МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Казанский национальный исследовательский технический университет им. А.Н. Туполева-КАИ» (КНИТУ-КАИ)

<u>Институт компьютерных технологий и защиты информации</u> (наименование института (факультета), филиала)

<u>Кафедра Прикладной математики и информатики</u> (наименование кафедры)

(09.03.04) Программная инженерия

(шифр и наименование направления подготовки (специальности))

Отчёт по лабораторной работе №6 Дисциплина: Проектирование человеко-машинного интерфейса Тема: «Моё цифровое портфолио»

Работу выполнили студенты группы 4411: Хасаншин Ш.Р Червов В.А Федотов А.Д

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Вариант №6

Цель работы: Практическое освоение основных принципов и технологий разработки интерфейса нового программного продукта и создания статических прототипов интерфейса.

Задание:

- 1) Получить у преподавателя индивидуальное задание.
- 2) Описать сценарии действий не менее двух персонажей.
- 3) Сделать обоснованный выбор парадигмы и способа организации диалога пользователей с проектируемым продуктом.
- 4) Построить в текстовом формате сценарии взаимодействия, реализующие не менее одной-двух (нетривиальных) задач пользователя.
- 5) Разработать бумажный эскиз интерфейса пользователя.
- 6) Утвердить результаты аудиторной работы у преподавателя.
- 7) Изучить основные функции указанной преподавателем системы прототипирования.
- 8) На основе сценариев и бумажных прототипов построить статический электронный прототип.
- 9) По результатам лабораторной работы оформить отчёт.

СЦЕНАРИИ ДЕЙСТВИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Для данного проекта ключевыми являются две группы пользователей: «Работодатели» и «Соискатели». Именно для этих двух групп реализован основной функционал, который имеет существенные отличия, зависящие от того, пользователь какой группы пользуется продуктом. Для первой группы важны работа с достижениями и организация портфолио. Для второй группы необходимостью является возможность поиска и отклика на интересующие портфолио.

В то же время функционал «Работодателей» заключается в том, чтобы находить интересующие его портфолио и откликаться на них или оставлять отзыв с возможностью общения в чате с соискателем.

Рассмотрим сценарии действий ключевых пользователей:

- 1) Сценарий для группы «Соискатели»:
 - Регистрация в системе с помощью ввода логина(email) и пароля.
 - Авторизация в системе с помощью ввода логина и пароля указанных при регистрации.
 - Оплата подписки на странице «Личный кабинет».
 - Составление простого портфолио посредству заполнения формы на странице «Мои портфолио».
 - Выгрузка сайта-портфолио на хост и создание хоста (Включает доп плату).
 - Просмотр своих портфолио на странице «Мои портфолио».
 - Использование чата с работодателем по интересующему его портфолио.
 - Удаление портфолио.
 - Выход из аккаунта.
- 2) Сценарий для группы «Работодатели»:
- Регистрация в системе с помощью ввода логина(email) и пароля.

- Авторизация в системе с помощью ввода логина и пароля указанных при регистрации.
- Оплата подписки на странице «Личный кабинет».
- Поиск и просмотр портфолио на странице «Поиск соискателей» посредству фильтрации отображается список подходящих под запрос портфолио.
- Написать сообщение соискателю заинтересовавшего портфолио
- Выход из аккаунта.

В разработанном приложении используется парадигма пользовательского интерфейса «Графический пользовательский интерфейс». Взаимодействие пользователя с элементами интерфейса организовано с помощью манипулятора типа «Мышь». Ввод данных организован с помощью клавиатуры.

Выбор данной парадигмы обоснован следующими аспектами:

- Это наиболее удобная и логичная парадигма для разработки вебприложения. Понятная и простая навигация позволяет пользователю комфортно пользоваться приложением.
- Графический интерфейс позволяет пользователю сосредоточить всё внимание на выполнении поставленной задачи без отвлечения на ненужные списки возможных действий и посторонние для данной задачи элементы.

СЦЕНАРИИ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ С СИСТЕМОЙ

Сценарий для группы «Соискатели»:

• Пользователь открывает приложение «Моё портфолио» и видит начальный экран (Рис. 1). Система запрашивает у пользователя ввести Етаіl и Пароль в приведенные поля для регистрации.

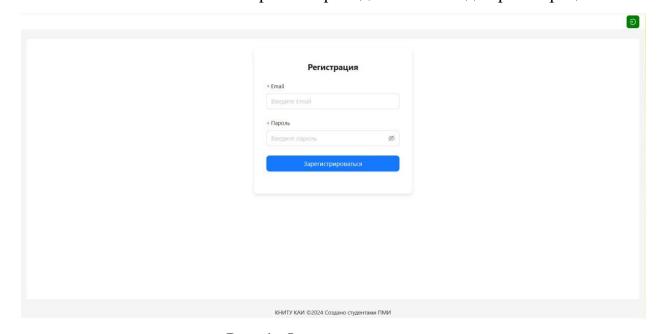


Рис. 1. Форма регистрации

• После нажатия на кнопку «Зарегестрироваться» пользователь попадает на страницу входа (Рис. 2) и посредству ввода данных и нажатия кнопку «Войти» входит в свой аккаунт.

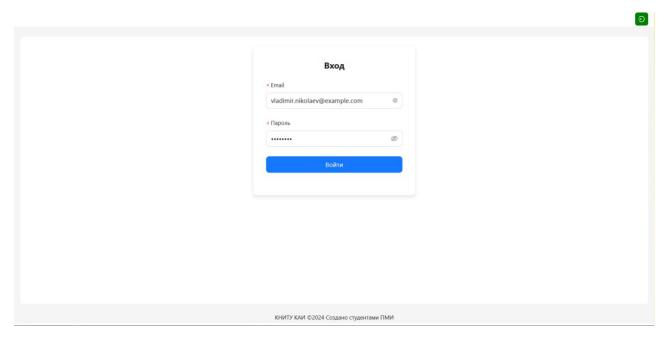


Рис. 2. Форма авторизации

• После удачного входа работодатель в панели навигации нажимает на ссылку «Мои портфолио» (Рис.3)



Рис.3 Панель навигации
После нажатия на ссылку, пользователь попадает на страницу
«Мои портфолио» (Рис. 4)

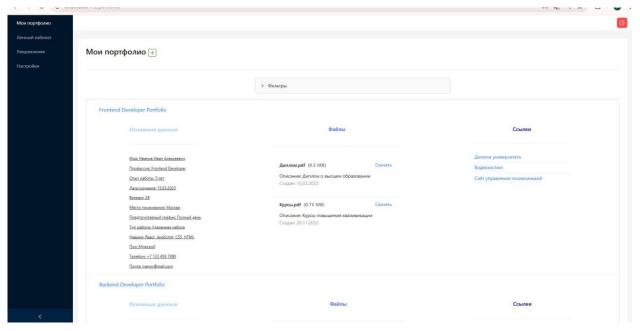


Рис.4 Страница «Мои портфолио»

• После попадания на страницу «Мои портфолио» пользователь нажимает на зеленую кнопку плюс, рядом с заголовком страницы, после чего открывается модальное окно с выбором типа портфолио (Рис.5)

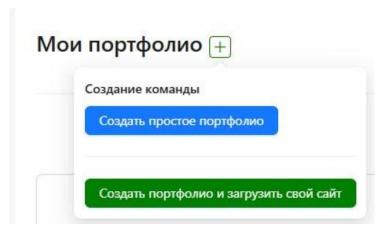


Рис. 5 Окно выбора тип портфолио

• После нажатия на кнопку «Создать простое портфолио» открывается еще одно модальное окно с формой в виде полей ввода, куда нужно вносить личные данные, а также можно прикрепить файлы к портфолио(Рис.6), нажав на кнопку

«Загрузить файлы» внизу формы и нажимая кнопку «Создать» пользователь подтверждает создание портфолио(Рис.7)

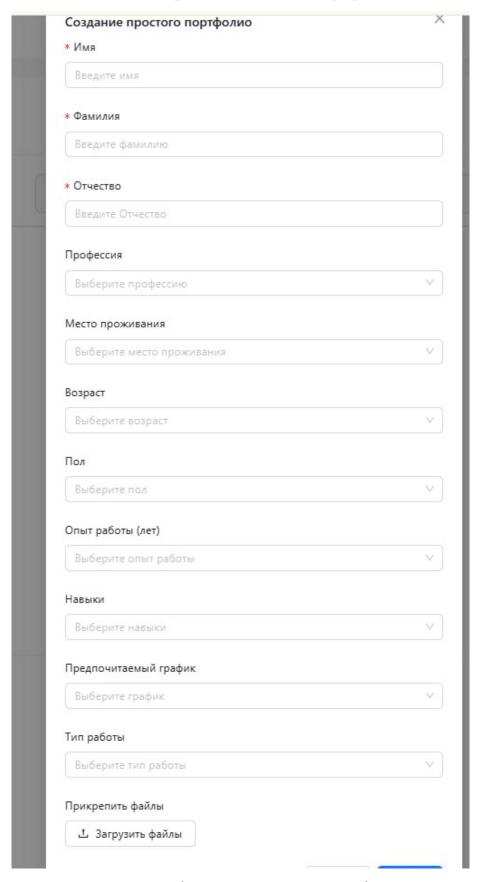


Рис.6 Форма создания портфолио

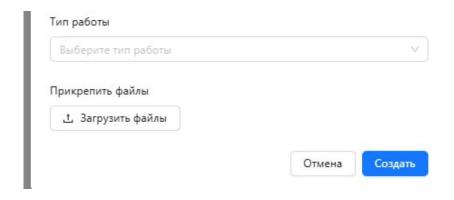


Рис.7. Подтверждение создания портфолио

• При нажатии на кнопку «Создать портфолио и загрузить свой сайт»(Рис.5) открывается модальное окно с двумя вкладками(Рис.8), где на первой пользователь заполняет форму для ввода основной информации и нажимает на кнопку «Создать». А на второй «Загрузка сайта»(Рис.9), где пользователь нажимает на кнопку «Загрузить файлы» и загружает гаг архив со своим сайтом и нажимает на кнопку «Создать» и появляется окно с оплатой.

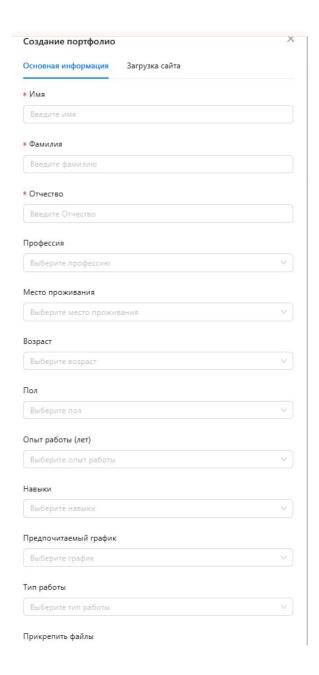


Рис. 8 Окно с двумя вкладками

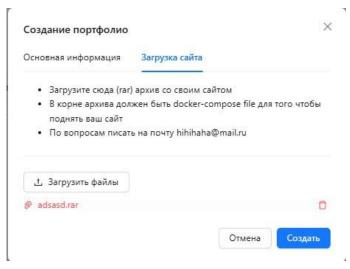


Рис. 9 Окно «Загрузка сайта»

• После оплаты вас снова перенаправляет на страницу этого портфолио, где вы можете запустить свой сайт, нажав на кнопку «Запустить» расположенной рядом с ссылкой на сайт Рис. 10

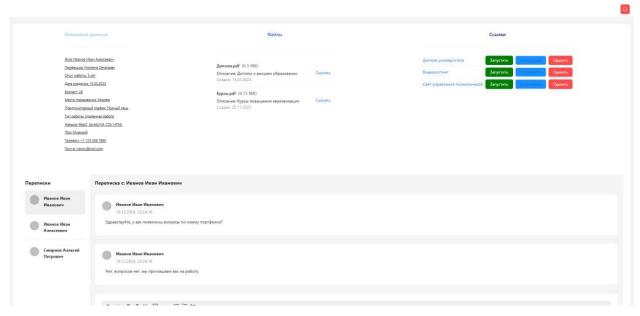


Рис. 10 Страница портфолио

• На этой странице пользователь может прочитывать и отвечать на сообщения работодателей, по этому портфолио, вводя текст в поле ниже сообщений. Рис.(11)



Рис. 11

• Пользователь выходит из аккаунта посредством нажатия на красную кнопку в правом верхнем углу (Рис.8)



Рис.12 Кнопка выхода из аккаунта.

Сценарий для группы «Работодатели»:

• Пользователь открывает приложение «Моё портфолио» и видит начальный экран (Рис. 1). Система запрашивает у пользователя ввести Етаіl и Пароль в приведенные поля для регистрации.

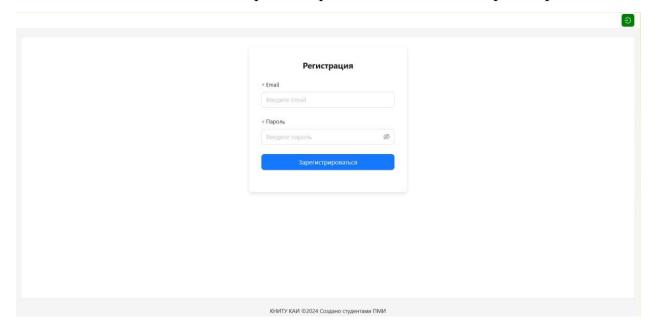


Рис. 13. Форма регистрации

• После нажатия на кнопку «Зарегистрироваться» пользователь попадает на страницу входа (Рис. 2) и посредству ввода данных в предоставленные поля и нажатия кнопку «Войти» входит в свой аккаунт.

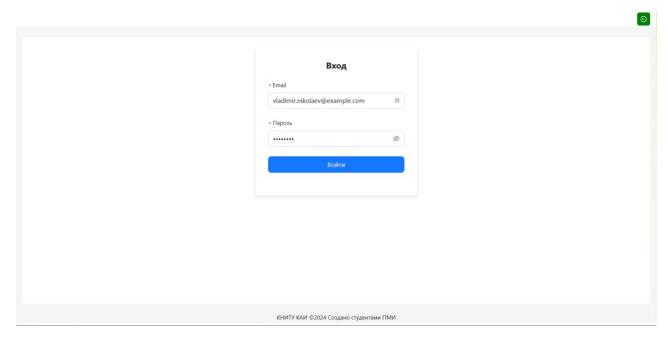


Рис. 14. Форма авторизации

• После удачного входа работодатель в панели навигации нажимает на ссылку «Найти портфолио»

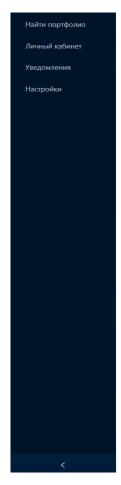


Рис. 15. Панель навигации

• После чего попадает на страницу поиска портфолио и нажимая на кнопку «фильтры» выпадает список с фильтрами поиска(Рис.17)

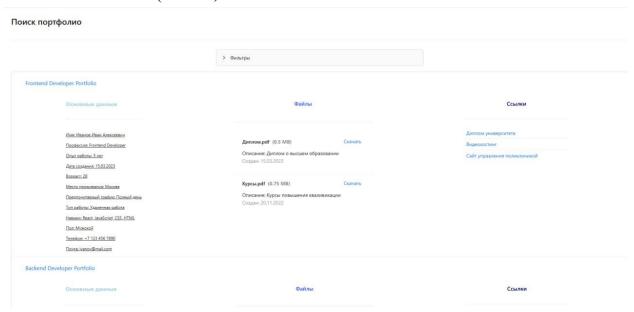


Рис.16. Страница поиска портфолио

• После выбора фильтров (Рис.17) Нажимает на кнопку «применить фильтры» после чего ему выдается результат по примененным фильтрам (Рис. 18)

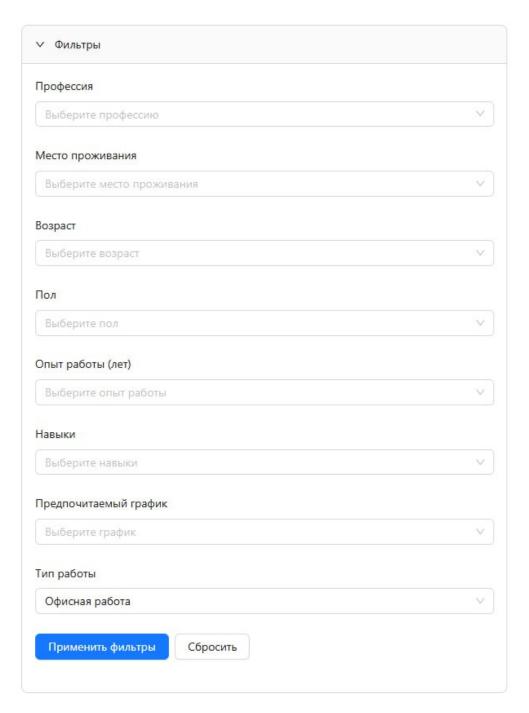


Рис.17 Список фильтров

• Далее работодатель может просмотреть информацию портфолио, посмотреть сообщения и написать сообщение по этому портфолио введя текст в поле для ввода и нажав на кнопку «отправить» (Рис.19)

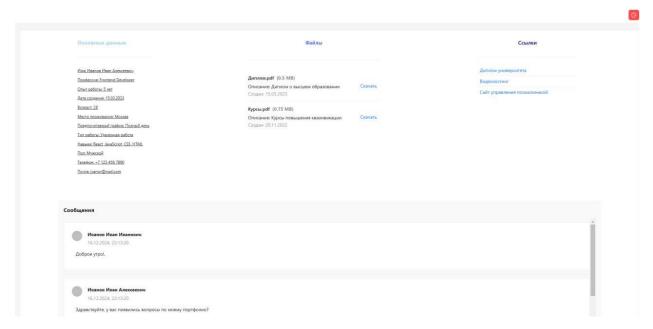


Рис.18 Результаты поиска



Рис.19 Отправка сообщений

• Работодатель выходит из аккаунта посредством нажатия на красную кнопку в правом верхнем углу (Рис.8)



Рис.20 Кнопка выхода из аккаунта.

БУМАЖНЫЕ ЭСКИЗЫ ИНТЕРФЕЙСА

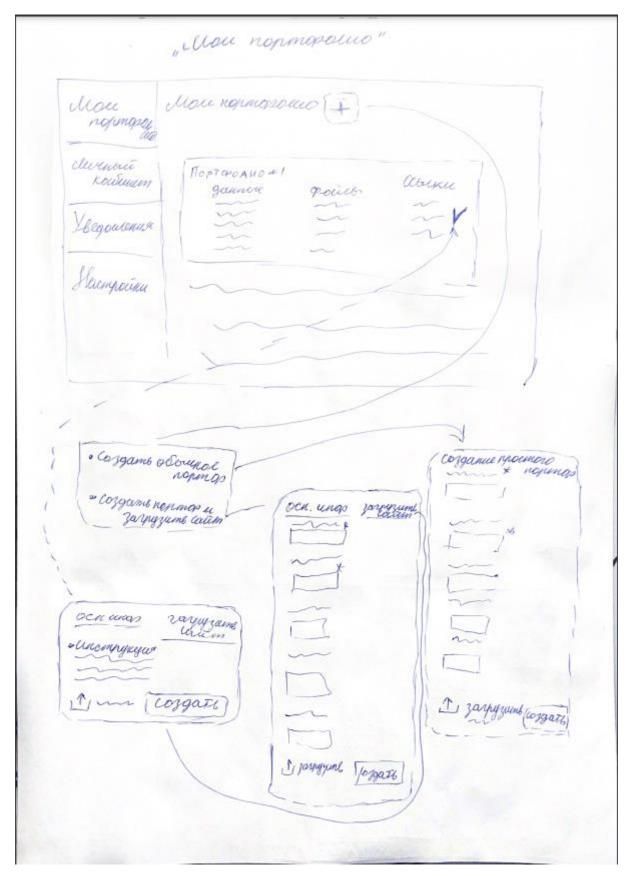


Рис. 21. Эскиз вкладки «Мои портфолио»

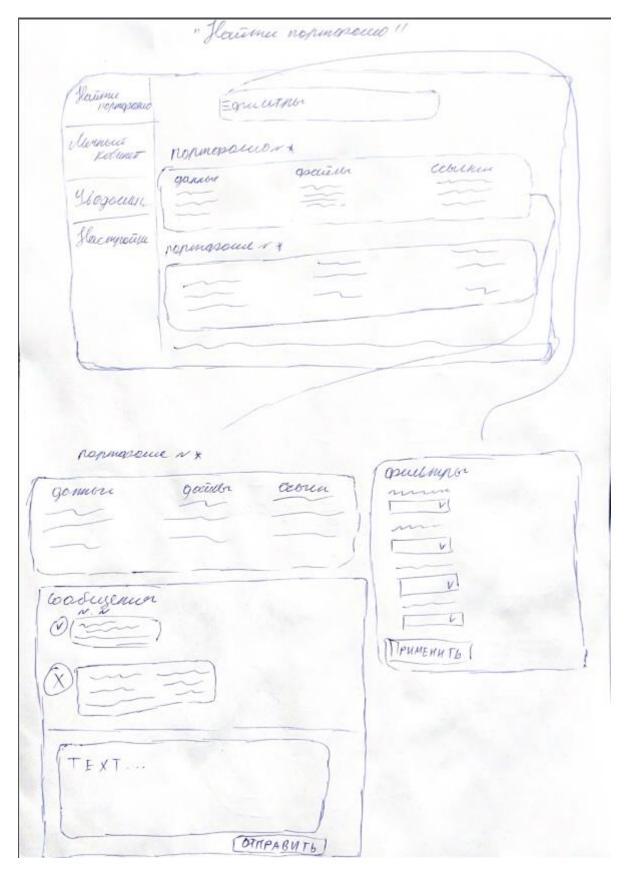


Рис. 22. Эскиз результатов поиска

ВЫВОД

На основании сценариев действий пользователей был разработан прототип интерфейса будущего приложения, довольно легко поддающийся изменениям и позволяющий уточнить требования потенциальных пользователей, чтобы с минимальными затратами реализовать финальный вариант пользовательского интерфейса.