LISTA DE EXERCÍCIOS Variável Indexada Unidimensional – VETOR

- Faça um algoritmo que leia o nome e a nota da prova I de uma turma de n (n ≤ 20) estudantes, e armazene as informações em vetores. Ao final apresente o nome dos estudantes cuja a nota é maior do que a média da turma e determine também quantos estudantes obtiveram nota abaixo da média da turma.
- 2. Em qualquer experiência, existe um certo erro associado às medidas. Uma técnica conhecida como suavização pode ser utilizada para reduzir o efeito deste erro na análise dos resultados. Suponha que uma série de n (n ≤ 10) valores do tipo real tenha sido registrada e armazenada em um vetor V. Antes da análise destes resultados, a seguinte operação de suavização é aplicada aos valores de V (exceto para o primeiro e último valor que não mudam): V_i é substituído por (V_{i-1} + V_{i+1}) / 3. Faça um algoritmo que leia as medidas iniciais e, então, escreva os valores observados (medidas iniciais) e os suavizados.
- 3. Faça um algoritmo que leia um vetor V com n (n \leq 15) número inteiros. Determine o menor e o maior elemento do vetor.
- 4. Faça um algoritmo que leia dois vetores V e W com n (n ≤ 15) números reais. Determine os vetores resultantes da soma de V e W, da subtração de V e W, da multiplicação de V e W, da divisão de V e W, elemento a elemento. Determine também o produto escalar de V e W, definido como: Σ (V_i * W_i) = V₁ * W₁ + V₂ * W₂ + ...+ V_n* W_n. Caso o produto escalar seja igual a zero, os vetores são classificados como ORTOGONAIS.
- 5. Uma empresa de turismo fez uma pesquisa em Florianópolis, na temporada de verão deste ano, questionando sobre a praia de preferência e a renda mensal de um grupo composto por n (n ≤ 3000) turistas. As praias foram identificadas por códigos (1 a 42). Faça um algoritmo que escreva, por praia, o número de turistas que a preferem e a renda média destes turistas.

Código da praia	Número de turistas	Renda média (R\$)
01	200	2.700,00
 42	 100	1.000,00

- 6. Desenvolva um algoritmo que leia n (1 ≤ n ≤ 10) números inteiros e armazene-os no vetor X. Realize um processo que troque a disposição dos elementos do vetor X de forma que o primeiro elemento seja trocado com o último, o segundo seja trocado com o penúltimo e assim sucessivamente. Mostre os elementos do vetor X após este processo. Não utilizar vetor auxiliar.
- 7. Faça um algoritmo que leia n (n ≤ 100) pares de valores, sendo o primeiro valor o número de inscrição do atleta e o segundo a altura (em cm) do atleta, e armazene-os em vetores. Apresente ao final o número de inscrição e a altura do atleta mais alto, o número de inscrição e a altura do atleta mais baixo e a altura média do grupo de atletas.
- 8. Faça um algoritmo que leia n (n ≤ 20) números inteiros e armazene-os em um vetor. Coloque-o em ordem crescente. Mostre o vetor após a ordenação.
- 9. Faça um algoritmo que leia n (n ≤ 30) nomes e notas finais dos estudantes de uma turma e armazene estas informações em vetores. Em seguida, dado um nome pesquise sua existência na turma, e caso exista mostre a nota final correspondente. Caso contrário, apresente mensagem de pessoa inexistente. Faça isso até que o usuário não queira mais pesquisar.
- 10. um algoritmo que leia o conteúdo de um vetor X de n ($1 \le n \le 100$) elementos inteiros e "construa" um vetor Y contendo apenas os elementos primos de X.