

1. (2,0 pontos – resolver em pseudocódigo VisuAlg ou Portugol) Um número é dito ser capicua quando lido da esquerda para a direita é o mesmo que quando lido da direita para a esquerda. O ano 2002, por exemplo, é capicua. Então, elabore uma função que receba como parâmetro um número inteiro e verifique matematicamente se um número possui essa característica. Considere para teste apenas números com 4 dígitos. Caso o número seja capicua, a função deve retornar verdadeiro, e falso em caso contrário.

```
FUNCAO ehCapicua (num: INTEIRO) : LOGICO           // existem outras versoes
VAR
    num2: INTEIRO
INICIO
    num2 <- num DIV 1000                          // pega milhar do num e atribui ao num2
    num <- num MOD 1000                           // posso mudar pq não é a var original, é a cópia
    num2 <- num2 + (num DIV 100) * 10              // pega centena do num, multiplica por 10 e soma
    num <- num MOD 100
    num2 <- num2 + (num DIV 10) * 100              // pega decimal do num, multiplica por 100 e soma
    num <- num MOD 10
    num2 <- num2 + num * 1000                      // pega unidade do num, multiplica por 1000 e soma
    SE (num2 = num) ENTAO
        retorne VERDADEIRO
    SENAO
        retorne FALSO
    FIMSE
FIMFUNCAO
```

2. (3,0 pontos – resolver em linguagem C++) Construa uma função sem retorno, que receba três coeficientes (inteiros) relativos à uma equação de 2º grau ($ax^2 + bx + c = 0$), calcule e devolva suas raízes através da fórmula de Báscara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Deve-se considerar a possibilidade da existência de nenhuma ($\Delta < 0$), uma ($\Delta = 0$) ou duas raízes ($\Delta > 0$). Apresente também como seria uma chamada a esta função em um programa qualquer.

```
void raizesEq2oGrau ( int a, int b, int c, int &numRaizes, float &x1, float &x2 ) {
    float delta = b*b - 4*a*c;
    if ( delta < 0 ) {
        numRaizes = 0; // x1 e x2 não existem, nem precisam receber valor algum pq não são válidos
    }
    else {
        if ( delta == 0 ) {
            numRaizes = 1; x1 = - b / (2*a);           // x2 não existe, logo não recebe nenhum valor
        }
        else {
            numRaizes = 2;
            x1 = (- b + pow(delta, 0.5)) / (2*a);
            x2 = (- b - pow(delta, 0.5)) / (2*a);
        }
    }
}
```

Testes: nenhuma raiz para $x^2 - 4x + 5 = 0$ / uma raiz para $4x^2 - 4x + 1 = 0$ / duas raízes para $x^2 - 5x + 6 = 0$
Para a equação $x^2 - 5x + 6$ a chamada é: `raizesEq2oGrau (1, -5, 6, nraizes, r1, r2);`
onde os últimos parâmetros serão as respostas e trarão respectivamente 2, 3, 2.

3. (5,0 pontos - total) A distância (em km) entre cinco cidades é dada pela tabela abaixo:

	1	2	3	4	5
1	-	15	30	5	12
2	15	-	10	17	28
3	30	10	-	3	11
4	5	17	3	-	80
5	12	28	11	80	-

Tomando esta matriz como exemplo, escreva um **algoritmo ou programa modularizado** para armazenar as distâncias entre n ($3 \leq n \leq 10$) cidades numa matriz, mostrar a distância entre vários pares de cidades informados pelo usuário, e por fim, calcular e apresentar a distância a ser percorrida para um determinado percurso entre as cidades.

Para tanto, além do programa principal/main (1,0) desenvolva:

- (1,5) procedimento que inicialize a matriz com as distâncias entre as cidades, de forma otimizada;
- (1,0) função para buscar a distância entre um par de cidades passados por parâmetro;
- (1,5) função para calcular a distância percorrida para um determinado percurso (sem tamanho determinado), reutilizando de alguma maneira a função anterior.

Ex.: dado o percurso 1, 2, 3, 2, 5, 4 => a distância percorrida é $15 + 10 + 10 + 28 + 80 = 143$ km.

Dica: não usar vetor para resolver este item.

Considere conhecida a função `leiaNumeroInteiroIntervalo(inf, sup: INTEIRO): INTEIRO` que poderá ser usada caso necessário. Em C++: `int leiaNumeroInteiroIntervalo(int inf, int sup)`.

```
void montaMatrizSimetricaOtimizada(int ncid, int matD[ ][10]) {
    for(int i=0; i < ncid-1; i++) {
        matD[i][i] = 0;          // diagonal zerada
        for(int j = i+1; j < ncid; j++) {
            cout << "Distancia entre cidades "<< i+1 << " e " << j+1 << ": ";
            matD[ i ][ j ] = leiaNumeroInteiroIntervalo(1,32000);
            matD[ j ][ i ] = matD[ i ][ j ];    // copia para parte inferior da matriz
        }
    }
    matD[ncid-1][ncid-1]=0;          // ultima posicao da matriz/diagonal, onde o for nao passa
}

int pegaDistanciaParCidades(int cid1, int cid2, int matD[ ][10]) {
    return matD[ cid1-1 ][ cid2-1 ];
}

int pegaDistanciaPercurso(int ncid, int matD[ ][10]) {
    int cid1, cid2, soma=0;          char resp;
    cout << "Entre com a cidade inicial do percurso: ";    cid1 = leiaNumeroInteiroIntervalo(1,ncid);
    do {
        cout << "Entre com a próxima cidade: ";          cid2 = leiaNumeroInteiroIntervalo(1,ncid);
        if( cid1 != cid2) {
            soma += pegaDistanciaParCidades(cid1, cid2, matD);
            cid1= cid2;
        }
        cin.ignore();
    } do {
        cout << "Continuar? S/N: ";          resp = toupper(cin.get());
    } while(resp!='S' && resp!='N');
    } while(resp=='S');
    return soma;
}
```

```

int main() {
    int cid1, cid2, ncid, mat[10][10], result;
    char resp;
    cout << "Entre com n. de cidades: ";
    ncid = leiaNumeroInteiroIntervalo(3,10);
    montaMatrizSimetricaOtimizada(ncid, mat);
    do {
        cout << "Par de cidades\n – Cidade 1: ";    cid1 = leiaNumeroInteiroIntervalo(1,ncid);
        cout << " – Cidade 2: ";                    cid2 = leiaNumeroInteiroIntervalo(1,ncid);
        cout << "Distancia direta: " << pegaDistanciaParCidades(cid1, cid2, mat) << endl;
        cin.ignore();
        do {
            cout << "Continuar? S/N: ";        resp = toupper(cin.get());
        } while (resp!='S' && resp!='N');
    } while(resp=='S');
    result = pegaDistanciaPercurso(ncid, mat);
    cout << "Distancia total = " << result;
    return 1;
}

```