```
tipo
  ref = 1nodo
  nodo = registro
           chave
                            : inteiro
           subArvoreEsquerda,
           subArvoreDireita : ref
        fim registro
procedimento insere (elemento : inteiro; var p : ref)
início
  se p = nulo então
    aloque (p)
    p1.chave \leftarrow elemento
    pf.subArvoreEsquerda ← nulo
    pf.subArvoreDireita ← nulo
  senão
    se elemento < pî.chave então
      insere (elemento, pf.subArvoreEsquerda)
    senão
      insere (elemento, pf.subArvoreDireita)
    fim se
  fim se
fim
```

```
algoritmo arvoreBalanceada
tipo
  ref = 1nodo
  nodo = registro
          chave
                            : inteiro
           subArvoreEsquerda,
           subArvoreDireita : ref
        fim registro
variável
  n : inteiro
  raiz: ref
função constroiArvoreBalanceada (n : inteiro) : ref
variável
                               : ref
  р
  elemento, numEsquerda, numDireita : inteiro
início
  se n = 0 então
    constroiArvoreBalanceada ← nulo
  senão
    numEsquerda ← n div 2
    numDireita ← n - numEsquerda - 1
    leia (elemento)
    aloque (p)
    pf.chave ← elemento
    pf.subArvoreEsquerda ← constroiArvoreBalanceada (numEsquerda)
    p^{\uparrow}.subArvoreDireita \leftarrow constroiArvoreBalanceada (numDireita)
    constroiArvoreBalanceada ← p
  fim se
fim
início
  leia (n)
  raiz ← constroiArvoreBalanceada (n)
fim
```

```
tipo
  ref = 1nodo
  nodo = registro
           chave
                            : inteiro
           subArvoreEsquerda,
           subArvoreDireita : ref
         fim registro
procedimento retira (elemento : inteiro; var p : ref)
variável
  q : ref
procedimento retiraElemento (var r : ref)
início
  se rî.subArvoreDireita ≠ nulo então
    retiraElemento (rf.subArvoreDireita)
  senão
    q1.chave ← r1.chave
    q \leftarrow r
    r ← rî.subArvoreEsquerda
  fim se
fim
início
  se elemento < pî.chave então
    retira (elemento, pf.subArvoreEsquerda)
  senão
    se elemento > p1.chave então
      retira (elemento, pî.subArvoreDireita)
    senão
      q ← p
      se q1.subArvoreDireita = nulo então
        p ← q1.subArvoreEsquerda
      senão
         se qî.subArvoreEsquerda = nulo então
           p ← q1.subArvoreDireita
        senão
           retiraElemento (qf.subArvoreEsquerda)
      fim se
      libere (q)
    fim se
  fim se
fim
```