LISTA 15 – MODULARIZAÇÃO – EXERCICIO RALLY

```
ALGORITMO "RALLY"
FUNCAO leiaNumInteiroIntervalo(inf, sup: INTEIRO): INTEIRO
VAR
   n: INTEIRO
INICIO
   REPITA
     ESCREVA ("Digite valor no intervalo [", inf, ",", sup ,"]: ")
     SE(n<inf) OU (n>sup) ENTAO
         ESCREVAL ("Fora do intervalo solicitado!! ")
     FIMSE
   ATE (n>=inf) E (n<=sup)
   RETORNE n
FIMFUNCAO
PROCEDIMENTO leiaTempos(VAR t1, t2, t3: INTEIRO)
   t1 <- leiaNumInteiroIntervalo(1,180)
   t2 <- leiaNumInteiroIntervalo(1,180)
   t3 <- leiaNumInteiroIntervalo(1,180)
FIMPROCEDIMENTO
PROCEDIMENTO leiaEquipe (VAR inscr, a, b, c: INTEIRO)
INICIO
   ESCREVAl ("Inscricao")
   inscr <- leiaNumInteiroIntervalo(1,10)</pre>
   ESCREVAl ("Tempos equipe")
   leiaTempos(a, b, c)
FIMPROCEDIMENTO
FUNCAO calculaEtapa(tp, te: INTEIRO): REAL
   dif: INTEIRO
INICIO
   dif <- abs(tp-te)
   SE (dif<3) ENTAO
     RETORNE 100
   SENAO
     SE(dif<=5)ENTAO
          RETORNE 80
     SENAO
          RETORNE 80-(dif-5)/5.0
     FIMSE
   FIMSE
FIMFUNCAO
PROCEDIMENTO calculaPontos(tp1, tp2, tp3, te1, te2, te3: INTEIRO; VAR p1, p2,
p3: REAL)
INICIO
   p1 <- calculaEtapa(tp1, te1);</pre>
   p2 <- calculaEtapa(tp2, te2);</pre>
   p3 <- calculaEtapa(tp3, te3);
FIMPROCEDIMENTO
PROCEDIMENTO escrevePontos(p1, p2, p3: REAL)
   ESCREVAL( "Pontuacoes: '', p1, '' + '', p2, '' + '', p3)
   ESCREVAL("Total: '', p1+p2+p3)
FIMPROCEDIMENTO
VAR
   tp1, tp2, tp3, te1, te2, te3, n, i, inscr, ganha:INTEIRO
   p1, p2, p3, tot, maior: REAL
INICIO
   ESCREVAL(''Tempos padrao")
   leiaTempos(tp1, tp2, tp3)
   ESCREVAL
```

```
ESCREVAL ("Qtde de equipes ")
   n <- leiaNumInteiroIntervalo(1,10)</pre>
   PARA i DE 1 ATE n FACA
      ESCREVAL
      ESCREVAL(" Dados equipe:")
       leiaEquipe(inscr, te1, te2, te3)
      calculaPontos(tp1, tp2, tp3, te1, te2, te3, p1, p2, p3)
      escrevePontos(p1, p2, p3)
       tot <- p1+p2+p3
       SE ( maior < tot) ENTAO
         maior <- tot
          ganha <- inscr
      FIMSE
    FIMPARA
    ESCREVAL
    ESCREVAL ( "Equipe vencedora: ", ganha , " - " , maior , "pontos")
FIMALGORITMO
LISTA 15 - MODULARIZACAO - EXERCICIO RALLY - EM C++
#include <iostream>
int leiaNumInteiroIntervalo(int inf, int sup) { // funcao
   int n;
   do{
     cout << "Digite valor no intervalo [" << inf << "," << sup << "]: ";
     cin >> n;
     if(n<inf || n>sup)
         cout << "Fora do intervalo solicitado!! "<< endl;</pre>
   } while (n<inf || n>sup);
   return n;
}
void leiaTempos(int& t1, int& t2, int& t3) {     // procedimento c/param p/ref
   t1 = leiaNumInteiroIntervalo(1,180);
   t2 = leiaNumInteiroIntervalo(1,180);
   t3 = leiaNumInteiroIntervalo(1,180);
}
void leiaEquipe(int& inscr, int& a, int& b, int& c) { // proced c/param p/ref
   cout << "Inscricao";</pre>
   inscr = leiaNumInteiroIntervalo(1,10);
   cout << "Tempos equipe";</pre>
   leiaTempos(a, b, c);
float calculaEtapa(int tp, int te){ // funcao
   int dif = abs(tp-te);
   if(dif<3) return 100;
   if(dif<=5) return 80;
   return 80-(dif-5)/5.0;
}
// procedimento c/param p/valor e p/ref
void calculaPontos (int tp1, int tp2, int tp3, int te1, int te2, int te3, float&
p1, float& p2, float& p3) {
   p1 = calculaEtapa(tp1, te1);
   p2 = calculaEtapa(tp2, te2);
   p3 = calculaEtapa(tp3, te3);
}
// proced classico param p/valor
void escrevePontos(float p1, float p2, float p3) {
   cout << "Pontuacoes: '' <<p1 <<''' + '' <<p2 <<'' + '' <<p3 << endl;</pre>
   cout << "Total: ``<< p1+p2+p3 << endl;</pre>
}
int main(){
   int tp1, tp2, tp3, te1, te2, te3, n, i, inscr, ganha;
```

```
float p1, p2, p3, tot, maior=0;
   cout << "Tempos padrao" << endl;</pre>
   leiaTempos(tp1, tp2, tp3);
   cout<<"\nQtde de equipes "<<endl;</pre>
   n = leiaNumInteiroIntervalo(1,10);
   for(i=1; i<=n; i++) {
       cout<<"\nDados equipe:"<<endl;</pre>
       leiaEquipe(inscr, te1, te2, te3);
calculaPontos(tp1, tp2, tp3, te1, te2, te3, p1, p2, p3);
       escrevePontos(p1, p2, p3);
       tot = p1+p2+p3;
       if( maior < tot) {</pre>
          maior = tot;
          ganha = inscr;
    }
    cout << "\n\nEquipe vencedora: ''<< ganha << '' - '' << maior << ''pontos";</pre>
    return 1;
}
```