

Programowanie zaawansowane, lab. 7

1. Zaimplementuj sito Eratostenesa do wyznaczania liczb pierwszych. Użyj **LinkedList**. Na początku działania algorytm powinien zapytać, z jakiego zakresu liczb użytkownik oczekuje wyniku.
2. Zaimplementuj kalkulator realizujący działania na przekazanym w argumencie Stringu zgodnym z notacją polską. Ma on pozwalać na: dodawanie, odejmowanie, mnożenie oraz dzielenie liczb rzeczywistych. Użyj **Stack**. Na początku program powinien wczytać plik tekstowy, w którym zapisane są działania jedno pod drugim, a następnie wypisywać linijkę pod linijką wyniki poszczególnych działań. Obsłuż też przypadek, w którym dochodzi do dzielenia przez 0. Program powinien wtedy wypisać stosowną informację. Użyj konstrukcji try/catch. Np.:

Wejście:

```
/ 10 5
+ 10 / * 2 15 3
/ 153 0
* 9 + 2 / 6 10
```

Wyjście:

```
2.0
20.0
Nie można dzielić przez 0!
23.4
```