**Техническое задание**

1. **Введение**
   1. **Цель**  
      Компьютерная игра «Тетрис» предназначена для личного пользования заказчика.
   2. **Краткая сводка возможностей**  
      Возможностей должно быть не меньше чем в тетрисе 1984 года.
   3. **Краткое содержание**

Стиль программы должен соответствовать всем современным стандартам. Писаться игра будет при помощи игрового движка GameMaker: Studio.

**2.Обзор системы**

2.1 **минимальные cсистемные требования**

OS: Windows 10

CPU: sing core 1.0GHz

Memory: 1 Gb

Hard Drive: 16 Gb

**3 Детальные требования**

3.1 **Дополнительные требования**

Схожесть с концепцией оригинального тетриса 1984 года.

Управление при помощи клавиатуры

Цветное изображение

Запуск программы на операционной системе Windows 10

3.2 **Срок выполнения заказа**

Компьютерную игру надо сдать к концу учебной практики

3.3 **Нефункциональные требования**

Раз в 2 недели докладывать о ходе работы, представление бета версий приложения.

Увеличения функционала по ходу разработки игры.

3.4 **Функциональные требования**

Функция паузы/старта;

Функция перезапуска игры;

Функция счета количества собранных баллов;

Функция увеличения скорости падения блоков;

Функция запоминания рекорда;

Прокрутка блока вокруг своей оси;

Исчезновение полностью соборного ряда блоков.

Функция выбора уровня