

# Introdução a Prolog

## Bases de dados dinâmicas

### Predicados extras para manipulação de listas

- `flatten(L1,L2)` – remove todos os `[ ]` extras de `L1`, devolvendo o resultado em `L2`. Assim cria uma lista plana.  
Ex.: `flatten([[1],[2,3]],X) => X = [1,2,3]`
- `list_to_set_(L1,L2)` – remove elementos repetidos de `L1`, devolvendo em `L2`.  
Ex.: `list_to_set_([1,2,1,3],X) => X = [1,2,3]`

## Programas ou base de dados?

bagof(X,P,L) – Lista L com todos objetos X q satisfazem P

setof(X,P,L) – Lista L com todos objetos X q satisfazem P,  
sendo L ordenada e sem itens duplicados

classe(a, vog). classe(b, con). classe(c, con). classe(d, con).  
classe(e, vog). ...

?- bagof(Letra, classe(Letra, con), Consoantes).

=> [ b, c, d, f, ..., z ]

?- bagof(Letra, classe(Letra, Classe), Letras).

=> Classe = con, Letras = [b, c, d]

=> Classe = vog, Letras = [a, e]

## Programas ou base de dados?

findall(X,P,L) – semelhante ao bagof, mas sem classificar  
em tipos diferentes para P (se não houver  
nenhum X => L = [ ] )

classe(a, vog). classe(b, con). classe(c, con). classe(d, con).  
classe(e, vog). ...

teste(L) :- findall(Letra, classe(Letra, vog), L).

?- teste(Vogais).

=> Vogais = [ a, e, i, o , u]

teste2(L) :- findall(Letra, classe(Letra, con), L).

?- teste2(Consoantes).

=> Consoantes = [ b, c, d, f, ...]

## ENTRADA E SAÍDA

Leitura/escrita:

Caracter: get/1, get0/1 e put/1

String/termos: read/1 e write/1

```
cubo :- % digitar . após o valor, e fim para finalizar
        write('Próximo valor: '), read(X), processa(X).
processa(fim) :- !.
processa(N) :-
    C is N*N*N, write('O cubo de '), write(N), write(' é '),
    write(C), nl, cubo.
```

?- cubo.

## Base de dados dinâmica

- asserta(Clausula)

— armazena de modo permanente a cláusula passada como parâmetro no **início** da lista de cláusulas associadas ao predicado.

- assertz(Clausula)

— armazena de modo permanente a cláusula passada como parâmetro no **fim** da lista de cláusulas associadas ao predicado.

- assert(Clausula)

— armazena de modo permanente a cláusula passada como parâmetro no **ponto atual** da lista de cláusulas associadas ao predicado.

## Base de dados dinâmica

- `retract(Clausula)`  
— remove **uma** cláusula da base de fatos. As cláusulas a serem removidas devem ser declaradas como dinâmicas.
- `abolish(Functor/Aridade)`  
— remove **todas** as cláusulas do predicado definido pelo functor e pela aridade. A declaração do predicado como sendo do tipo dinâmico é juntamente removida.

## Base de dados dinâmica

Em prolog os programas tem habilidade de modificar-se a si próprios – Aprendizagem por memorização.

Para tal, usa-se o predicado sempre no início do programa:

`:- dynamic(Functor/Aridade).`

— é uma assertiva, declara que o predicado `Functor/Aridade` pode ser modificado durante a execução do programa. É a chave para a fazer uma base de dados dinâmica.

Sem este predicado não há possibilidade de modificação da base de dados.

## Base de dados dinâmica

Ex. do SWI-Prolog – jogadores e esportes

```
:- dynamic joga/2.  
joga(pele, futebol).  
joga(guga, tenis).  
esporte(X):- joga(_,X).
```

Adicionando manualmente novas cláusulas:

?- assertz(joga(oscar, basquete)).      => true

?- asserta(joga(hortencia, basquete)).      => true

?- **listing**(joga).

joga(hortencia, basquete).

joga(pele, futebol).

joga(guga, tenis).

joga(oscar, basquete).

true

## Base de dados dinâmica

Ex. do SWI-Prolog – jogadores e esportes

Removendo manualmente cláusulas:

?- retract(joga(X, basquete)).

X = hortencia

X = oscar

false

?- listing(joga).

joga(pele, futebol).

joga(guga, tenis).

true

## Base de dados dinâmica

Ex. do SWI-Prolog.

`:- dynamic estou/1.`

`estou(paulista).`

`ando(Destino):-`

`retract(estou(Origem)),`

`asserta(estou(Destino)),`

`format('Ando da ~w até a ~w', [Origem, Destino]).`

---

Obs.: e como seria com mais pessoas sendo controladas ?

## Base de dados dinâmica

Ex. do SWI-Prolog - Gera a tabuada.

`:- dynamic produto/3.`

`tabMult :-`

`L = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9],`

`membro(X, L), membro(Y, L),`

`Z is X*Y, assertz(produto(X, Y, Z)),`

`write(produto(X, Y, Z)), write(' '), nl, fail.`

`tabMult.`

`membro(X, [X | _]).`

`membro(X, [_ | C]) :- membro(X, C).`

---

Alguns interpretadores Prolog já tem o predicado member.

## Base de dados dinâmica

O programa anterior implementa um raciocínio *não-monotônico*, pois as conclusões mudam à medida que se conhecem novos fatos – mas isso ocorre apenas em memória.

Para **salvar em disco** as alterações numa base de dados usa-se os predicados:

- **tell**(fonte): abre a fonte de saída (arquivo)
- **told** : fecha a fonte

Para recuperar uma base de dados a partir de um arquivo:

- **consult**(arquivo)
- **see**(arquivo)

A entrada/saída padrão é **user**. Usa-se estes predicados para alteração desse fluxo quando necessário (**see**(user), **see**(arq), **tell**(user), **tell**(arq)).

## Base de dados dinâmica

Ex. do SWI-Prolog - Gera a tabuada e salva em arquivo.

`:- dynamic produto/3.`

`tabMult :-`

```
    L = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9],
    membro(X, L), membro(Y, L),
    Z is X*Y, assertz(produto(X, Y, Z)),
    write(produto(X, Y, Z)), write(' '), nl, fail.
```

`tabMult.`

`grava:- tabMult, read(Arq), tell(Arq), listing(produto), told,`  
`tell(user).`

`carrega:- read(Arq), exists_file(Arq), % se existir arquivo`  
`consult(Arq), listing(produto). % faz consulta e mostra predic`

`membro(X, [X | _]).`

`membro(X, [_ | C]) :- membro(X, C).`

## BD dinâmica - memorização de capitais

`:- dynamic capital/2.`

**geo**:- carrega('C:/Users/.../prolog/geo.bd'), format('~n\*\*\* Memoriza capitais \*\*\*~n~n'),

repeat, pergunta(E), responde(E), continua(R), R = 2, *% ate dizer nao !!*  
!, salva(capital,'C:/.../prolog/geo.bd').

**carrega**(Arq):- exists\_file(Arq), *% se existir consulta*

consult(Arq);

true. *% senao nao faz nada (mas nao falha p/continuar programa)*

**pergunta**(E):- format('~nQual o estado cuja capital você quer saber? '),  
read(E).

**responde**(E) :- capital(C, E), !, format('A capital de ~w é ~w.~n',[E,C]).

**responde**(E) :- format('Também não sei. Qual é a capital de ~w? ',[E]),  
read(C), asserta(capital(C,E)).

**continua**(R) :- format('~nContinua? [1 sim/2 nao] '), read(R).

**salva**(Predicado,Arq) :- tell(Arq), listing(Predicado), told.