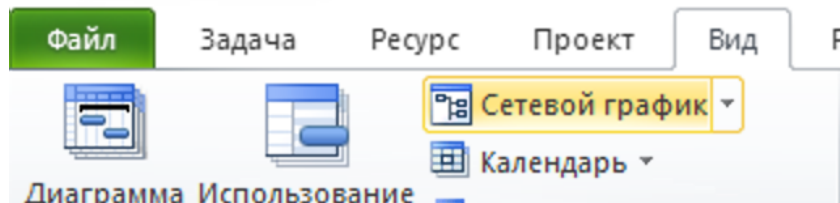


1. Как создать новый проект?

Создать (New) - Сведения о проекте - Дата начала

Параметры - Расписание - Трудозатраты вводятся в...(Work is entered in) человеко-днях

2. Как посмотреть сетевой график проекта?



3. Как добавить задачу?

- 1) через сетевой график
- 2) через диаграмму Ганта

4. Какие существуют типы связей между задачами?

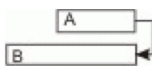
Finish-to-start (Окончание-начало), или FS (ON) — задача В не может начаться, пока не завершена задача А



Start-to-start (Начало-начало), или SS (NN), - задача В не может начаться до тех пор, пока не началась задача А



Finish-to-Finish (Окончание-окончание), или FF (OO), задача В не может закончиться до тех пор, пока не закончилась задача А



Start-to-Finish (Начало-окончание), или SF (NO), задача В не может закончиться до тех пор, пока не началась задача А



5. Как установить связь между задачами?

Вид (View) - Диаграмма Ганта (Gantt Diagram)

Параметры (Options) - Дополнительно поставить флажок Показывать: суммарную задачу проекта (Show project summary task)

Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши на линии связи, соединяющей две последние задачи и в открывшемся диалоговом окне *Зависимость задач* скорректировать тип связи

Связь создается перетаскиванием мыши с одного отрезка диаграммы Ганта на другой, при этом по умолчанию тип связи определяется как FS.

Предшествующей задачей считается та, с которой началось перетаскивание, а последующей -та, на которой перетаскивание закончилось (на последующую задачу указывает стрелка в конце связи). Для удаления связи или изменения ее типа нужно дважды щелкнуть на диаграмме и произвести соответствующие операции в открывшемся диалоговом окне.

6. Для чего используется диаграмма Ганта?

Диаграмма Ганта — это популярный тип столбчатых **диаграмм** (гистограмм), который **используется** для иллюстрации плана, графика работ по какому-либо проекту

7. Что такое ресурсное планирование?

Процесс назначения ресурсов задачам проекта, а также связанное с ним редактирование предварительного варианта календарного графика обычно называют *ресурсным планированием проекта*.

8. Чем отличается объём работ от объёма назначений?

Объем работ (work), или *трудозатраты* — это общее количество «трудового участия» ресурса, необходимое для выполнения конкретной задачи проекта. Эта величина выражается в «человеко-часах», «человеко-днях», «человеко-месяцах» и т. д.

Например, если на разработку программного модуля один программист должен затратить семь рабочих дней по 8 часов, то объем работ для такого модуля составляет 7 человеко-дней или 56 человеко-часов. Понятие «объем работ» применимо только к возобновляемым ресурсам.

Объем назначений (assignment units) — это общее количество единиц конкретного ресурса, назначенных на выполнение данной задачи. Так, возвращаясь к приведенному выше примеру, можно сказать, что задаче «программирование модуля» назначено семь единиц ресурса типа «программист».

9. Как назначить задаче ресурсы?

1. Открыть представление проекта, в котором имеется список задач (например, окно диаграммы Ганта).
2. Выбрать задачу, для которой требуется выполнить назначение ресурса, двойным щелчком мыши на имени задачи открыть диалоговое окно *Сведения о задаче (Task Information)*.
3. На вкладке *Ресурсы (Resources)* (Рис. 8) щелкнуть мышью в первой свободной ячейке столбца *Наименование ресурса (Resource Name)* и ввести с клавиатуры или выбрать из раскрывающегося списка наименование назначаемого ресурса; нажать клавишу <Enter>; при этом в соседней ячейке столбца *Единицы (Units)* появится значение 100% — это используемый по умолчанию максимальный объем назначения для ресурса типа *Трудовой (Resources)*.

4. С помощью дискретного счетчика, связанного с ячейкой столбца *Единицы* (либо введя с клавиатуры) установить требуемый объем назначений.

5. Если задаче требуется назначить более одного вида ресурса, повторить п.п. 3 и 4.

10. Чем отличается материальный ресурс от трудового?

В MS Project различают два типа ресурсов: *трудовые ресурсы* (work resources) и *материальные ресурсы* (material resources).

Ресурсы первого типа — это возобновляемые ресурсы (исполнители), а ресурсы второго типа — это не возобновляемые ресурсы, то есть расходные материалы и энергоносители. По умолчанию все включаемые в проект ресурсы считаются возобновляемыми (то есть имеют тип *трудовой*).