Техничекое задание

* Реализовать модельки и анимации рыцаря и монстров
* Игровое поле должно представлять из себя платформинг
* Мир должен генерироваться процедурно
* У рыцаря будет возможность уклоняться перекатом от ударов и прожектайлов врагов