passamos várias opções "-m" e "-r", para que a informação seja apresenta por ordem crescente, "-s" e "-e" para data de início e de fim, "-u" para serem todos do utilizador passado como argumento, e "-p" para que só sejam listados o número passado como argumento nessa opção, processos.

```
        abralgsobral:-/Desktop/2ANO/50/90_Trabalho01$. /procstat.sh -m -r -c "c.*" -s "Dec 07 13:00" -e "Dec 07 14:00" -u sobral -p 5 10
        5 10

        COMM
        USER
        PID
        NEM
        RS
        READB
        WRITEB
        RATER
        RATEW
        DATE

        Gnome-session-c
        sobral
        2177
        90196
        4360
        24460
        64
        22014,00
        58,00
        Dec 07 13:10

        dconf-service
        sobral
        2282
        156464
        5728
        39602
        417635
        35642,00
        375872,00
        Dec 07 13:10

        Lbus-nemconf
        sobral
        2231
        163200
        7640
        22986
        576
        20688,00
        519,00
        Dec 07 13:10

        code
        sobral
        2881
        180276
        40942
        81837
        20
        73654,00
        18,00
        Dec 07 13:10

        code
        sobral
        2882
        180276
        40848
        81837
        4
        73654,00
        4,00
        Dec 07 13:10
```

Figura 31 - ./procstat.sh -m -r -c "c.*" -s "Dec 07 13:00" -e "Dec 07 14:00" -u sobral -p 5 10

5.2 – Resultados para opções/argumentos inválidos

Nesta parte do relatório, iremos exemplificar através das capturas feitas ao terminal, quando as opções/argumentos não são válidas.

O primeiro teste (Fig.32), passamos mal o argumento para os segundos, passamos uma *string*, em vez de um número, neste caso aparece a mensagem que o último argumento a ser passado terá de ser um número, e é chamada também a função *opcoes*, que mostra as maneiras de uso das opções.

Figura 32 - Segundos inválidos

Neste teste (Fig.33), passamos mal a ordem dos argumentos da opção "-s", ao invés de **mês-dia hora:minutos**, passamos **dia-mês hora:minutos**, visto que a data não se encontra no formato desejado, aparece uma mensagem de erro, e a função *opcoes* é chamada.

Figura 33 - Troca de argumentos na opção "-s"

No seguinte teste (Fig.34), executamos a opção "-c" de forma correta, mas o número de segundos introduzidos ao invés de um número, introduzimos uma string. O resultado foi o esperado, uma mensagem de erro, e a chamada da função *opcoes*.

Figura 34 - opção "-c" bem, mas segundos mal

No próximo teste (Fig.35), são passados argumentos às opções "-s" e "-e", sendo que na opção "-e", a hora é passada num formato inválido, em vez de um ":", tem um "-". Como esperado é impressa uma mensagem de erro, e a função *opcoes*.

Figura 35 - Argumento da opção "-e" mal passado

Neste teste (Fig.36), corremos o *script procstat.sh*, sem nenhuma opção ou argumento, sendo que neste caso não há informações suficientes para que a tabela seja gerada, nesse sentido aparece uma mensagem de erro, e é chamada a função *opcoes*.

Figura 36 - ./procstat.sh sem argumentos

No seguinte teste (Fig.37), é mostrado que quando é passado mais que um argumento de ordenação, a função *opcoes* é chamada. Isto acontece, pois não é possível ordenar mais que uma coluna cada vez que se corre o *script*.

Figura 37 - Mais que uma opção de ordenação

Neste teste (Fig.38), testamos por o nome de um mês que não existe "Decem", e nesse caso também aparece uma mensagem de erro, e a função *opcoes*, é chamada.

Figura 38 - Mês mal passado

No seguinte teste (Fig.39), passamos opções para ordenação "-m", e "-r", que são opções para listar os processos por ordem crescente, porém não foram passados o número de segundos, pois são um argumento obrigatório.

Figura 39 - Ordenação sem número de segundos

No seguinte teste (Fig.40), usamos a opção "-c", no entanto não lhe passamos nenhum argumento a seguir, deste modo aparece uma mensagem de erro, e a função *opcoes* é chamada.

Figura 40- Opção "-c" sem argumento

Conclusão

O *script* em questão, *procstat.sh*, permite visualizar as estatísticas dos processos que estão em execução na nossa máquina, e mais que isso, tal como pedido, permite filtrar a informação através de opções passadas no terminal no momento de execução do *script*.

Este trabalho, serviu para elucidar em muito os nossos conhecimentos, primeiramente aprendemos a trabalhar com arrays associativos, que são uma ferramenta poderosíssima, e que são bastante uteis, pois permitem guardar informação de acordo com uma *key*, alargamos também os nossos conhecimentos em relação ao *path* das diretorias/pastas, pois tivemos de ir buscar várias informações dentro de diretorias/pastas específicas dadas no guião, por último podemos dizer que aprendemos também a lidar com o acesso e permissões de certas e determinadas diretorias/pastas.

Ao longo da realização deste trabalho, foram aparecendo algumas dificuldades, sendo sinceros, no início estávamos ambos um pouco perdidos, porém depois de algum tempo a tentar perceber o que o trabalho realmente pedia, e como através de programação em *bash*, se conseguia responder às perguntas que o guião propunha, foi-nos fácil implementar o código.

Neste ponto da realização do trabalho/relatório podemos afirmar que conseguimos alcançar todos os objetivos que o guião propunha, sendo desta forma muito satisfatória a realização deste trabalho prático.

Bibliografia

- Para a realização deste trabalho prático, consultamos os slides disponibilizados pelo Professor na página do *e-learning* da unidade curricular Sistemas Operativos, bem como as aulas gravadas disponíveis no *e-learning*, sendo a mais vista a qual em que o Professor faz a introdução ao trabalho prático.

Sites visitados entre 27/12/2020 e 5/12/2020:

https://man.cx/bash

https://stackoverflow.com/

https://www.cyberciti.biz/faq/linux-unix-formatting-dates-for-display/

https://unix.stackexchange.com/questions/176198/determine-the-owner-of-the-session-of-a-process

https://www.linuxforce.com.br/comandos-linux/comandos-linux-comando-printf/