

Creación de github



Nombre: Sergi Simon

Nombre: Ivan Figueredo

Dia: 05/05/2022

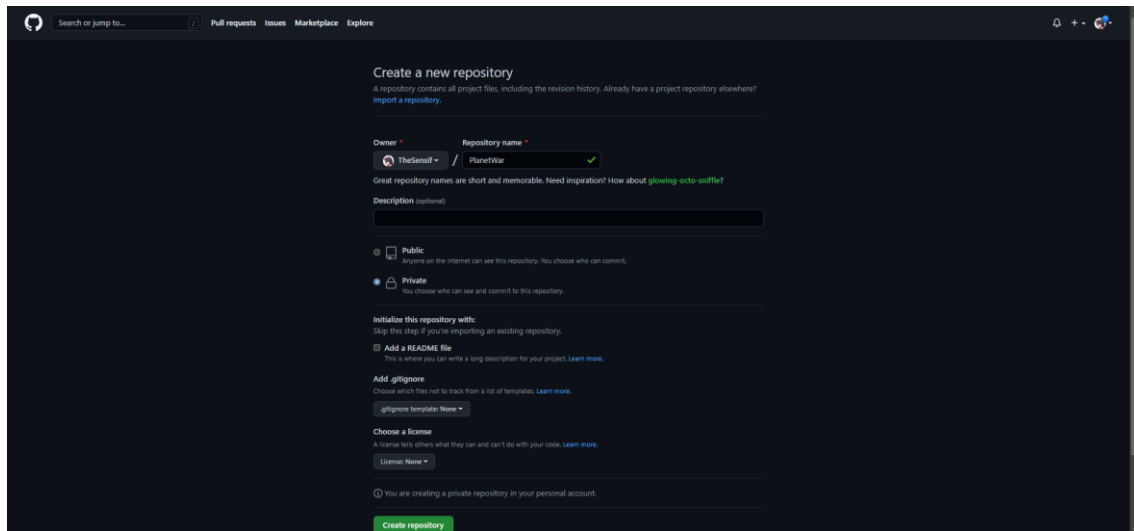
Curs: 2021/2022

Creación del repositorio

Nos vamos a nuestro usuario y le damos a crear nuevo repositorio.

Al crear el repositorio le ponemos el nombre que queremos y lo ponemos en privado mientras comienza el proyecto. (Cuando se finalice el proyecto se pondrá público para la presentación)

Cuando hayamos puesto todos los parámetros le damos a “create repository”.



Conexión al repositorio creado.

Una vez creado nos vamos a la carpeta que queremos vincular a ese repositorio y ejecutamos los siguientes comandos:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> echo "# PlanetWars" >> README.md
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/sergi/Desktop/PlanetWars/.git/
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git add README.md
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git commit -m "v 0.1"
[master (root-commit) d92a8e9] v 0.1
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
   create mode 100644 README.md
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git branch -M main
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git remote add origin https://github.com/TheSensif/PlanetWars.git
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git push -u origin main
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 240 bytes | 240.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/TheSensif/PlanetWars.git
 * [new branch]      main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars>
```

Gracias a esos comandos hemos creado un archivo readme.md, hemos inicializado git en el directorio, añadimos el readme a git, y creamos el primer comit, le decimos a que rama la queremos enviar, y le decimos el repositorio de origen. Después ejecutamos el ultimo comando para que envié el comit a la raíz que le hemos dicho.

Crear ramas de trabajo.

Cada uno de los integrantes del grupo ha creado su propia rama de trabajo.

Para crear la rama de trabajo cada uno ha ejecutado el siguiente comando.

Creación de la rama de Sergi

```
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git branch Sergi
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git branch -a
Sergi
* main
remotes/origin/main
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars>
```

Creación de la rama de Ivan.

```
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git branch Ivan
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git branch -a
Ivan
Sergi
* main
remotes/origin/main
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars>
```

Enviar comits a una rama.

Primero hacemos un comit de toda la carpeta como haríamos normal mente, la única diferencia radica en el comando de “push” ya que tendremos de editar que en vez de mein ponga la rama de trabajo a la que queramos enviar el comit que hemos hecho anterior mente.

```
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git push -u origin Sergi
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'Sergi' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/TheSensif/PlanetWars/pull/new/Sergi
remote:
To https://github.com/TheSensif/PlanetWars.git
 * [new branch]      Sergi -> Sergi
Branch 'Sergi' set up to track remote branch 'Sergi' from 'origin'.
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars> git push -u origin Ivan
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'Ivan' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/TheSensif/PlanetWars/pull/new/Ivan
remote:
To https://github.com/TheSensif/PlanetWars.git
 * [new branch]      Ivan -> Ivan
Branch 'Ivan' set up to track remote branch 'Ivan' from 'origin'.
PS C:\Users\sergi\Desktop\PlanetWars>
```

Readme.md

Hemos editado el readme.md para que tenga la información de instalación y la información de contacto de los creadores.

