

Estándar de codificación

Propósito	Guiar el desarrollo de programas
Cabecera de programas	Se coloca al inicio de todos los programas y brinda datos generales
Formato de cabecera	/* *Nombre: nombre del programa *Autor: El nombre del autor o los autores del programa *Fecha: fecha de creación del programa */
Lista de contenidos	Resumen de los contenidos listados
Ejemplo de contenidos	/* *Instrucciones de reuso *Instrucciones de modificación *instrucciones de compilación *Importación de paquetes * import Paquete.SubPaquete *Declaraciones de clases * ClaseUno * ClaseDos * *Código fuente en /home/usuario/Documentos/Programación */
Instrucciones de reuso	Se debe describir el propósito del método, el tipo de parámetros que espera y el nombre que deben tener, además el tipo de retorno del método
Ejemplo de reuso	Boolean mayorQue (int numeroA, int numeroB) /* *Propósito: Comparar dos números enteros para averiguar si numeroA es mayor a numeroB *Limitaciones: Aunque podría realizar la comparación de números flotantes a cabo sin ninguna modificación, el método solo recibe valores del tipo entero *Retorno: Regresa true si numeroA es mayor a numeroB y false si es el caso contrario */
Identificadores	Para las variables y métodos se deben comenzar a escribir con letras minúsculas, si el identificador del método/variable está compuesto por más de una palabra la segunda se comenzará con mayúsculas, sin dejar espacio. Los nombres deben ser representativos del valor que almacenan o de la función que realizan. En el caso de las constantes, sus identificadores deben ser exclusivamente con mayúsculas, si está compuesto por dos palabras, se separarán mediante un guión bajo

Ejemplo de identificadores	Int cantidadInvitados; void compararNumeros () float IVA = .16
Comentarios	Los comentarios se utilizan para aclarar partes del código que puedan ser confusas, además en la declaración de variables para indicar que función tienen.
Comentario correcto	If (mayorQue()) /*Comprueba que el resultado del método mayorQue sea verdadero
Comentario incorrecto	If(mayorQue()) /*primer condicional if*/
Bloques grandes	Antes de secciones grandes de código se debe agregar un comentario donde se explique a grandes rasgos cuales son las operaciones que se van a llevar a cabo dentro del bloque
Ejemplo	/*En este bloque de código se calcula el subtotal y total de la compra, la cantidad será restada del inventario y el el subtotal y total se guardaran como una factura*/
Espacios en blanco	<ul style="list-style-type: none"> Se debe dejar una linea en blanco después de que se cierre una llave Después de la declaración de variables se debe dejar un espacio en blanco
Indentación	<ul style="list-style-type: none"> Se deben dejar cuatro espacios para indentar Las llaves se abren en un nuevo renglón después de la declaración de una clase o método o un bloque iterativo
Ejemplo de indentación	Public boolean mayorQue (int numeroA, int numeroB) { return numeroA < numeroB; }
Utilización de mayúsculas	<ul style="list-style-type: none"> Las constantes deben estar en mayúsculas Las clases comienzan con la primera letra mayúsculas Ya sean métodos, variables o clases, si hay una segunda palabra esta debe comenzar con mayúscula sin dejar ningún espacio
Ejemplo de utilización de mayúsculas	Double final PI = 3.141592; public class HolaMundo() public int leerEntero() String nombrePersona;