

Roteiro 07 – Exercícios de Fixação

1. Quais as regras para implementar uma classe imutável em Java?
2. Explique por que não devemos especificar, em um mesmo diagrama UML, um atributo na classe que representa também o nome de papel (rolename) em uma associação.
3. Explique navegabilidade entre relacionamentos UML. Como ela deve ser interpretada no momento da codificação?
4. Explique a multiplicidade ou cardinalidade entre relacionamentos UML. Como ela deve ser interpretada no momento da codificação?
5. Qual a diferença entre API, biblioteca e framework?
6. Explique os relacionamentos (UML): dependência, associação, agregação e composição.
 - a. Quando cada um deve ser utilizado?
 - b. Como cada um deve ser implementado?
7. O que é uma classe serializada em Java? Qual a sua função?
8. O que é um objeto persistente?
9. O que é um objeto transiente?
10. Explique o padrão de projeto Repository.