

- 1) Crie uma classe abstrata Paciente com atributo nome, métodos set/get e mostra, além de construtor(es).
Crie uma classe Assegurado derivada de Paciente, cujas instâncias são caracterizadas pelos atributos nomeSeguradora e numSeguro. Implemente nesta classe os métodos set/get e mostra (herdado de Paciente), além de construtor(es).
Crie uma classe NaoAssegurado também derivada de Paciente, cujas instâncias são caracterizadas pelos atributos valorConsulta, codBanco e numCheque. Implemente nesta classe os métodos set/get e mostra (herdado de Paciente), além de construtor(es).
Elabore um programa em java para testar estas classes.
- 2) Implemente classes para representar as figuras geométricas: círculo, retângulo e quadrado. Para todas elas deve-se implementar métodos para retornar a área e o perímetro. O círculo possui um raio e as outras figuras os tamanhos dos lados. Além disso as figuras possuem atributos cor (string) e "filled" que diz se a figura é preenchida pela cor ou se é vazia. Fórmulas:
Quadrado: $\text{área} = \text{lado}^2$ e $\text{perímetro} = 4 * \text{lado}$
Retângulo: $\text{área} = \text{comprimento} * \text{largura}$ e $\text{perímetro} = 2 * (\text{comprimento} + \text{largura})$
Círculo: $\text{área} = \pi * \text{raio} * \text{raio}$ e $\text{perímetro} = 2 * \pi * \text{raio}$
Elabore um programa em java para testar estas classes.